Kanebo后台设计

目录

[用户端 2](#_Toc535253862)

[1. 游戏1登录 2](#_Toc535253863)

[2. 游戏2登录 2](#_Toc535253864)

[3. 游戏1分数 2](#_Toc535253865)

[4. 游戏2分数 2](#_Toc535253866)

[5. 游戏1排名 2](#_Toc535253867)

[6. 游戏2排名 2](#_Toc535253868)

[7. 游戏1停止 2](#_Toc535253869)

[8. 游戏2停止 3](#_Toc535253870)

接口设计

接口返回标准格式：

{

result: 错误码 0-成功

msg:错误描述

data: 返回数据

}

错误码

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 错误码 | 名称 | 描述 |
| -5 | ERROR\_TIMEOUT | 操作超时 |
| -4 | ERROR\_PERM\_DENY | 操作禁止 |
| -3 | ERROR\_INVALID\_PARAMETERS | 参数非法 |
| -2 | ERROR\_SYS\_DB | 数据库系统错误 |
| -1 | ERROR\_FAILED | 失败 |
| 0 | ERROR\_OK | 成功 |
| 1001 | ERROR\_USER\_NOT\_LOGIN | 用户未登陆 |
|  |  |  |
|  |  |  |

# 用户端

1. 游戏1登录

/kanebo/event/game1

1. 游戏2登录

/kanebo/event/game2

1. 游戏1分数

/ kanebo /event/score1

输入

score=分数

1. 游戏2分数

/ kanebo /event/score2

输入

score=分数

1. 游戏1排名

/ kanebo /event/top1

输出

[

id=用户id

open\_id=用户open\_id

nickname=用户昵称

header=用户头像

score=得分

]

1. 游戏2排名

/ kanebo /event/top2

输出

[

id=用户id

open\_id=用户open\_id

nickname=用户昵称

header=用户头像

score=得分

]

1. 游戏1停止

/ kanebo /event/stop1

输入

stop=0继续1停止

1. 游戏2停止

/ kanebo /event/stop2

输入

stop=0继续1停止