

# Mackiermel

## La experiencia de un switcher

Buscar

[Principal](#)

[Buscar en Dicionarios](#)

[Diccionarios](#)

[Planetaki](#)

[Buscadores](#)

[Vídeo](#)

[Videotutoriales](#)

[Deporte](#)

[Bookmarklets](#)

Buscar

### Lo más buscado

[aplicación](#) [audio](#) [avi](#) [buscar](#) [calculadora](#) [carpeta](#) [compartir](#) [conversión](#) [conversor](#) [diccionario](#) [doc](#) [editor](#)  
[eliminar](#) [ePub](#) [Escritorio](#) [FB2](#) [firefox](#) [Fluid](#) [fotos](#) [grabar](#) [icono](#) [imagen](#) [incrustar](#) [iPad](#) [iPhone](#) [itunes](#)  
[JDownloader](#) [mac](#) [Mac](#) [ocultar](#) [p2p](#) [papyre](#) [rapidshare](#) [rar](#) [Safari](#) [sears](#) [sincronizar](#) [Spotlight](#) [subtítulos](#)  
[traductor](#) [video](#) [VoodooPad](#) [widget](#) [wikipedia](#) [windows](#)

diciembre 2010

**L M X J V S D**

1 2 3 4 [5](#)

6 [7](#) 8 9 10 11 12

13 14 15 16 17 18 [19](#)

20 21 22 23 24 25 26

[27](#) [28](#) 29 30 31

[« nov](#)

### Categorías

- [General](#)
- [Idiomas](#)
- [iPad](#)
- [iPhone](#)
- [Juegos](#)
- [Libros-e](#)
- [Sistema](#)

- [Software](#)
- [Tutoriales](#)

## Archivos

- [diciembre 2010](#)
- [noviembre 2010](#)
- [octubre 2010](#)
- [agosto 2010](#)
- [julio 2010](#)
- [junio 2010](#)
- [mayo 2010](#)
- [abril 2010](#)
- [marzo 2010](#)
- [febrero 2010](#)
- [enero 2010](#)
- [diciembre 2009](#)
- [noviembre 2009](#)
- [octubre 2009](#)
- [septiembre 2009](#)
- [agosto 2009](#)
- [julio 2009](#)
- [junio 2009](#)
- [mayo 2009](#)
- [abril 2009](#)
- [marzo 2009](#)
- [febrero 2009](#)
- [enero 2009](#)
- [diciembre 2008](#)
- [noviembre 2008](#)
- [octubre 2008](#)
- [septiembre 2008](#)
- [agosto 2008](#)
- [julio 2008](#)

## Meta

- [Registrarse](#)
- [Acceder](#)
- [RSS de las entradas](#)
- [RSS de los comentarios](#)
- [WordPress.org](#)

## • Estadísticas



## Entradas recientes

- [Ofimática en el iPad](#)

- [Ver Megavideo incrustado en el iPad/iPhone](#)
- [Añadir y borrar fotos del iPad](#)
- [EasyFind: Buscando en tu Mac](#)
- [Dragon Dictation para iPad/iPhone](#)

## Mensuales

- [diciembre 2010](#)
- [noviembre 2010](#)
- [octubre 2010](#)
- [agosto 2010](#)
- [julio 2010](#)

« [Fluid](#)  
[MailGmail](#) »

## Crear un instalador Mac OS X para una aplicación Java

Por **kiermel** - Última actualización: Domingo, noviembre 23, 2008 - [Guardar y Compartir](#) - [3 Comments](#)

(Actualizado para Mac OS X 10.5 — Leopard – Traducido por Kiermel)



### [Comunidad Java](#)

#### [Artículo original en inglés](#)

Con algunos simples pasos puedes convertir un programa java (.jar) en una apropiada aplicación Mac OS X con un instalador nativo. Las instrucciones más abajo te guían paso a paso en el proceso de crear un programa ejemplo de la nada llamado “It’s Showtime!” que simplemente muestra la hora actual. Una vez has completado con éxito el tutorial con el ejemplo del programa de Java, modifica los pasos para trabajar en tu propio programa Java.

