

1 ALLGEMEINES
1.1 BINOMISCHE FORMELN

(a + b)^2 = a^2 + 2ab + b^2
(a - b)^2 = a^2 - 2ab + b^2
a^2 - b^2 = (a + b) · (a - b)

1.2 POTENZGESETZE

a^m · a^n = a^{m+n}
a^n · b^n = (ab)^n
a^n / a^m = a^{n-m}
a^n / b^n = (a/b)^n
(a^n)^m = a^{mn}
a^{-n} = 1/a^n
log_b(1) = 0

1.3 LOGARITHMUS-GESETZE

x = log_a(y) ⇔ y = a^x
log(x) + log(y) = log(xy)
log(x) - log(y) = log(x/y)
log_a(x) = log_b(x) / log_b(a)
log(u^r) = r · ln(u)
ln(1) = 0
ln(e) = 1
ln(e^x) = x
e^{ln(x)} = x

1.4 KOMPLEXE ZAHLEN

(a + bi) ± (c + di) = (a ± c) + (c ± d)i
(a + bi) * (c + di) = (ac - bd) + (ad + bc)i

(a + bi) / (c + di) = (ac + bd) / (c^2 + d^2) + (cb - ad) / (c^2 + d^2)i

1.5 BINOMIALKOEFFIZIENT

(n choose k) = n! / (k!(n-k)!)
Table with 6 columns: k, 0, 1, 2, 3, 4, 5 and 6 rows of binomial coefficients.

1.6 SIN-COS-TAN TABELLE

Table with 6 columns: x, 0, 1/6 pi, 1/4 pi, 1/3 pi, 1/2 pi. Rows: Grad, sin, cos, tan.

2 ABLEITUNG

2.1 TYPISCHE ABLEITUNGEN

(x)' = 1
(ax)' = a
(ax^2)' = 2ax
(1/x)' = -1/x^2
(sqrt(x))' = 1/(2*sqrt(x))
(ax^b)' = abx^{b-1}
(e^x)' = e^x
(e^{ax})' = ae^{ax}
(a^x)' = a^x * log(a)
(ln(x))' = 1/x
(sin x) = cos x
(cos x) = -sin x
(tan x) = 1/(cos x)^2

2.2 VERKNÜPFUNGSFUNKTIONEN

2.2.1 SUMMENREGEL

(f(x) + g(x))' = f(x)' + g(x)'

2.2.2 PRODUKTREGEL

(f(x)g(x))' = f(x)'g(x) + g(x)'f(x)

2.2.3 QUOTIENTENREGEL

(f(x)/g(x))' = (f(x)'g(x) - g(x)'f(x)) / (g(x))^2

2.2.4 KETTENREGEL

(f(g(x)))' = f(g(x))'g(x)'

3 INTEGRALRECHNUNG

e^{F(x)} u.ä. muss vorher substituiert werden!

int 0 dx = c
int a dx = ax + c
int x^a dx = x^{a+1} / (a+1) + c
int e^x dx = e^x
int a^x dx = a^x / ln(a) + c
int x^{-1} dx = ln(|x|) + c
int ln(x) dx = x ln(x) - x + c
int sin(x) dx = -cos(x) + c
int cos(x) dx = sin(x) + c

3.1 PARTIELLE INTEGRATION

Wenn u und v zwei differenzierbare Funktionen sind, dann gilt:

int u' · v = (u · v) - int u · v'

3.2 SUBSTITUTIONSREGEL

int f(g(x)) · g'(x) dx = int f(y) dy

int 1/(5x-7) dx = ?

u = 5x - 7

u' = du/dx

5 = du/dx

du/5 = dx

int 1/(u·5) du = 1/5 int 1/u du

= 1/5 ln(u)

= 1/5 ln(5x - 7)

4 STOCHASTIK

Omega = {...} beschreibt den Ereignisraum und somit die Menge aller möglichen Ausgänge des Zufallsexperiments.

A, B, C, ... subseteq Omega beschreiben ein Ereignisse des Zufallsexperimentes.

P : Omega -> R ist eine Abbildung, welche jedem Ereignis eine Wahrscheinlichkeit zuordnet.

