

JOHANN HOLZMANN

ESTUDIANTE DE INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN



PERFIL PERSONAL

Me considero una persona responsable, con ganas de poner en práctica todos los conocimientos adquiridos durante la formación universitaria y poder formar parte de algún proyecto o equipo de trabajo.

HABILIDADES

- Predisposición al trabajo en equipo.
- Capacidad de llevar a cabo proyectos de forma individual.
- Compromiso al momento de realizar tareas.
- Creatividad e innovación para resolver problemas.
- Manejo de Frameworks como Laravel, Express.js, y desarrollo de API REST.
- Manejo de Framework Next.js, librería React, entre otros.
- Conocimiento y manejo de JavaScript, TypeScript, PHP, Python, Java, C, C++, C#, HTML, CSS, Tailwind CSS.
- Conocimiento y manejo de base de datos relacionales: MySQL, PostgreSQL.
- Desarrollo de aplicaciones Android en Android Studio y/o Unity 3D.

FORMACIÓN ACADÉMICA

Ingeniería en Computación, Universidad Nacional del Sur

2017 - PRESENTE

- 91% de la carrera aprobada.

Educación Secundaria, Unidad Académica Dr. Julio Cesar Lovecchio

2011 - 2016

ESTUDIOS Y SEMINARIOS

Realidad Virtual y Aumentada en Android Utilizando Unity3D

2020

CONTACTO



<https://johann.vercel.app>



johannholzmann@hotmail.com



www.github.com/johannholzmann



www.linkedin.com/in/johann-holzmann