



INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN por objetos en Java

MÓDULO 1: CLASES Y OBJETOS

ANTES DE EMPEZAR

Configurando Java y Eclipse en Windows

ETAPA 1: Instalación del JDK 8

Para esta etapa es importante **revisar si ya está instalado el JDK 8, de ser así pasar a la siguiente etapa**. En caso de tener una versión previa, se recomienda realizar una actualización a la versión 8 teniendo en cuenta los siguientes pasos:

1. Ingrese al **sitio web de Oracle para descargas de Java**:
<http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/index.html> . Allí podrá encontrar el enlace de descarga del JDK. Haga clic en cualquiera de los enlaces remarcados en rojo.



INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN por objetos en Java

[Overview](#) [Downloads](#) [Documentation](#) [Community](#) [Technologies](#) [Training](#)

Java SE Downloads



Java Platform (JDK) 8u101 / 8u102



NetBeans with JDK 8

Java Platform, Standard Edition

Java SE 8u101 / 8u102

Java SE 8u101 includes important security fixes. Oracle strongly recommends that all Java SE 8 users upgrade to this release. Java SE 8u102 is a patch-set update, including all of 8u101 plus additional features (described in the release notes).

[Learn more](#) ▶

- [Installation Instructions](#)
- [Release Notes](#)
- [Oracle License](#)
- [Java SE Products](#)
- [Third Party Licenses](#)
- [Certified System Configurations](#)
- [Readme Files](#)
 - [JDK ReadMe](#)
 - [JRE ReadMe](#)

JDK

[DOWNLOAD](#) ▾

Server JRE

[DOWNLOAD](#) ▾

JRE

[DOWNLOAD](#) ▾



INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN por objetos en Java

- Al hacer clic se redirigirá a una página donde será necesario aceptar el acuerdo de licencia y elegir la versión de Windows con la que cuenta (x86 – 32 bits o x64 – 64 bits). En caso de no conocer la versión de Windows puede elegir la opción x86 sin problemas.

Java SE Development Kit 8u102		
You must accept the Oracle Binary Code License Agreement for Java SE to download this software.		
<input checked="" type="radio"/> Accept License Agreement <input type="radio"/> Decline License Agreement		
Product / File Description	File Size	Download
Linux x86	160.35 MB	jdk-8u102-linux-i586.rpm
Linux x86	175.03 MB	jdk-8u102-linux-i586.tar.gz
Linux x64	158.35 MB	jdk-8u102-linux-x64.rpm
Linux x64	173.03 MB	jdk-8u102-linux-x64.tar.gz
Mac OS X	227.35 MB	jdk-8u102-macosx-x64.dmg
Solaris SPARC 64-bit	139.59 MB	jdk-8u102-solaris-sparcv9.tar.Z
Solaris SPARC 64-bit	98.98 MB	jdk-8u102-solaris-sparcv9.tar.gz
Solaris x64	140.02 MB	jdk-8u102-solaris-x64.tar.Z
Solaris x64	96.24 MB	jdk-8u102-solaris-x64.tar.gz
Windows x86	189.2 MB	jdk-8u102-windows-i586.exe
Windows x64	194.68 MB	jdk-8u102-windows-x64.exe

- Luego de finalizada la descarga del instalador del JDK, de doble clic sobre el archivo descargado y siga los pasos de instalación.

