

1 ALLGEMEINES

1.1 BINOMISCHE FORMELN

$(a + b)^2 = a^2 + 2ab + b^2$
 $(a - b)^2 = a^2 - 2ab + b^2$
 $a^2 - b^2 = (a + b) \cdot (a - b)$

1.2 POTENZGESETZE

$a^m \cdot a^n = a^{m+n}$
 $a^n \cdot b^n = (ab)^n$
 $\frac{a^n}{a^m} = a^{n-m}$
 $\frac{a^n}{b^n} = \left(\frac{a}{b}\right)^n$
 $(a^n)^m = a^{mn}$
 $a^{-n} = \frac{1}{a^n}$
 $\log_b(1) = 0$

1.3 LOGARITHMUS-GESETZE

$x = \log_a(y) \Leftrightarrow y = a^x$
 $\log(x) + \log(y) = \log(xy)$
 $\log(x) - \log(y) = \log(\frac{x}{y})$
 $\log_a(x) = \frac{\log_b(x)}{\log_b(a)}$
 $\log(u^r) = r \cdot \ln(u)$
 $\ln(1) = 0$
 $\ln(e) = 1$
 $\ln(e^x) = x$
 $e^{\ln(x)} = x$

1.4 KOMPLEXE ZAHLEN

$(a + bi) \pm (c + di) = (a \pm c) + (c \pm d)i$
 $(a + bi) \cdot (c + di) = (ac - bd) + (ad + bc)i$

$\frac{a + bi}{c + di} = \frac{ac + bd}{c^2 + d^2} + \frac{cb - ad}{c^2 + d^2}i$

1.5 BINOMINALKOEFFIZIENT

$\binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!}$

$\backslash k$	0	1	2	3	4	5
0	1	0	0	0	0	0
1	1	1	0	0	0	0
2	1	2	1	0	0	0
3	1	3	3	1	0	0
4	1	4	6	4	1	0
5	1	5	10	10	5	1

1.6 SIN-COS-TAN TABELLE

x	0	$\frac{1}{6}\pi$	$\frac{1}{4}\pi$	$\frac{1}{3}\pi$	$\frac{1}{2}\pi$
Grad	0	30	45	60	90
sin	0	$\frac{1}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	1
cos	1	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{1}{2}$	0
tan	0	$\frac{\sqrt{3}}{3}$	1	$\sqrt{3}$	$\pm\infty$

2 ABLEITUNG

2.1 TYPISCHE ABLEITUNGEN

$(x)' = 1$
 $(ax)' = a$
 $(ax^2)' = 2ax$
 $(\frac{1}{x})' = -\frac{1}{x^2}$
 $(\sqrt{x})' = \frac{1}{2\sqrt{x}}$
 $(ax^b)' = abx^{b-1}$
 $(e^x)' = e^x$
 $(e^{ax})' = ae^{ax}$
 $(a^x)' = a^x \cdot \log(a)$

$(\ln(x))' = \frac{1}{x}$
 $(\sin x) = \cos x$
 $(\cos x) = -\sin x$
 $(\tan x) = \frac{1}{(\cos x)^2}$

2.2 VERKNÜPFUNGSFUNKTIONEN

2.2.1 SUMMENREGEL

$(f(x) + g(x))' = f(x)' + g(x)'$

2.2.2 PRODUKTREGEL

$(f(x)g(x))' = f(x)'g(x) + g(x)'f(x)$

2.2.3 QUOTIENTENREGEL

$(\frac{f(x)}{g(x)})' = \frac{f(x)'g(x) - g(x)'f(x)}{g(x)^2}$

2.2.4 KETTENREGEL

$(f(g(x)))' = f(g(x))'g(x)'$

3 INTEGRALRECHNUNG

$e^{F \circ o}$ u.ä. muss vorher substituiert werden!

