

Tips eind project

- Kijk op <https://github.com/johantenhouten/microbits> voor voorbeeld programma's en een voorbeeld presentatie.
- Gebruik voor je project tenminste twee functies, een die de invoer (sensoren) afhandelt, een andere functie die de uitvoer (actuatoren) afhandelt. De logica kan in het hoofdprogramma of in een andere functie.
- Gebruik een underscore in namen die uit twee woorden bestaan. Dus bereken_aantal in plaats van berekenaanatal
- Als je een variabele buiten en functie definieert (denk aan aantal kattenbak bezoeken, aantal stappen, laatste gekozen bericht...), gebruik dan binnen die functie het keyword **global**. Als je dat niet doet, creëert Python een andere variabele met exact dezelfde naam.

```
stappen = 0

def functie():
    global stappen
    stappen = stappen + 1
```

- Wanneer je met toetsen werkt, maak of een functie die aangeroepen wordt wanneer je op die toets drukt ***input.on_button_pressed(Button.A, functienaam)***
- Geef je functies en variabelen een logische namen
- Houd de presentatie kort
- Voorzie je code van commentaar.
- Test je code voordat je gaat demonstreren.
- Mocht je tijd te kort houden, vul je presentatie aan met een slide “Als we nog 2 uur extra tijd hadden dan” en beschrijf wat je nog had willen bereiken.
- Let op er is een verschil tussen <https://makecode.microbit.org/#editor> en <https://python.microbit.org/v/2>. De commando voor bijvoorbeeld het uitlezen of aansturen van P0 t.m. P3 zijn verschillend.
-