## 1 Allgemeines

#### 1.1 Binomische Formeln

$$(a+b)^{2} = a^{2} + 2ab + b^{2}$$
$$(a-b)^{2} = a^{2} - 2ab + b^{2}$$
$$a^{2} - b^{2} = (a+b) \cdot (a-b)$$

## 1.2 Potenzgesetze

$$a^{m} \cdot a^{n} = a^{m+n}$$

$$a^{n} \cdot b^{n} = (ab)^{n}$$

$$\frac{a^{n}}{a^{m}} = a^{n-m}$$

$$a^{n-n} = \frac{1}{a^{n}}$$

$$\log_{b}(1) = 0$$

#### 1.3 Logarithmus-Gesetze

$$x = log_a(y) \Leftrightarrow y = a^x$$

$$log(x) + log(y) = log(xy)$$

$$log(x) - log(y) = log(\frac{x}{y})$$

$$log_a(x) = \frac{log_b(x)}{log_b(a)}$$

$$log(u^r) = r \cdot ln(u)$$

$$ln(1) = 0$$
  $ln(e^x) = x$   
 $ln(e) = 1$   $e^{ln(x)} = x$ 

1.4 Komplexe Zahlen 
$$(\frac{1}{x})' = -\frac{1}{x^2}$$
  
 $(a+bi) \pm (c+di) = (a \pm c) + (c \pm d)i$   $(\sqrt{x})' = \frac{1}{2\sqrt{x}}$   
 $(a+bi) \cdot (c+di) = (ac-bd) + (ad+bc)i$   $(ax^b)' = abc$ 

$$\frac{a+bi}{c+di} = \frac{ac+bd}{c^2+d^2} + \frac{cb-ad}{c^2+d^2}i$$

# 2 Integralrechnung

eFoo u.ä. muss vorher substituiert wer-

den!	
Funktion	Aufleitung
0	С
а	$a \cdot x + C$
$x^a$ , $a \neq -1$	$\frac{x^{a+1}}{a+1} + C$
$x^{-1}, x \neq 0$	ln( x ) + C
$e^{x}$	$e^x + C$
$a^{x}$	$\frac{a^{x}}{\ln(a)} + C$
$\frac{1}{x}$	$\ln  x  + C$
$\ln(x)$	$x \ln(x) - x + C$
sin(x)	-cos(x) + C
cos(x)	sin(x) + C
$\frac{1}{1+y^2}$	arctan(y) + c

#### 2.1 Partielle Integration

Wenn *u* und *v* zwei differenzierbare Funktionen sind, dann gilt:  $\int u' \cdot v = (u \cdot v) - \int u \cdot v'$ 

## 2.2 Substitutionsregel

$$\int f(g(x)) \cdot g'(x) dx = \int f(y) dy$$

$$\int \frac{1}{5x - 7} dx = ?$$

$$u = 5x - 7$$

$$u' = \frac{du}{dx}$$

$$5 = \frac{du}{dx}$$

$$\frac{du}{5} = dx$$

$$\int \frac{1 \cdot du}{u \cdot 5} = \frac{1}{5} \int \frac{1}{u} du$$

$$= \frac{1}{5} ln(5x - 7)$$

# 3 Ableitung

# 3.1 typische Ableitungen

$$\begin{array}{lll} (x)' = 1 & (e^x)' = e^x \\ (ax)' = a & (e^{ax})' = ae^{ax} \\ (ax^2)' = 2ax & (a^x)' = a^x * log(a) \\ (\frac{1}{x})' = -\frac{1}{x^2} & ln(x)' = \frac{1}{x} \\ (\sqrt{x})' = \frac{1}{2\sqrt{x}} & (\sin x) = \cos x \\ (ax^b)' = abx^{b-1} & (\cos x) = -\sin x \\ (\tan x) = \frac{1}{(\cos x)^2} \end{array}$$

# 3.2 Verknüpfungsfunktionen

Summenregel:

$$(f(x) + g(x))' = f(x)' + g(x)'$$
  
Produktregel:

$$(f(x)g(x))' = f(x)'g(x) + g(x)'f(x)$$
  
Quotientenregel:

$$\left(\frac{f(x)}{g(x)}\right)' = \frac{f(x)'g(x) - g(x)'f(x)}{g(x)^2}$$

Kettenregel:

$$(f(g(x)))' = f(g(x))'g(x)'$$

# 4 Stochastik

 $\Omega = \{...\}$  beschreibt den Ereignisraum und somit die Menge aller möglichen Ausgänge des Zufallsexperiments.