$\int 0 dx = c$
 $\int a dx = ax + c$
 $\int x^a dx = \frac{x^{a+1}}{a+1} + c$
 $\int e^x dx = e^x$
 $\int a^x dx = \frac{a^x}{\ln(a)} + c$

$\int x^{-1} dx = \ln(|x|) + c$
 $\int \ln(x) dx = x \ln(x) - x + c$
 $\int \sin(x) dx = -\cos(x) + c$
 $\int \cos(x) dx = \sin(x) + c$

3.1 PARTIELLE INTEGRATION

Wenn u und v zwei differenzierbare Funktionen sind, dann gilt:

$\int u' \cdot v = (u \cdot v) - \int u \cdot v'$

3.2 SUBSTITUTIONSREGEL

$\int f(g(x)) \cdot g'(x) dx = \int f(y) dy$
 $\int \frac{1}{5x-7} dx = ?$

$u = 5x - 7$

$u' = \frac{du}{dx}$

$5 = \frac{du}{dx}$

$\frac{du}{5} = dx$

$\int \frac{1 \cdot du}{u \cdot 5} = \frac{1}{5} \int \frac{1}{u} du$

$= \frac{1}{5} \ln(u)$

$= \frac{1}{5} \ln(5x - 7)$

4 STOCHASTIK

$\Omega = \{...\}$ beschreibt den Ereignisraum und somit die Menge aller möglichen Ausgänge des Zufallsexperiments.

$A, B, C, ... \subseteq \Omega$ beschrieben ein Ereignis des Zufallsexperimentes.

$P : \Omega \rightarrow [0, 1]$ ist eine Abbildung, welche jedem Ereignis eine Wahrscheinlichkeit zuordnet.

Eine Wahrscheinlichkeitsverteilung listet alle möglichen Ausgänge des Zufallsexperiments und ihre Wahrscheinlichkeiten auf.

4.1 GESETZE/AXIOME/...

$P(\emptyset) = 0$
 $P(\Omega) = 1$
 $P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$
 $P(A \cap B) = P(A) \cdot P(B)$
 $P(A \cap B) = P(B) \cdot P(A|B)$
 $= P(A) \cdot P(B|A)$
 $P(B \setminus A) = P(B) - P(A), A \subseteq B$
 $A \subseteq B \iff P(A) \leq P(B)$
 $P(A|B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}$
 $P(A|B) = \frac{P(B|A) \cdot P(A)}{P(B)}$

4.1.1 UNABHÄNGIGKEIT

Wenn gilt:

$P(A|B) = P(A)$ so wie $P(B|A) = P(B)$

4.2 DICHTEFUNKTION

$w : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ ist eine integrierbare, nicht negative Funktion.

Es gilt: $\int_{-\infty}^x w(t) dt = F(x) = P(X \leq x)$

4.3 VERTEILUNGSFUNKTION

$F : \mathbb{R} \rightarrow [0, 1]$ heißt Verteilungsfunktion. Verteilungsfunktion ist Aufleitung der Dichtefunktion.

F ist rechtsseitig stetig und es gilt:

$\lim_{x \rightarrow -\infty} F(x) = 0$

$\lim_{x \rightarrow \infty} F(x) = 1$

$P(X \geq x) = 1 - P(X \leq x)$

$= \int_x^\infty w(t) dt$

$P(a \leq X \leq b) = P(X \leq b) - P(X \leq a)$

$= F(b) - F(a)$

$= \int_a^b w(t) dt$

4.4 FORMELN

E = Erwartungswert, V = Varianz

$E(X) = \sum_{x \in X(\Omega)} x \cdot P(X = x)$

$E(X) = \int_{-\infty}^\infty x \cdot w(x) dx$

$V(X) = \sum_{x \in X(\Omega)} (x - E(X))^2 \cdot P(X = x)$

$= \left(\sum_{x \in X(\Omega)} x^2 \cdot P(X = x) \right) - E(X)^2$

$V(X) = \int_{-\infty}^\infty (x - E(X))^2 \cdot w(x) dx$

$= \left(\int_{-\infty}^\infty x^2 w(x) dx \right) - E(X)^2$

p-Quantile:

Sortieren, $n \cdot p$, Einsetzen & Index suchen, Formel anwenden:

$\tilde{X}_p = \begin{cases} \frac{1}{2}(x_{np} + x_{np+1}) & \text{falls } n \text{ ganzz.} \\ x_{\lceil np \rceil} & \text{falls } n \text{ nicht ganzz.} \end{cases}$

4.5 VERSCHIEDENE VERTEILUNGEN

4.5.1 GLEICHVERTEILUNG

Die Gleichverteilung ist die einfachste Verteilung. Jede Möglichkeit hat die gleiche Wahrscheinlichkeit. Ein Würfel ist gleichverteilt mit $P(x_i) = \frac{1}{6}$.

