Maxime
Johan
BTS SIO SLAM 2



# BugSafari



Lycée Fénélon Notre Dame



Introduction et Présentation
Structure de la Base de
Données

Plateforme
UML Cas d'utilisation
Sécurité

Conclusion

**Outils Utilisés** 

Réseaux

#### Introduction

Développé par:

Maxime L.



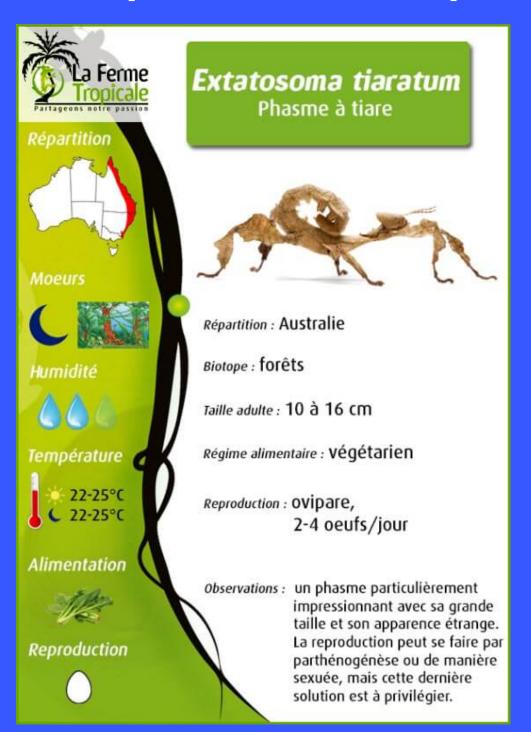
Johan V.

