

Post Mortem Report

Johannes Sjöberg

880821-7155

Grupp 10

Projektet har i sin helhet gått bra, det har varit både kul och lärorikt. Att ge sig in på utforskade vatten och sedan klara av det har givit mod och uppmuntran att göra det igen. För första gången på Chalmers har man fått fritt spelrum att utveckla något man själv är intresserad och kan ha användning av, vilket har varit väldigt motiverande. Att inte riktigt veta var man ska börja och se vilka resultat ens designval har lett till har varit spännande. Mycket tid har gått till inläring och det har funnits många hinder för att uppnå vår sista prototyp. Det finns fortfarande mycket rum för utbyggnad, ytterligare funktionalitet och förbättringar.

Utveckling och metod:

Projektet har haft iterativprocess och har sedan den första prototypen hela tiden haft en fungerande applikation, dock med bristande funktionalitet. Vi bestämde oss för att snabbt skapa ett skal med en meny som tagits fram genom prototyping under de första veckorna. Detta utgjorde en bas som gjorde utvecklingsvägar tydliga och mål blev lätta att sätta upp(också till stor del tack vare pivotal tracker).

Eftersom delar av gruppen hade inlämningsdeadline i kandidatarbetet tidigt i maj bestämde vi oss för att lägga en stor del av arbetet de sista veckorna. Jag och Amir började dock arbeta tidigare med att bygga skalet och delar av grunden. När vi väl kom igång på riktigt flöt arbetet på riktigt bra. Det blev svårt att använda scrum och sprints på grund av den begränsade tiden. Istället sattes mål upp och om de blev uppnådda under dagen, sattes nya upp direkt. Det skulle varit optimalt att spridit ut arbetet över en längre tidsperiod för att på så sätt kunna använda och utvärdera olika arbetssätt bättre.

Github:

Under projektets gång har github används både på bra och dåliga sätt.

Till en början var det svårt att förstå hur och varför github skulle användas. Efter både tutorials och googlande var det fortfarande oklart om hur det användes genom terminalen. Det slutade med att alla började githubs egna GUI som var lätt hanterligt men även

förvirrande ibland.

Inte nog med att vi inte fick github att fungera genom terminalen började vi använda det på helt fel sätt. Det fanns under en tid endast en master-branch där vi pushade allt och med allt menar jag hela eclipse-projektet. Resultatet blev bara en onödigt avancerad backup hanterare. Som tur var hade vi ett ögonöppnande handledaremöte, där Erik gick igenom vad som skulle pushas och syftet med branches.

Då skapades en development-branch och även brancher för alla delar som skulle utvecklas. Brancher som blev klara mergades med development-branch och när sedan den ansågs stabil mergedes den med mastern. Fördelarna med github växte fram och jag är nu fast besluten om att lära mig det terminalen-vägen. Det är synd att det tog så lång tid för vår grupp att lära sig och förstå syftet. Min bild av det har förändrats helt. Det är ett riktigt kraftfullt verktyg om man utvecklar något i grupp och speciellt om man är på olika platser. I framtiden kommer jag använda det till både personliga publikationer och framhäva dess potential i grupp-projekt.

Pivotal Tracker:

Verktyget pivotal tracker har används till en viss utsträckning. User stories som vi har diskuterat fram under möten har lagts in och det har hjälp till att visa vilka funktioner som behövs och man har lätt kunnat se vilket nästa steg i utveckling bör vara.

Dock har många funktioner som pivotal erbjuder som t.ex. prioritet, icebox, activity inte används. Vi har haft tydlig bild av vad appen ska erbjuda och hela tiden jobbat tätt i grupp så det har inte funnits något större behov.

Om man jobbar på olika platser och i större grupper tror jag att man kan få ut mer av de funktioner pivotal tracker erbjuder, det blir då lättare att se vad som behöver göras och delegera arbete. Om man håller på att ta fram en ny ide anser jag att pivotal är väldigt användbart, då man från sin user stories lätt kan se vilka funktioner ens projekt bör ha.

Programmering/Arbete:

Vi har i stort sett under hela projektet arbetat i par och varit samlade allihop ungefär 80% av den totala nedlagda tiden. Det har fungerat bra, och jag gillar att jobba i par eftersom man ibland lätt kan bli blind för den kod man själv skriver.

Alla har olika stor erfarenhet inom de områden vi har rört oss inom(java, xml, php, mysql och html) och då har det fört gruppen snabbare framåt genom att vara samlade eftersom man lätt kan hjälpa varandra.

