

Oppg. 3

a) Matematisk modell:

- N er settet av alle noder i nettverket.
- La B være settet av alle buer i nettverket.
- La X være slik at $x_{ij} = 1$ dersom buen (i, j) er med i spennetreet, 0 ellers.
- La C_{ij} være kostnaden ved å traversere buen $(i, j) \in B$.

Ønsker da å finne

$$\min_x \sum_{(i,j) \in B} C_{ij} x_{ij}$$

Slik at

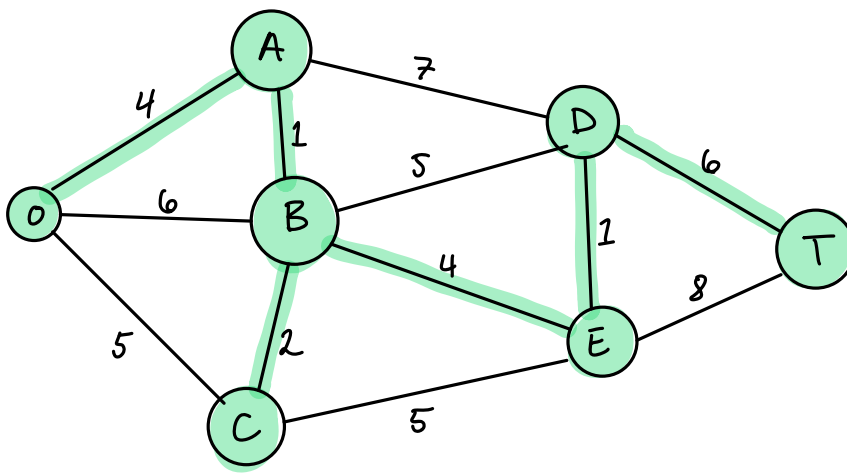
$$(1) \sum_{(i,j) \in B} x_{ij} = N - 1$$

$$(2) \sum_{i \in N'} \sum_{j \in N'} x_{ij} \leq |N'| - 1 \quad \text{der } N' \in N$$

Forklaring:

- Å minimere objektivfunksjonen vil si å minimere den totale kostnaden i spennetreet vi ender opp med. Dette gjør at vi finner et minimalt spennetre.
- Begrensning (1) gjør at spennetreet får riktig antall kanter.
- Begrensning (2) gjør at ingen delgraf i nettverket har for mange kanter. Sammen med (1) tvinger dette X til å danne et spennetre.

b)



Braker Prim's algoritme:

1. Velger tilfeldig startnode: D

2. Har et sett med "fargede" noder: $S = \{D\}$,
og et sett med de resterende nodene: $\bar{S} = \{A, B, C, E, O, T\}$

Legger til den billigste kanten mellom en node i S og en
node i \bar{S} : $D \rightarrow E$

Flytter E over i S .

3. Fortsetter som i steg 2.

$$S = \{D, E\}$$

Velger kant $E \rightarrow B$

$$S = \{D, E, B\}$$

Velger kant $B \rightarrow A$

$$S = \{D, E, B, A\}$$

Velger kant $B \rightarrow C$

$$S = \{D, E, B, A, C\}$$

Velger kant $A \rightarrow O$

$$S = \{D, E, B, A, C, O\}$$

Velger kant $D \rightarrow T$

\bar{S} er nå tomt og minimalt spennende
er funnet.

4.

a) For å ta høyde for de to kildenodene kan vi innføre en dummy-kilde som kobles til de to kildene.

b) N : Alle noder i nettverket

$i = 1, \dots, |N|$: Indekser

B : Settet av alle buer i nettverket.

U_{ij} : Maks flyt for buen (i, j)

$$\max \sum_{(i,j) \in B} x_{ij}$$

slik at

$$\sum_{j \in N} (x_{ij} + x_{ji}) = 0, \quad i \in N \setminus \{s, n\}$$

$$0 \leq x_{ij} \leq U_{ij}, \quad \forall (i, j) \in B$$

Forklaring:

