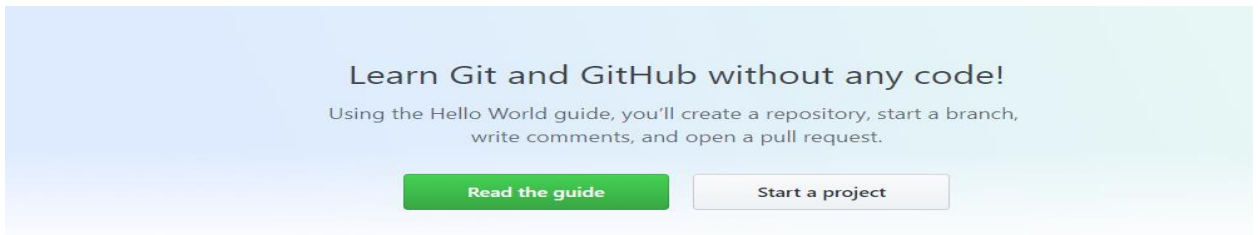


Verkefni 12 – app hýsingar – 7%

Viðfangsefni:


Vinnum með hýsingu verkefna annars staðar en á localhost. Til þess þarf hver nemandi að stofna frían aðgang á github.com og heroku.com

1. Farðu á <https://github.com/> og <https://www.heroku.com/>
Stofnaðu frían reikning ef þú hefur ekki þegar gert það áður tengt öðrum áföngum.
2. Eftir að þú hefur gengið frá stofnun beggja reikninganna skaltu skrá þig inná github og starta nýtt verkefni (Start a project)



3. Gefðu repositoryinu nafn, t.d. verkefni-12 og hakaðu við 'Initialize this repository with a README' og smelltu á 'Create repository'

Create a new repository
A repository contains all the files for your project, including the revision history.

Owner  **Repository name**


Great repository names are short and memorable. Need inspiration? How about **reimagined-dollop**.

Description (optional)

☒ **Public**
Anyone can see this repository. You choose who can commit.

☐ **Private**
You choose who can see and commit to this repository.

☒ **Initialize this repository with a README**
This will let you immediately clone the repository to your computer. Skip this step if you're importing an existing repository.

| 

Create repository

Verkefni 12 – app hýsingar – 7%

4. Þar sem þetta verður python app með bottle framework þarf að passa nokkra hluti:
- a) Það þarf að uploada bottle.py og allar skrár og möppur sem tilheyra hverju appi.
 - b) Innihald app python skráa sem þú hefur gert hingað til er alveg eins nema að run() fallið breytist aðeins af því að nú er ekki verið að keyra appið á localhost.
Í stað þess að setja `host='localhost'` setur þú `host='0.0.0.0'` það er svo að hægt sé að keyra appið á hvaða IP-tölu sem er.
Í stað `port='8080'` setur þú `port=argv[1]` og portið verður sjálfkrafa valið af Heroku vegna stillingarinnar í Procfile sem er útskýrt hér í næsta lið.
 - c) Það þarf að búa til 2 skrár með stillingum fyrir bottle
 - i. Textaskrá sem heitir Procfile og inniheldur eftirfarandi línu
`'web: python ./app.py $PORT'`
passið að þessi skrá hefur ekkert format
 - ii. Textaskrá sem heitir requirements.txt og inniheldur öll plugin sem við þurfum á að halda hverju sinni, t.d. ef þú værir að keyra verkefni 8 með session hér þá þarft þú að nota beaker pluginið og þá liti innihaldið svona út:
bottle
beaker

ekkert annað væri í skránni

ef þú þarft að nota database þarf að lista hann hér, t.d.
bottle
beaker
psycogp2

nánar um þessa grunn uppsetningu má sjá og lesa hér:

<https://github.com/rmotr-curriculum/flask-heroku-example>

Nú þegar verkefnið ykkar er komið á github er kominn tími á að tengja það við Heroku svo við getum séð afraksturinn úti á netinu.

5. Loggaðu þig inná heroku.com með nýja reikningnum þínum og búðu til nýtt app, gefðu því nafn sem byrjar á nafninu þínu eða einhverjum kennistöfum. Það geta ekki allir búið til app sem heitir verkefni-12, en ef þið setjið nafnið ykkar fyrir framan, t.d. jon-verkefni12 þá er það ekki til og verður samþykkt, eftir það getur enginn búið til app með þessu nafni nema að því verði einhvern tímann eytt.
Veldu Evrópu í stað USA

Verkefni 12 – app hýsingar – 7%

Create New App

App name

app-name

Choose a region

Europe

Add to pipeline...

