



Manual de Usuario

Proyecto: Implementación de software para la gestión eficiente de inventarios en librerías.
Revisión 1


MATERIA

Ingeniería de software

Universidad de Cundinamarca

Faculta de ingeniería

05-2021

	Implementación de software para la gestión eficiente de inventarios en librerías. MANUAL DE USUARIO	Pag	2
---	---	-----	---



Implementación de software para la gestión eficiente de inventarios en librerías.

MANUAL DE USUARIO

Presentado por:

Juan Sebastián Vicaña, Juan Pablo Ospina, Sebastián Pachón, Johan Sebastian

Romero y Neyder Alfred Perilla

Ingeniería de sistemas

Ingeniera de Software

Presentado A:

Yesid Javier Reina Clavijo

Especialista en seguridad de la información



	Implementación de software para la gestión eficiente de inventarios en librerías. MANUAL DE USUARIO	Pag	3
---	---	-----	---

TABLA DE CONTENIDO

TABLA DE CONTENIDO	3
1. Introducción	4
1.1. Requerimientos	4
2. Instalación	5
3. Ingreso	5
4. Configuración.....	6
5. Funciones	6
5.1. Login	6
6. Información Adicional	13
6.1. Glosario.....	13

	Implementación de software para la gestión eficiente de inventarios en librerías. MANUAL DE USUARIO	Pag	4
---	---	-----	---

1. Introducción


El software en cuestión EBI (easy book inventory) tiene como funcionalidad principal dar soporte contable a un almacenaje de libros como lo son distribución y adquisición de los mismo, devoluciones en cualquiera de los casos y análisis contable o Kardex por medio de un sistema de software con el objetivo de facilitar estos registros y evitar engorrosos procesos de gestión. El sistema está dirigido a un entorno empresarial que cuenten con las características bases de funcionalidad y propósito.

Este sistema cuenta con 4 apartados de usuario que describen a una persona que dan funcionalidad al software, entre ellos están los administradores, bodegueros, operadores y contadores que son los encargados de monitorear y manipular entidades implícitas como lo son editoriales, libros, inventarios, almacenes, referencias y todos los movientes que se ejecuten.

El sistema de software fue creado a base de lenguajes de programación y diseño soportados en una página web que cuyos datos estarán almacenados en una base de datos web que darán la posibilidad a todas las entidades de interactuar sincrónicamente.

1.1.Requerimientos

Los siguientes requerimientos básicos del sistema computacional tienen como objetivo los mínimos componentes que debe tener un pc para que opere correctamente el sistema de inventarios.

	Implementación de software para la gestión eficiente de inventarios en librerías. MANUAL DE USUARIO	Pag	5
---	---	-----	---

1.1.1. Versiones de SO compatibles:

Windows XP, VISTA, 7, 8, 8.1 y 10

MAC OS X 10 en todos sus versiones y MacOS 11

Distribuciones de Linux como Ubuntu 14.04, Debian 8, openSUSE 13.3, Fedora Linux 24 o cualquier otra versión que soporten buscadores web

