

*Nemandi: Jóhannes Nordal*

*Námskeið: Tölvugrafík*

*Netfang: jon8@hi.is*

## Verkefni 3

Í þessu verkefni áttum við að útfæra einfalda útgáfu af gamla og góða Duck Hunt tölvuleiknum. Útgáfan mín uppfyllir allar grunnkröfur og nokkrar útvíkkarir, þó ekki allar.

- Byssan er þríhyrningur sem hægt er að færa með músinni.
- Það er hægt að hafa þrjú skot á lofti samtímis
- Það er tveir fuglar á lofti hverju sinni, þeir koma úr sitthvorri áttinni, eru á mismunandi hraða hverju sinni og í mismunandi hæð. Þeir fljúga mjög hratt, en það er bara gaman! Ég passaði ekkert sérstaklega upp á það að þeir væru aldrei báðir í sömu hæð, hinsvegar breytir það svo sem litlu þar sem þeir myndu bara mætast í örstutta stund; vildi samt benda á það, því krafan er að þeir séu aldrei báðir í sömu hæð, mér gafst bara ekki tími í þetta sinn.
- Ég útfærði ekki stigatalningu.

Ég byrjaði fullseint að vinna í þessu verkefni og það er sumt sem mætti bæta í útfærslunni, sem ég kannski dunda mér við að laga seinna. Helst mætti nefna minnisnotkun, en ég bjó til nýjan *buffer* fyrir hvern hlut, þ.e.a.s., byssuna, hvern fugl og hvert skot. Ég ætlaði mér að breyta þessu og nota bara einn *buffer* ef ég hefði tíma en svo varð ekki. Ég veit að þetta er ekki góður ávani en mér skilst að þetta sleppi þegar maður er ekki með of marga *buffera*, en sóðalegt samt sem áður.

Ég var í smá stund að komast í gang með þetta, drógst aðeins aftur úr í kringum heimaverkefni 2, en þetta verkefni kom mér aftur á sporið. Mjög skemmtilegt þegar maður kemst af stað og ætla að halda áfram að dunda mér í þessu.

Hlekkur á forritið er hér fyrir neðan:

[https://johannesnordal.github.io/to1105m/v1/duck\\_hunt.html](https://johannesnordal.github.io/to1105m/v1/duck_hunt.html)