

Design Patterns:

- 1.) Observer Pattern
- 2.) Strategy Pattern
- 3.) Builder Pattern
- 4.) Factory-Method Pattern
- 5.) Composite Pattern
- 6.) Iterator Pattern
- 7.) Template Method Pattern
- ..
- ..

Design Prinzipien:

- 1.) Trenne veränderliches von Konstantem
- 2.) Schnittstelle und Implementierung
- 3.) Komposition und Vererbung
- 4.) Lockere Bindung
- 5.) Offen und geschlossen
- 6.) Hollywood-Prinzip
- 7.) Ein und nur ein Grund für Veränderungen