Eine Wahrscheinlichkeitsverteilung listet alle möglichen Ausgänge des Zufallsexperiments und ihre Wahrscheinlichkeiten auf.

4.1 GESETZE/AXIOME/...

P(A) > 0 für alle A subseteq Omega

P(Omega) = 1

P(A1 intersect A2) = P(A1) · P(A2), A1 intersect A2 = empty set

P(A1 union A2) = P(A1) + P(A2), A1 intersect A2 = empty set

P(Omega \ A) = 1 - P(A)

P(empty set) = 0

A subseteq B <=> P(A) <= P(B)

P(A|B) = P(A intersect B) / P(B)

P(A|B) = P(B|A) · P(A) / P(B)

P(A intersect B) = P(B) · P(A|B) = P(A) · P(B|A)

P_B(A) = P(A|B)

4.1.1 UNABHÄNGIGKEIT

Wenn gilt:

P(A|B) = P(A) so wie P(B|A) = P(B)

4.2 DICHTEFUNKTION

w : R -> R ist eine integrierbare, nicht negative Funktion.

Es gilt: int_{-infinity}^x w(t) dt = F(x) = P(X <= x)

4.3 VERTEILUNGSFUNKTION

F : R -> [0, 1] heißt Verteilungsfunktion. Verteilungsfunktion ist Aufleitung der Dichtefunktion.

F ist rechtsseitig stetig und es gilt:

lim_{x -> -infinity} F(x) = 0

lim_{x -> infinity} F(x) = 1

P(X >= x) = 1 - P(X < x) = int_x^infinity w(t) dt

P(a <= X <= b) = P(X <= b) - P(X <= a) = F(b) - F(a) = int_a^b w(t) dt

4.4 FORMELN

E = Erwartungswert, V = Varianz

E(X) = sum_{x in X(Omega)} x · P(X = x)

E(X) = int_{-infinity}^infinity x · w(x) dx

V(X) = sum_{x in X(Omega)} (x - E(X))^2 · P(X = x) = (sum_{x in X(Omega)} x^2 · P(X = x)) - E(X)^2

V(X) = int_{-infinity}^infinity (x - E(X))^2 · w(x) dx

= (int_{-infinity}^infinity x^2 w(x) dx) - E(X)^2

p-Quantile:

Sortieren, n · p, Einsetzen & Index suchen, Formel anwenden:

X_p = { 1/2(x_{np} + x_{np+1}) falls n ganzz.
x_{[np]} falls n nicht ganzz.

4.5 VERSCHIEDENE VERTEILUNGEN

4.5.1 GLEICHVERTEILUNG

Die Gleichverteilung ist die einfachste Verteilung. Jede Möglichkeit hat die gleiche Wahrscheinlichkeit. Ein Würfel ist gleichverteilt mit P(x_i) = 1/6.

P(X = x_i) = 1/N

Dabei ist N = |Omega| und X eine Zufallsvariable, welche gleichverteilt ist.

4.5.2 BINOMINIALVERTEILUNG

Ein Bernoulli-Experiment ist ein Experiment, welches nur zwei mögliche Ausgänge A und B hat. Eine Binomialverteilung ist eine Aneinanderreihung von Bernoulli-Experimenten. Dabei muss der Ereignisraum unabhängig sein. Ein Experiment kann beliebig oft, n-Mal, wiederholt werden.

X = B(n, p)

Omega = {A, B}^n

P(A) = p

P(B) = 1 - p = q

Es ist ein LaPlace-Experiment, wenn p = q gilt.

P(X = k) = (n choose k) · p^k · (1 - p)^{n-k}

(n choose k) = n! / (k!(n - k)!)

4.5.3 HYPERGEOMETRISCHE VERTEILUNG

N = Grundmenge, n = Stichprobe, k = gewünscht, M = gewünschte Eigenschaft

P(X = k) = ((M choose k) · ((N-M) choose n-k)) / (N choose n)

4.5.4 POISSON-VERTEILUNG

Die Poisson-Verteilung eignet sich für seltene Ereignisse in einem fest definierten Zeitraum.

X = P(lambda)

Omega = {x in R | x >= 0}

P(X = k) = lambda^k · e^{-lambda} / k!

