UNIVERSIDAD TECNOLOGICA DE PEREIRA FACULTAD DE CIENCIAS BASICAS PROGRAMACION DE COMPUTADORES TALLER MATRICES

- 1. Realizar un programa que me permita inicializar, leer, escribir y sumar n elementos de una matriz de dimensión [100] [100] además mostrar los pares y su posición.
- 2. Leer una matriz 3x3 entera y determinar si el promedio de todos los datos almacenados en ella, se encuentra también almacenado allí.
- 3. Leer dos matrices 4x5 enteras y determinar si la cantidad de números Pares almacenados en una matriz es igual a la cantidad de números pares almacenados en la otra matriz.
- 4. leer una matriz de 4 * 4 entera y determinar en qué fila y en que columna se encuentra el número mayor, validar si el mayor esta repetido, mostrar cuantas veces.
- 5. Dada una matriz de 3*3 hallar el promedio de los números mayores de cada fila.
- 6. Dadas dos matrices de 2 * 2 sumarlas y llevar el resultado a otra matriz.
- 7. Dada una matriz de 4*4 mostrar en pantalla la suma de sus filas almacenarlas en un vector y determinar cuál es la mayor suma y su posición.
- 8. Leer una matriz 3x4 entera y determinar cuál es número menor y su posición.
- 9. Dada una matriz de m*n donde m=n realizar un programa que permita calcular la suma de los elementos de la diagonal principal, los elementos de la triangular superior y la triangular inferior.
- 10. Dada una matriz de m*n calcular la suma de los números primos que se encuentran en ella.
- 11. Realizar un programa que muestre los primeros 100 enteros de izquierda a derecha usando un arreglo bidimensional.
- 12. Dada una matriz m*n, n=m realizar un programa que permita sumar la diagonal principal de su matriz transpuesta.
- 13. Leer una matriz 4x4 entera determinar en qué posiciones están los enteros terminados en 0, y mostrar el promedio de los mismos.

- 14. Realizar un programa que permita multiplicar dos matrices teniendo en cuenta que las columnas de la primera deben ser iguales a las filas de la segunda
- 15. Leer una matriz 5x4 entera y determinar cuántos múltiplos de 5 hay almacenados en ella.
- 16. Leer una matriz 5x5 entera y determinar en qué posición exacta se encuentra el mayor múltiplo de 8.
- 17. Escribir un programa que encuentre el determinante de una matriz de 3 x 3.
- 18. Escribir un programa que encuentre el determinante de una matriz de 2 x 2.