 $A, B, C, ... \subseteq \Omega$  beschrieben ein Ereignisse des Zufallsexperimentes.

 $P:\Omega\to\mathbb{R}$  ist eine Abbildung, welche jedem Ereignis eine Wahrscheinlichkeit zuordnet.

Eine Wahrscheinlichkeitsverteilung listet

alle möglichen Ausgänge des Zufallsex- 4.4 Formeln periments und ihre Wahrscheinlichkei- E = Erwartungswert, V = Varianz ten auf.

#### 4.1 Gesetze/Axiome/...

$$P(A) > 0 \text{ für alle } A \subset \Omega \qquad V$$

$$P(\Omega) = 1$$

$$P(A_1 \cap A_2) = P(A_1) \cdot P(A_2), A_1 \cap A_2 = \emptyset$$

$$P(A_1 \cup A_2) = P(A_1) + P(A_2), A_1 \cap A_2 = \emptyset$$

$$P(\Omega \setminus A) = 1 - P(A)$$

$$P(\emptyset) = 0 \qquad V$$

$$A \subseteq B \iff P(A) \le P(B)$$

$$P(A|B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}$$

$$= \frac{P(B|A) \cdot P(A)}{P(B)} \qquad \text{So su}$$

$$P(A \cap B) = P(B) \cdot P(A|B)$$

$$= P(A) \cdot P(B|A)$$

$$P_B(A) = P(A|B)$$
4.

#### 4.2 Dichtefunktion

 $w: \mathbb{R} \to \mathbb{R}$  ist eine integrierbare, nicht negative Funktion.

Es gilt: 
$$\int_{-\infty}^{x} w(t)dt = F(x) = P(X \le x)$$

# 4.3 Verteilungsfunktion

 $F: \mathbb{R} \to [0,1]$  heißt Verteilungsfunktion. Verteilungsfunktion ist Aufleitung der Dichtefunktion.

F ist rechtsseitig stetig und es gilt:

$$\lim_{x \to -\infty} F(x) = 0$$

$$\lim_{x \to \infty} F(x) = 1$$

$$P(X \ge x) = 1 - P(X \le x)$$

$$= \int_{x}^{\infty} w(t)dt$$

$$P(a \le X \le b) = P(X \le b) - P(X \le a)$$

$$= F(b) - F(a)$$

$$= \int_{a}^{b} w(t)dt$$

$$E(X) = \sum_{x \in X(\Omega)} x \cdot P(X = x)$$

$$E(X) = \int_{-\infty}^{\infty} x \cdot w(x) dx$$

$$V(X) = \sum_{x \in X(\Omega)} (x - E(X))^2 \cdot P(X = x)$$

$$= \emptyset \qquad = \left(\sum_{x \in X(\Omega)} x^2 \cdot P(X = x)\right) - E(X)^2$$

$$V(X) = \int_{-\infty}^{\infty} (x - E(X))^2 \cdot w(x) dx$$

$$= \left(\int_{-\infty}^{\infty} x^2 w(x) dx\right) - E(X)^2$$

#### p-Quantile:

Sortieren.  $n \cdot p$ . Einsetzen & Index suchen, Formel anwenden:

$$\widetilde{X}_p = \begin{cases} \frac{1}{2} (x_{np} + x_{np+1}) & \text{falls } n \text{ ganzz.} \\ x_{\lceil np \rceil} & \text{falls } n \text{ nicht ganzz.} \end{cases}$$

#### 4.5 Verschiedene Verteilungen 4.5.1 Gleichverteilung

Die Gleichverteilung ist die einfachste Verteilung. Jede Möglichkeit hat die gleiche Wahrscheinlichkeit. Ein Würfel ist gleichverteilt mit  $P(x_i) = \frac{1}{6}$ .

$$P(X=x_i)=\frac{1}{N}$$

Dabei ist  $N = |\Omega|$  und X eine Zufallsvariable, welche gleichverteilt ist.

