Linux-Dienste absichern mit systemd Sandboxing

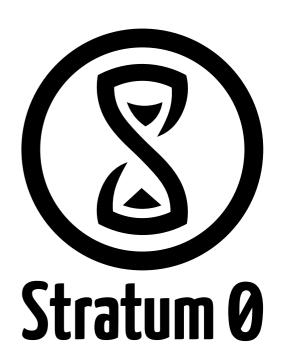
Johannes Starosta

Mastodon: https://toot.kif.rocks/@joke

Matrix:

@joke:stratum@.org

@johannesst:datenburg.org



Motivation



- Ich war mal auf einer Weiterbildung
- Dort gelernt:
 - Man kann mit systemd Diensten sehr gut Rechte wegnehmen
 - Relativ wenig Aufwand für low-hanging fruits
 - Funktioniert auch ohne AppArmor/SELinux und Co
- Wird erschreckend wenig gemacht
- Das will ich ändern

Kleine Umfrage



- Wieviele von euch
 - wissen, was systemd ist?
 - haben schon mal ein unit-file geschrieben oder bearbeitet?
 - sind Entwickler/in/Maintainer/in bei einen OpenSource Projekt?
 - sind systemd Entwickler/in oder Maintainer/in für systemd bei einer Distribution?

Agenda



- Grundlagen (Namespaces, cgroups, Capabilities, Syscalls)
- Einschränkungen
- Beispieldienste
- Praktischer Teil mit euren Projekten :)
 - Ich gehe dafür davon aus, dass ihr ein aktuelles Linux verfügbar habt, ob auf euren Notebook, vserver oder als VM
- Slides und Beispiele:
- git clone https://github.com/johannesst/systemd-workshop-gpn23.git

Vorwarnung;)



- Die folgenden Folien sind sehr textlastig
- Grund: Sollten innerhalb Workshops als Referenz dienen
- Verweisen auf Zeug zum Weiterlesen
- Also genauso, wie Vorträge NICHT sein sollten
- git clone https://github.com/johannesst/systemd-workshop-gpn23.git

Grundlagen



- Basiert auf gleichen Kram wie LXC, Docker und co (namespaces, control groups etc)
- Bei Ausführung in Containern muss darum Nesting aktiv sein (für die Incus und ProxmoxVE User;))
- Hinreichend aktuelles systemd
 (entsprechender Code in systemd-analyze tauchte erstmals 2018 auf, wurde seitdem immer wieder erweitert)
- Debian Bullseye kann das, also auch Ubuntu 20.04/22.04
- In der Redhat Welt: Ab RockyLinux8 geht es auf jeden Fall
- Rest: Kein Plan, aber es sollte funktionieren ;)

Namespaces



- Bilden Ressourcen (Prozesse, Geräte, Interfaces) des Hostsystems auf verschiedene Untermengen ab
- Lassen sich mit lsns(8) anzeigen
- nsenter(1) öffnet Shell in Namespace mit nsenter --all --target PID
- Mehr Informationen:
 - https://man7.org/linux/man-pages/man7/namespaces.7.ht
 ml
 - https://man7.org/linux/man-pages/man1/nsenter.1.html
 - https://man7.org/linux/man-pages/man8/lsns.8.html
 - https://www.linux-magazin.de/ausgaben/2016/06/network
 -namespaces/
 - https://en.wikipedia.org/wiki/Linux_namespaces

cgroups



- Gibt es in Versionen v1 und v2, v1 sollte man nicht mehr nutzen (Support in podman, kubernetes und co deprecated oder nicht mehr vorhanden)
- Erlauben Zuweisung und Begrenzung von Ressourcen an Prozesse
- Beispiel: Prozess X darf maximal n MB Systemspeicher oder Netzwerkbandbreite belegen
- Ich habe davon nicht wirklich Ahnung, außer dass es von systemd und allen möglichen Containern (docker, podman, lxc) genutzt wird
- Wer mehr wissen will als ich:
 - https://wiki.archlinux.org/title/Cgroups
 - https://www.kernel.org/doc/html/latest/admin-guide/cgroup-v 2.html
 - https://man7.org/linux/man-pages/man7/cgroups.7.html