$P(X = x_i) = \frac{1}{N}$

Dabei ist $N = |\Omega|$ und X eine Zufallsvariable, welche gleichverteilt ist.

4.5.2 BINOMINIALVERTEILUNG

Ein **Bernoulli-Experiment** ist ein Experiment, welches nur **zwei** mögliche Ausgänge A und B hat. Eine **Binomialverteilung** ist eine Aneinanderreihung von Bernoulli-Experimenten. Dabei **muss** der Ereignisraum **unabhängig** sein. Ein Experiment kann beliebig oft, n -Mal, wiederholt werden.

$X = B(n, p)$

$\Omega = \{A, B\}^n$

$P(A) = p$

$P(B) = 1 - p = q$

Es ist ein **LaPlace-Experiment**, wenn $p = q$ gilt.

$P(X = k) = \binom{n}{k} \cdot p^k \cdot (1 - p)^{n-k}$

$\binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!}$

4.5.3 HYPERGEOMETRISCHE VERTEILUNG

N = Grundmenge, n = Stichprobe, k = gewünscht, M = gewünschte Eigenschaft

P(X = k) = (M choose k) * (N-M choose n-k) / (N choose n)

4.5.4 POISSON-VERTEILUNG

Die Poisson-Verteilung eignet sich für seltene Ereignisse in einem fest definierten Zeitraum.

X = P(λ)

Ω = {x ∈ ℝ | x ≥ 0}

P(X = k) = (λ^k * e^-λ) / k!

Die Poisson-Verteilung kann, wenn n ≥ 50 und p ≤ 0.1, eine Binominalverteilung annähern.

X = B(n, p)

λ = n * p

P(X = k) ~ (λ^k * e^-λ) / k!

4.6 NORMALVERTEILUNG

N(μ, σ²) ist eine Normalverteilung. Für μ = 1 und σ = 1 ist es eine Standardnormalverteilung.

w(x) = 1 / (σ * sqrt(2π)) * e^(-1/2 * ((x-μ)/σ)²)

P(a ≤ x ≤ b) = Φ((b-μ)/σ) - Φ((a-μ)/σ)

Für Φ siehe Standardnormalverteilungstabelle.

Wenn Φ(-x), dann 1 - Φ(x)

Wenn gilt, dass X = N(μ, σ²) und Z = N(0, 1), dann folgt (X-μ)/σ.

X_B ist binominalverteilt. Wenn np(1-p) ≥ 9, dann F_B(x) ~ Φ((x+0.5-np)/sqrt(np(1-p))).

X_P ist poissonverteilt. Wenn λ ≥ 9, dann F_P(x) ~ Φ((x+0.5-λ)/sqrt(λ)).

4.7 TABELLE ERWARTUNGSWERT/VARIANZ

	E(x)	V(x)
B(n, p)	n · p	n · p(1 - p)
H(n, M, N)	n · M/N	n · M/N (1 - M/N) / (N-M)
P(λ)	λ	λ
N(x)	μ	σ²

4.8 KONFIDENZINTERVALL

Vertrauensgrad = 1 - α

4.8.1 NORMALVERTEILUNG

[k/n - z(1-α/2) * σ/sqrt(n); k/n + z(1-α/2) * σ/sqrt(n)]
z Werte in Normalverteilungstabelle nachschlagen.