Create app

6. Eftir að heroku hefur búið til appið þarf að tengja það við github repositoryð sem þið gerðuð í fyrri skrefum. Það gerið þið með því að smella á Github myndina

Deployment method

 Heroku Git
Use Heroku CLI

 GitHub
Connect to GitHub

 Dropbox
Connect to Dropbox

 Container Registry
Use Heroku CLI

Nú þarftu að velja við hvaða repository þú vilt tengja appið og smellir á Search hnappinn og finnur rétt repo og cennectar.

Connect to GitHub

Connect this app to GitHub to enable code diffs and deploys.

Search for a repository to connect to

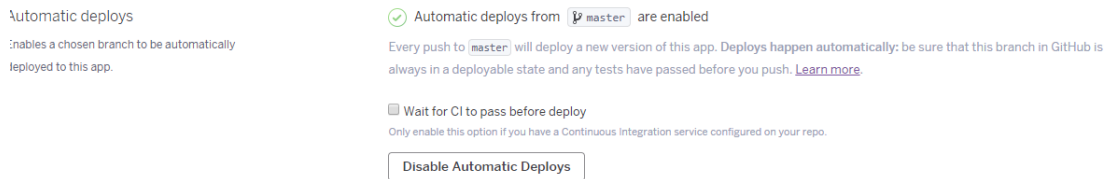
thoralllover repo-name Search

Missing a team? [Ensure Heroku Dashboard has team access.](#)

| | |
|---------------------------------|---------|
| thoralllover/hello-world | Connect |
| thoralllover/verkefni-12 | Connect |
| thoralllover/github_verkefni | Connect |
| thoralllover/gagnagrunnur | Connect |
| thoralllover/vsh2to-hopverkefni | Connect |

Við viljum að í hvert sinn sem við gerum einhverjar breytingar github megin að þá uppfærast appið okkar á heroku sjálfkrafa, svo þú velur 'Automatic deploys'.

Verkefni 12 – app hýsingar – 7%



Automatic deploys

Enables a chosen branch to be automatically deployed to this app.

Automatic deploys from `master` are enabled

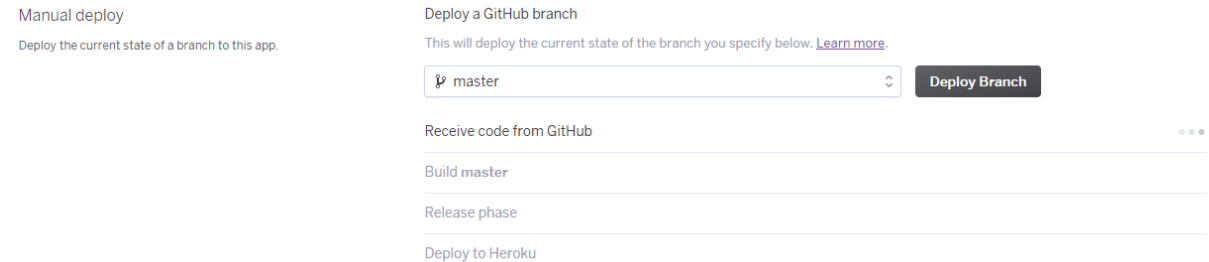
Every push to `master` will deploy a new version of this app. Deploys happen automatically: be sure that this branch in GitHub is always in a deployable state and any tests have passed before you push. [Learn more](#).

☐ Wait for CI to pass before deploy

Only enable this option if you have a Continuous Integration service configured on your repo.

[Disable Automatic Deploys](#)

En í fyrsta skiptið þarftu að tengja eða deploy sjálfur með því að velja ‘Deploy Branch’ og von bráðar hefur allt gengið að óskum og þú getur séð appið online.



Manual deploy

Deploy the current state of a branch to this app.

Deploy a GitHub branch

This will deploy the current state of the branch you specify below. [Learn more](#).

`master`

[Deploy Branch](#)

Receive code from GitHub

Build master

Release phase

Deploy to Heroku

7. Þá er komið að verkefninu sjálfu.
8. Fyrst eru nokkur hugtök og spurningar.

Útskýrið eftirfarandi hugtök:

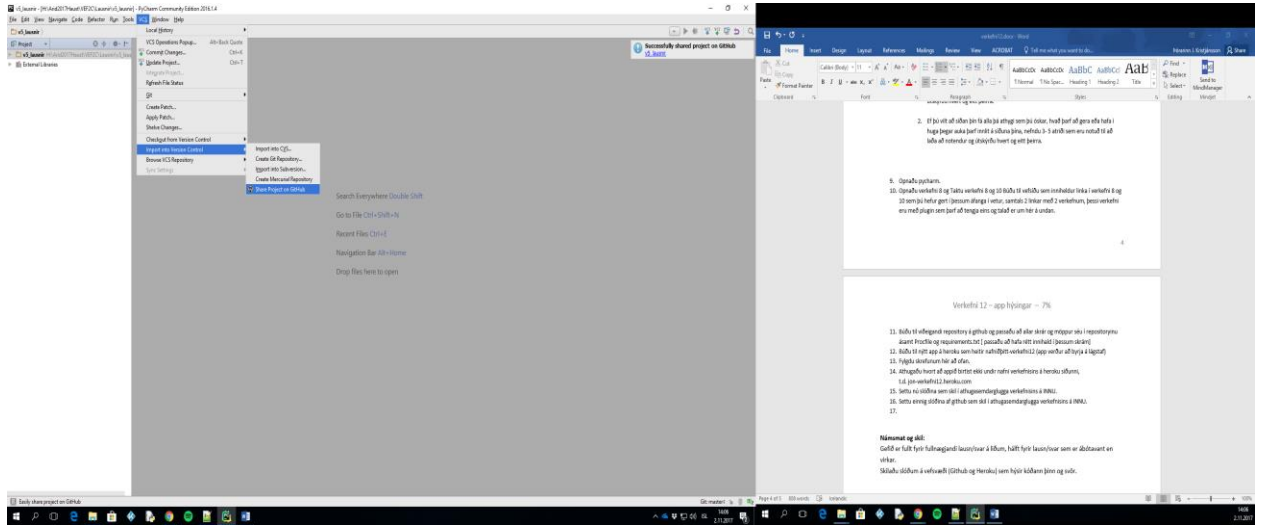
1. Free hosting
2. Shared hosting
3. Virtual hosting
4. Dedicated hosting
5. Collocated hosting
6. Ecommerce hosting

Svarið eftirfarandi spurningum:

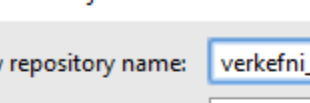
1. Þegar vefhýsing er komin í gang, þá getur verið nauðsynlegt að fylgjast með notendum síðunnar, nefndu 3- 5 atriði sem gjarnan eru skráð um notendur og útskýrðu hvert og eitt þeirra.
2. Ef þú vilt að síðan þín fá alla þá athygi sem þú óskar, hvað þarf að gera eða hafa í huga þegar auka þarf innlit á síðuna þína, nefndu 3- 5 atriði sem eru notuð til að laða að notendur og útskýrðu hvert og eitt þeirra.

9. Opnaðu pycharm.
10. Opnaðu verkefni 8 og deildu því á github reikningnum þínum, finnur VCS efst í menu listanum, → Import into Version Control → Share Project on Github

Verkefni 12 – app hýsingar – 7%



Þá færðu Shareing glugga og þar velur þú nafn á repositoryinu, VCS kemur með tillögu, og smellir á Share hnappinn.



PC Share Project On GitHub

New repository name: verkefni_AA ☐ Private

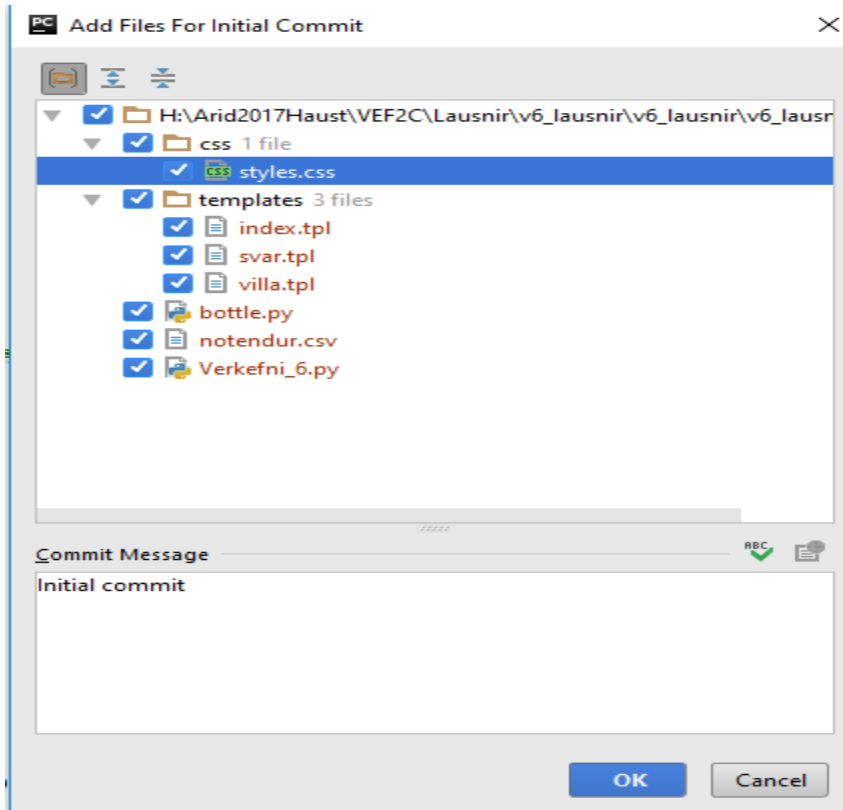
Remote name: origin

Description

Share Cancel Help

Þá birtis Commit gluggi þar sem þú getur skrifað commit með þessari aðgerð.