Die Poisson-Verteilung kann, wenn n >= 50 und p <= 0.1, eine Binomialverteilung annäheren.

X = B(n, p)

lambda = n · p

P(X = k) ~ lambda^k · e^{-lambda} / k!

4.6 NORMALVERTEILUNG

$N(\mu, \sigma^2)$ ist eine Normalverteilung. Für $\mu = 1$ und $\sigma = 1$ ist es eine Standard-normalverteilung.

$$w(x) = \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{1}{2}(\frac{x-\mu}{\sigma})^2}$$

$$P(a \leq x \leq b) = \Phi(\frac{b-\mu}{\sigma}) - \Phi(\frac{a-\mu}{\sigma})$$

Für Φ siehe Standardnormalverteilungs-tabelle.

Wenn $\Phi(-x)$, dann $1 - \Phi(x)$

Wenn gilt, dass $X = N(\mu, \sigma^2)$ und $Z = N(0, 1)$, dann folgt $\frac{X-\mu}{\sigma}$.

X_B ist binominalverteilt. Wenn $np(1 - p) \geq 9$, dann $F_B(x) \sim \Phi\left(\frac{x+0.5-np}{\sqrt{np(1-p)}}\right)$.

X_P ist possionverteilt. Wenn $\lambda \geq 9$, dann $F_P(x) \sim \Phi\left(\frac{x+0.5-\lambda}{\sqrt{\lambda}}\right)$.

4.7 TABELLE ERWARTUNGS-WERT/VARIANZ

	$E(x)$	$V(x)$
$B(n, p)$	$n \cdot p$	$n \cdot p(1 - p)$
$H(n, M, N)$	$n \cdot \frac{M}{N}$	$n \cdot \frac{M}{N} (1 - \frac{M}{N}) \frac{N-n}{N-1}$
$P(\lambda)$	λ	λ
$N(x)$	μ	σ^2

4.8 KONFIDENZINTERVALL

Vertrauensgrad = $1 - \alpha$

4.8.1 NORMALVERTEILUNG

$$[\frac{k}{n} - z(1-\frac{\alpha}{2}) \frac{\sigma}{\sqrt{n}}; \frac{k}{n} + z(1-\frac{\alpha}{2}) \frac{\sigma}{\sqrt{n}}]$$

z Werte in Normalverteilungstabelle nachschlagen.

4.8.2 T-VERTEILUNG

Keine Varianz gegeben. Stichprobe muss vorhanden sein.

$$\bar{x} = \text{arithmetisches Mittel} = \frac{\sum x}{n}$$

$$\sigma = \sqrt{\frac{\sum (x - \bar{x})^2}{n-1}}$$

$$[\bar{x} - t_{(1-\frac{\alpha}{2}; n-1)} \frac{\sigma}{\sqrt{n}}; \bar{x} + t_{(1-\frac{\alpha}{2}; n-1)} \frac{\sigma}{\sqrt{n}}]$$

T Werte in T-Verteilungstabelle nachschlagen.

5 NUMERIK

5.1 LAGRANGE'SCHES INTERPOLATIONS-POLYNOM

n = Anzahl der Stützstellen

$$p(x) = \sum_{i=0}^{n-1} y_i \cdot L_i(x)$$

$$L_i(x) = \prod_{j=0, j \neq i}^{n-1} \frac{x - x_j}{x_i - x_j}$$

5.2 NEWTON'SCHES INTERPOLATIONS-POLYNOM

n = Anzahl der Stützstellen

$$p(x) = a_0 + a_1(x - x_0) + a_2(x - x_0)(x - x_1) + a_n(x - x_0)(x - x_1) \cdot \dots \cdot (x - x_n)$$
 Auflösen

nach a für die einzelnen Faktoren:

$$y_0 = a_0$$

$$y_1 = a_0 + a_1(x_1 - x_0)$$

$$y_2 = a_0 + a_1(x_2 - x_0) + a_2(x_2 - x_0)(x_2 - x_1)$$

5.3 AUSGLEICHSRECHUNG

A ist gegeben, n=Grad, x=Stützstellen

$$C = \begin{pmatrix} c_0 \\ c_1 \\ \vdots \\ c_n \end{pmatrix} Y = \begin{pmatrix} f(x_0) \\ f(x_1) \\ \vdots \\ f(x_n) \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow A^T \cdot A \cdot c = A^T \cdot y$$