#### Présentation

#### **Dictionnaire d'insectes**

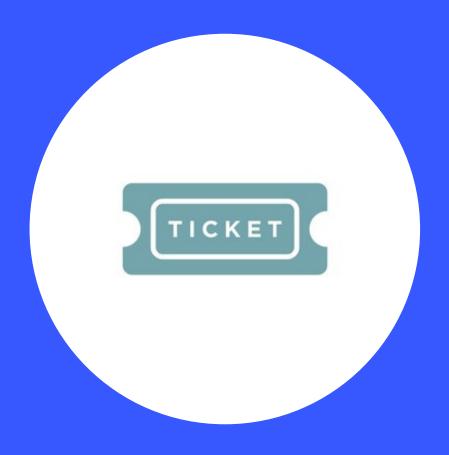


#### **Exemple fiche technique**



## Application légère

**Ticketing** 



Accès admin



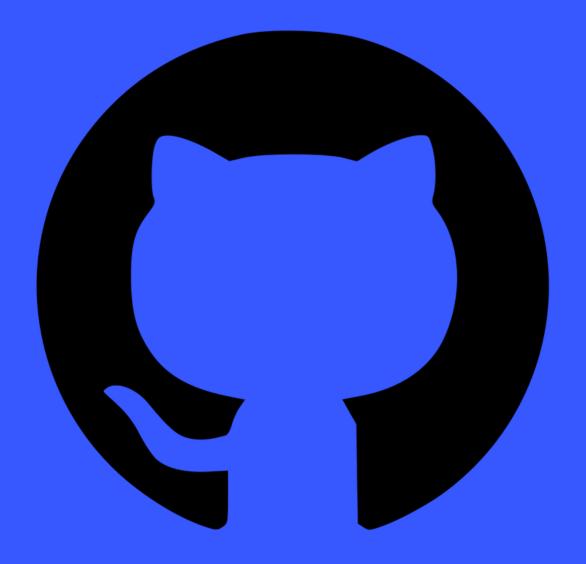
#### Plateforme





### Outils Utilisés

Versionning



