

# JOHANN HOLZMANN

ESTUDIANTE DE INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN



## PERFIL PERSONAL

Me considero una persona responsable, con ganas de poner en práctica todos los conocimientos adquiridos durante la formación universitaria y poder formar parte de algún proyecto o equipo de trabajo.

## CONTACTO



<https://johann.vercel.app>



[johannholzmann@hotmail.com](mailto:johannholzmann@hotmail.com)



[www.github.com/johannholzmann](https://www.github.com/johannholzmann)



[www.linkedin.com/in/johann-holzmann](https://www.linkedin.com/in/johann-holzmann)

## HABILIDADES

- Predisposición al trabajo en equipo.
- Capacidad de llevar a cabo proyectos de forma individual.
- Compromiso al momento de realizar tareas.
- Creatividad e innovación para resolver problemas.

## TECNOLOGÍAS

- Manejo de Frameworks como Laravel, Express.js, y desarrollo de API REST.
- Manejo de Framework Next.js, librería React, entre otros.
- Conocimiento y manejo de JavaScript, TypeScript, PHP, Python, Java, C, C++, C#, HTML, CSS, Tailwind CSS.
- Conocimiento y manejo de base de datos relacionales: MySQL, PostgreSQL.
- Desarrollo de aplicaciones Android en Android Studio y/o Unity 3D.

## EXPERIENCIA LABORAL

### Frontend and backend developer - NexoSart

Mayo 2023 - Presente

- Desarrollo web con HTML, JS, jQuery, SCSS y CSS.
- Desarrollo de API en Laravel y PHP.

## FORMACIÓN ACADÉMICA

### Ingeniería en Computación, Universidad Nacional del Sur

2017 - PRESENTE

- 94% de la carrera aprobada.

### Educación Secundaria, Unidad Académica Dr. Julio Cesar Lovecchio

2011 - 2016

## ESTUDIOS Y SEMINARIOS

### Realidad Virtual y Aumentada en Android Utilizando Unity3D

2020