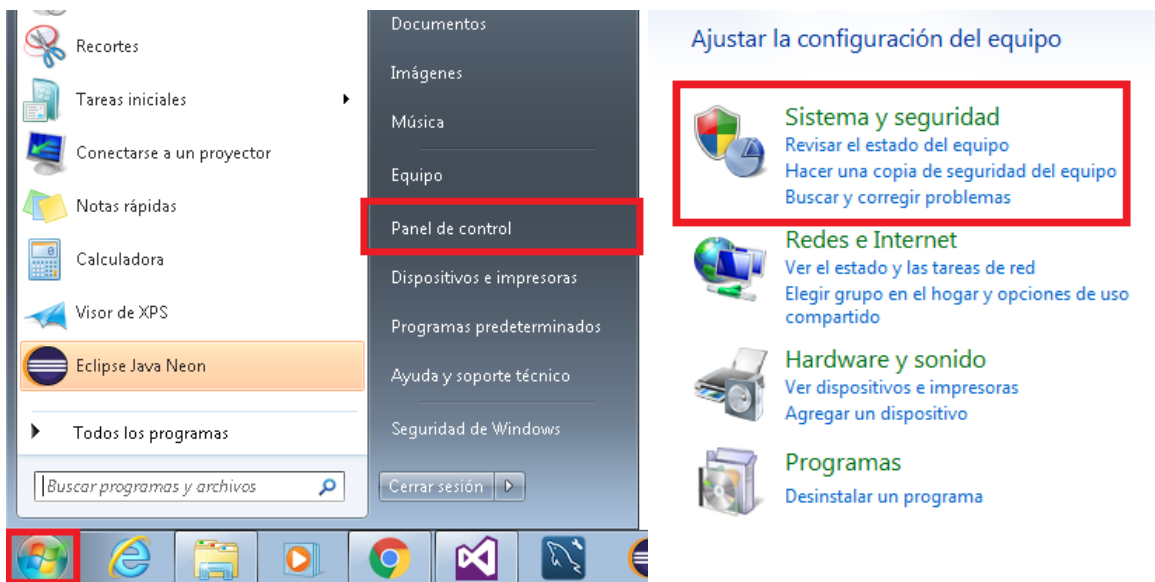
Nota: Es muy importante, para evitar problemas, que verifique si ya tiene descargada alguna versión del JDK. **En caso de tener la versión 8, no es necesario realizar los pasos previamente enunciados.**

ETAPA 2: Configuración de las variables de entorno de Java en Windows

- Haga clic en el icono del menú inicio de Windows, diríjase a: Panel de Control y seleccione: Sistemas y Seguridad.



INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN por objetos en Java



2. Dentro de Sistemas y Seguridad, seleccione la opción: Sistema y dentro de la misma: Configuración Avanzada del sistema.



INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN por objetos en Java



Centro de actividades

Revisar el estado del equipo y resolver los problemas |

Cambiar configuración de Control de cuentas de usuario | Solucionar problemas habituales del equipo |

Restaurar el equipo a un punto anterior en el tiempo



Firewall de Windows

Comprobar estado del firewall | Permitir un programa a través de Firewall de Windows



Sistema

Ver la cantidad de memoria RAM y la velocidad del procesador |

Consultar la Evaluación de la experiencia en Windows | Permitir acceso remoto |

Mostrar el nombre de este equipo | Administrador de dispositivos



Windows Update

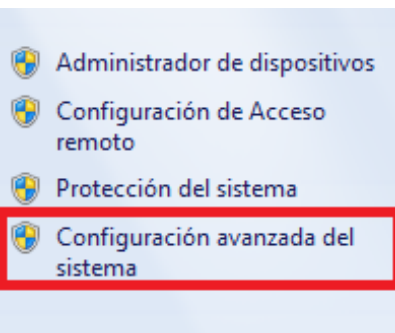
Activar o desactivar la actualización automática | Buscar actualizaciones | Ver actualizaciones instaladas



Opciones de energía

Requerir una contraseña cuando el equipo se reactiva | Cambiar las acciones de los botones de encendido |

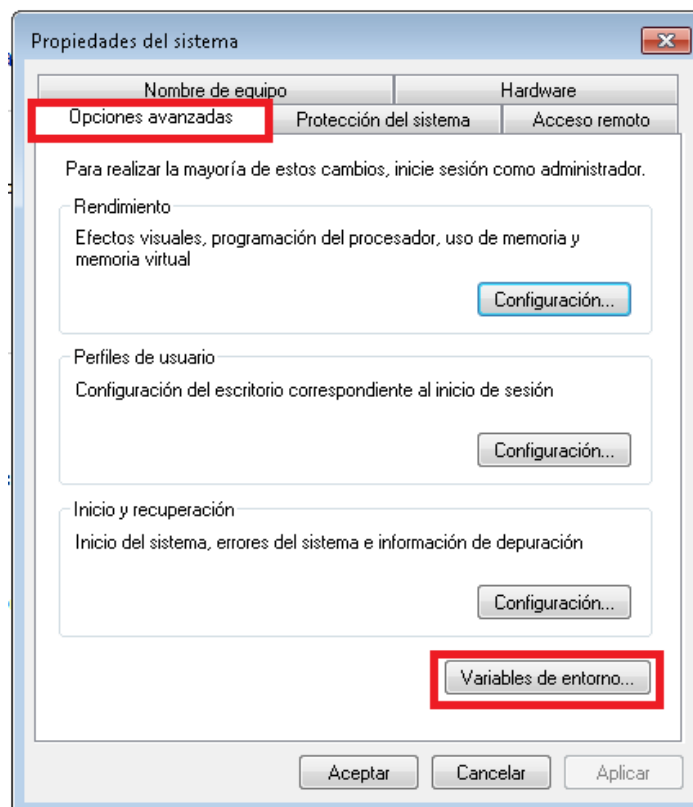
Cambiar la frecuencia con la que el equipo entra en estado de suspensión