Bits: 32 y 64

1.1.2. Arquitectura:

Procesador: CPU 1000 mhz para su buen funcionamiento

Memoria Ram: 1 Gb


Video: 800 x 600 pixeles

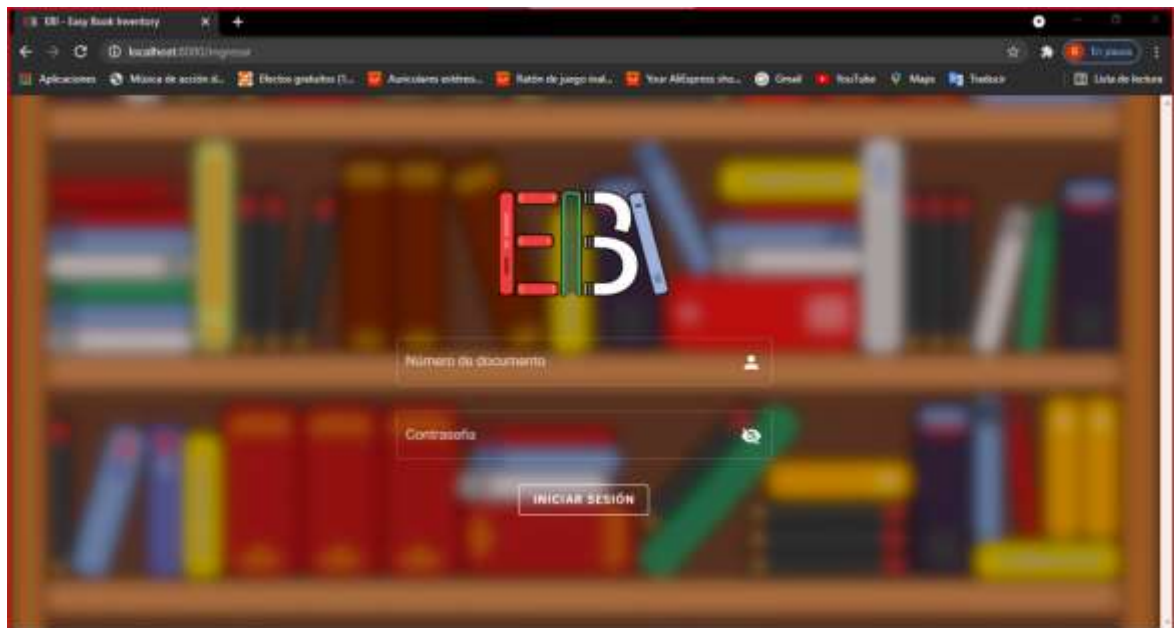
2. Instalación

Debido a que el sistema de software en cuestión está incorporado en la web su instalación es irrelevante y no existen instrucciones algunas, tan solo queda agregar que el computador con su debido sistema debe contener algún motor de búsqueda como Google, opera, safari, Firefox, Microsoft Edge, Explorer entre otros.

3. Ingreso

El siguiente link nos redirigirá hacia la página web: <https://ebi-frontend.herokuapp.com/>

	Implementación de software para la gestión eficiente de inventarios en librerías. MANUAL DE USUARIO	Pag	6
---	---	-----	---



