

Námskeið: Tölvugrafík

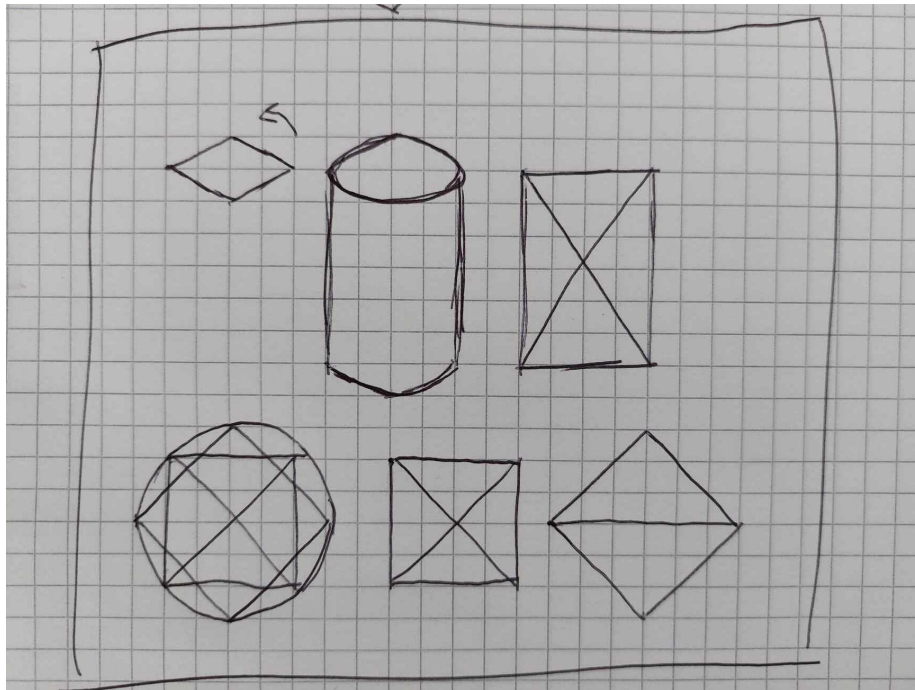
Nemandi: Jóhannes Nordal

Netfang: jon8@hi.is

## Heimadæmi 1

### Dæmi 1

Það er hægt að teikna öll form með bara þríhyrningum. Segjum að við viljum teikna hring þá er hægt að leggja  $N$  marga þríhyrninga hver ofan á annan og snú hverjum og einum  $X$  gráður. Hvernig hægt er að teikna kassa ætti að vera augljóst fyrir öllum. Myndin hér að neðan sýnir betur hvernig þetta er hægt.



### Dæmi 2

a)

Innri bandvidd er allt upp að 960 GB/s.

b)

Lithraði skjápunkta er allt upp að 480 GP/s.

c)

16 GT/s.

d)

Hámarks skjáupplausn er 4K.

### Dæmi 3

WebGPU er JavaScript forritunarsafn sem keyrir í vafra og hefur aðgang að grafíkkorti tölvunnar. Þetta hjálpar að sjálfsögðu við myndvinnslu, bæði tví- og þrívíða, en einnig öll forrit sem geta nýtt GPU, t.d., gervigreind.

### Dæmi 4

glTF er stöðluð skráargerð (e. *file format*) sem notuð er til að geyma grafíkgögn. Hægt er að geyma bæði JSON, sem er algengast, eða binary gögn.

### Dæmi 5

Ég hækkaði punktanna upp í 500000.

```
var NumPoints = 500000;
```