## 1) Instalar Xcode

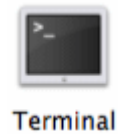


Xcode

La Suite Xcode de Apple incluye herramientas de desarrollo que necesitarás para empaquetar un programa Java. Primero, descarga [Xcode for Mac Development](#) (versión 3.1.1 o posterior) y abre el archivo .dmg descargado. Ahora ejecuta el archivo “XcodeTools.mpkg” y completa la instalación Xcode con todas las opciones por defecto.

Antes de continuar con el siguiente paso, es una buena idea realizar una [“Actualización de Software...”](#) para asegurar que el SO está actualizado.

## 2) Lanzar Terminal Unix



Usando “Finder” ve a “Aplicaciones” y abre la carpeta “Utilidades”. Baja hasta que veas “Terminal”. Abre “Terminal” y está ahora en la consola Unix. También puedes hacerlo usando Spotlight. Escribiendo **Terminal** en la caja de búsqueda.

## 3) Crear carpeta del proyecto

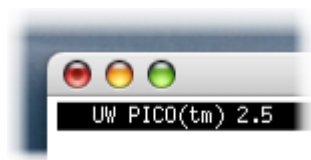
```
em$ mkdir ItsShowtime
em$ cd ItsShowtime
```

En la Terminal Unix, escribe estos dos comandos:

```
mkdir ItsShowtime
cd ItsShowtime
```

El primer comando crea una carpeta llamada “ItsShowtime”, y el segundo comando te mueve a la nueva carpeta.

## 4) Escribir algún código Java



Mac OS X viene con un simple pero efectivo editor de texto llamado Pico. Usa los siguientes comandos para crear y editar un nuevo archivo Java:

```
pico ShowTime.java
```

Escribe el siguiente código:

```
import java.util.Calendar;
import javax.swing.*;
public class ShowTime {
public static void main(String[] args) {
    JFrame f = new JFrame();
    f.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
    f.setTitle("It's Showtime!");
```

```
f.getContentPane().add(new JLabel( Calendar.getInstance().getTime().toString()));
f.pack();
f.setVisible(true);
}
}
```

ver/descargar código

Usa *<ctrl-x>* para salir de Pico.

## 5) Compilar el Programa Java

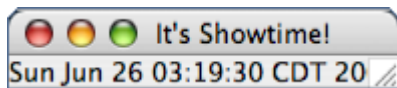
```
tem$ pico ShowTime.java
tem$ javac ShowTime.java
tem$ ls -la
```

Vuelve a la consola Unix, compila tu programa Java en un archivo class:

```
javac ShowTime.java
ls -la
```

Podemos ejecutar el archivo *class* directamente, pero un archivo *class* es difícil de manejar. En vez de eso crearemos un archivo ejecutable JAR.

## 6) Crear el Ejecutable JAR



Antes vamos a crear el archivo ejecutable JAR, necesitamos un archivo manifest para indicar que class contiene la función “main”. Vamos a usar Pico otra vez:

```
pico MainClass.txt
```

Nuestro archivo manifest solo tendrá una línea:

```
Main-Class: ShowTime
```

Sal de Pico y usa el siguiente comando “jar” para crear el archivo “ShowTime.jar”:

```
jar cmf MainClass.txt ShowTime.jar *.class
ls -la
```

Ahora prueba tu ejecutable JAR con el siguiente comando:

```
java -jar ShowTime.jar
```

La ventana “It’s Showtime!” con la hora actual se visualizará en la parte superior izquierda de la pantalla. Pulsa en el punto rojo para salir del programa.

Aunque los comandos manuales para los pasos #5 y #6 de arriba funcionan bien, puedes automatizarlos usando [Ant](#) con este archivo [build.xml](#).

## 7) Crear el Icono de la Aplicación



Icon Composer

El icono por defecto de un ejecutable JAR es una taza de café. Para añadir un icono personal, necesitamos usar “Icon Composer”.

Descarga y guarda (<ctrl-click>) este archivo PNG ejemplo al “Escritorio”: [ShowTime.png](#)

Después mueve el archivo a la carpeta “ItsShowtime” con el siguiente comando:

```
mv ../Desktop/ShowTime.png .
```

Ahora vamos a crear el archivo de icono.