4. Configuración


N/A

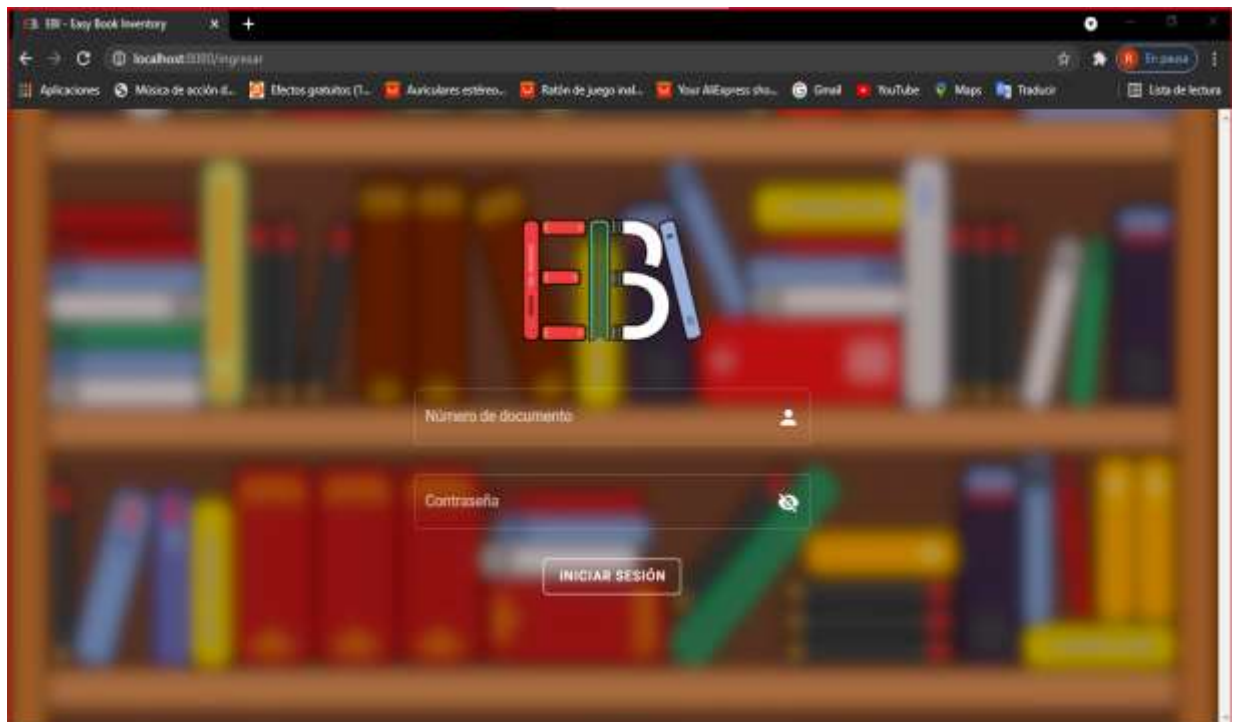
5. Funciones

Las funcionalidades del software están destinadas para satisfacer el buen funcionamiento del mismo.

5.1. Login

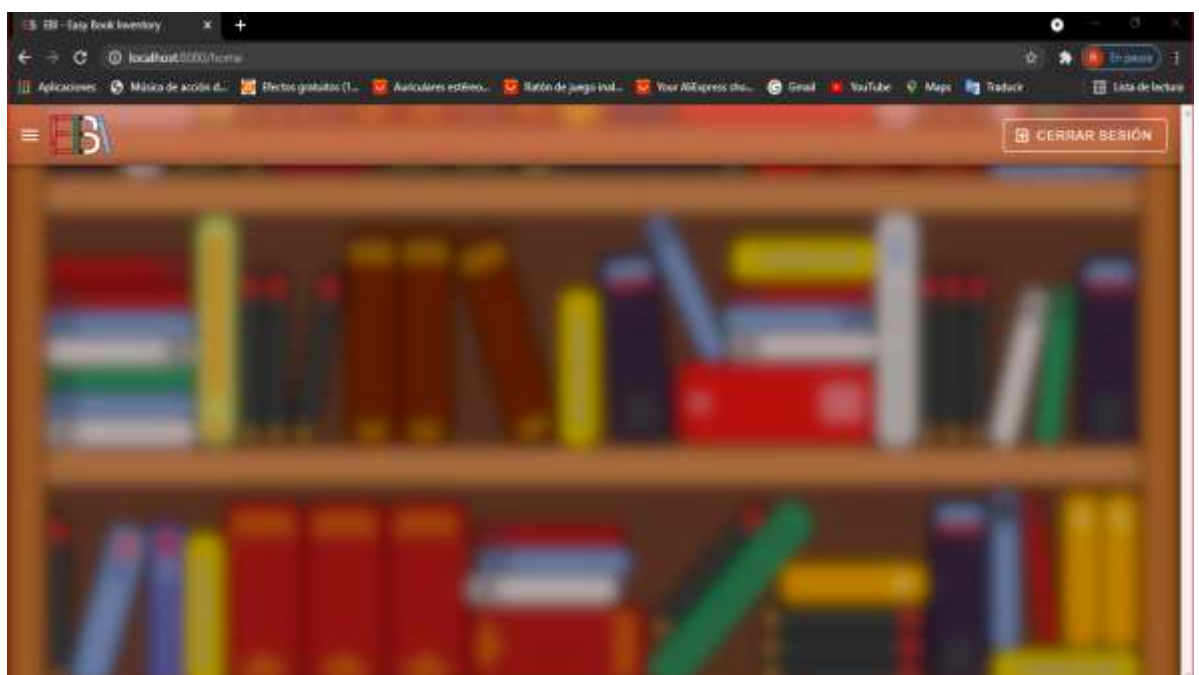
En este apartado se solicitan las credenciales necesarias para el acceso de las funcionalidades del aplicativo.


	Implementación de software para la gestión eficiente de inventarios en librerías. MANUAL DE USUARIO	Pag	7
---	---	-----	---