# 4.5.2 Binominialverteilung

Ein Bernoulli-Experiment ist ein Experiment, welches nur zwei mögliche Ausgänge A und B hat. Eine Binominialverteilung ist eine Aneinanderreihung von Bernoulli-Experimenten. Dabei muss der Ereignisraum unabhängig sein. Ein Experiment kann beliebig oft, n-Mal, wiederholt werden.

$$X = B(n, p)$$

$$\Omega = \{A, B\}^n$$

$$P(A) = p$$

$$P(B) = 1 - p = q$$

Es ist ein LaPlace-Experiment, wenn p = q gilt.

$$P(X = k) = \binom{n}{k} \cdot p^{k} \cdot (1 - p)^{n-k}$$
$$\binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!}$$

#### 4.5.3 Hypergeometrische Verteilung

N = Grundmenge, n = Stichprobe. k $= \left(\sum_{x \in X(\Omega)} x^2 \cdot P(X = x)\right) - E(X)^2 = \text{gewünscht}, M = \text{gewünschte Eigenschaft}$ 

$$P(X = k) = \frac{\binom{M}{k} \cdot \binom{N-M}{n-k}}{\binom{N}{n}}$$

# 4.5.4 Poisson-Verteilung

Die Poisson-Verteilung eignet sich für seltene Ereignisse in einem fest definierten Zeitraum.

$$X = P(\lambda)$$

$$\Omega = \{x \in \mathbb{R} | x \ge 0\}$$

$$P(X = k) = \frac{\lambda^k \cdot e^{-\lambda}}{k!}$$

Die Poisson-Verteilung kann, wenn n > 150 und p < 0.1, eine Binominialverteilung annähren.

$$X = B(n, p)$$
$$\lambda = n \cdot p$$

$$P(X = k) \sim \frac{\lambda^k \cdot e^{-\lambda}}{k!}$$

## 4.6 Normalverteilung

 $N(\mu, \sigma^2)$  ist eine Normalverteilung. Für  $\mu = 1$  und  $\sigma = 1$  ist es eine Standardnormalverteilung.

$$w(x) = \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}}e^{-\frac{1}{2}(\frac{x-\mu}{\sigma})^{2}}$$
$$P(a \le x \le b) = \Phi(\frac{b-\mu}{\sigma}) - \Phi(\frac{a-\mu}{\sigma})$$

Für Φ siehe Standardnormalverteilungstabelle.

Wenn 
$$\Phi(-x)$$
, dann  $1 - \Phi(x)$ 

Wenn gilt, dass  $X = N(\mu, \sigma^2)$  und Z =N(0,1), dann folgt  $\frac{X-\mu}{2}$  $X_B$  ist binominal verteilt. Wenn np(1 -

$p) \geq 9$ , dann $F_B(x) \sim \Phi\left(\frac{x+0.5-np}{\sqrt{np(1-p)}}\right)$ .
$X_P$ ist possionverteilt. Wenn $\lambda \geq 9$ ,
dann $F_P(x) \sim \Phi\left(\frac{x+0.5-\lambda}{\sqrt{\lambda}}\right)$ .

# 4.7 Tabelle Erwartungswert/Varianz

	6				
	E(x)	V(x)			
B(n, p)	n · p	$n \cdot p(1-p)$			
H(n, M, N)	$n \cdot \frac{M}{N}$	$n \cdot \frac{M}{N} (1 - \frac{M}{N}) \frac{N-n}{N-1}$			
$P(\lambda)$	λ	$\lambda \xrightarrow{\Rightarrow} CI$			
N(x)	$\mu$	$\sigma^2$			
		5.3			

#### 4.8 Konfidenzintervall

 $Vertrauensgrad = 1 - \alpha$ 

#### 4.8.1 Normalverteilung

$$\left[\frac{k}{n}-z_{(1-\frac{\alpha}{2})}\frac{\sigma}{\sqrt{n}};\frac{k}{n}+z_{(1-\frac{\alpha}{2})}\frac{\sigma}{\sqrt{n}}\right]$$

z Werte in Normalverteilungstabelle nachschlagen.