4.8.2 T-VERTEILUNG

Keine Varianz gegeben. Stichprobe muss vorhanden sein.

x̄ = arithmetisches Mittel = Σx / n

σ = sqrt(Σ(x - x̄)² / (n - 1))

[x̄ - t(1-α/2; n-1) * σ/sqrt(n); x̄ + t(1-α/2; n-1) * σ/sqrt(n)]
T Werte in T-Verteilungstabelle nachschlagen.

5 NUMERIK

5.1 LAGRANGE'SCHES INTERPOLATIONSPOLYNOM

n = Anzahl der Stützstellen

p(x) = Σ_{i=0}^{n-1} y_i · L_i(x)

L_i(x) = Π_{j=0, j≠i}^{n-1} (x - x_j) / (x_i - x_j)

5.2 NEWTON'SCHES INTERPOLATIONSPOLYNOM

n = Anzahl der Stützstellen

p(x) = a_0 + a_1(x - x_0) + a_2(x - x_0)(x - x_1) + a_n(x - x_0)(x - x_1) · ... · (x - x_n)

Auflösen nach a für die einzelnen Faktoren:

y_0 = a_0

y_1 = a_0 + a_1(x_1 - x_0)

y_2 = a_0 + a_1(x_2 - x_0) + a_2(x_2 - x_0)(x_2 - x_1)

5.3 AUSGLEICHSRECHUNG

A ist gegeben, n=Grad, x=Stützstellen

C = [c_0; c_1; ...; c_n] Y = [f(x_0); f(x_1); ...; f(x_n)]

⇒ A^T · A · c = A^T · y

Gleichungssystem lösen

5.3.1 NEWTON-VERFAHREN FÜR NULLSTELLEN

Voraussetzung: Muss stetig sein (hinschreiben!)
stetig = an jeder Stelle definiert

Allgemeine Formel: x_{n+1} = x_n - f(x_n)/f'(x_n)

5.4 NEWTON-COTES-FORMELN

a = untere Grenze

b = obere Grenze

α_{i,n} Tabelle:

n	i = 0	i = 1	i = 2	i = 3
1	1/2	1/2		
2	1/3	4/3	1/3	
3	3/8	9/8	9/8	3/8

h = (b - a) / n

x_i = a + i · h

p_n(x) = h · Σ_{i=0}^n α_{i,n} · f(x_i)

5.5 SEKANTEN-VERFAHREN

Nur bei stetigem Intervall bestimmen

- 1. Startwerte bestimmen: x_0 und x_1
- 2. x_{n+1} = x_n - (x_n - x_{n-1}) / (f(x_n) - f(x_{n-1})) · f(x_n)

5.6 QR-ZERLEGUNG

Seien A ∈ ℝ^{m×n} mit m ≥ n und rg(A) = n.

Es seien a_1, a_2, ..., a_n ∈ ℝ^m die Spaltenvektoren von A.

Die Vektoren u_1, u_2, ..., u_n ∈ ℝ^m sind die Gram-Schmidt orthogonalisierten Vektoren.

u_1 = 1/|a_1| a_1

u'_i = a_i - Σ_{j=1}^{i-1} <u_j, a_i> · u_j

u_i = u'_i / |u'_i|

Q = (u_1, u_2, ..., u_n)

Q^{-1} · A = R

5.7 LU-ZERLEGUNG

L Matrizen sind Einheitsmatrizen plus:

Step 1: L1 Matrix aufbauen:

x ∈ {1, 2}

L_{x,1} = -A_{(x,1)} / A_{(1,1)}

Step 2: Ñ = L1 · A

Step 3: L2 Matrix aufbauen:

L_{3,2} = -Ñ_{(3,2)} / Ñ_{(2,2)}

Step 4: U = L2 · Ñ

Step 5: L = L_1^{-1} · L_2^{-1} (=Vorzeichen außerhalb Diagonale ändern.)

5.7.1 LÖSUNG VON PLUX = B

Wir berechnen zunächst ein y, welches ein Zwischenergebnis ist. Die Schritte

sind sehr einfach, da L und U Dreiecksmatrizen sind.

