

# Post Mortem Report

## Amir Ehsani, 900428-1235

### Grupp 10

#### Utveckling och process

Utvecklingen av appen har flyttit på rätt smidig igenom hela kursen. Vi har haft en iterativt arbetsmetod, där vi kontinuerligt har träffats och jobbat tillsammans. Har varit väldigt få tillfällen då man har jobbat själv. Vi har vid dem flesta tillfällena allihop varit närvarande.

Det har varit några tillfällen då vi har fastnat riktigt illa. Men då samarbetet mellan alla i gruppen har varit så bra, så har vi lyckats lösa detta genom att alla pitcha in och hjälpte till. Resultatet blev en app som jag anser är en smidig och enkel app, men ändå en användbar app bland studenter på Chalmers. Speciellt för dem som kanske inte vet så mycket om Chalmers pub-liv.

Arbetet har varit utspritt under hela perioden, men det var inte först de 3-4 sista veckorna som alla la all sin kraft på detta. Speciellt då 2 i gruppen lämnade in sina kandidatarbeten då och kunde lägga full fokus på detta.

#### Github

Github har nog varit en utav dem bitarna i vår process som har skapat mycket problem. Det har varit många hatfulla och svordomar mot Github. Speciellt i början. Största problemet var att vi i början enbart använde det som lagringstjänst. Vi la upp allt vi hade gjort och sedan klonade vi ner det igen. Och det var mest när vi gjorde detta bara. Det var i 5-6:e veckan då vår handledare berättade om brancher och hur man använde dem. Det var från då det flöt på bättre med Github och det blev lite mindre hat mot Github. Att jobba med olika branches gjorde att vi kunde jobba med olika delar av programmet utan att man förstörde för dem andra. Utvecklingen av projektet gick snabbare framåt och man kunde lätt hålla koll på vad som ändrades i sin branch. Dock så finns det fortfarande lite oklarheter hur man läser in den i Eclipse. Då den ibland helt enkelt inte ville funka. Men i slutet så tycker jag det funkar rätt bra och om man kanske läser lite mer tid på att lära sig Github så tror jag att det är ett utmärkt program att jobba med.

#### Pivotal Tracker

Jag anser kanske att jag inte har använt Pivotal Tracker sin fulla potential. Vi har lagt in en del user stories som vi fick fram rätt tidigt i projektet. Rätt enkla och konkreta stories som i helhet sa vad vi ville och vad vi behövde göra för att appen skulle bli som vi ville. Men utöver det så har vi nog inte använt det så mycket. Då vi nästan setts 4-5 dagar i veckan och har checkat av allt när vi suttit och jobbat tillsammans. Det var mest i början då vi inte sågs så ofta då vi använde denna, för att ha koll. Men i efterhand så har den bara försummats.

Jag tror att Pivotal är ett starkt verktyg om man är ett större gäng som inte ses allt för ofta men vill ha koll vad som görs och vad som är kvar. Speciellt i den branchen i projektet man jobbar i om

man är flera som jobbar i den i den branchen.

### **Arbetsmetod & Programmering**

Vi har som sagt nästan alltid varit närvarande allihoppa. Detta har medfört att vi har jobbat i en smidig och bra tempo. Då man enkelt och snabbt kunde diskutera och ta olika beslut på plats och direkt gå vidare och jobba på besluten som togs. Tex. vilka färger, hur vissa saker skulle vara upplagda etc.

Vi har använt andra metoder som sms-grupp och facebook för att hålla ständig kontakt och skicka över vissa saker som kan vara passande för dem i gruppen som kanske kan behöver just det man kommit förbi på nätet när man letat efter något som passar en själv.

När det kom till programmering så jobbade vi oftast i par. Iallafall vid själva kodningen då det kändes smidigt och ha en som skrev och en som kollade så man skrev rätt, samt att man kunde ge input och bolla idéer så en kod blev mer optimal.

Oftast så delade vi upp oss i grupper där man hade någon typ av erfarenhet inom det man skulle jobba med. Tex. hade man läst databaser så fick man jobba med det. Så det enkelt och fort gick och sätta sig in i det då man hade lite erfarenhet i det.

Utöver när det kom till att leta och söka upp olika förslag på nätet eller liknande så jobbade vi enskilt. Då det känns lite tråkigt och jobbigt och sitta två på en dator och göra det.

När det kom till desingen på appen, så gjordes alla beslut tillsammans rätt tidigt i projektet och det kunde man lugnt för sig sitta och göra när man väntade på alla skulle samlas eller om man satt hemma och inte hade något och göra eller om man bara hade fastnat och behövde komma ifrån den branchen man jobbade på.

