

Nomor Seri Ijazah : IKS1/2017/BNN00360  
Diploma Serial Number

Dengan ini memberikan kepada  
Hereby confers upon

**Ari Johand Lomo**  
**(1701341136)**

lahir di Timika pada tanggal 9 April 1996  
born in Timika on April 9, 1996

gelar  
name of qualification

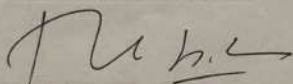
**Sarjana Ilmu Komunikasi (S.Ikom)**

pada program studi Ilmu Komunikasi, program *Marketing Communication*  
of Communication study program in *Marketing Communication* program

beserta segala hak dan tanggung jawab yang melekat pada gelar akademik ini.  
with all the rights and responsibilities related to this name of qualification.

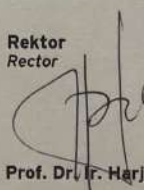
Diberikan di Jakarta, pada tanggal 25 Oktober 2017.  
Awarded in Jakarta, on this twenty-fifth day of October, two thousand and seventeen.

Dekan,  
Dean, Faculty of Economics and Communication



Dezie Leonarda Warganegara, Ph.D.

Rektor  
Rector



Prof. Dr. Ir. Harjanto Prabowo, M.M.





# CERTIFICATE OF COMPLETION

THIS CERTIFIES THAT

**Ari Johand Lomo**

---

Has Successfully Completed Binar Academy Bootcamp

**Backend Javascript Wave 5**

Sep 7, 2022 - Jan 4, 2023

**Alamanda Shantika**

President Director of Binar Academy



Ari Johand Lomo

📞 62831389934031 ✉ arijoand25@gmail.com

🏠 Jakarta Pusat

📍 Jakarta Pusat

🌐 <https://www.linkedin.com/in/arijoand/>

📁 -

**Backend Engineering**

🕒 4 bulan

📖 9 chapter

📄 JavaScript

**Lulus****Kompetensi Individual****Kompetensi Hard Skill****4.7**

- |  |                        |     |
|--|------------------------|-----|
| 1. Memahami Dasar Backend Programming dan Dasar JavaScript           | <div><div></div></div> | 5.0 |
| 2. Memahami Logika Pemrograman Dengan Menggunakan Javascript         | <div><div></div></div> | 5.0 |
| 3. Memahami Function dan Object Oriented Programming di JavaScript   | <div><div></div></div> | 4.2 |
| 4. Mampu Mengaplikasikan Dasar Pembangunan Website dari Sisi Backend | <div><div></div></div> | 4.7 |
| 5. Mampu Mengaplikasikan Konsep Database dan ORM                     | <div><div></div></div> | 4.6 |

**Kompetensi Soft Skill****4.6**

- |                            |                        |     |
|----------------------------|------------------------|-----|
| 1. Learning Drive          | <div><div></div></div> | 4.5 |
| 2. Growth Mindset          | <div><div></div></div> | 4.5 |
| 3. Grit                    | <div><div></div></div> | 4.3 |
| 4. Self-Regulated Learning | <div><div></div></div> | 4.8 |
| 5. Critical Thinking       | <div><div></div></div> | 4.8 |
| 6. Problem Solving         | <div><div></div></div> | 4.5 |
| 7. Creative Thinking       | <div><div></div></div> | 4.5 |
| 8. Learning Agility        | <div><div></div></div> | 4.5 |

**Kompetensi Team Work****Kompetensi Hard Skill****4.4**

- |  |                        |     |
|--|------------------------|-----|
| 6. Mampu Mengembangkan Website dan Aplikasi  | <div><div></div></div> | 4.4 |
| 7. Memahami Penggunaan Authentication dan Media Handling Untuk Mendukung Pengembangan Fitur Pada Web | <div><div></div></div> | 3.6 |
| 8. Mampu Melakukan Testing dan Deployment  | <div><div></div></div> | 4.4 |
| 9. Memahami Penggunaan Web Socket dan Mailer Untuk Mendukung Pengembangan Fitur Pada Web             | <div><div></div></div> | 4.5 |

**Kompetensi Soft Skill****4.3**

- |                        |                        |     |
|------------------------|------------------------|-----|
| 9. Communication Skill | <div><div></div></div> | 4.6 |
| 10. Management Skill   | <div><div></div></div> | 4.2 |
| 11. Leadership Skill   | <div><div></div></div> | 4.0 |

**Nilai Akhir Hard Skill****4.7****DENGAN PUJIAN****Nilai Akhir Soft Skill****4.4****MEMUASKAN**

Tangerang, 4 Januari 2023  
CEO Binar Academy

Alamanda Shantika



**Yogyakarta Office :** Infini Space, Jl Kabupaten KM 1,2 no. 127, Yogyakarta Nusupan, Trihanggo, Gamping, Sleman, Daerah Istimewa Yogyakarta 55291  
**BSD Office :** BSD Green Office Park, Jl. BSD Grand Boulevard, Sempora, BSD, Tangerang, Banten 15345

## KOMPETENSI HARD SKILL

### Kompetensi Individual

Kompetensi yang dicapai secara individual oleh murid dimana murid bertanggung jawab kepada dirinya sendiri.

