Laboratorium 1

Singleton został użyty w klasie CurrencyDatabase.

## Diagram UML:

Diagram

Description automatically generated

S – **Zasada pojedynczej odpowiedzialności** (ang. *single responsibility principle*) - każda klasa powinna być odpowiedzialna za jedną konkretną rzecz.

O - **Zasada otwarty/zamknięty** (ang. *open/close principle*) - każda klasa powinna być otwarta na rozbudowę ale zamknięta na modyfikacje.

L –**Zasada podstawienia Liskov** (ang. *liskov substitution principle*) - w miejscu klasy bazowej można użyć dowolnej klasy pochodnej (zgodność wszystkich metod).

I - **Zasada segregacji interfejsów** (ang. *interface segregation principle*) interfejsy powinny być konkretne i jak najmniejsze.

D - **Zasada odwrócenia zależności** (ang. *dependency inversion principle*) - wszystkie zależności powinny w jak największym stopniu zależeć od abstrakcji a nie od konkretnego typu.