### Laboratorium Informatika

# Junior Project (Teknik Basis Data, Pemrograman Berbasis Objek)

# **Worksheet Brainstorming: Aplikasi perangkat lunak**

## **MODUL 1: BRAINSTORMING: APLIKASI PERANGKAT LUNAK**

#### LAB 1.1: MENYUSUN IDE APLIKASI

Tuliskan jawaban dari perintah yang terdapat dari modul 1

Nama Aplikasi: Demeter

Kategori: E-Commerce

Tipe Aplikasi: WPF Application

Anggota Kelompok

Melvin Waluyo: Software Architecture

Alexander Johan Pramudito: Front-end

Muhammad Grandiv Lava Putra: Back-end

#### Permasalahan yang dipecahkan

Pada era sekarang, kata "thrifting" sering terdengar di kalangan anak muda. Kegiatan thrifting adalah istilah dimana seseorang mencari dan belanja barang bekas. Namun, pencarian barang bekas sulit ditemukan karena tidak ada platform yang mewadahi penjualan barang bekas secara daring. Setiap orang hanya bisa menemukan barang yang dijual melalui toko luring. Hal ini menyebabkan banyak orang sulit untuk menemukan dan membeli produk daur ulang.

#### Solusi yang diusulkan beserta fitur

Dibuatnya sebuah platform *e-commerce* berbasis *desktop app* baik untuk menjual barangbarang seken maupun barang daur ulang. Pada aplikasi juga akan diberikan data lokasi di mana barang-barang tersebut dijual. Fitur utama yang ditawarkan adalah sebagai berikut:

- 1. Pendaftaran akun, dapat menjadi penjual maupun pembeli
- 2. Katalog yang ditambahkan oleh penjual
- 3. Keranjang pada *role* pembeli
- 4. Integrasi pembayaran dengan Stripe API
- 5. Histori pembelian

#### Aplikasi sejenis yang mirip dengan solusi ditawarkan

OLX, Etsy, Carrousel, Bukalapak, eBay, Wallapop, The RealReal, Depop, Letgo, Shopee

#### Referensi

Rangga Timur Aryaputra, Okta Wibowo, T., Juan Stefan, R., Yusiana, R., & Jessica. (2023). The Phenomenon of Thrifting As An Alternative Solution Related to Reducing Environmental Impact on Fast Fashion. In Formosa Journal of Multidisciplinary Research (Vol. 2, Issue 8, pp. 1511–1526). PT Formosa Cendekia Global. https://doi.org/10.55927/fjmr.v2i8.5696

https://dailysocial.id/post/aplikasi-dan-marketplace-untuk-produkupcycling#:~:text=9%20Aplikasi%20dan%20Marketplace%20untuk%20Produk%2 0Upcycling%3A%20Revolusi,%28Indonesia%29%20...%208%20eBay%20%28Glob al%29%20...%20More%20items

#### LAB 1.2: MEMPERSIAPKAN PERANGKAT LUNAK

Tunjukkan hasil screenshot sebagai bukti bahwa praktikan telah menginstall perangkat lunak

Visual Studio 2022			
--------------------	--	--	--