3. En el diálogo de **Configuración avanzada del sistema**, seleccione la opción: **Variables de Entorno**, ubicada en la pestaña de *Opciones Avanzadas*.



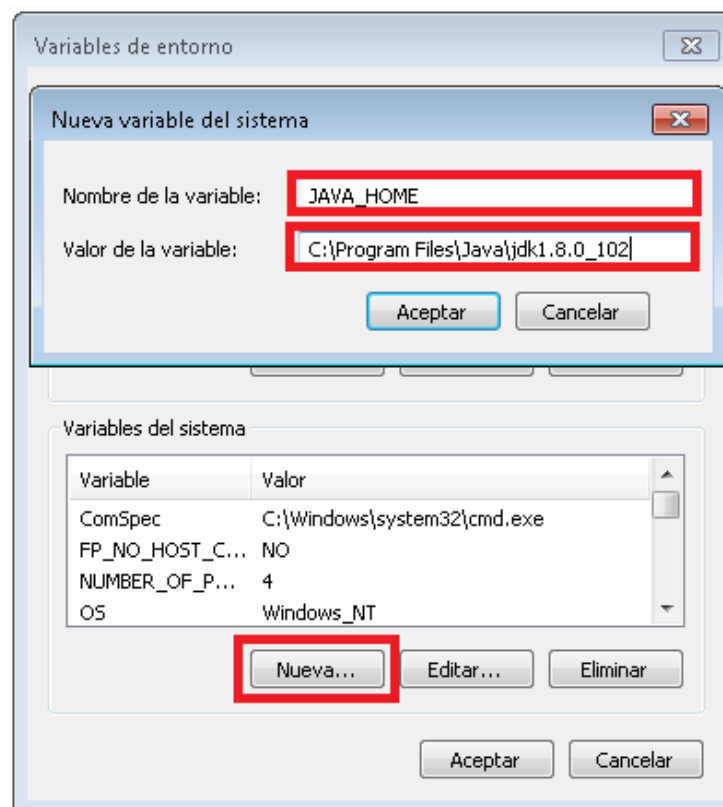
INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN por objetos en Java



4. Ahora, dentro del diálogo de **Variables de Entorno**, seleccione la opción *Nueva...* ubicada en la sección: **Variables del Sistema**. En el diálogo que se muestra, escriba como nombre de la variable `JAVA_HOME`, y como valor de la variable la ruta a la carpeta donde se encuentra el JDK previamente instalado. De clic en *Aceptar* en el cuadro de dialogo de Nueva variable del sistema.



INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN por objetos en Java

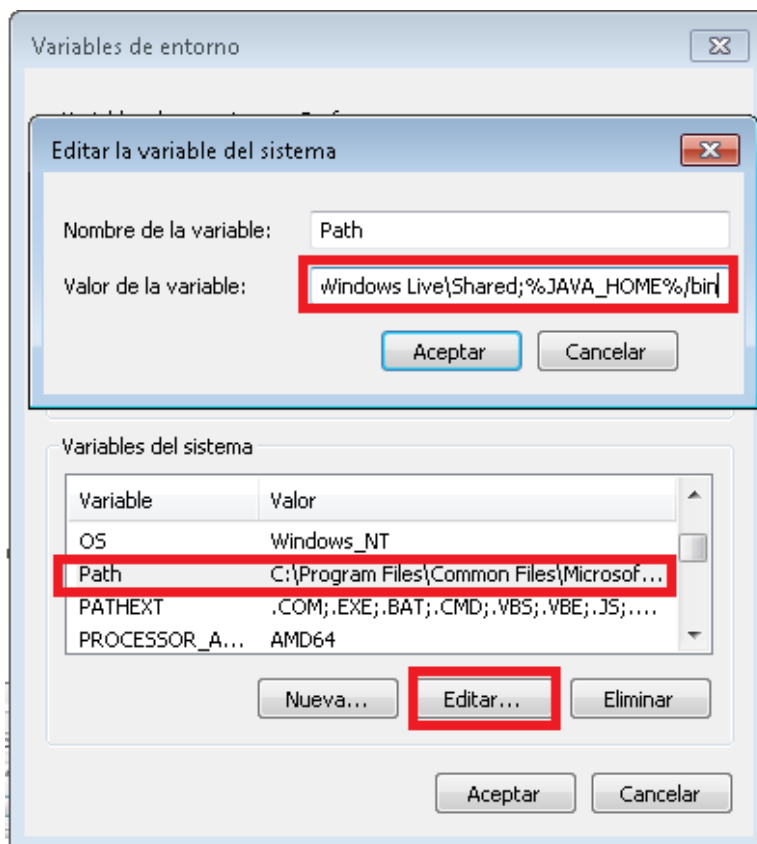


En caso de tener dudas sobre dónde encontrar el directorio de instalación, las rutas probables son *C:/Program Files/Java* o *C:/Program Files (x86)/Java*, esto según la versión del JDK instalada (64 bits o 32 bits respectivamente).



INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN por objetos en Java

5. Finalmente elija en la lista de Variables del sistema la variable *path* y seleccione la opción de *Editar....* En el diálogo que se despliega para editar, en la casilla de valor de la variable, agregue el texto `%JAVA%/bin` sin espacio y separando con punto y coma el nuevo texto del que estaba previamente consignado.



Finalmente acepte todos los cambios realizados. Con esto ya tendremos Java tanto instalado como configurado en el equipo.

Nota: La importancia de definir las variables de entorno radica en la necesidad de que el sistema operativo conozca la dirección donde Java se encuentra instalado. La inclusión de estas variables nos permite ejecutar comandos desde consola y que estos sean reconocidos.

ETAPA 3: Instalación del ambiente de desarrollo (Eclipse)

1. Ingrese al **sitio web de Eclipse para descargas de IDE**: <https://www.eclipse.org/downloads/eclipse-packages/>. Allí podrá encontrar el enlace de descarga al instalador para el ambiente de desarrollo. Haga clic en el enlace remarcado en rojo, y elija la versión de Windows con la que cuenta (32 bits o 64 bits). En caso de no conocer la versión de Windows, puede elegir la opción de 32 bits sin problemas. Por otro lado, si desea tener más información acerca del instalador, puede dar clic sobre la opción *Find out more*.



INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN por objetos en Java

» Packages Developer Builds

Eclipse Neon.1 (4.6.1) Release for Windows

Try the Eclipse **Installer**

The easiest way to install and update your Eclipse Development Environment.

Find out more 424,821 Downloads

Windows
32 bit 64 bit

Eclipse IDE for Java EE Developers

300 MB 147,798 DOWNLOADS

Tools for Java developers creating Java EE and Web applications, including a Java IDE, tools for Java EE, JPA, JSF, Mylyn...

Windows
32 bit 64 bit

- Al hacer clic se redirigirá a la página de descarga del instalador. De clic en la opción remarcada para empezar la descarga del instalador.

All downloads are provided under the terms and conditions of the **Eclipse Foundation Software User Agreement** unless otherwise specified.

DOWNLOAD

Download from: Brazil - C3SL - Federal University of Parana (http)

File: **eclipse-inst-win32.exe** SHA-512

>> Select Another Mirror

- Al descargarse el instalador, de doble clic sobre el mismo y elija la opción *Ejecutar* (en caso de ser necesario). Posteriormente elija la opción remarcada en rojo. De clic sobre *Install* y acepte el acuerdo de licencia.