P = Einheitsmatrix

Lineares Gleichungssystem:

Ly = P^T b mit P^T = P^{-1}

Ux = y

5.8 JACOBI-VERFAHREN

Voraussetzungen: (Schwach) Diagonaldominant und Diagonalelemente nicht null. Gegeben ist ein lineares Gleichungssystem mit n Variablen und n Gleichungen.

a_{11} · x_1 + ... + a_{1n} · x_n = b_1

a_{21} · x_1 + ... + a_{2n} · x_n = b_2

⋮

a_{n1} · x_1 + ... + a_{nn} · x_n = b_n

Um dieses zu lösen, wird die i-te Gleichung nach der i-ten Variablen x_i aufgelöst,

x_i^{(m+1)} := 1/a_{ii} (b_i - Σ_{j≠i} a_{ij} · x_j^{(m)}) , i =

1, ..., n

und diese Ersetzung, ausgehend von einem Startvektor x^{(0)}, iterativ wiederholt.

5.9 CHOLESKY-ZERLEGUNG

Voraussetzung: symmetrische Matrix & Determinante jeder Teilmatrix > 0

A = GG^T

A = (g_{11}^2, g_{11}g_{21}, g_{11}g_{31}, g_{11}g_{21} + g_{22}^2, g_{21}g_{31} + g_{22}g_{32}, g_{31}^2 + g_{32}^2 + g_{33}^2)

G = (g_{11}, g_{21}, g_{31}, 0, g_{22}, g_{32}, 0, 0, g_{33}) G^T = (g_{11}, 0, 0, g_{21}, g_{22}, 0, g_{31}, g_{32}, g_{33})

6 DIFFERENTIALGLEICHUNG

6.1 DGL 1. ORDNUNG

6.2 HOMOGEN

- 1. Trennung der Variablen
- 2. y' durch dy/dx ersetzen
- 3. dx auf x Seite umstellen
- 4. Seiten integrieren (c_1 - c_2 → c)
- 5. Nach y umstellen

6.2.1 VARIATION DER KONSTANTEN (INHOMOGEN)

Wenden wir an wenn wir die Variablen nicht geteilt bekommen:

y' + b(x) · y = 0 für y_1

y' + b(x) · y = a(x) für y_2

y_1 = c · e^{∫ b(x) dx}

y_2 = ∫ (a(x) e^{-∫ b(x) dx}) dx · e^{-∫ b(x) dx}

y(x) = y_1 + y_2 = allgemeine Lösung

6.3 ANFANGSWERTPROBLEM

Siehe oben (homogen oder inhomogen)

6.4 DGL 2. ORDNUNG

1. Umstellen nach:

y'' + a_0 · y' + a_1 · y = b(x)

2. Fälle für a_0 und a_1 anschauen:

1 Fall: (a_0/2)^2 > a_1

→ y_1(x) = e^{λ_1 x},

y_2(x) = x e^{λ_2 x}

⇒ λ_{1/2} = -a_0/2 ± sqrt((a_0/2)^2 - a_1)

2 Fall: (a_0/2)^2 = a_1

→ y_1(x) = e^{λ x},

y_2(x) = x e^{λ x}

⇒ λ_{1/2} = -a_0/2

3 Fall: (a_0/2)^2 < a_1

→ y_1(x) = cos(w · x) · e^{λ x},

y_2(x) = sin(w · x) · e^{λ x}

mit λ = -a_0/2,

w = sqrt(a_1 - a_0^2/4)

3. Allgemeine Lösung der homogenen Gleichung bestimmen:

y_h = c_1 · y_1(x) + c_2 · y_2(x)

4. Allgemeine Lösung der inhomogenen Gleichung bestimmen:

y_p = w_1 · y_1(x) + w_2 · y_2(x)

w_{1/2} → Wronski Determinanten

w_1(x) = ∫ -y_2(x) · b(x) / w(x)

w_2(x) = ∫ y_1(x) · b(x) / w(x)

w(x): Fall 1: (λ_2 - λ_1) · e^{(λ_1 + λ_2)x}

Fall 2: e^{2λ x}

Fall 3: w · e^{2λ x}

5. Partikuläre Lösung: y(x) = y_h + y_p