5.2 Interfaz principal

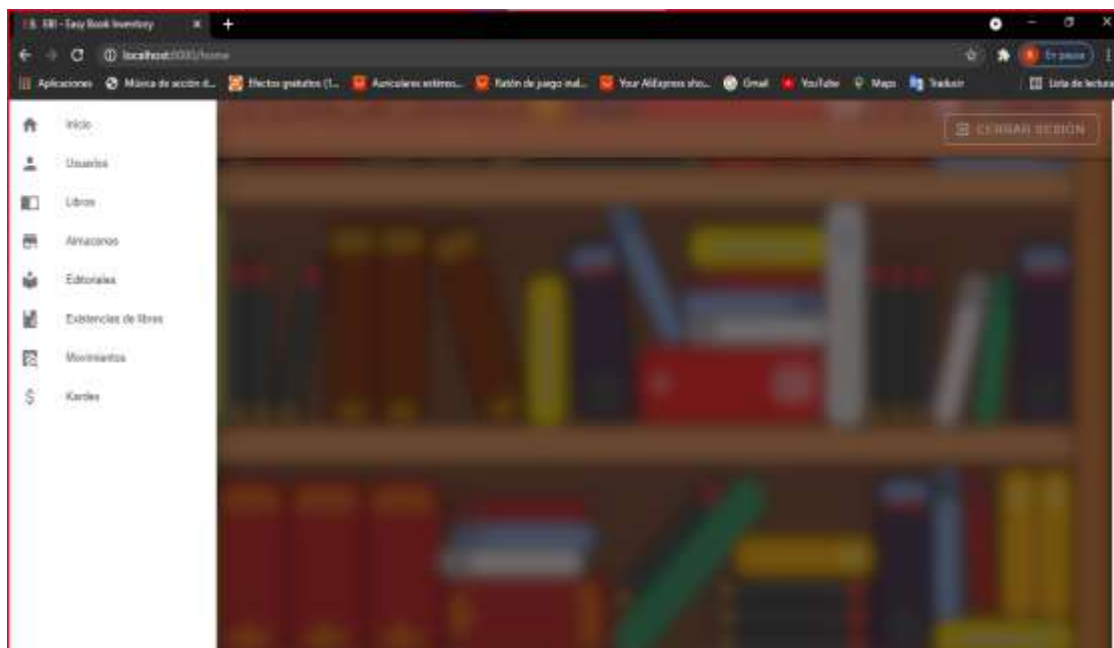
En este espacio podemos evidenciar una pantalla, la cual nos da una visión anterior a las funcionalidades del programa el cual encontraremos un menú desplegable en la parte superior izquierda, un botón de cerrar sesión y un entorno modificable al cliente.



	Implementación de software para la gestión eficiente de inventarios en librerías. MANUAL DE USUARIO	Pag	8
---	---	-----	---