#### 4.8.2 T-Verteilung

Keine Varianz gegeben. Stichprobe muss vorhanden sein.

$$\bar{x} = \text{arithmetisches Mittel} = \frac{\sum x}{n}$$

$$\sigma = \sqrt{\frac{\sum (x - \bar{x})^2}{n - 1}}$$

$$[\bar{x} - t_{(1-\frac{\alpha}{2};n-1)} \frac{\sigma}{\sqrt{n}}; \bar{x} + t_{(1-\frac{\alpha}{2};n-1)} \frac{\sigma}{\sqrt{n}}]$$

T Werte in T-Verteilungstabelle nachschlagen.

#### 5 Numerik

# 5.1 Lagrange'sches Interpolationspolynom

n = Anzahl der Stützstellen

$$p(x) = \sum_{i=0}^{n-1} y_i \cdot L_i(x)$$

$$L_i(x) = \prod_{j=0, j\neq i}^{n-1} \frac{x-x_j}{x_i-x_j}$$

#### 5.2 Newton'sches Interpolationspolynom

n + 1 = Anzahl der Stützstellen $p(x) = a_0 + a_1(x - x_0) + a_2(x - x_0)(x - x_0)$  $(x_1)+...+a_n(x-x_0)(x-x_1)\cdot...\cdot(x-x_{n-1})$ Auflösen nach a für die einzelnen Faktoren:

$$y_0 = a_0$$

$$y_1 = a_0 + a_1(x_1 - x_0)$$

$$y_2 = a_0 + a_1(x_2 - x_0) + a_2(x_2 - x_0)(x_2$$

#### 5.3 Ausgleichsrechung

A ist gegeben, n=Grad, x=Stützstellen

$$C = \begin{pmatrix} c_0 \\ c_1 \\ \dots \\ c_n \end{pmatrix} Y = \begin{pmatrix} f(x_0) \\ f(x_1) \\ \dots \\ f(x_n) \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow A^T \cdot A \cdot c = A^T \cdot y$$
  
Gleichungssystem lösen

# .3.1 Newton-Verfahren für Nullstellen

Voraussetzung: Muss stetig sein (hinschreiben!)

stetig = an jeder Stelle definiert

# Allgemeine Formel: $x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$

#### 5.4 Newton-Cotes-Formeln

a = untere Grenze

b = obere Grenze

 $\alpha_{i,n}$  Tabelle:

$$h = \frac{b-a}{n}$$
$$x_i = a+i \cdot h$$

$$p_n(x) = h \cdot \sum_{i=0}^n \alpha_{i,n} \cdot f(x_i)$$

#### 5.5 Sekanten-Verfahren

Nur bei stetigem Intervall bestimmen

1. Startwerte bestimmen:  $x_0$  und  $x_1$ 

2. 
$$x_{n+1} = x_n - \frac{x_n - x_{n-1}}{f(x_n) - f(x_{n-1})} \cdot f(x_n)$$

#### 5.6 QR-Zerlegung

Seien  $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$  mit  $m \ge n$  und rg(A) = 5.8 Jacobi-Verfahren

Es seien  $a_1, a_2, ..., a_n \in \mathbb{R}^m$  die Spaltengonaldominant vektoren von A.