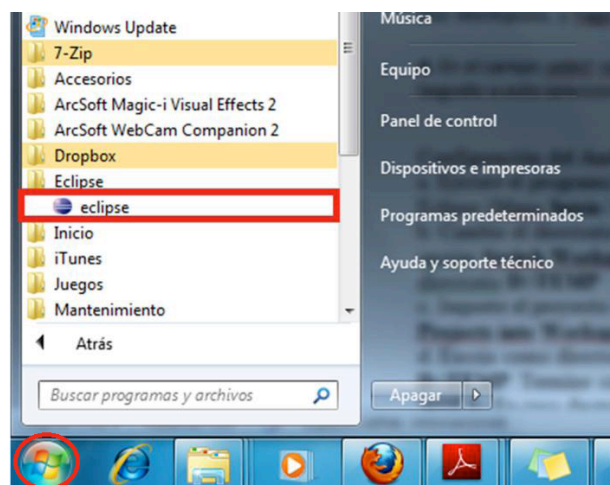
INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN por objetos en Java



4. Al terminar la instalación puede elegir, desde el instalador, ejecutar la aplicación dando clic en la opción *Launch*. De hacer lo anteriormente descrito, puede pasar directamente al punto 2 de la siguiente etapa.

Etapas 4: Configuración del ambiente de desarrollo del curso (Eclipse) para usar el JDK

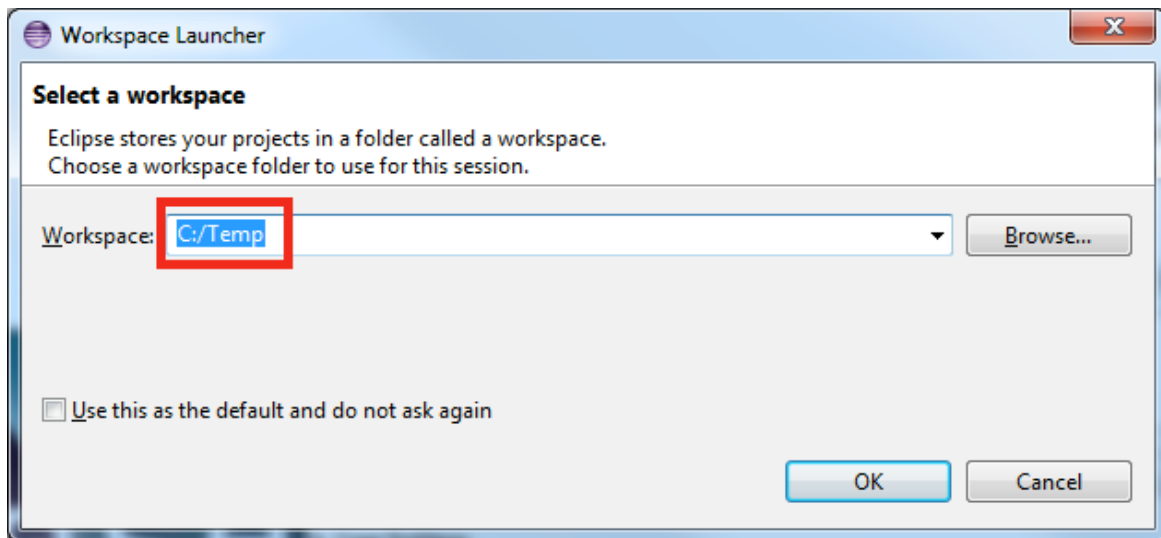
1. De no haber ejecutado la aplicación desde el instalador, haga clic en el **icono del menú inicio de Windows**, diríjase a: **Todos los programas** y seleccione: **Eclipse**. De lo contrario siga al paso 2.





INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN por objetos en Java

2. En la siguiente pantalla, configure el directorio de trabajo de Eclipse en donde desee. Por ejemplo podría crear una carpeta en **C:/Temp**. Para buscar otras ubicaciones puede dar clic a la opción *Browse*.