## Outils Web & langages









## API



#### Base de données

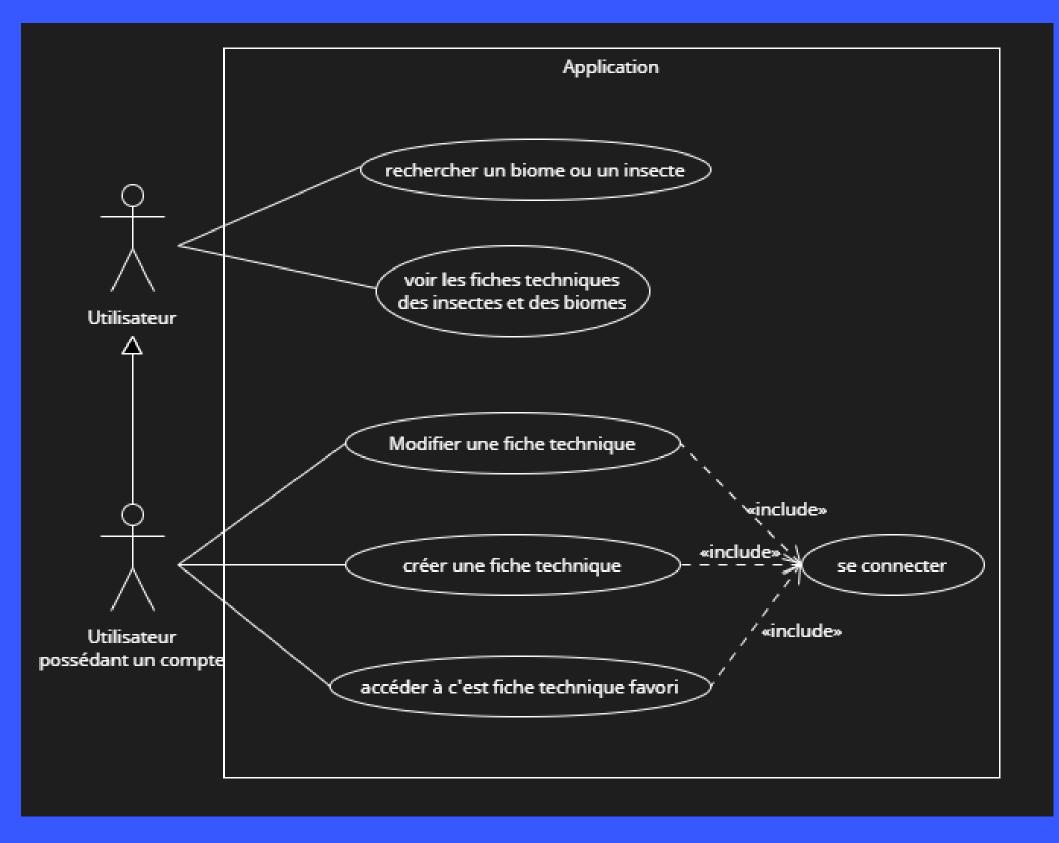


## Documentation

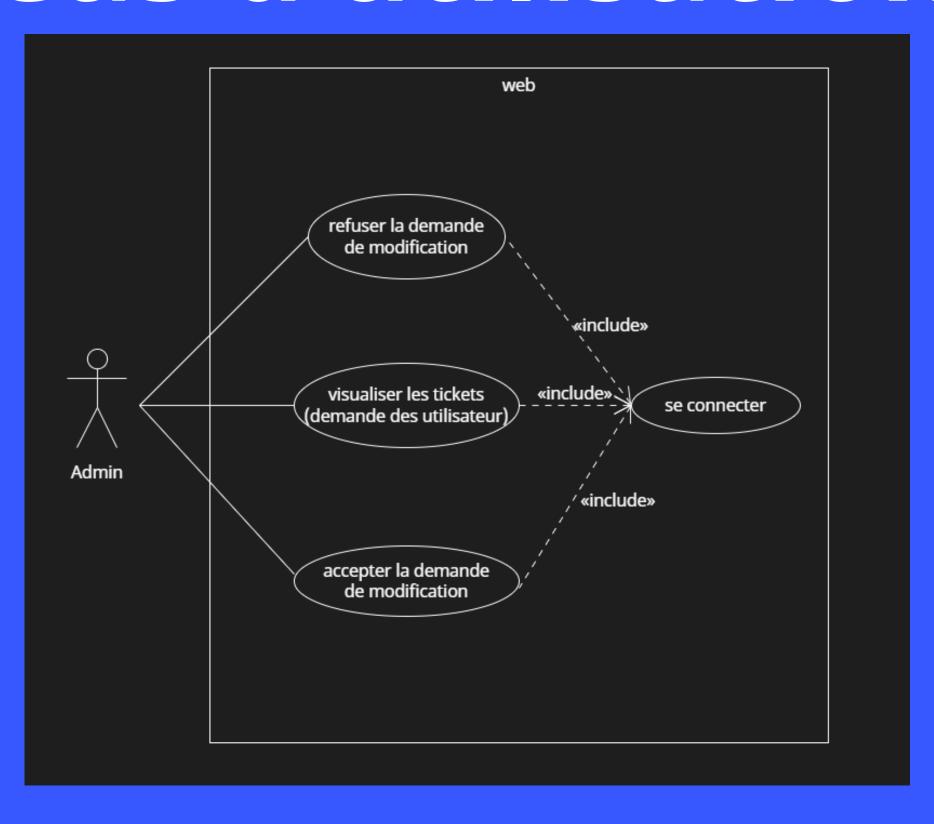




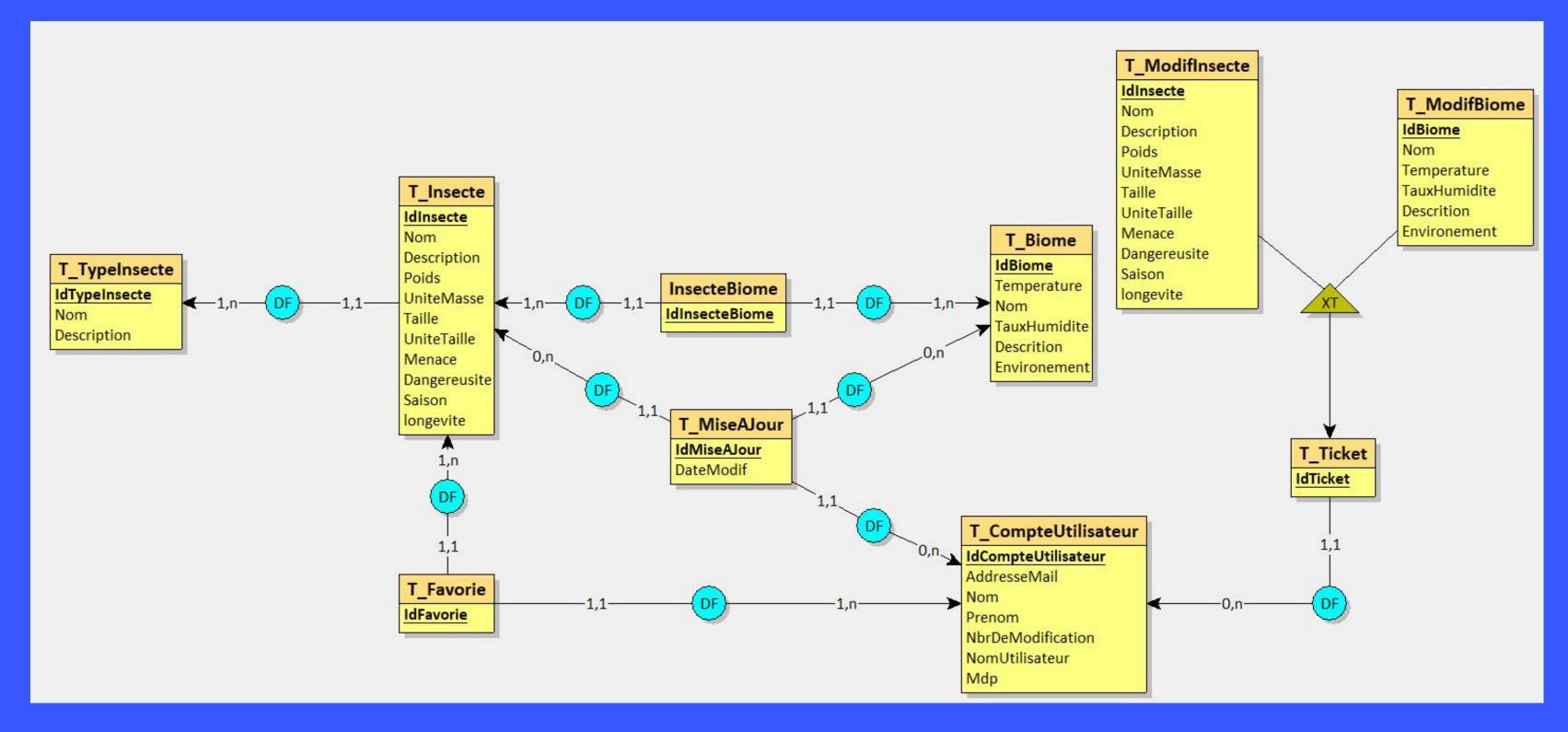
#### UML Cas d'utilisation APP



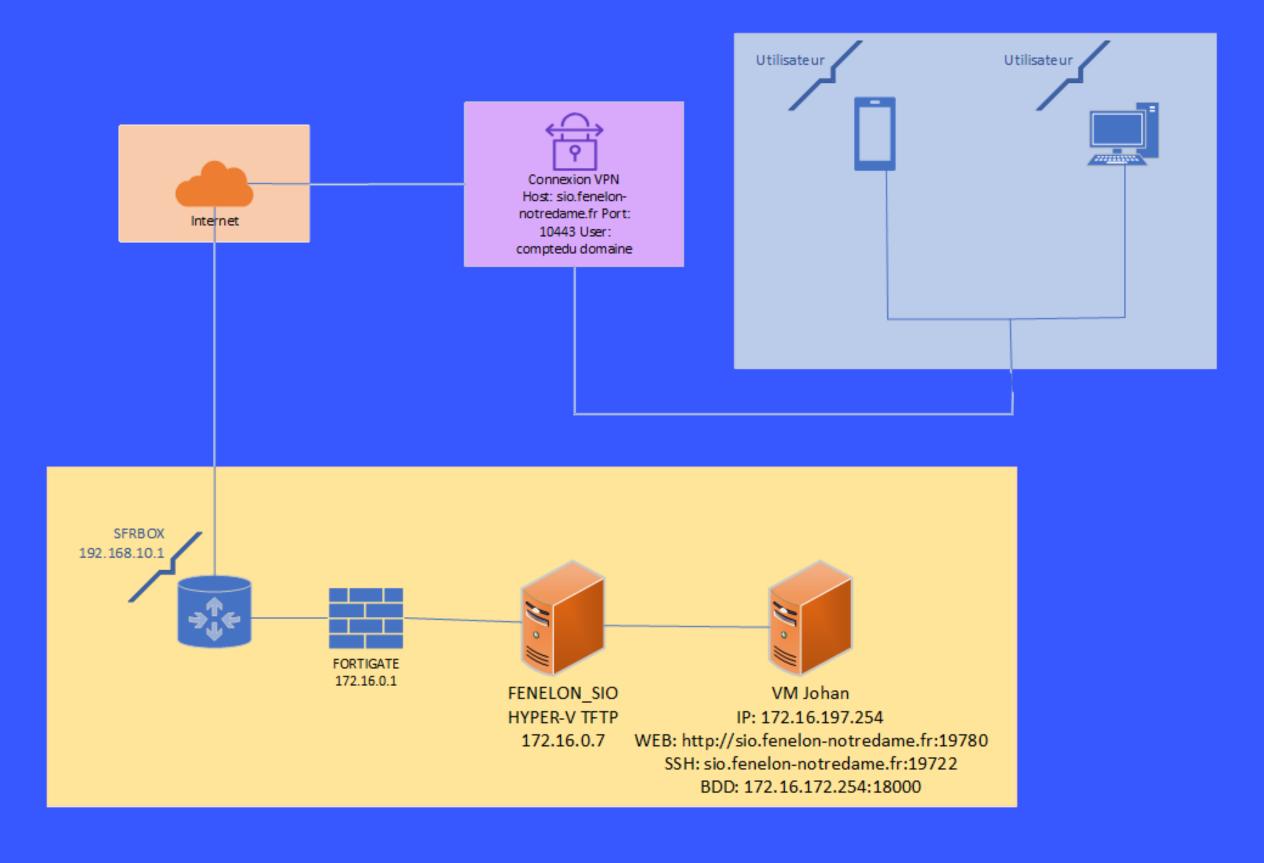