 $y_2 = a_0 + a_1(x_2 - x_0) + a_2(x_2 - x_0)(x_2 - x \mathbb{D})$ ie Vektoren  $u_1, u_2, ..., u_n \in \mathbb{R}^m$  sind die ein lineares Gleichungssystem

Gram-Schmidt orthogonalisierten Vek-

$$u_1 = \frac{1}{|a_1|} a_1$$
 $u'_i = a_i - \sum_{j=1}^{i-1} \langle u_j, a_i \rangle \cdot u_j$ 
 $u_i = \frac{u'_i}{|u'_i|}$ 

$$Q = (u_1, u_2, ..., u_n)$$
$$Q^{-1} \cdot A = R$$

#### 5.7 LU-Zerlegung

L Matrizen sind Einheitsmatrizen plus: Step 1: L1 Matrix aufbauen:

$$x \in \{2, 3\}$$
  
 $L_{x,1} = -\frac{A(x,1)}{A(1,1)}$ 

Step 2:  $\tilde{A} = L1 \cdot A$ 

Step 3: L2 Matrix aufbauen:

$$L_{3,2} = -\frac{\tilde{A}(3,2)}{\tilde{A}(2,2)}$$

Step 4:  $U = L2 \cdot \tilde{A}$ 

Step 5:  $L = L_1^{-1} \cdot L_2^{-1}$  (=Vorzeichen außerhalb Diagonale ändern.)

# 5.7.1 Lösung von PLUx = b

Wir berechnen zunächst ein v. welches ein Zwischenergebnis ist. Die Schritte sind sehr einfach, da L und U Dreiecksmatrizen sind.

P = Einheitsmatrix

Lineares Gleichungssystem:

$$Ly = P^T b \text{ mit } P^T = P^{-1}$$
  
 $Ux = y$ 

Voraussetzungen: (Schwach) Dia-Diagonaleleund mente nicht null. Gegeben mit

n Variablen und n Gleichungen. 
$$y' + b(x) \cdot y = a(x)$$
 für  $y_2$ 

$$a_{11} \cdot x_1 + \dots + a_{1n} \cdot x_n = b_1$$

$$a_{21} \cdot x_1 + \dots + a_{2n} \cdot x_n = b_2$$

$$y_1 = c \cdot e^{-\int b(x)dx}$$

$$y_2 = \int (a(x)e^{\int b(x)dx})dx \cdot e^{-\int b(x)dx}$$

 $a_{n1} \cdot x_1 + \cdots + a_{nn} \cdot x_n = b_n$ Um dieses zu lösen, wird die i-te Gleichung nach der i-ten Variablen x; auf-

general, 
$$x_i^{(m+1)}:=\frac{1}{\mathsf{a}_{ii}}\left(b_i-\sum_{j\neq i}\mathsf{a}_{ij}\cdot x_j^{(m)}\right)$$
 ,  $i=1,\ldots,n$ 

und diese Ersetzung, ausgehend von einem Startvektor  $x^{(0)}$ . iterativ wiederholt.

#### 5.9 Cholesky-Zerlegung

Voraussetzung: symmetrische Matrix(alles außer Hauptdiagonale gespiegelt) & positiv definit( $A_{1,1} >$ 0, det(A) > 0.  $A = GG^T$ 

$$\begin{split} A &= \begin{pmatrix} g_{11}^2 & g_{11}g_{21} & g_{11}g_{31} \\ g_{11}g_{21} & g_{21}^2 + g_{22}^2 & g_{21}g_{31} + g_{22}g_{32} \\ g_{11}g_{31} & g_{21}g_{31} + g_{22}g_{32} & g_{31}^2 + g_{32}^2 + g_{33}^2 \end{pmatrix} \\ G &= \begin{pmatrix} g_{11} & 0 & 0 \\ g_{21} & g_{22} & 0 \\ g_{31} & g_{32} & g_{33} \end{pmatrix} \quad G^T = \begin{pmatrix} g_{11} & g_{21} & g_{31} \\ 0 & g_{22} & g_{32} \\ 0 & 0 & g_{33} \end{pmatrix} \end{split}$$

#### 5.10 Matrixnormen

$$\left| \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \right| = \sqrt{x_1^2 + \dots + x_n^2}$$