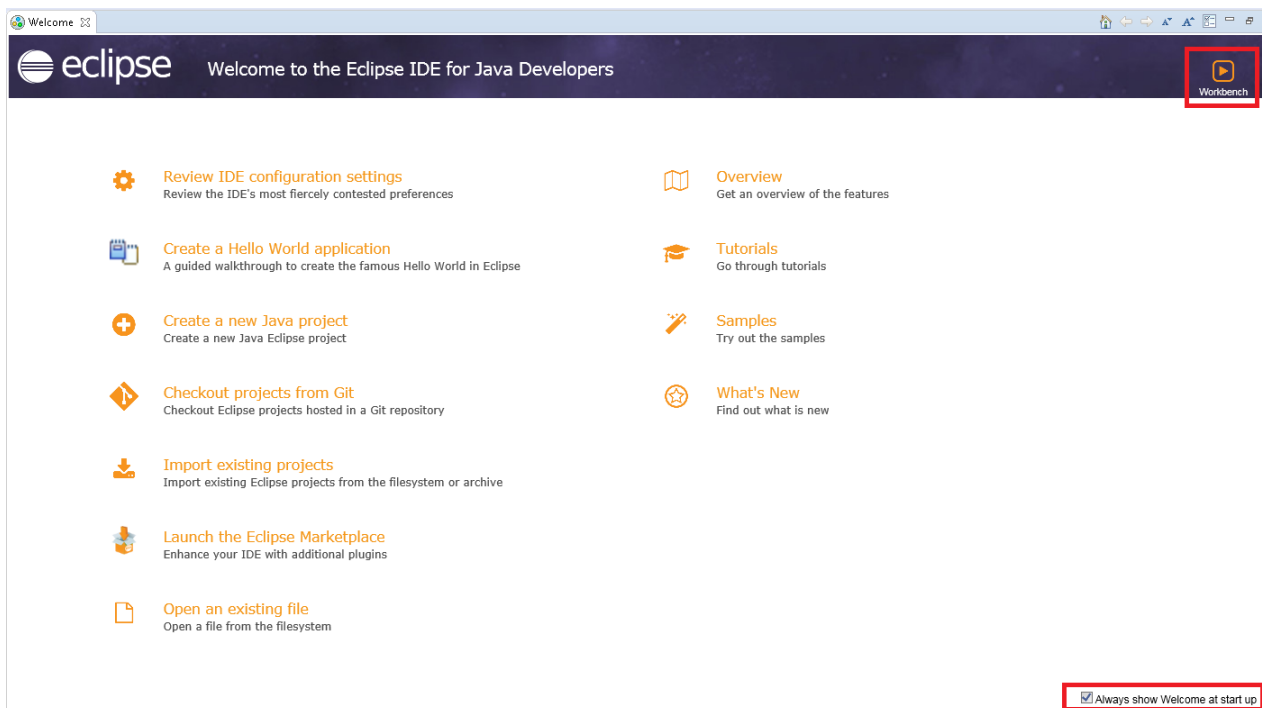


Nota: El directorio de trabajo es donde se guardarán tanto código como configuraciones de los proyectos. Tener presente dónde se ubicará el mismo es un buen comienzo para tener en orden los proyectos que se realicen.

3. Al dar *OK* se podrá observar una pantalla de bienvenida. De clic en la opción superior remarcada en rojo para continuar. Adicionalmente, existe una opción para que se muestre o no esta pantalla de bienvenida cada vez que se inicie Eclipse.



