Virtual Reality Projekt

*Bitte geben Sie die folgenden Dokumente als ZIP-Datei (pro Team nur einmal) ab:*

*- Projektidee: Beschreibung der Idee (max. 1 DIN-A4-Seite), PDF*

*- Optional: Prototyp als Foto- oder Video-Dokumentation*

* Was ist es? Editor/Tool für Unity, komplett mit Vive nutzbar
* Was kann man produzieren? Prototyping/Level Layout
  + Objektplatzierung
    - Axis Locking
    - Stepped Rotating
    - Surface Snapping
    - Distant Object Transformation
    - Distant Object Creation
    - Both Controllers simultaneously
  + Primitive & Prefabs erschaffen
    - Brushing
    - Surface Snapped Instantiation
  + Boolean Operations
  + Existierende Objekte Duplizieren
  + Löschen
  + Advanced Selection
    - Sphere Instantiation Seleciton
  + (Sculpting)
* Wie? Vive + Controller
  + Navigation
    - Teleportation
      * 3D Targeting (Bogenshießen, Feste drücken?)
      * Surface Targeting
    - Vive Bewegung
      * Vive Tracking
      * Boundary Pushing
    - Minimap

Warum? VR erlaubt bessere räumliche Wahrnehmung, simultane Bewegung der Kamera und auch der Controller in allen 6 Freiheitsgraden