Capabilities



- Unter klassischen Unix-Systemen darf root alles
- Irgendwann fiel Leuten auf, dass das ein Problem ist
- Idee: Wir teilen die Vorrechte von root auf Teilmengen auf
- FreeBSD, MacOSX und NetBSD haben ähnliches (laut Stackexchange ;)
- Auf Dateiebene über setcap und getcap setz- und auslesbar
 - https://man7.org/linux/man-pages/man8/setcap.8.html
 - https://man7.org/linux/man-pages/man8/getcap.8.html
- Problem: Mittlerweile teilweise ähnlich überladen…
- Weiteres:
 - https://wiki.archlinux.org/title/Capabilities
 - https://man7.org/linux/man-pages/man7/capabilities.7.html

Syscalls und seccomp



- Syscalls: API-Calls an Kernel, um z.B. eine Datei zu öffnen
- Seccomp: Mechanismus im Linux-Kernel um Prozessen Rechte zum Ausruf bestimmter Syscalls wegzunehmen
- Leider sehr komplex in der Benutzung auf API-Ebene (basiert auf bpf aka Berkely Packet Filter)
- Für BSD-User: OpenBSD hat dafür pledge, dessen API scheint handlicher zu sein
- Tagesaktuelle Liste mit allen Linux-Syscalls: https://gpages.juszkiewicz.com.pl/syscalls-table/syscalls.html
- Kerneldoku zu Seccomp: https://www.kernel.org/doc/html/latest/userspace-api/seccomp_filter. html

systemd.unit(5)



- Konfigurationsdatei, die durch systemd gemanagte Ressourcen definiert (Dienste, Sockets, Mounts, Devices, Timer...)
- Üblicherweise in /usr/lib/systemd/system (Distributionspakete) oder /etc/systemd/system/
- Inhalte können überschrieben/ergänzt werden durch sogenannte
 Overrides: Praktisch zum Testen, ohne "Original" kaputt zu machen:)
- Für uns relevant:
 - systemd.socket(5) für Sockets (Inter-Prozess-Kommunikation)
 - systemd.service(5) für Dienste
 - systemd.timer(5) Um Dienst zu bestimmten
 Zeitpunkten/Intervallen auszuführen

Vorgehensweise



- systemd-analyze security dienstname.service gibt Übersicht, wie weit Dienste das nutzen
- Achtung: Das ist kein generisches Security-/Schwachstellenscanner etc!
- Es überprüft lediglich, wie weit die Sandboxing-Funktionen genutzt werden oder eben nicht
- Relevante manual pages:
 - systemd.analyze(1)
 - systemctl(1)
 - systemd.exec(5)
 - systemd.resource-control(5) (cgroup Schnittstelle!)

Legen wir los



- Neuen Dienst anlegen: systemctl edit --force --full dienstname.service
- Bestehenden Dienst bearbeiten:
 - systemctl edit --full dienstname.service
 - Lässt man --full weg, bearbeitet man stattdessen overrides
- Dienst anzeigen und testen:
 - systemctl cat dienstname.service
 - systemd-analyze security dienstname.service
 - Systemctl enable dienstname.service
 - systemctl start dienstname.service