Gleichungssystem lösen

5.3.1 NEWTON-VERFAHREN FÜR NULL-STELEN

Voraussetzung: Muss stetig sein (hinschreiben!)

stetig = an jeder Stelle definiert

Allgemeine Formel: $x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$

5.4 NEWTON-COTES-FORMELN

a = untere Grenze

b = obere Grenze

$\alpha_{i,n}$ Tabelle:

n	i = 0	i = 1	i = 2	i = 3
1	1/2	1/2		
2	1/3	4/3	1/3	
3	3/8	9/8	9/8	3/8

$$h = \frac{b - a}{n}$$

$$x_i = a + i \cdot h$$

$$p_n(x) = h \cdot \sum_{i=0}^n \alpha_{i,n} \cdot f(x_i)$$

5.5 SEKANTEN-VERFAHREN

Nur bei stetigem Intervall bestimmen

- 1. Startwerte bestimmen: x_0 und x_1
- 2. $x_{n+1} = x_n - \frac{x_n - x_{n-1}}{f(x_n) - f(x_{n-1})} \cdot f(x_n)$

5.6 QR-ZERLEGUNG

Seien $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ mit $m \geq n$ und $rg(A) = n$.

Es seien $a_1, a_2, \dots, a_n \in \mathbb{R}^m$ die Spaltenvektoren von A.

Die Vektoren $u_1, u_2, \dots, u_n \in \mathbb{R}^m$ sind die Gram-Schmidt orthogonalisierten Vektoren.

$$u_1 = \frac{1}{|a_1|} a_1$$

$$u'_i = a_i - \sum_{j=1}^{i-1} \langle u_j, a_i \rangle \cdot u_j$$

$$u_i = \frac{u'_i}{|u'_i|}$$

$$Q = (u_1, u_2, \dots, u_n)$$

$$Q^{-1} \cdot A = R$$

5.7 LU-ZERLEGUNG

L Matrizen sind Einheitsmatrizen plus:

Step 1: L1 Matrix aufbauen:

$$x \in \{1, 2\}$$
$$L_{x,1} = -\frac{A(x,1)}{A(1,1)}$$

Step 2: $\tilde{A} = L1 \cdot A$

Step 3: L2 Matrix aufbauen:

$$L_{3,2} = -\frac{\tilde{A}(3,2)}{\tilde{A}(2,2)}$$

Step 4: $U = L2 \cdot \tilde{A}$

Step 5: $L = L_1^{-1} \cdot L_2^{-1}$ (=Vorzeichen außerhalb Diagonale ändern.)

5.7.1 LÖSUNG VON PLUX = B

Wir berechnen zunächst ein y, welches ein Zwischenergebnis ist. Die Schritte sind sehr einfach, da L und U Dreiecksmatrizen sind.

$$P = \text{Einheitsmatrix}$$

Lineares Gleichungssystem:

$$Ly = P^T b \text{ mit } P^T = P^{-1}$$

$$Ux = y$$

5.8 JACOBI-VERFAHREN

Voraussetzungen: (Schwach) Diagonaldominant und Diagonalelemente nicht null. Gegeben ist ein lineares Gleichungssystem mit n Variablen und n Gleichungen.

$$a_{11} \cdot x_1 + \dots + a_{1n} \cdot x_n = b_1$$

$$a_{21} \cdot x_1 + \dots + a_{2n} \cdot x_n = b_2$$

$$\vdots$$

$$a_{n1} \cdot x_1 + \dots + a_{nn} \cdot x_n = b_n$$

Um dieses zu lösen, wird die i-te Gleichung nach der i-ten Variablen x_i aufgelöst, $x_i^{(m+1)} := \frac{1}{a_{ii}} \left(b_i - \sum_{j \neq i} a_{ij} \cdot x_j^{(m)} \right)$, $i = 1, \dots, n$ und diese Ersetzung, ausgehend von einem Startvektor $x^{(0)}$, iterativ wiederholt.