#### UML Cas d'utilisation WEB



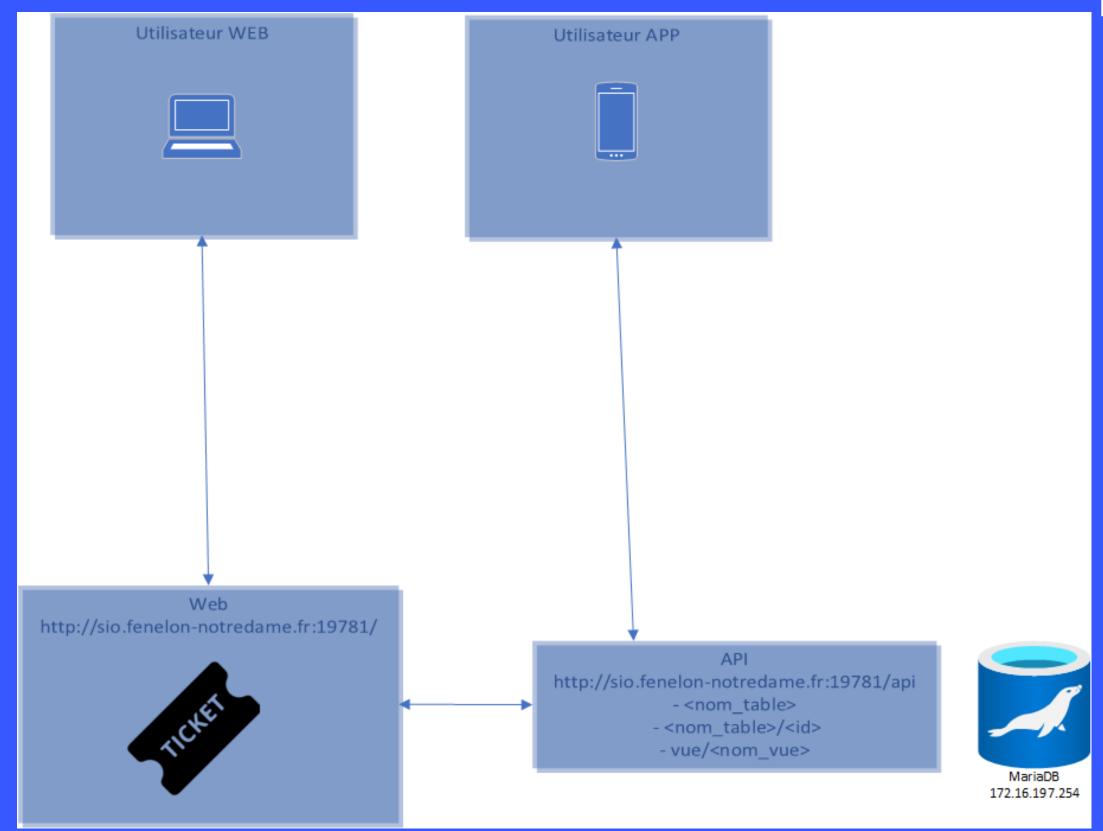
#### Structure de données



## Schéma réseaux



## Schéma technique



## Sécurité



Sécurité côté client



Sécurité cotée base de données

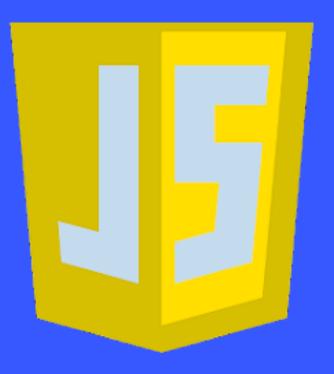
## Sécurité coté client

Limiter le nombre de caractère



ne pas donner des accès inutiles

Nommage des variables



Code propre

# Sécurité coté base de données

injection SQL



Gestion des erreurs

## Sécurité coté base de données

hacher les données sensible

Gestion des erreurs

une bonne construction de table

Sauvegarde

## Conclusion