- Nette Menschen haben im Internet Vorschläge für sinnvolle Ausgangsbasis gemacht:)
- Wir gehen jetzt mal einen durch...
- git clone https://github.com/johannesst/systemd-workshop-gpn23.git
- User, Group: Dienste sollten nicht als root laufen
- #Dienst und Kindprozesse dürfen keine neuen Privilegien anfordern NoNewPrivileges=yes
- # Dienst kriegt eigenes /tmp und /var/tmp zur Laufzeit, wird nach
 # stoppen wieder weggeräumt. Nicht sichtbar für andere Prozesse
 PrivateTmp=yes
- # Dienst kriegt eigenes /dev ohne Zugriff auf Hardware (/dev/hda /dev/mem /dev/tty etc), aber mit Pseudo-TTY, /dev/zero, /dev/random etc PrivateDevices=yes



- Nette Menschen haben im Internet Vorschläge für sinnvolle Ausgangsbasis gemacht:)
- Wir gehen jetzt mal einen durch...
- User, Group: Dienste sollten nicht als root laufen
- #Dienst und Kindprozesse dürfen keine neuen Privilegien anfordern NoNewPrivileges=yes
- # Dienst kriegt eigenes /tmp und /var/tmp zur Laufzeit, wird nach
 # stoppen wieder weggeräumt. Nicht sichtbar für andere Prozesse
 PrivateTmp=yes
- # Eigener Netzwerk-Namespace für Dienst, loopback only, Dienst # kann dann nicht auf Netzwerk vom Host zugreifen PrivateNetwork=yes
- # Netzwerkdienste brauchen im Regelfall nur IPv4, IPv6,
 # Unix-Sockets und envtl. die Kernel-/Userspace-Kommunikation
 RestrictAddressFamilies=AF_UNIX AF_INET AF_INET6 AF_NETLINK



- # Dienst kriegt eigenes /dev ohne Zugriff auf Hardware # (/dev/hda /dev/mem /dev/tty etc), aber mit # Pseudo- TTY, /dev/zero, /dev/random etc PrivateDevices=yes
- * # Nur Zugriff auf Standardpseudodateien erlaubt, u.A:
 # /dev/null, /dev/zero, /dev/full, /dev/random, und
 # /dev/urandom.
 # Alternative Optionen:
 # DevicePolicy=strict Nur explizit mit
 # DeviceAllow zugelassene Devices/Device-Gruppen
 # werden erlaubt
 # DevicePolicy=Auto Standardpolicy, sofern nichts
 # anderes oder DeviceAllow angegeben: Alle erlaubt
 DevicePolicy=closed



```
# Sämtliche Verzeichnisse, außer /dev/, /proc/ und /sys/ stehen nur lesend
zur Verfügung
# Alternative Werte:
# true /usr/ /boot und /efi readonly mounten
# full Wie true plus /etc readonly
ProtectSystem=strict
# /home, /root und /run/user stehen nur lesend
# zur Verfügung
ProtectHome=read-only
# Alternative Werte:
# true /home,/root und /run/user werden inaccessible für Dienst
# tmpfs /home, /root und /run/user werden auf
# tmpfs (quasi RAM-Disk) gemappt
```

- # Dienst kriegt eigenes /tmp und /var/tmp zur Laufzeit
 # wird nach stoppen wieder weggeräumt. Nicht sichtbar für andere Prozesse PrivateTmp=yes
- # Falls man dann doch auf Verzeichnisse zugreifen will # oder weiter Einschränkungen setzen: ReadWritePaths=, ReadOnlyPaths=, InaccessiblePaths=, ExecPaths=, NoExecPaths=
- # Falls man vorher inaccessible gemachte Verzeichnisse wieder verfügbar # machen will BindPaths=, BindReadOnlyPaths=



- # Ist der Dienst ein container manager?
 # Nein, dann braucht er auch keinen Schreibzugriff auf
 # control groups
 ProtectControlGroups=yes
- # Dienste müssen normalerweise keine Kernelmodule laden ProtectKernelModules=yes
- #Die meisten Dienste brauchen keinen Schreibzugriff auf
 #/proc/sys/, /sys/, /proc/sysrq-trigger,
 # /proc/latency_stats, /proc/acpi,
 # /proc/timer_stats, /proc/fs und /proc/irq
 # Also: Nur Lesezugriff erlauben!
 ProtectKernelTunables=yes
- # Muss der Dienst an den Namespaces rumspielen? Meistens nicht RestrictNamespaces=yes
- # Die meisten Dienste brauchen kein RealtimeScheduling RestrictRealtime=yes
- # Der Dienst darf nie das set-user-ID (SUID) oder set-group-ID (SGID) setzen RestrictSUIDSGID=yes