5.9 CHOLESKY-ZERLEGUNG

Voraussetzung: symmetrische Matrix & Determinante jeder Teilmatrix > 0

$$A = GG^T$$

$$A = \begin{pmatrix} g_{11}^2 & g_{11}g_{21} & g_{11}g_{31} \\ g_{11}g_{21} & g_{21}^2 + g_{22}^2 & g_{21}g_{31} + g_{22}g_{32} \\ g_{11}g_{31} & g_{21}g_{31} + g_{22}g_{32} & g_{31}^2 + g_{32}^2 + g_{33}^2 \end{pmatrix}$$

$$G = \begin{pmatrix} g_{11} & 0 & 0 \\ g_{21} & g_{22} & 0 \\ g_{31} & g_{32} & g_{33} \end{pmatrix} G^T = \begin{pmatrix} g_{11} & g_{21} & g_{31} \\ 0 & g_{22} & g_{32} \\ 0 & 0 & g_{33} \end{pmatrix}$$

6 DIFFERENTIALGLEICHUNG

6.1 DGL 1. ORDNUNG

6.2 HOMOGEN

- 1. Trennung der Variablen
- 2. y' durch $\frac{dy}{dx}$ ersetzen
- 3. dx auf x Seite umstellen
- 4. Seiten integrieren ($c_1 - c_2 \rightarrow c$)
- 5. Nach y umstellen

6.2.1 VARIATION DER KONSTANTEN (INHOMOGEN)

Wenden wir an wenn wir die Variablen nicht geteilt bekommen:

$$y' + b(x) \cdot y = 0 \text{ für } y_1$$

$$y' + b(x) \cdot y = a(x) \text{ für } y_2$$

$$y_1 = c \cdot e^{\int b(x) dx}$$

$$y_2 = \int (a(x) e^{-\int b(x) dx}) dx \cdot e^{-\int b(x) dx}$$

$$y(x) = y_1 + y_2 = \text{allgemeine Lösung}$$

6.3 ANFANGSWERTPROBLEM

Siehe oben (homogen oder inhomogen)

6.4 DGL 2. ORDNUNG

1. Umstellen nach:

$$y'' + a_0 \cdot y' + a_1 \cdot y = b(x)$$

2. Fälle für a_0 und a_1 anschauen:

1 Fall: $(\frac{a_0}{2})^2 > a_1$

$$\rightarrow y_1(x) = e^{\lambda_1 x},$$

$$y_2(x) = x e^{\lambda_2 x}$$

$$\Rightarrow \lambda_{1/2} = -\frac{a_0}{2} \pm \sqrt{(\frac{a_0}{2})^2 - a_1}$$

2 Fall: $(\frac{a_0}{2})^2 = a_1$

$$\rightarrow y_1(x) = e^{\lambda x},$$

$$y_2(x) = x e^{\lambda x}$$

$$\Rightarrow \lambda_{1/2} = -\frac{a_0}{2}$$

3 Fall: $(\frac{a_0}{2})^2 < a_1$

$$\rightarrow y_1(x) = \cos(w \cdot x) \cdot e^{\lambda x},$$

$$y_2(x) = \sin(w \cdot x) \cdot e^{\lambda x}$$

mit $\lambda = -\frac{a_0}{2},$

$$w = \sqrt{a_1 - \frac{a_0^2}{4}}$$

3. Allgemeine Lösung der homogenen Gleichung bestimmen:

$$y_h = c_1 \cdot y_1(x) + c_2 \cdot y_2(x)$$

4. Allgemeine Lösung der inhomogenen Gleichung bestimmen:

$$y_p = w_1 \cdot y_1(x) + w_2 \cdot y_2(x)$$

$$w_{1/2} \rightarrow \text{Wronski Determinanten}$$

$$w_1(x) = \int -\frac{y_2(x) \cdot b(x)}{w(x)}$$

$$w_2(x) = \int \frac{y_1(x) \cdot b(x)}{w(x)}$$

$$w(x): \text{Fall 1: } (\lambda_2 - \lambda_1) \cdot e^{(\lambda_1 + \lambda_2)x}$$

$$\text{Fall 2: } e^{2\lambda x}$$

$$\text{Fall 3: } w \cdot e^{2\lambda x}$$

5. Partikuläre Lösung: $y(x) = y_h + y_p$