

# Post mortem rapport

## Johan Forslund

### Grupp 10

Projektet har varit oerhört lärorik på väldigt många plan. Framför allt har det varit väldigt spännande att ta sig an ett helt nytt programmeringsspråk och på kort tid få ihop en fungerande applikation. Detta gör att det i framtiden inte kommer kännas lika främmande att försöka sig på något liknande och många sätt att angripa problemen man kommer stöta på under arbetsgång har redan påträffats vilket gör att lösningar snabbare kan hittas. Projektet har definitivt givit blodad tand och fortsatt arbete med existerande och planerade appar kommer absolut ske. Funktioner som var tilltänkta till appen inledningsvis och som varit tvugna att tas bort på grund av avsaknad av tekniskt kunnande alternativt tidsbrist kommer försöka läggas till i sommar.

Arbetsgången har varit väldigt smärtfri med en väldigt välfungerande grupp. Alla har suttit tillsammans under arbetsgången och alla har därför spenderat ungefär lika mycket tid med appen. Johannes och Amir var dock mer inblandade i början av kodningsprocessen då jag och Adam skulle lämna in vårt kandidatarbete. När detta var inlämnat har dock vi båda lagt vårt fulla engagemang i projektet. Under de sista veckorna har vi ofta träffats runt 10 och suttit tills kvällsmat. Jag har således ingen direkt aning exakt hur mycket tid som lagts av varje individ på varje aktivitet utan alla har hela tiden bidragit så gott det bara går.

Det som fungerade absolut bäst med projektet var det faktum att samtliga arbetade som en grupp under större delen av projektet och har suttit tillsammans vilket gjorde att man kunde hjälpa de andra och få hjälp under hela processen. Som tidigare nämnts har gruppen haft en väldigt bra sammanhållning och alla har hela tiden varit med på vad som förväntades av varandra. Då vi gemensamt i början enades om en vision för slutresultatet har aldrig arbetet med appen varit hoppig och splittrad utan allt som har gjorts har gjorts i syfte att uppnå den ursprungliga visionen. Detta har gjort att nästan all arbetstid har tillbringats på att få de funktioner som varit tilltänkta att läggas till i appen. Detta visar på vikten av att tidigt spika vad appen ska användas till, vem som ska använda den och vilka funktioner som bör finnas för att möjliggöra detta.

Arbetet har gjorts i iterationer där grundfunktionalitet först försökts lägga till som att exempelvis få kartan att bara visas eller att kunna visa skelettet för pubarnas olika informationssidor. Därefter har ytterligare funktionalitet lagts till som exempelvis att appen hämtar information från servern. Detta har gjort att det alltid gått att gå tillbaka till ett fungerande "skelett" om nya funktioner fått appen att crasha eller bete sig konstigt. Detta arbetsätt gör att det är lätt att sätta sig tillsammans och tillsammans gå igenom exakt vad som behöver göras under dagen då det hela tiden framgår exakt vad som saknas. Man undviker dessutom en situation är onödigt mycket tid läggs på en specifik funktion när inte appens kärnfunktioner är i ett fungerande skick.

Arbetet har dessutom gjorts via GitHub i olika branches där alla grundfunktioner fick en egen branch. När branchen fungerade för sig själv försökte denna mergas med resterande funktioner för att se om allt fungerade. Ofta var det inte så enkelt utan man fick felsöka vad som gjorde att appen inte längre betedde sig som önskat men detta gjorde att man hela tiden hade ytterligare kontroll över vad som fanns och vad som behövde ytterligare arbete. Det underlättade även när man blev tvungen att återgå till en tidigare funktion när nya versioner inte fungerade.

Pivotal tracker försökte användas inledningsvis men slutade användas en tid in i projektet. Eftersom nästan allt arbete skedde i grupp kändes det inte nödvändigt för gruppens medlemmar att logga den tid som användes vid skapandet av olika klasser och metoder. Dessutom fanns det ingen större mening att spara userstories i tjänsten då dessa fanns nedskrivna lokalt och på andra sociala nätverk och var dessutom väl formulerade mellan gruppens medlemmar. Hade gruppen varit mer splittrade hade pivotaltrackers olika tjänster känts mer angelägna att använda för att tydligare dokumentera gruppens olika arbetsbördor. Det finns därför stor möjlighet att tjänsten används vid fortsatt utbyggnad av applikationen.

Det som absolut skulle kunna göras bättre till framtida projekt är det faktum att mycket av arbetet sköts mot slutet av projektgången. Detta gick inte att påverka i större grad då andra kurser krockade men slutresultatet hade absolut blivit bättre om mer tid kunnat läggas på vissa funktioner. Exempelvis hade den tilltänkta kalendern antagligen gått att hitta en lösning för med mer tid. Tidsbristen gör också att tiden för att diskutera igenom olika lösningar inte får lika stor plats utan istället läggs fokus på att få saker att göras och att få dessa att fungera.

En annan sak som skulle göra projektet enklare hade varit om gruppens kunskap om hur github fungerade hade varit bättre inledningsvis. Allt jobb lades upp i master branchen inledningsvis innan det korrekta sättet att använda tjänsten uppmärksammades av vår handledare. Hade detta framkommit tidigare, alternativt om vi själva aktivt sökt upp informationen, hade många problem som dök upp i eclipse och dylikt kunnat undvikas och ett stort irritationsmoment skulle ha undvikits.

Avslutningsvis känner jag att jag inte haft samma förkunskaper som övriga i gruppen som, även om de inte tidigare jobbat med android, har längre erfarenhet med java och har haft tidigare erfarenheter med Json och php-script. Jag har dock gjort så gott det går och försökt hjälpa till så mycket jag bara kunnat. Mycket tid har behövts läggas på att felsöka genom stackoverflow och liknande tjänster. Detta jobb kommer dock underlättas i framtiden då jag nu besitter större kunskap om hur en android app ska byggas och kan således lättare sätta i den information som dyker upp via olika söktjänster.