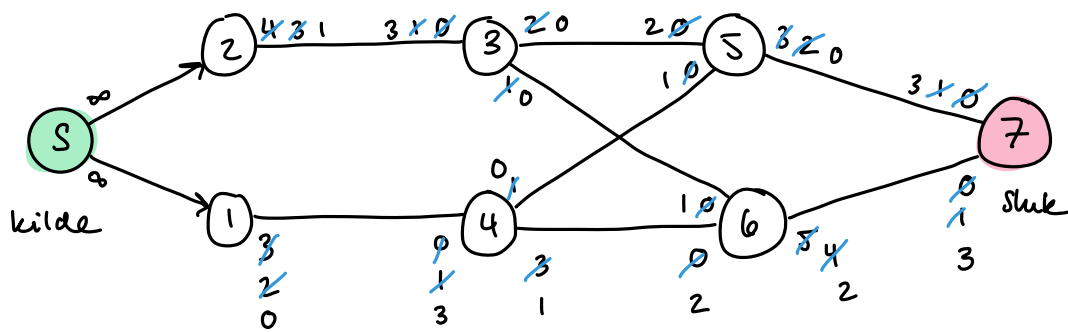
Maksimer total flyt i nettverket

Alle noder, unntatt kilde og sluk, må ha like mye flyt ut som inn.

Flyt i hver buen må ikke overskide maksbegrensningen for den buen.

c)

Residualnettverk:

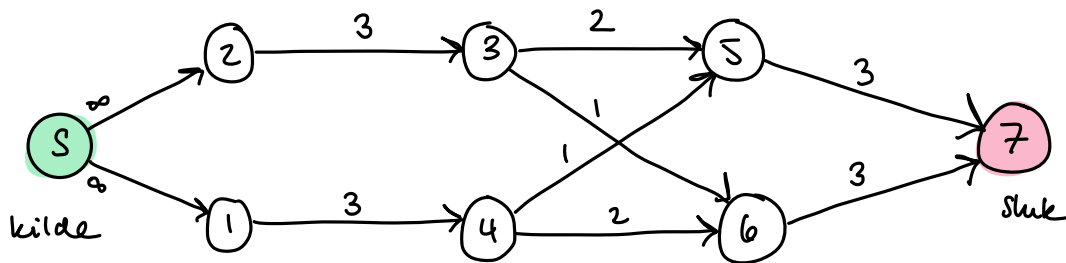


Augmenting path:

Residualkapasitet

①	1 → 4 → 5 → 7	1
②	2 → 3 → 6 → 7	1
③	1 → 4 → 6 → 7	2
④	2 → 3 → 5 → 7	2

Flyten i nettverket blir:



Man kan sende 6 enheter gass til kunden.

5.

- a)
- D_i : tilbud / etterspørsel node i .
 - C_{ij} : kostnad bue (i,j)
 - U_{ij} : maks flyt bue (i,j)
 - X : x_{ij} er flyt i bue (i,j) .
 - B : Settet av alle buer i nettverket

Forklaring:

$$\min_X \sum_{(i,j) \in B} C_{ij} x_{ij}$$

Vil finne X slik at total kostnad for flyt i nettverket blir minimert.

slik at:

$$\sum_{i \in N} (x_{ij} + x_{ji}) = D_i, \quad j \in N$$

Sum av flyt inn og ut av en node må være lik tilbudet D_i i noden.

Altså netto flyt ut for tilbudsnode, netto negativ flyt ut for etterspørselnode, netto null flyt ut for transshipment-noder.

$$0 \leq x_{ij} \leq U_{ij}, \quad \forall (i,j) \in B$$

Flyten i enhver bue i nettverket må være ikke-negativ og under maksgransen for buen.

b) Sammenhengen mellom min-cost og shortest-path er at shortest path kan finnes ved å sette tilbudet i startnoden til 1, etterspørselen i sluttnoden til 1, og alle buekostnader til 1 og deretter løse som et min-cost problem.

c) Max-flow-problemet kan løses som et min-cost-problem ved å

- Gi alle buer kostnad 0.
- Gi kilden tilbud $D_s = F$, og sluket tilbud $D_n = -F$, der F er størrelsen maks flyt i nettverket.
- Lag en bue mellom kilde og sluk. Ikke sette noen maksgrense (altså $U_{sn} = \infty$), men gi buen en kostnad.

Da vil vi få maks flyt gjennom buene i nettverket med kostnad 0, og resten av tilbud/etterspørsel F blir dekket gjennom buen direkte fra kilde til sluk.

Løsningen på min-cost blir også løsningen på max-flow.