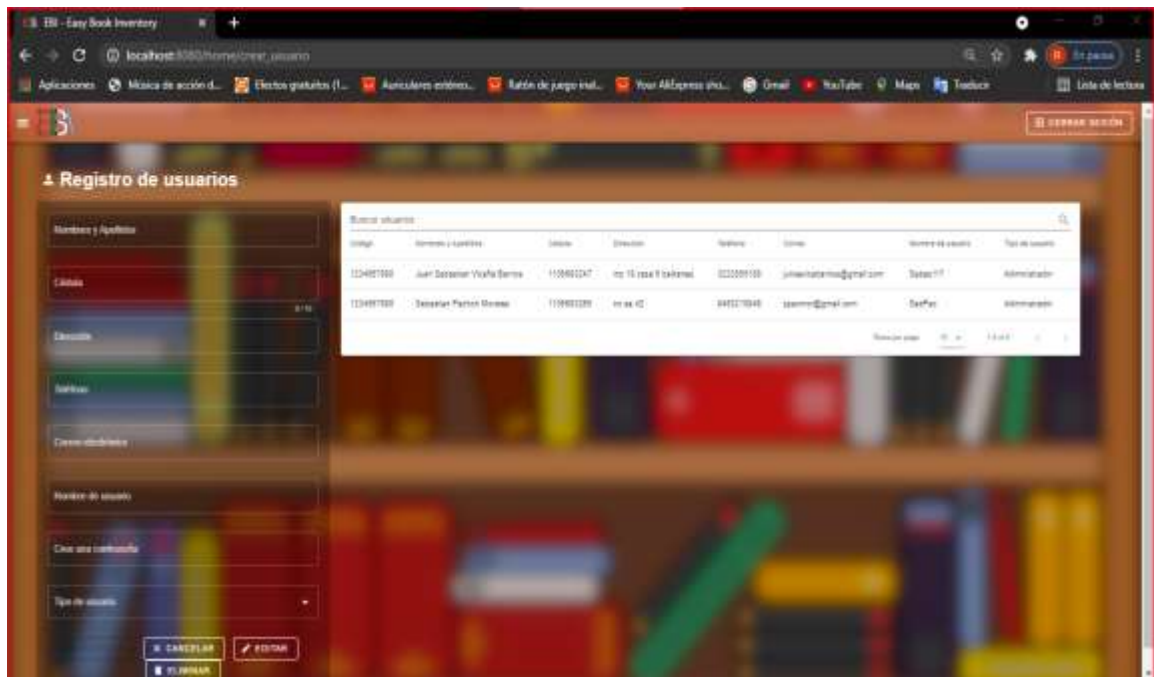
5.3 Menú desplegable

A continuación, se evidencia un menú desplegable con una serie de ítems o botones cuya funcionalidad es ejecutar correctamente el software, entre ellas encontramos: usuarios, libros, almacenes, editoriales, existencias de libros, movimientos y Kardex.



5.4 Usuarios

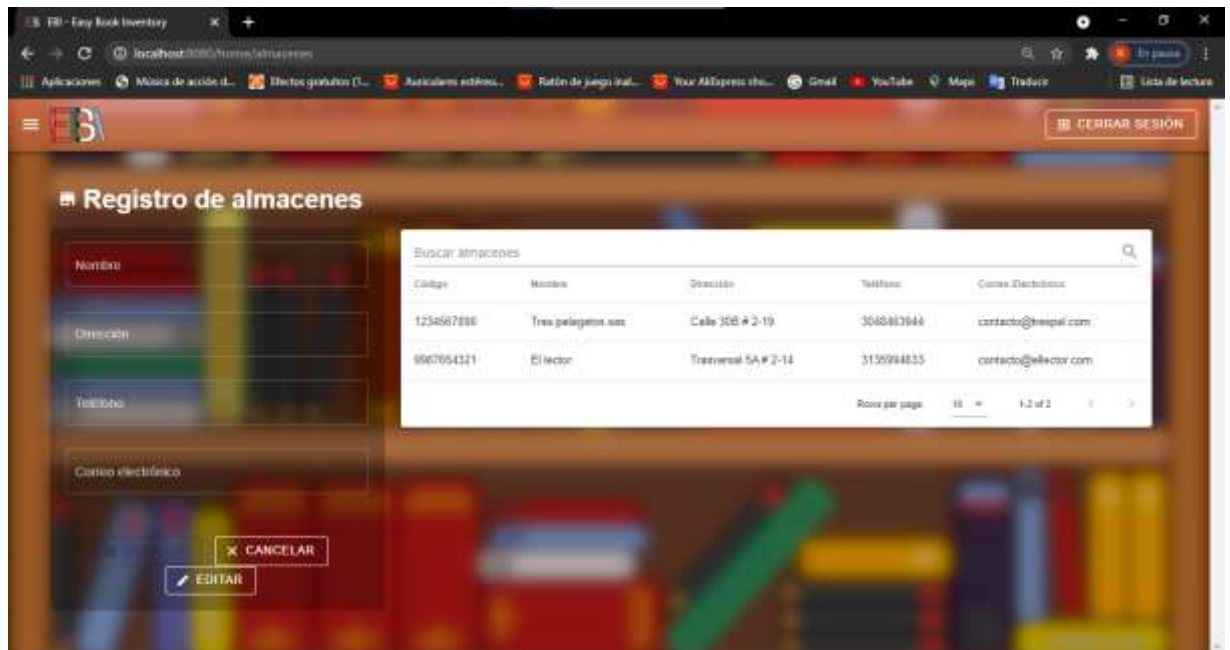
En el apartado de usuarios, el sistema maneja cuatro tipos para su registro como lo son administrador, bodeguero, operador y contador. De cada una de ellas se solicitan los datos previstos al lado izquierdo de la página como lo son: nombre y apellido, cedula, dirección, teléfono, correo electrónico y nombre de usuario, por último, se evidencia la información de cada usuario en una tabla y tres botones para la manipulación de registros.