- Folgendes klappt auch meistens:
- # Verbietet Speicherbereiche als gleichzeitig # beschreib- und ausführbar zu markieren # Achtung: OpenJDK (und ähnlich arbeitende Runtimes) # kommen damit nicht zurecht MemoryDenyWriteExecute=yes
- # Wird von systemd.exec(5) für die meisten Dienste # empfohlen. Dienst sieht dann keine Prozesse anderer # User in /proc ProtectProc=invisible
- # Mappe alle User und Gruppen auf nobody außer # root und den Werten # hinter User und Group (z.B. www-data) PrivateUsers=yes
- # Dienst soll nicht an Hardwareuhr, den Hostnamen oder den # Kernellogbuffer rumfummeln
- ProtectClock=yes
 ProtectHostname=yes
 ProtectKernelLogs=yes

Capabilities einschränken



- capabilities(7) sind seit 2.2 im Linux Kernel
- Hintergrund: Klassische Trennung zwischen priviligierten (root) und unpriviligierten (alle anderen) Prozessen nicht so dolle
- Capabilities erlauben weitere Granualität
- Im system vorhandene anzeigen:
 - systemd-analyze capabilities
- Systemd erlaubt es den Diensten explizit welche wegzunehmen und zu genehmigen:
 - AmbientCapabilities Zusätzliche erlauben
 - CapabilityBoundingSet: Capabilites wegnehmen

SystemCalls einschränken



- Man kann den Diensten explizit das Ausführen bestimmter Systemcalls erlauben oder verbieten
- Problem: Woher weiß ich, welche ich nehmen soll?
- Gibt glücklicherweise ein paar sets mit (mehr oder weniger) sinnvollen Defaults:
 - @clock für Änderungen an der Systemzeit
 - @file-system analog für alles mit Dateizugriffen
 - @obsolete Obsolete, seltene oder gar nicht implementierte Syscalls
 - @resources Syscalls für Änderungen am Scheduling und Ressourcenlimits
 - @privileged Alle die Superuser-Rechte benötigen
 - @system-service Wichtigster Kram f
 ür Dienste

SystemCalls einschränken



- Im Idealfall f\u00e4ngt man damit an, dass man @system-service erlaubt und @privileged sowie @resources verbietet
- Wenn man Glück hat, geht noch alles (dann kann weitere Sachen abschalten),
 wenn nicht muss man halt nach und nach wieder Sachen erlauben ;)
- SystemCallArchitectures=native schränkt es auf native CPU-Architektur ein, alternativ kann man angeben, welche man haben will
- Als Entwickler/in sollte man davon eigentlich (Tm) eine genaue Vorstellung haben
- Liste ist nicht vollständig, genaueres:
 - sudo systemd-analyze syscall-filter Zeigt alle vordefinierten Sets samt Syscall
 - systemd.exec(5)
 https://man7.org/linux/man-pages/man5/systemd.exec.5.html

systemd-Socket-Activation



- dienst.socket definiert Sockets/Ports, die der Dienst nutzen soll soll
- dienst.service dann den eigentlichen Dienst
- Für alte Menschen (wie mich): Analog zu inetd und co;)
- Vorteil: Dienst kann PrivateNetworks=true haben
- Beispiele:
 - Carsten Strotmann: Gophermoon https://strotmann.de/
 - Paul Brown: Simple echo server
 https://www.linux.com/training-tutorials/end-road-systemds-socket-units/

Weitere Nettigkeiten (die ich noch nicht ausprobiert habe...)