# 6 Differentialgleichung

Nett-to-know: 
$$y' = \frac{d}{dy} \cdot y$$
,  $y'' = \frac{d^2}{dy^2} \cdot y$ 

#### 6.1 DGL 1. Ordnung

Für homogene DGL nehmen wir nur  $v_1$ 

# 6.1.1 Variation der Konstanten (inhomogen)

Wenden wir an wenn wir die Variablen nicht geteilt bekommen:

$$y' + b(x) \cdot y = 0 \text{ für } y_1$$

$$y' + b(x) \cdot y = a(x)$$
 für  $y$ 

$$y_1 = c \cdot e^{-\int b(x)dx}$$
  

$$y_2 = \int (a(x)e^{\int b(x)dx})dx \cdot e^{-\int b(x)dx}$$

$$y(x) = y_1 + y_2 =$$
allgemeine Lösung

#### 6.2 Anfangswertproblem

Siehe oben (homogen oder inhomogen)

## 6.3 DGL 2. Ordnung

1. Umstellen nach:

$$y'' + a_0 \cdot y' + a_1 \cdot y = b(x)$$

2. Fälle für a<sub>0</sub> und a<sub>1</sub> anschauen:

1 Fall: 
$$(\frac{a_0}{2})^2 > a_1$$
  
 $\rightarrow y_1(x) = e^{\lambda_1 x},$   
 $y_2(x) = xe^{\lambda_2 x}$   
 $\Rightarrow \lambda_{1/2} = -\frac{a_0}{2} \pm \frac{\sqrt{(\frac{a_0}{2})^2 - a_1}}{2}$   
2 Fall:  $(\frac{a_0}{2})^2 = a_1$   
 $\rightarrow y_1(x) = e^{\lambda_x}.$ 

- $y_2(x) = xe^{\lambda x}$  $\Rightarrow \lambda_{1/2} = -\frac{a_0}{2}$ 3 Fall:  $\left(\frac{a_0}{2}\right)^2 < a_1$  $\rightarrow v_1(x) = cos(w \cdot x) \cdot e^{\lambda x}$ 
  - $y_2(x) = \sin(w \cdot x) \cdot e^{\lambda x}$ mit  $\lambda = -\frac{a_0}{2}$ ,  $w = \sqrt{a_1 - \frac{a_0}{2}}$
- 3. Allgemeine Lösung der homogenen Gleichung bestimmen:

$$y_h = c_1 \cdot y_1(x) + c_2 \cdot y_2(x)$$

4. Allgemeine Lösung der inhomogenen Gleichung bestimmen:  $y_p = w_1 \cdot y_1(x) + w_2 \cdot y_2(x)$ 

$$w_{1/2} o \mathsf{Wronski}$$
 Determinanten  $w_1(x) = \int - \frac{y_2(x) \cdot b(x)}{w(x)}$ 

$$w_2(x) = \int \frac{y_1(x) \cdot b(x)}{w(x)}$$

w(x): Fall 1:  $(\lambda_2 - \lambda_1) \cdot e^{(\lambda_1 + \lambda_2)x}$ Fall 2:  $e^{2\lambda x}$ 

Fall 3:  $w \cdot e^{2\lambda x}$ 

5. Partikuläre Lösung:  $y(x) = y_h +$  $y_p$ 

# 7 Sin-Cos-Tan Tabelle

x	0	$\frac{1}{6}\pi$	$\frac{1}{4}\pi$	$\frac{1}{3}\pi$	$\frac{1}{2}\pi$	$\frac{2}{3}\pi$	$\frac{3}{4}\pi$	$\frac{5}{6}\pi$	$\pi$	$\frac{7}{6}\pi$
Grad	0	30	45	60	90	120	135	150	180	210
sin	0	$\frac{1}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	1	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{1}{2}$	0	$-\frac{1}{2}$
cos	1	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{1}{2}$	0	$-\frac{1}{2}$	$-\frac{\sqrt{2}}{2}$	$-\frac{\sqrt{3}}{2}$	-1	$-\frac{\sqrt{3}}{2}$
tan	0	$\frac{\sqrt{3}}{3}$	1	$\sqrt{3}$	±∞	$-\sqrt{3}$	-1	$-\frac{\sqrt{3}}{3}$	0	$\frac{\sqrt{3}}{3}$