### **Nerlagd tid**

Kursen i sig är en kurs som kräver mycket tid och har mycket och göra. Gruppen i sig la inte ner så mycket tid under april månad. Vi kanske la ner i snitt 10/veckan per person. Efter april så la alla sin fokus på projektet och det ledde till en höger tid snitt per vecka. Eftersom vi satte dagsmål så kunde tiden per dag varierar. Men i slutändan så satte vi varje dag med en total tid på ungefär 50-60h/veckan per person.

### **Gruppen**

Gruppen i sig var från början 5 personer, men blev 4 då en hoppade av i 5-6 veckan. I helhet så tycker jag att detta var en liten fördel för oss. Då alla lättare kunde matcha in varandras schemor och träffas oftare, samt fördelningen utav arbeten blev lättare fördelat.

Utöver det så har gruppen funkat bra ihop, vi kommer bra överens och alla tar sitt ansvar och alla höll tidplanen utan problem. Alla sa och diskuterade det dem tyckte och vi kom lätt fram till olika kompromisser eller olika lösningar till problem. Alla var dessutom väldigt aktiva i varandra branches för att hjälpa till när det behövdes. Vilket gjorde att projekt i en bra symbios flöt på framåt och ingen del hamnade efter.

Ett utav dem största insatserna var när vi bestämde oss efter första veckan att göra allt

dynamiskt. Då fick alla i gruppen sätta sig i 2-3 dagar och göra om koden. Där alla lämnade det dem höll på med och hjälpte till att göra hela appen dynamiskt. Tack vare såna insatser så har allt flyttit på utan större problem.

## **Projektet**

### **Det som funka bra**

Som tidigare har jag nämnt rätt mycket vad som funkade bra och hur vi fungerade som grupp. Men något som är nämnvärt att nämna är att eftersom alla hade en gemensamt intresse för projektet så gjorde det alla gav 110% för att få en fungerande projekt. Vi hade dessutom samma vision av hur slutprodukten skulle vara.

I slutsats så skulle jag personligen säga eftersom vi alltid sågs och alla var verkligen engagerade i projektet, att detta bidrog största dels till att appen blev färdig i stora drag! Jag tror personligen att detta är viktigaste när det gäller projekt, även ut i verkliga livet.

### **Det som funka mindre bra**

Vi stötte på självklart några problem under projekt tiden. Det större var nog kartan, den tog mycket längre tid än vad vi trodde, vilket medförde att vi i princip inte hann med att göra klart Kalender funktionen. Detta drog mycket tid igenom sökande på nätet för att hitta problem efter problem som hela tiden uppstod.

Här kände jag att en teknisk handelartid hade varit nödvändigt, då detta var något inom vår projekt som krångla. Som med största sannolikhet ni handledare visste om.

Utöver det så var github som tidigare nämnt en riktigt pina! Här kände jag att en crashcourse hade varit nödvändigt. Speciellt när ni sa att det är lättast och smidigast igenom terminalen. Men detta gav oss bara mer problem så vi gick över till GUI versionen av github.

Ett annat problem var också att vi bara hade tillgång till en androidmobil. Vilket hindrade oss från att kunna testa kartan och runda delen samtidigt. Då man var tvungen att vänta på den andra att vara klar innan man kunde testa den branchen man jobbade på.

Självklart så gjorde ju också påskloven och omtenta perioden lite att vi hamna efter. Då vissa utav oss hade tentor och vi kom igång med appen lite senare än planerat.

## **Framtiden**

### **Projektet**

Projektet i sig är nog en applikation som kan växa och utvecklas till något större och bättre. Kalendern är bara en plats att börja på att vidare utveckla. Göra koden mer optimal, gör en highscore lista för snabbaste par-runda på runda delen är en annan sak, utveckla en kösystem som berättar hur lång kön är på en specifik pub och etc. Det finns så mycket att göra med applikationen och personligen hade jag nog velat att forstätta jobba på den med samma grupp då alla som sagt har samma vision med appen.

## **Personligen**

Det jag har lärt mig i kursen kommer jag definitivt ta med mig och ha användning för. Utöver att man har lärt sig hur man utvecklar en android applikation, så har jag lärt mig hur man jobbar i en grupp för att projekt som man skapar själv. Alla motgångar och lösningar till motgångarna.

En android applikation kommer jag nog definitivt att göra i framtiden, men tror inte personligen jag kommer använda pivotal, då jag ansåg inte den va så användbar för min del. Men det kanske blir användbart i större projekt som sagt.

Däremot github är nog ett program som jag nog kommer sätta mig in i och lära mig och börja jobba med! Då den snyggt mergar ihop filerna och man lätt kan jobba på olika branches utifrån den.