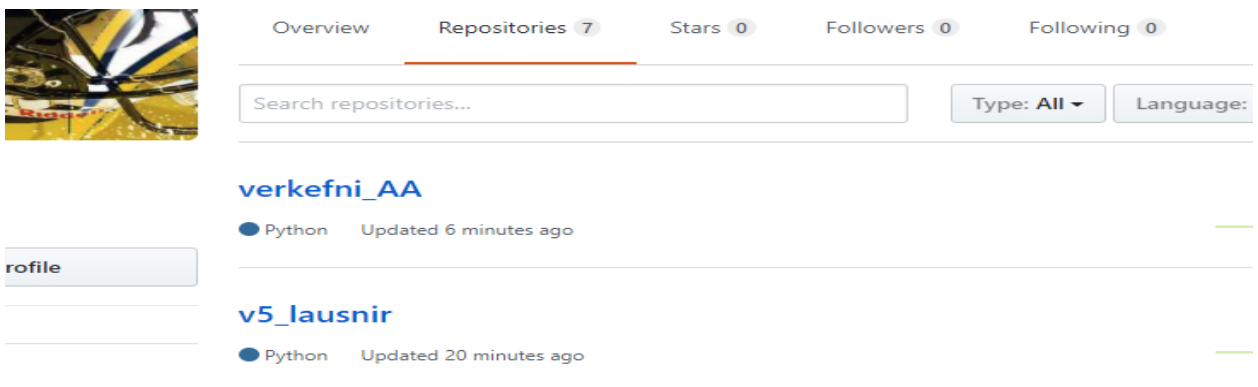
Verkefni 12 – app hýsingar – 7%



Og smellir á OK hnappinn.

Þú setur user og password á github reikningnum þínum og smellir á OK, þetta þarftu bara að gera þegar þú tengist github fyrst eftir opnun pycharm. Svo lengi sem pycharm er opið og þú að vinna í því þarftu ekki að setja inn þessar upplýsingar.

Nú skaltu opna github reikninginn þinn og skoða vinnuborðið þitt, verkefni af pycharm ætti nú að vera komið sem repository á github.



Verkefni 12 – app hýsingar – 7%

11. Skoðaðu aðra möguleika sem VCS í Pycharm bíður uppá.
12. Gerðu breytingar á python skjali í projectinu þínu pycharm megin.
13. Finndu út hvernig þú getur pushað breytingum með viðeigandi commit og veldu push to github.
14. Gerðu svipaðar breytingar github megin og náðu í breytingarnar frá github í gegnum pycharm.
15. Gerðu nú viðeigandi breytingar á skjölunum pycharm megin eins og lýst er að framan.
16. Bættu við Procfile og requirements.txt skráum og pushaðu þeim á github.
17. Búðu til nýtt app á heroku sem heitir nafniðþitt-verkefni8 (app verður að byrja á lágstaf) og fylgdu skrefunum tengdu heroku hér að ofan.
18. Nú skulum við fara hina leiðina.
19. Búðu til nýtt repository á github og viðeigandi app á heroku.
20. Láttu það heita nafniðþitt-verkefni-12A.
21. Tengdu Heroku appið við github repositoryið.
22. Appið á að birta setninguna: “[Nafnið þitt] er kominn á Heroku.”
23. Importaðu nú þetta repository til pycharm frá github.
24. Taktu verkefni 10 sem þú hefur gert í þessum áfanga í vetur, passaðu að nota viðeigandi plugin eins og nefnt er hér að ofan.
25. Búðu til viðeigandi repository á github og passaðu að allar skrár og möppur séu í repositoryinu ásamt Procfile og requirements.txt [passaðu að hafa rétt innihald í þessum skráum]
26. Búðu til nýtt app á heroku sem heitir nafniðþitt-verkefni12B.
27. Fylgdu skrefunum hér að ofan.
28. Athugaðu hvort að appið birtist ekki undir nafni verkefnisins á heroku síðunni, t.d. jon-verkefni12B.herokuapp
29. Settu nú slóðina sem skil í athugasemdarglugga verkefnisins á INNU.
30. Settu einnig slóðina af github sem skil í athugasemdarglugga verkefnisins á INNU.

Námsmat og skil:

Gefið er fullt fyrir fullnægjandi lausn/svar á liðum, hálf fyrir lausn/svar sem er ábótavant en virkar.

Skilaðu slóðum á vefsvæði (Github og Heroku) sem hýsir kóðann þinn og svör.