座號： 08 姓名：劉育誠

階段性作業一

C#語法練習

**請完成下列程式：**

1. 宣告變數a為整數，值為42，宣告變數b為浮點數，值2.5，將兩值分別做加、減、乘、除及取餘數之運算，並輸出其結果。

|  |
| --- |
| 結果畫面截圖：    程式碼：  Response.Write("<style>table{border: 3px solid; width:800px; height:50px;line-height:50px;} tr{border: 1px solid;}td{border: 1px solid;} h4{text-align:center;}</style>");  Response.Write("<h3>1-1.宣告變數a為整數，值為42，宣告變數b為浮點數，值2.5，將兩值分別做加、減、乘、除及取餘數之運算，並輸出其結果。</h3>");  float floA = 42f, floB = 2.5f, floC, floD, floE, floF, floG; //因為涉及整數與浮點數運算固直接宣告a為浮點數,位數運算不超過32bit所以選用float。 // 因為不知道運算式是否可以寫在輸出所以給了一堆變數  {  floC = floA + floB; floD = floA - floB; floE = floA \* floB; floF = floA / floB; floG = floA % floA;  Response.Write("<table><tr><td><h4>a+b=" + floC + "</h4></td><td><h4>a-b=" + floD + "</h4></td><td><h4>a\*b=" + floE + "</h4></td><td><h4>a/b=" + floF + "</h4></td><td><h4>a%b=" + floG + "</h4></td></tr></table>");  } |

1. 撰寫一個將攝氏溫度轉換為華氏溫度的程式，攝氏溫度的值直接在程式中給定即可。(華氏＝攝氏\*9/5+32)。

|  |
| --- |
| 結果畫面截圖：    程式碼：  Response.Write("<h3>1-2.撰寫一個將攝氏溫度轉換為華氏溫度的程式，攝氏溫度的值直接在程式中給定即可。(華氏＝攝氏\*9/5+32)。</h3>");  float floCelsius, floFahrenheit = 1;  floCelsius = 33.5f;  floFahrenheit = (floCelsius \* 9 / 5 + 32);  Response.Write("攝氏" + floCelsius + "度等於華氏" + floFahrenheit + "度"); |

1. 設有兩個變數X與Y，其值為任何整數，試寫在不另宣告其他變數的情況下，交換X與Y的值的程式。  
    (例X=3,Y=5,執行完您的程式後X=5,Y=3

|  |
| --- |
| 結果畫面截圖：    程式碼：  Response.Write("<h3>1-3.設有兩個變數X與Y，其值為任何整數，試寫在不另宣告其他變數的情況下，交換X與Y的值的程式。 (例X = 3, Y = 5, 執行完您的程式後X = 5, Y = 3</h3>");  long lonX = 3, lonY = 5;  Response.Write("X=" + lonX + ",Y=" + lonY);  lonX = lonX + lonY;  lonY = lonX - lonY;  lonX = lonX - lonY;  Response.Write("經過邏輯演算X=" + lonX + ",Y=" + lonY); |

1. 請利用switch敘述句，分別試寫判斷成績等第之程式。90分以上為優等，80~89為甲等，70~79為乙等，60~69為丙等，其餘為丁等(不可另外搭配if 敘述句)。

|  |
| --- |
| 結果畫面截圖：    程式碼：  Response.Write("<h3>1-4.請利用switch敘述句，分別試寫判斷成績等第之程式。90分以上為優等，80~89為甲等，70~79為乙等，60~69為丙等，其餘為丁等(不可另外搭配if 敘述句)。</h3>");  int intScore = 85;  Response.Write("分數為" + intScore + "。");  int intLevel = intScore / 10;  switch (intLevel)  {  case 10:  case 9:  Response.Write("優等");  break;  case 8:  Response.Write("甲等");  break;  case 7:  Response.Write("乙等");  break;  case 6:  Response.Write("丙等");  break;  default:  Response.Write("丁等");  break;  } |

1. 寫一顯示1~100整數中，不是5的倍數的程式。

|  |
| --- |
| 結果畫面截圖：    程式碼：  Response.Write("<h3>1-5.寫一顯示1~100整數中，不是5的倍數的程式。</h3>");  int intOnehundrednumbers;  //for ( 計數器初始值 ; 計數器結束值 ; 計數器增量值 )  //if( 條件運算式 ) { 條件成立時執行 } else { 不成立時執行 }  Response.Write("1~100中");  for (intOnehundrednumbers = 1; intOnehundrednumbers < 101; intOnehundrednumbers++) { if (intOnehundrednumbers % 5 != 0) { Response.Write(intOnehundrednumbers + "、"); }; };  Response.Write("都不是5的倍數。"); |

1. 計算1~1000中除了3倍數外所有數的總合。

|  |
| --- |
| 結果畫面截圖：    程式碼：  Response.Write("<h3>1-6.計算1~1000中除了3倍數外所有數的總合。</h3>");  int intOnethousandnumbers, intTriplepile = 0;  for (intOnethousandnumbers = 1; intOnethousandnumbers < 1001; intOnethousandnumbers++) { if (intOnethousandnumbers % 3 != 0) { intTriplepile = intTriplepile + intOnethousandnumbers; }; };  Response.Write("1~1000除了除了3倍數外所有數的總合為" + intTriplepile); |

1. 請利用回圈顯示出下方圖形。(不可以使用巢狀回圈)

\*

\*\*

\*\*\*

\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

|  |
| --- |
| 結果畫面截圖：    程式碼：  Response.Write("<h3>1-7.請利用回圈顯示出下方圖形。(不可以使用巢狀回圈)</h3>");  string intH = "";  for (int intI = 1; intI < 6; intI++)  {  intH += "\*"; //intH=intH+"\*"  Response.Write(intH);  Response.Write("<br />");  } |

1. 請利用回圈寫一九九乘法表。

|  |
| --- |
| 結果畫面截圖：    程式碼：  Response.Write("<h3>1-8.請利用回圈寫一九九乘法表。</h3>");  Response.Write("<table>");  for (int intJ = 1, intK, intL; intJ < 10; intJ++) { Response.Write("<tr>"); for (intK = 1; intK < 10; intK++) { Response.Write("<td>"); intL = intJ \* intK; Response.Write(intJ + "\*" + intK + "=" + intL); Response.Write("</td>"); } Response.Write("</tr>"); };  Response.Write("</table>"); |

**繳交作業時，請以FTP上傳程式原始檔與本文件檔各一份，原始程式碼請另放置於「完成結果檔」資料夾內。**

※以上各項均須完成始得通過※