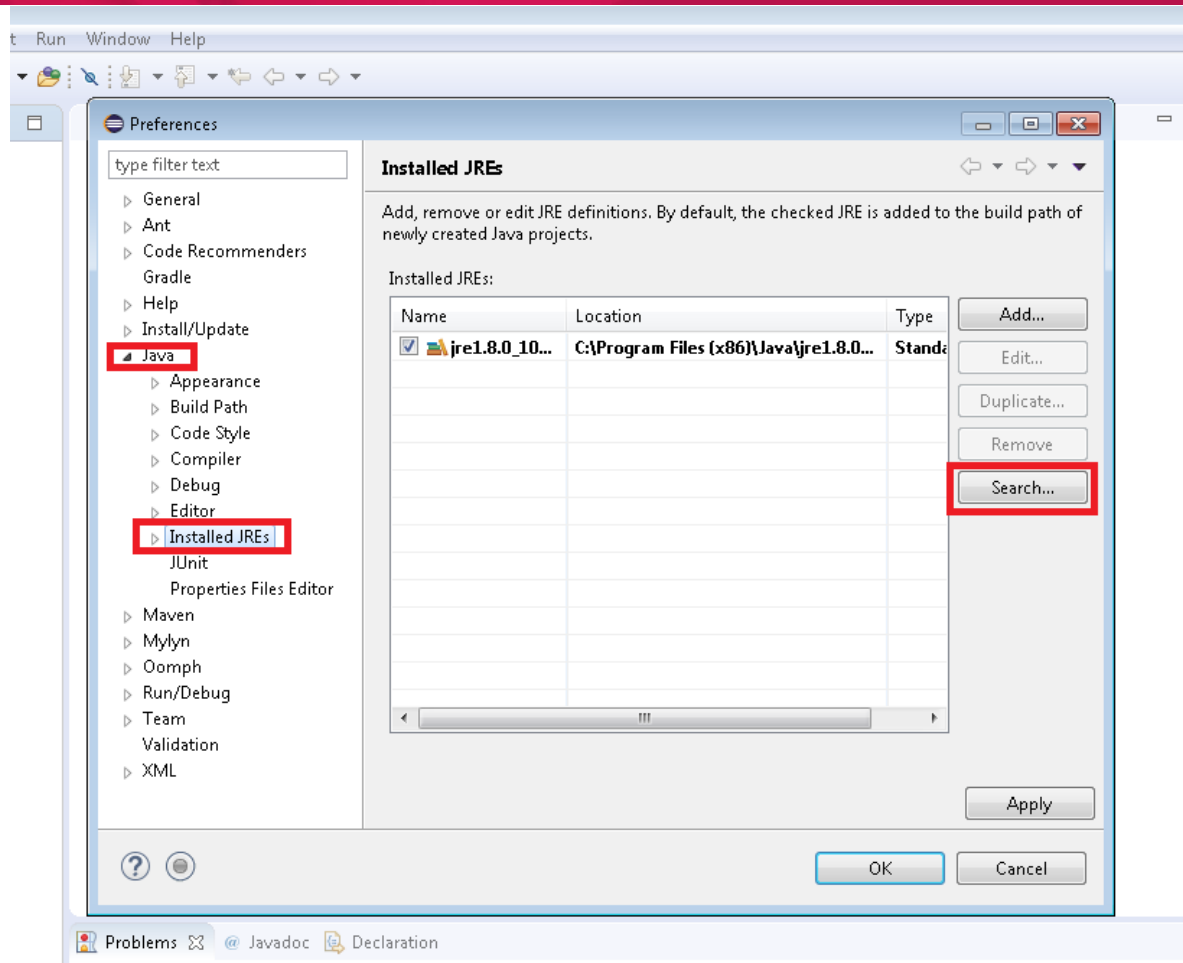
INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN por objetos en Java



4. Ahora, para configurar el uso del JDK, diríjase a la barra de tareas a *Windows->Preferences*, y seleccione la opción *Java*. Dentro de la misma, seleccione *Installed JREs* y desde esta vista la opción *Search*.



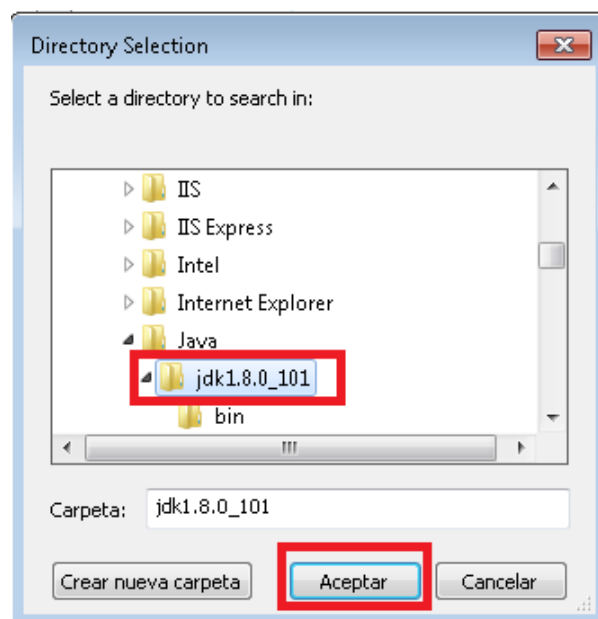
INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN por objetos en Java





INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN por objetos en Java

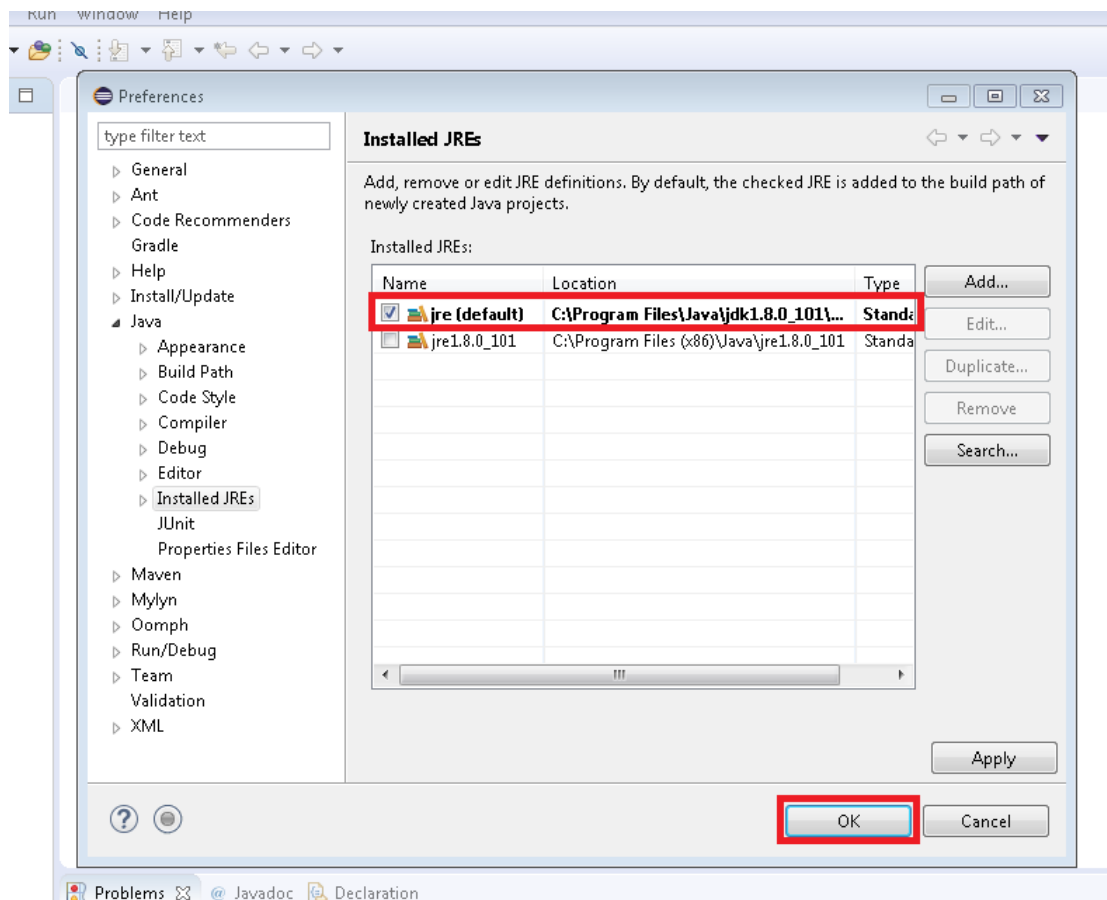
- Al seleccionar la opción anteriormente descrita, se desplegará una venta para seleccionar la ubicación del JDK instalado en la Etapa 1 o que previamente se tenía instalado. Asegúrese de seleccionar el directorio asociado al JDK y no al JRE. En caso de tener dudas sobre dónde encontrar el directorio de instalación, las rutas probables son *C:/Program Files/Java* o *C:/Program Files (x86)/Java* y esto según la versión del JDK instalada (64 bits o 32 bits respectivamente). Luego de haber seleccionado el directorio apropiado, de clic en *Aceptar*.



- Posteriormente, en la vista de preferencias, podrá encontrar una nueva opción para el JRE. Seleccione la nueva opción y de clic en *OK*.



INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN por objetos en Java



¡Siguiendo los anteriores pasos ya se está listo para comenzar a trabajar!