5.5 Libros

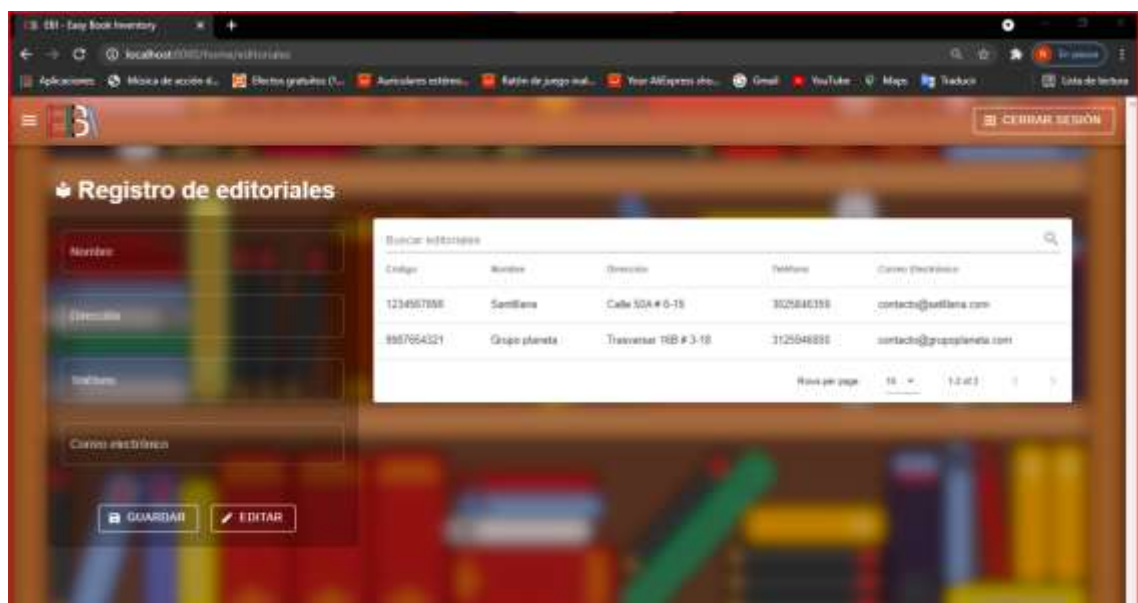
5.6 Registro de almacenes


En el apartado registro de almacenes podemos encontrar tanto un escenario para nuevos almacenes como otro que me muestra los existentes, tanto en registro como en la tabla encontramos los siguientes datos: nombre, dirección, teléfono y correo electrónico y tres botones para la manipulación de estos registros.



5,7 registro de editoriales

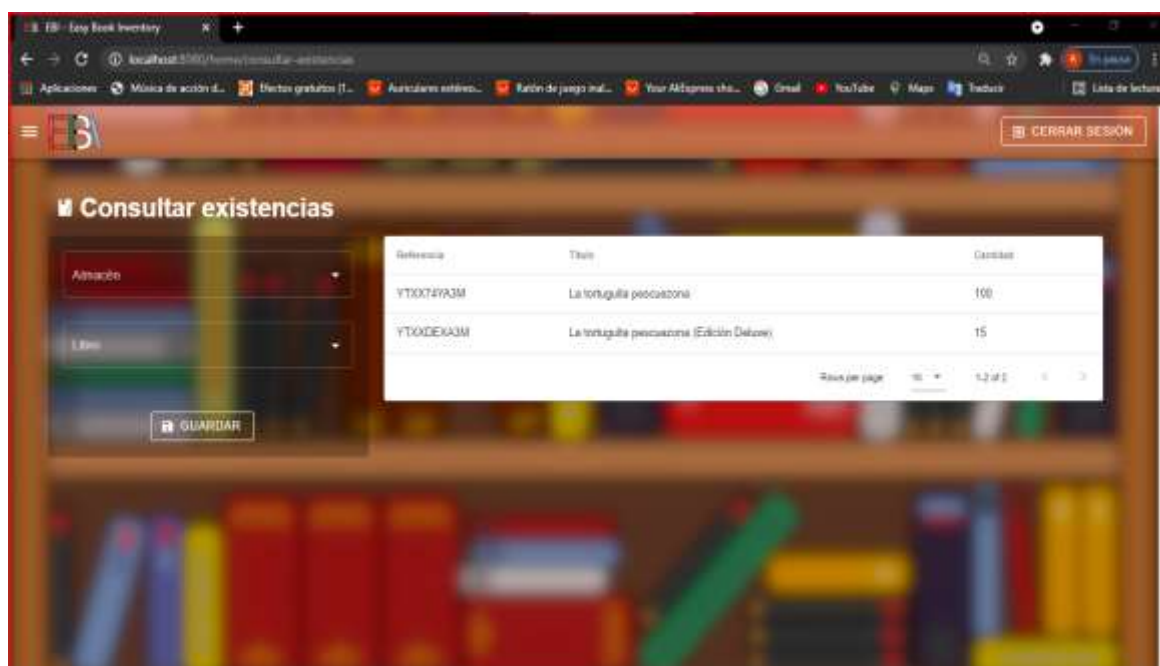
En el apartado registro de editoriales podemos encontrar tanto un escenario para nuevas editoriales como otro que me muestra las existentes, tanto en registro como en la tabla encontramos los siguientes datos: nombre, dirección, teléfono y correo electrónico y dos botones para la manipulación de estos registros.