- DynamicUser: Erzeugt zur Laufzeit User/Gruppe, die nur im RAM und nur für den Dienst existieren
- PrivateNetwork=true Dienst hat eigenen Network namespace mit nur einem loopback Interface
- RootDirectory: chroot
- RootImage: mountet block oder loopback device und chrootet dann darin
- MountImages: Analog zu RootImage nur ohne loopback
- BindPaths=, BindReadOnlyPaths= bind mounts
- SELinuxContext=,AppArmorProfil= AppArmor-Profil oder SELinuxContext für Dienst setzen
- systemd-container mit systemd.nspawn
- Diverse andere Sachen ;)

Einschränkungen



- Je nachdem, welche Optionen sonst aktiv sind, wird der angestrebte Effekt nicht erreicht (siehe systemd.exec(5) für Details)
- Fummeln an gleichen Sachen herum wie System (lxc) und Application (OCI)-Container, muss in ihnen darum nicht funktionieren (nested in Containereinstellung sollte helfen)
- Kann nur solange funktionieren, wie keine Sicherheitslücken in systemd und/oder im "Hintergrund" genutzen Kernelkomponenten drin sind

Weitere Beispiele "zur Inspiration"



- Alle Dienste von systemd selbst, z.B. systemd-journald oder systemd-timesyncd
- Smallstep (ein ACME-Server, falls eine eigene CA betreiben wollt/müsst):

https://github.com/smallstep/certificates/blob/master/systemd/step-ca.service

- Kann man sich mit systemd-analyze security dienstname.service und systemctl cat dienstname.service anzeigen lassen
- Die auf den Slides zu Sockets erwähnten :)

Zum Weiterlesen



- Manual pages:
 - systemd.analyze(1)
 - systemctl(1)
 - systemd.exec(5)
 - systemd.resource-control(5)
 - capabilites(7)
- Internet (Blogposts und co):
 - Systemd Hardening allgemein:
 - https://www.flashsystems.de/articles/systemd-hardening/
 - https://www.linuxjournal.com/content/systemd-service-strengthening
 - Erklärung der Optionen für Capabilities:
 - https://unix.stackexchange.com/q/580597
- Vorschlag für Standard-Pattern plus Erklärungen: https://gist.github.com/ageis/f5595e59b1cddb1513d1b425a323db04
 - Gibt noch mehr Erklärungen plus Beispiele, sowohl bei github als auch sonstwo
 →Google systemd hardening
- Beispiel für container mit systemd-nspawnd: Ein Gopher-Server in LUA https://strotmann.de/archive.html → Dort die Postings zu gophermoon

Praktischer Teil;)



- Startet eure Linux-VM/Umgebung
- Habt ihr gerade ein Projekt? Dann versucht dafür ein neues service-File zu schreiben
- Falls nein: Nimmt den Python-Webserver aus den Beispielen
- https://github.com/johannesst/systemd-workshop-gpn23.git
- Simplehttp.service, simplehttp-pattern.services und simplehttp-final.service sind als Vorlagen gedacht (sind wir vorhin durchgegangen)
- Neuen Dienst anlegen: systemctl edit --force --full dienstname.service
- Bestehenden Dienst bearbeiten:
 - systemctl edit --full dienstname.service
 - Lässt man --full weg, bearbeitet man stattdessen overrides
- Dienst anzeigen und testen:
 - systemctl cat dienstname.service
 - systemd-analyze security dienstname.service
 - systemctl start dienstname.service

Slides und Beispiele:

https://github.com/johannesst/systemd-workshop-gpn23.git

Danke für eure Aufmerksamkeit!

Johannes Starosta

Mastodon: https://toot.kif.rocks/@joke

Matrix:

@joke:stratum@.org

@johannesst:datenburg.org

22.06.2025 GPN 23 Karlsruhe