Under första delen av projektet var dock det inget problem att inte vara samlade eller i par

eftersom i stort sätt all tid gick till inläring. Det hade varit en stor fördel för oss om någon hade varit mer insatt i github så att vi hade kunnat använda det rätt från början. Angående designen och funktioner till appen stod det tidigt klart vad vi vill få fram. Det var lätt att ta beslut angående detta eftersom vi själva är appens användarmålgrupp.

Gruppen:

Jag tycker vi har fungerat väldigt bra som grupp. Det hade jag inga tvivel på då jag känner och har jobbat med alla i olika sammanhang tidigare. Tyvärr hoppade en medlem av ganska sent under kursen pga av tidsbrist. Det gjorde dock inte gruppen jätte mycket då vi blev 4 istället för 5, det blev lättare att jobba i par och boka tid så vi alla kunde ses. Jag skulle rekommendera att hålla gruppantalet till 4 till nästa gång denna kursen går.

En stor del till att grupp fungerade bra var att alla var engagerande och ville uppnå samma mål. Detta är extra viktigt när man jobbar iterativt att kan bli tvungen att göra om saker man tidigare lagt ner mycket tid på, vilket kan ta emot om det finns brister i motivationen.

Nerlagd tid:

Som grupp tror jag varje medlem har lagt ner i stort samma tidsmängd på projektet. Under april månad blev det cirka 10h per vecka. Men när Adam och Johans kandidatinlämning väl var inne första veckan i maj insåg vi att dagarna började. Vi satt då i snitt 8 timmar per dag tills presentationen. Det är en kurs som tar mycket tid, om man så vill det. Nu i efterhand skulle jag velat sprida ut tiden för att på så sätt kunna arbeta med sprints mer. Det kändes i vårt fall onödigt eftersom vi ändå satte upp nya mål direkt, pga tidsbristen.

Bra och dåligt:

Förutom de saker jag har tagit upp tidigare har ett av våra största problem varit androids emulator och att vi endast hade android telefon att testa våran applikation på. Det hade varit jätte bra om man under kursens gång hade kunnat få tillgång till en.

Ur min egen synvinkel tror jag att kursen och ens projekt hade kunnat bli bättre om man hade haft en "crash course" i både git och androidprogrammering. Där man går igenom övergripande syfte, struktur och användningsområden. Jag tror nästan alla som läser kursen har någon sorts java erfarenhet därför känns inte det speciellt viktigt att gå igenom, men dock strukturen för android, dess api och xml.

Även ett par workshops där man kan ställa detalj frågor om en kod och problem hade varit

väldigt bra att ha. Vårt egna största problem har varit att implementera googles map funktion, och där hade det verkligen hjälp. Trots fantastiska sidor som stackoverflow m.m, intensivt google och läsande på api:n är det skönt att kunna vända sig någonstans, då problem ibland kan vara väldigt små men kritiska.

Påsklovet och omtentaveckan satte en del käppar i hjulen för att komma igång. Det hade nog varit bättre att haft mer teori och upplärning i början för att sedan sätta igång på riktigt när skolan var igång igen.

Framtiden:

Angående projektet har jag under sommaren tänkt att fortsätta utveckla appen, de andra verkar också sugna på att göra detta.. Det finns flera funktioner som vi från början ville ha men som aldrig blev implementerade. Till exempel en fungerade kalender som man kan synka med sin egen. Databasen har redan alla parametrar för att skapa en kalender. Även fungerade kösystems funktion där man kan se aktuell kö tid för respektive pub vore väldigt användbar under pubrundor. Möjligheterna är många.

På samma gång som det varit svårt att komma igång med ett helt nytt område på egen hand har det också gett mycket självförtroende inför framtida projekt. Jag har lärt mig mycket om hur ett projekt bör läggas upp och vad man inte bör göra. Eftersom vi på datateknik inte jobbar inom projekt innan den här terminen har det varit skönt att direkt få ett projekt där man nästan har fria tyglar.

Om man ser tillbaka skulle det självklart varit bättre att hade jobbat i jämnare tempo under hela läsperioden. Planera upp tiden, ha scrum meetings och sätta upp sprints var aldrig något vi fick möjlighet till och något jag ångrar att vi inte gjorde.

Verktygen vi har använt och lärt oss är något jag kommer ta med mig, speciellt github. Själva Androidprogrammering har varit riktigt kul och något jag kommer fortsätta med. Man snackar ofta om att göra egna appar, innan kursen kändes steget långt men inte längre. Det har även gjort att jag har börjat kika på iOS då jag för tillfället har både en macbook och iPhone.