	Implementación de software para la gestión eficiente de inventarios en librerías. MANUAL DE USUARIO	Pag	11
---	---	-----	----

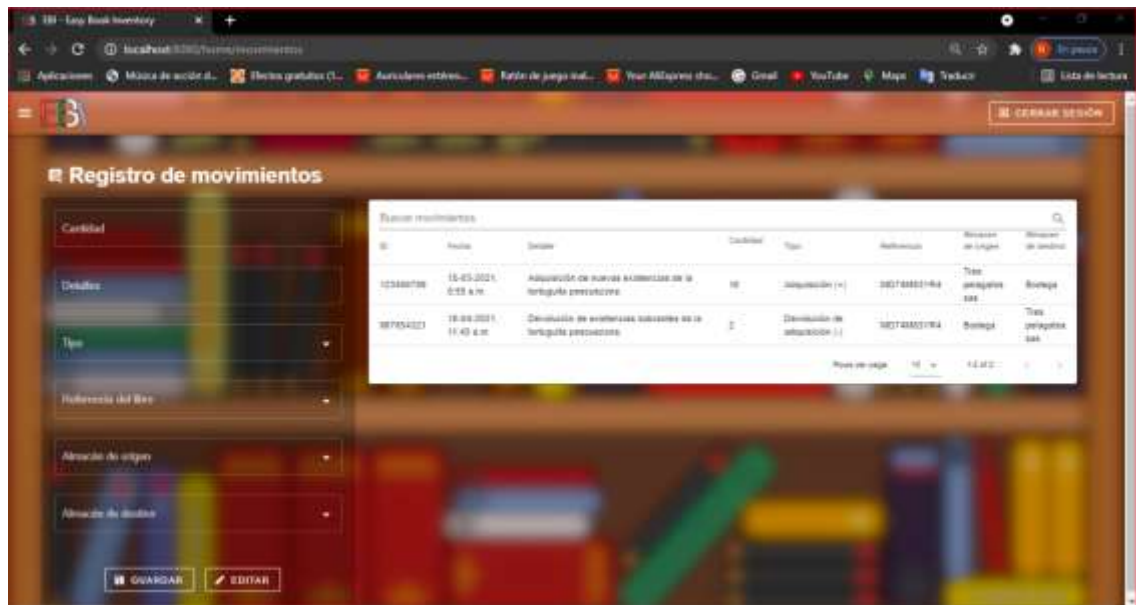
5.8 existencias en libros

En la interfaz de consulta de libros presente en la página web, se aprecian una tabla con todos aquellos libros existentes y un pequeño espacio para guardar futuros libros.



