**Actividad de Aprendizaje 1**

**Nombre de la empresa.**

La parada del Videojuego

**Descripción operativa de la empresa, es decir, cómo funciona al interior cada dependencia para el logro de la razón de ser.**

Empresa dedicada a la venta de videojuegos en formato físico, códigos de diferentes tiendas de distribución de contenido digital, merchandising de distintas sagas, y finalmente un sistema de compra y venta de videojuegos de segunda mano donde también interactúan entre sí clientes del la empresa.

**Productos y/o servicios que comercializa la empresa.**

1. Videojuegos de consolas con vida comercial actual, tanto en físico como en códigos para descarga digital.
2. Consolas de videojuegos con vida comercial actual, así como también consolas antiguas que ya están descontinuadas.
3. Peluches, figuras, cartas, juguetes, ropa y calzado relacionados a sagas famosas de videojuegos.
4. Sistema de compra/venta de videojuegos de segunda mano donde participa la empresa como mediadora entre clientes de la empresa, pudiendo ser ella misma parte de las transacciones.

**Necesidades de manejo y almacenamiento de información.**

Dada la gran inversión en mercancía que está haciendo la empresa, es necesario un sistema de bases de datos a la altura, que permita el registro de todos los productos relacionado a videojuegos que venderán, junto con los temas legales como embargos de las compañías productoras, sistema de edades y posibles descuentos a futuro de estos productos. También crear una solución para el sistema de compra/venta entre usuarios/clientes de la tienda necesitándose un registro adecuado de estos últimos y sus posibles transacciones.

**Determina las aplicaciones de las bases de datos en la empresa.**

Principalmente serian el registro de videojuegos, consolas, merchandising, ventas y clientes. El registro de empleados de la tienda que en este caso es una sola. Sumar a esto el sistema paralelo de transacciones de productos de segunda mano entre los usuarios. Para esta solución usaremos para la base de datos, tecnologías MySQL y SQL.

**Crear un mapa mental, en el cual sean definidos y ejemplificados los conceptos básicos sobre bases de datos. Tome como ejemplo la empresa que definió en el punto anterior.**

