

Projet de compilation

22 octobre 2016

Seul les algorithmes sont pris en compte pour la compilation. Tout le reste du document \LaTeX est ignoré. Le point d'entrée est l'algorithme **main**.

Algorithm 1: factorielle

Input : $n \in \mathbb{Z}$
Output : $accu \in \mathbb{Z}$
Global : \emptyset
Local : \emptyset

$accu \leftarrow 1$;
while $n \neq 0$ **do**
 $accu \leftarrow n \times accu$;
 $n \leftarrow n - 1$;

Du blabla pas pris en compte dans la compilation...

Algorithm 2: factorielleRec

Input : $n \in \mathbb{Z}$
Output : $accu \in \mathbb{Z}$
Global : \emptyset
Local : \emptyset
if $n \neq 0$ **then**
 $accu \leftarrow \text{factorielleRec}(n - 1) \times n$;
else
 $accu \leftarrow 1$;

Algorithm 3: vectorAdd128

Input : $A \in \mathbb{Z}^{128}, B \in \mathbb{Z}^{128}$
Output : $C \in \mathbb{Z}^{128}$
Global : \emptyset
Local : $i \in \mathbb{Z}$
for $i \leftarrow 0$ **to** 127 **do**
 $C_i \leftarrow A_i + B_i$;

Du blabla pas pris en compte dans la compilation...

Algorithm 4: main

Input : \emptyset
Output : $b \in \{true, false\}$
Global : \emptyset
Local : $fac \in \mathbb{Z}$
 $b \leftarrow false$;
if $b \vee true$ **then**
 $fac \leftarrow \text{factorielle}(10 \times 1)$;
 $\text{printInt}(fac)$;
else
 $\text{printInt}(-1)$;