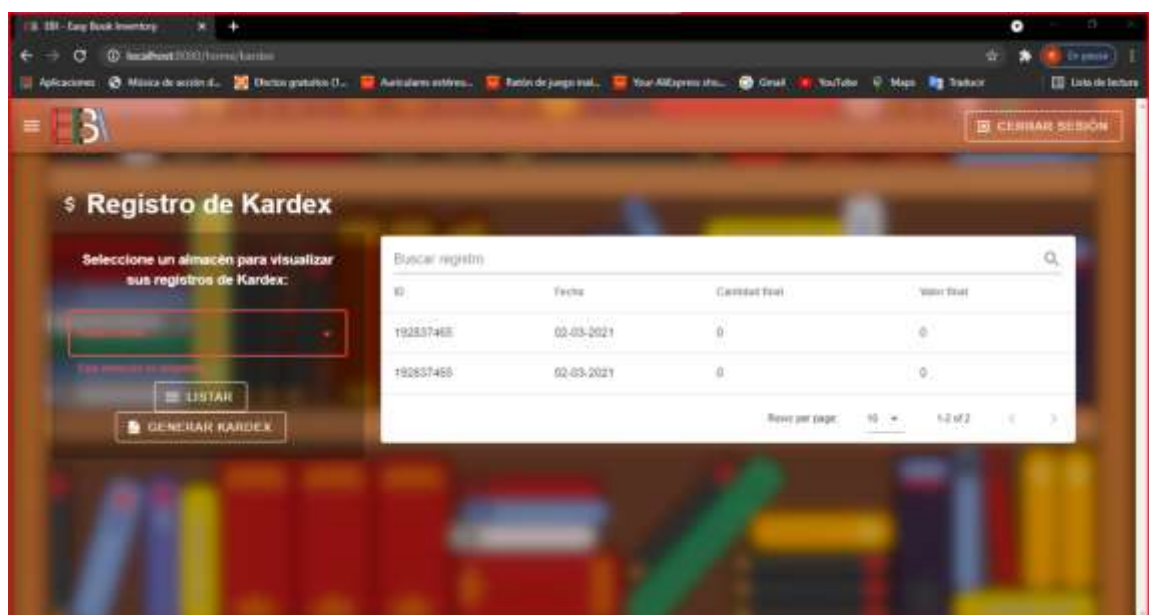
5.9 movimientos


En el registro de movimientos apreciamos una tabla la cual los muestra todas aquellas eventualidades presentes en el sistema y un registro con próximas eventualidades.



5.10 Kardex

En la contabilidad se tiene presente un registro el cual nos evidencia las existencias y valores de la empresa, tales evidencias se expresarán en una interfaz de Kardex en las cuales se incorporará en todos aquellos almacenes presentes en el sistema con valores finales y cantidades a las fechas estipuladas.




	Implementación de software para la gestión eficiente de inventarios en librerías. MANUAL DE USUARIO	Pag	13
---	---	-----	----

6. Información Adicional

6.1. Glosario

- 6.1.1 Bases De datos:** Una base de datos es una herramienta que recopila datos, los organiza y los relaciona para que se pueda hacer una rápida búsqueda y recuperar con ayuda de un ordenador.
- 6.1.2 Kardex:** El Kardex no es más que un registro de manera organizada de la mercancía que se tiene en un almacén. Para hacerlo, es necesario hacer un inventario de todo el contenido, la cantidad, un valor de medida y el precio unitario. También se pueden clasificar los productos por sus características comunes.
- 6.1.3 Sistemas operativos:** El sistema operativo administra los recursos ofrecidos por el hardware y actúa como un intermediario entre la computadora y su usuario. Además, proporciona un ambiente en donde el usuario pueda ejecutar programas en una forma conveniente y eficiente.
- 6.1.4 Procesador:** El procesador (CPU, Central Processing Unit) es el componente más importante de nuestro PC. Su función es la de ser el cerebro de todo el funcionamiento del sistema, siendo el encargado de dirigir todas las tareas que lleva a cabo nuestro equipo.
- 6.1.5 Software:** Conjunto de programas y rutinas que permiten a la computadora realizar determinadas tareas.
- 6.1.6 Versiones de SO:** Un Sistema Operativo (SO) es el software básico de una computadora que provee una interfaz entre el resto de los programas del ordenador, los dispositivos hardware y el usuario.

	Implementación de software para la gestión eficiente de inventarios en librerías. MANUAL DE USUARIO	Pag	14
---	---	-----	----

6.1.7 Lenguajes de programación: Se trata de un lenguaje formal que ha sido creado para organizar algoritmos y procesos lógicos que se ejecutarán por un ordenador o sistema informático.

6.1.8 Página web: Conjunto de información que se encuentra en una dirección determinada de internet.

6.1.9 Motor de Búsqueda: Los motores de búsqueda permiten a los usuarios encontrar contenido en Internet utilizando palabras clave.

6.1.10 PC: Personal computer o computador personal, simplemente el ordenador en el que se encuentra.

6.1.11 Ram: La memoria de acceso aleatorio (Random Access Memory, RAM) se utiliza como memoria de trabajo de computadoras y otros dispositivos para el sistema operativo, los programas y la mayor parte del software.