**Tecnólogo en Análisis y desarrollo de software**

**Competencia:** Desarrollar la solución de software de acuerdo con el diseño y metodologías de desarrollo

**Resultado de aprendizaje:** Planear actividades de construcción del software de acuerdo con el diseño establecido

**Actividad: Almacenamiento Local en Android studio con sharepreference**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descripción de la actividad**  **Paso 1:** Configuración del Proyecto con el nombre “**AlmacenamientoLocal**”.  **Paso 2:** Diseñar la interfaz de usuario  Para este ejemplo, no necesitas una interfaz de usuario complicada. Puedes usar una actividad simple con un botón para guardar y otro para recuperar datos. Abre el archivo **activity\_main.xml** y agrégale dos botones.    **Paso 3:** Configura ViewBinding en el gradle.  viewBinding **{** enable=true **}**  **Paso 4: Codificar la lógica**  Abre el archivo **MainActivity.kt** y crea una variable privada para la comunicación con la vista  **private lateinit var binding: ActivityMainBinding**  cambia el nombre de la variable  **private lateinit var conexionM: ActivityMainBinding**  Crea una variable privada que se inicializara después como sigue:  **private lateinit var sharedPreferences: SharedPreferences**  inicializar ambas variables  **conexionM = ActivityMainBinding.inflate(*layoutInflater*) sharedPreferences = getSharedPreferences("bd",Context.*MODE\_PRIVATE*)**  tenga en cuenta que **context va con la primera inicial en mayúscula**, es decir que es una clase de kotlin ahora se utilizarán los dos botones para realizar las acciones  En este código, se está utilizando **SharedPreferences** para guardar y recuperar un valor simple.    **Localizar la información almacenada**  Se despliega **device Explorer,** se busca la carpeta **data,** dentro de esta se busca otra carpeta llamada **data**, y dentro de esta se busca el nombre del paquete, en mi caso **jose.alacenamientolocal**, dentro de este paque se busca la carpeta **shared\_prefs** y dentro de este deberá haber creado un archivo xml con el nombre de la base de datos, en este caso **bd.xml**, tal como se muestra en la siguiente imagen    Dentro de este archivo deberá estar la información almacenada.    **Código final**      **Ejercicios propuestos**   1. Crear un formulario de **Registro** para guardar los datos localmente. 2. Elaborar un formulario de **Login** para validar los datos guardados. 3. Desarrollar una vista **PanelControl** para mostrar los datos guardados.   **Tiempo: 10 horas** | | | | | | | | |
| **Listado de recursos, materiales, equipos, herramientas** | * Instructivo-AlmacenamientoLocal * Conexión a Internet * Computador. * Software Android studio con su respectivo emulador * Software para leer pdf. * Software para leer archivos de word | | | | | | | |
| **Tipo de Evidencia** | Desempeño |  | Conocimiento |  | Producto | x | No produce entrega de evidencia |  |
| **Producto y Forma de Entrega** | **Producto:** Lista de chequeo firmada por el instructor de la app móvil en el celular o en el emulador que muestre el desarrollo de la temática.  **Forma de entrega:** Plataforma territorium | | | | | | | |
| **Fecha de Inicio:** | 18/09/2023 | | | | | | | |
| **Fecha de Fin:** | 25/09/2023 | | | | | | | |
| **Intensidad /duración** | 10 horas | | | | | | | |