Pasos:

1. Usa “Finder” para navegar a la carpeta “Developer:Applications:Utilities” y doble clic en “Icon Composer”.
2. Vuelve al “Finder” y navega a tu carpeta “ItsShowtime”, que está en tu carpeta de usuario (home).
3. Arrastra la imagen “ShowTime.png” en la caja de “128” en la pantalla “Icon Composer”. Cuando te pregunte el tamaño, elige “Copy to all smaller sizes” y pulsa en el botón “Import”.
4. Ve al menú “File” y selecciona la opción “Save”. Ahora deselecciona la opción “Hide extension” y guarda como “ShowTime.icns”.
5. Sal de “IconComposer”.

Lo siguiente es crear una aplicación Mac (con tu icono nuevo).

## ☺ Empaquetar el JAR



Jar Bundler

Usando “Finder”, navega a la carpeta “Developer:Applications:Utilities” y doble clic en “Jar Bundler”.

Pasos:

1. Para “Main Class:”, usa el botón “Choose...” y elige “ShowTime.jar”.
2. Marca la opción “Use Macintosh Menu Bar”.
3. Usa el botón “Choose Icon...” para elegir el archivo “SnapBackup.icns” (tendrás que navegar a

un muy alto nivel de carpeta y dentro de la carpeta “Usuarios” a la de tu Usuario para encontrar la carpeta “ItsShowtime”).

4. Pulsa en la pestaña “Properties” y escribe “1.0” en el campo “Version:”.
5. También escribe “1.0” en el campo “Get-Info String:”.
6. Pulsa en el botón “Create Application...”.
7. Navega a la carpeta “ItsShowtime”.
8. En el campo “File:”, escribe “Show Time”.
9. Pulsa en el botón “Create”.
10. Salir de “Jar Bundler”.

Tienes ahora una aplicación Mac apropiada. Lo siguiente es crear un instalador para tu aplicación.

## 9) Crear Instalador Mac



PackageMaker

Usando “Finder”, navega a la carpeta “Developer:Applications:Utilities” y doble clic en “PackageMaker”.

Pasos:

1. En el campo “Organization:” en la ventana “Install Properties”, escribe “com.centerkey”. Y pulsa “OK”.
2. En el campo “Title:” escribe “Show Time”.
3. Ve al menú “Project” y selecciona “Add Contents...”. Navega a la carpeta “ItsShowtime” y selecciona “Show Time”.
4. Pulsa en la pestaña “Contents”. Marca la opción “Include root in package” y pulsa en el botón “Apply Recommendations”.
5. Ahora pulsa en el botón “Build” (martillo). En el campo “Save As:”, escribe “ShowTimeInstaller.pkg”. Pulsa en el botón “Save” y después en el botón “Return”.
6. Ve al menú “File” y selecciona “Save”. En el campo “Save As:”, escribe “ShowTime.pmdoc” y pulsa en “Save”.
7. Sal de “PackageMaker”.

¡Tu instalador está hecho! 😊

Publicado en [Tutoriales](#) • Tags: [aplicación](#), [instalador](#), [java](#) • [Arriba de la página](#)

## 3 Respuestas to “Crear un instalador Mac OS X para una aplicación Java”

Pingback from [Mackiermel » Archivo del Blog » Babiloo](#)

Time 1 diciembre 2008 en 19:27

[...] OS X desde una aplicación java, y crear un paquete instalador. Eso lo habéis podido comprobar en un artículo anterior que he traducido del [...]



**Comment** from **rkultra**

**Time** 15 diciembre 2009 en 18:19

muy util el tutorial pero se me escapa algo es creado un instalador con “PackageMaker” a partir de un kext el instalador se ejecuta pero no da resultado ni aparece el kext en extensions.espero tu respuesta



**Comment** from [juan](#)

**Time** 4 noviembre 2010 en 5:11

y si quiero hacer un dmg???? como le haria... he visto un programa P2P hecho en java que se instala atraves de un dmg!!! o eso es lo de menos????

Estoy haciendo una app en java para mac y tengo que entregarla al cliente para que la instale... otra de mis dudas es como hacerle con la bd... supongamos que hago una calculadora en java... con el .jar puedo ejecutarla y eso es todo.. pero si hago una app que usa una bd para almacenar datos ke mas necesito? instalar la bd mysql en cada maquina que use mi app o al hacer el .jar me proporciona los archivos para manejar los datos y las tablas... ????????????

## Escribe un comentario

Nombre (required)

Correo-e (no se mostrará) (required)

Sitio Web

Copyright © 2008 Mackiermel

Credits: [Matteo Turchetto](#) | [Andreas Viklund](#)