FORMULACIÓN DE LAS ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE

JOHAN SEBASTIAN ZAMBRANO CARRILLO

SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA

ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE

NORTE DE SANTANDER

SAN JOSE DE CUCUTA

2025

3.1. Actividades de reflexión Inicial:

Actividad de Reflexión 1: Taller socialización de conocimientos sobre Java.

Descripción de la actividad:

En esta actividad el aprendiz deberá explorar y consultar diferentes conceptos con el finde

reflexionar en los siguientes ítems:

Frontend:

¿Qué es el Frontend en el desarrollo de aplicaciones de escritorio?

R/ un Frontend es más que todo la interfaz que interactúa con el usuario directamente

¿Cuáles son las características principales del Frontend de escritorio?

R/ pues la usabilidad accesibilidad y un innovador diseño

¿Qué elementos componen el Frontend de una aplicación de escritorio?

R/ se podría que los menús las ventanas los botones y también los campos de texto

¿Qué es una aplicación de escritorio y cómo se diferencia de una aplicación web?

R/ pues una app se trabaja o se usa directamente desde el escritorio ya que está ahí totalmente descargada y guardada en el sistema y app web tiene que ser más probabilidad desde el navegador y el internet

¿Cuáles son las características principales de una aplicación de escritorio desarrollada en Java?

R/ se podría decir que las interfaces la accesibilidad también hardware y los eventos

 ¿Qué ventajas ofrece Java para el desarrollo de aplicaciones de escritorio?

Elementos y componentes de una aplicación de escritorio en Java:

 ¿Cuáles son los componentes básicos de una interfaz gráfica en una aplicación de escritorio

con Java?

 ¿Qué es Java Swing y cuál es su papel en el desarrollo de aplicaciones de escritorio?

 ¿Qué es JavaFX y cómo se compara con Swing para el desarrollo de interfaces gráficas?

 ¿Qué son los contenedores y componentes en Java Swing o JavaFX? (ejemplos: JFrame,

JPanel, Button, Label, etc.).

Formularios en aplicaciones de escritorio con Java:

 ¿Cómo se crean formularios en una aplicación de escritorio con Java?

 ¿Qué widgets o componentes se utilizan comúnmente en formularios de aplicaciones de

escritorio en Java? (ejemplos: JTextField, JComboBox, JButton, etc.).

 ¿Cómo se maneja la interacción del usuario con los formularios en Java (eventos, listeners)?

Maquetación de interfaces en aplicaciones de escritorio con Java:

 ¿Qué es la maquetación de interfaces en aplicaciones de escritorio con Java?

 ¿Qué herramientas o layouts se utilizan para organizar los componentes en una interfaz

gráfica en Java? (ejemplos: BorderLayout, GridLayout, FlowLayout).

GFPI-F-135 V04

 ¿Cuáles son las mejores prácticas para diseñar interfaces de usuario eficientes y atractivas

en aplicaciones de escritorio con Java?

Frameworks y herramientas para aplicaciones de escritorio en Java:

 ¿Qué frameworks o bibliotecas son populares para el desarrollo de aplicaciones de escritorio

en Java? (ejemplos: Swing, JavaFX, SWT).

 ¿Cómo se compara JavaFX con Swing en términos de funcionalidad y facilidad de uso?

 ¿Qué herramientas de desarrollo (IDEs) son recomendadas para crear aplicaciones de

escritorio en Java?

Ventajas y desventajas de las aplicaciones de escritorio en Java:

 ¿Cuáles son las ventajas de desarrollar aplicaciones de escritorio con Java frente a otros

lenguajes?

 ¿Cuáles son las desventajas de desarrollar aplicaciones de escritorio con Java?

 ¿Cómo se maneja la portabilidad de aplicaciones de escritorio desarrolladas en Java?

Manejo de datos y persistencia en aplicaciones de escritorio con Java:

 ¿Cómo se gestiona la persistencia de datos en aplicaciones de escritorio con Java? (ejemplos:

uso de bases de datos como SQLite, MySQL, o archivos locales).

 ¿Qué bibliotecas o frameworks se utilizan para conectar una aplicación de escritorio en Java

con una base de datos? (ejemplos: JDBC, Hibernate).

Despliegue y distribución de aplicaciones de escritorio en Java:

 ¿Cómo se empaqueta y distribuye una aplicación de escritorio desarrollada en Java?

 ¿Qué herramientas se utilizan para crear instaladores o ejecutables de aplicaciones de

escritorio en Java? (ejemplos: JPackage, Launch4j).

 ¿Cómo se asegura la compatibilidad de una aplicación de escritorio en Java en diferentes

sistemas operativos?

Ejemplos y casos de uso:

 ¿Cuáles son algunos ejemplos de aplicaciones de escritorio populares desarrolladas con

Java?

 ¿En qué tipos de proyectos o industrias es común el uso de aplicaciones de escritorio en

Java?

Maquetación de interfaces:

 ¿Qué es la maquetación de interfaces en el desarrollo de aplicaciones de escritorio?

 ¿Cuáles son los elementos clave que se deben considerar al maquetar una interfaz?

 ¿Qué recomendaciones se deben seguir para lograr una maquetación óptima en el diseño

de interfaces?

GFPI-F-135 V04

Lenguajes de programación:

 ¿Cuáles son los lenguajes de programación más utilizados para el desarrollo de aplicaciones

de escritorio?

 ¿Cuáles son los lenguajes de programación más utilizados para el desarrollo de aplicaciones

de escritorio?

 ¿Qué lenguajes de programación son compatibles con Java para el desarrollo de aplicaciones

web y de escritorio?

Ventajas y desventajas de aplicaciones web vs. aplicaciones de escritorio:

 ¿Cuáles son las ventajas de desarrollar aplicaciones web frente a aplicaciones de escritorio?

 ¿Cuáles son las desventajas de desarrollar aplicaciones web frente a aplicaciones de

escritorio?

 ¿Cuáles son las ventajas de desarrollar aplicaciones de escritorio frente a aplicaciones web?

 ¿Cuáles son las desventajas de desarrollar aplicaciones de escritorio frente a aplicaciones

web?

 ¿Qué lenguajes de programación son más adecuados para el desarrollo de aplicaciones web?

 ¿Qué lenguajes de programación son más adecuados para el desarrollo de aplicaciones de

escritorio?

 ¿Cuál es el papel de Java en el desarrollo de aplicaciones web y de escritorio?

 ¿Qué frameworks y herramientas de Java son más utilizados para el desarrollo web?

 ¿Qué frameworks y herramientas de Java son más utilizados para el desarrollo de

aplicaciones de escritorio?

 ¿Cómo se compara Java con otros lenguajes de programación en términos de desarrollo web

y de escritorio?