JavaScript 101	<ul style="list-style-type: none"><li>Pengantar Backend Programming</li><li>Struktur Data dalam JavaScript</li><li>Operator dan Expression dalam JavaScript</li></ul>
Pemrograman Dasar di JavaScript	<ul style="list-style-type: none"><li>Algoritma Dasar dalam JavaScript #1</li><li>Algoritma Dasar dalam JavaScript #2: Perulangan</li><li>Algoritma Dasar dalam JavaScript #3: Pengurutan</li></ul>
Function dan OOP di JavaScript	<ul style="list-style-type: none"><li>Fungsi di JavaScript</li><li>Asynchronous</li><li>OOP di JavaScript</li></ul>
Backend Web Development Basics	<ul style="list-style-type: none"><li>HTML dan CSS</li><li>Node.JS dan HTTP</li><li>Express JS dan Restful API</li></ul>
Database dan SQL	<ul style="list-style-type: none"><li>Konsep Database dan DBMS</li><li>Implementasi DBMS dan RDBMS</li><li>ORM (Object Relational Mapping)</li></ul>

## KOMPETENSI SOFT SKILL

### Kompetensi Individual

Kompetensi yang dicapai secara individual oleh murid dimana murid bertanggung jawab kepada dirinya sendiri.

Learning Drive	Motivasi yang menjadi landasan dan dorongan untuk terus belajar dan mengembangkan diri. [Motivasi] [Goal Settings (Penetapan Tujuan)]
Growth Mindset	Persepsi/kepercayaan akan kemampuan diri sendiri bahwa kemampuan dirinya masih dapat terus dikembangkan dengan usaha daripada menilai dirinya sudah tidak dapat diubah lagi. [Persepsi Kompetensi Diri] [Persepsi Tantangan] [Persepsi Usaha] [Persepsi Feedback] [Persepsi Kegagalan]
Grit	Kegigihan untuk mencapai tujuan pengembangan diri karena memiliki ketekunan (perseverance) dan passion terhadap tujuan jangka panjangnya.
Self-Regulated Learning	Segala usaha dan strategi spesifik yang diinisiasi oleh diri untuk dapat terus mencapai tujuan pembelajaran/pengembangan diri dengan optimal. [Perencanaan Pengembangan Diri] [Strategi Pengembangan Diri] [Evaluasi Pengembangan Diri]
Learning Agility	Kemampuan untuk belajar dari pengalaman serta mampu mengaplikasikannya pada berbagai situasi yang baru sekalipun, termasuk paham kapan untuk mengaplikasikannya. [Self Awareness] [Change Agility] [Mental Agility] [People Agility] [Results Agility]
Critical Thinking	Kemampuan mengidentifikasi tingkat pemahaman, mengevaluasi berbagai informasi hingga mampu membuat pola pemahaman/kesimpulan, dan menyampaikan pemahamannya dengan efektif. [Identifikasi Pemahaman] [Pembentukan pola pemahaman] [Pengekspresian hasil pemahaman]
Problem Solving	Kemampuan memahami masalah yang diberikan hingga mampu menentukan jawaban/solusi paling sesuai pada situasi tersebut. [Identifikasi Masalah] [Pembuatan Keputusan]
Creative Thinking	Kemampuan menemukan peluang inovasi hingga mampu menginisiasi ide/inisiatif baru yang relevan. [Identifikasi Peluang] [Pembuatan Inisiatif]

### Kompetensi Team Work

Kompetensi yang dicapai secara tim atau bersama-sama dimana murid bertanggung jawab kepada dirinya sendiri dan kepada rekan sesama tim.

Networking, API Documentation, dan Design Pattern	<ul style="list-style-type: none"><li>Networking</li><li>API Documentation dan Scrum</li><li>Design Pattern</li></ul>
Authentication dan Media Handling	<ul style="list-style-type: none"><li>Authentication dan Authorization</li><li>Debugging dan Logging</li><li>Backend Media Handling</li></ul>
Testing dan Deployment	<ul style="list-style-type: none"><li>Testing</li><li>Cloud, Server, dan CI/CD</li><li>Containerisasi</li></ul>
WebSocket dan Mailer	<ul style="list-style-type: none"><li>WebSocket</li><li>Mailer</li></ul>

### Kompetensi Team Work

Kompetensi yang dicapai secara tim atau bersama-sama dimana murid bertanggung jawab kepada dirinya sendiri dan kepada rekan sesama tim.

Communication Skill	Kemampuan menyampaikan tujuan/ide/pemikiran secara efektif dan meyakinkan pihak lain. [Effective Communication] [Influencing]
Management Skill	Kemampuan mengelola proses kerja untuk menghasilkan target yang diharapkan. [Mengelola Perencanaan] [Mengelola Pelaksanaan] [Mengelola Evaluasi] [Mengelola Perbaikan]
Leadership Skill	Kemampuan memotivasi, mengarahkan, dan mengembangkan diri sendiri maupun orang lain untuk dapat mencapai tujuan bersama. [Memotivasi orang lain] [Mengarahkan orang lain] [Mengembangkan orang lain]

## SKALA NILAI

0 - 2.4

PERLU PERBAIKAN

3.6 - 4.5

MEMUASKAN

2.5 - 3.5

CUKUP

4.6 - 5

DENGAN PUJIAN



**Yogyakarta Office :** Infini Space, Jl Kabupaten KM 1,2 no. 127, Yogyakarta Nusupan, Trihanggo, Gamping, Sleman, Daerah Istimewa Yogyakarta 55291

**BSD Office :** BSD Green Office Park, Jl. BSD Grand Boulevard, Sampora, BSD, Tangerang, Banten 15345



**ZettaCamp**

Find your Success in IT for Everyone

This is to state that

*Ari Johand Lomo*

has successfully completed

# ZettaCamp NodeJs, MongoDB, and GraphQL

3-month immersive program  
from August 2nd, 2023 to November 15th, 2023



**Nguyen Thi Thanh Trang**  
Director of ZettaByte

**Chris Mugnier**  
Chief Technology Officer

**Arhad Riantoro**  
ZettaCamp Program Manager



**ZETTABYTE**  
OPTIMIZE THE WORLD IN ONE CLICK.

