

**JOHN </>  
HENRY**  
CODIFICADOR

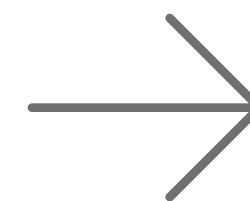


2023-2025

Portfólio Criativo

John </> Henry  
desenvolvedor  
de softwares

**Sou desenvolvedor de jogos, softwares e especialista em desenvolvimento web, com um ano e meio de experiência profissional. Durante esse período, trabalhei como freelancer, colaborando com pequenas empresas e projetos independentes para criar soluções inovadoras.**



# SOBRE

# — mim ×

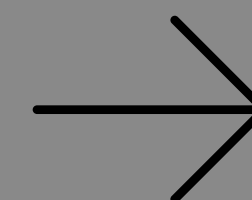


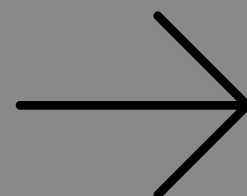
Sou John Henry, um desenvolvedor apaixonado por tecnologia, inovação e criatividade. Desde que iniciei minha jornada na programação, venho explorando diferentes áreas do desenvolvimento, com um foco especial em jogos, softwares e aplicações web.

Com um ano e meio de experiência no mercado, já tive a oportunidade de colaborar com pequenas empresas e projetos independentes, desenvolvendo soluções que atendem às necessidades específicas de cada cliente. Meu objetivo é sempre criar experiências digitais funcionais, intuitivas e impactantes, seja no mundo dos games, na construção de sistemas inteligentes ou no desenvolvimento de aplicações web.

Acredito que a programação é mais do que apenas escrever código—é sobre resolver problemas, trazer ideias à vida e transformar conceitos em realidade. Estou constantemente buscando aprimorar minhas habilidades e explorar novas tecnologias para oferecer soluções cada vez mais inovadoras.

Se quiser conhecer mais sobre meus projetos, fique à vontade para navegar pelo meu portfólio!





Criar jogos, softwares e ambientes web não é só desenvolver códigos—é transformar ideias em experiências, conectar pessoas e dar vida à inovação.

# *Exemplos de Trabalhos*



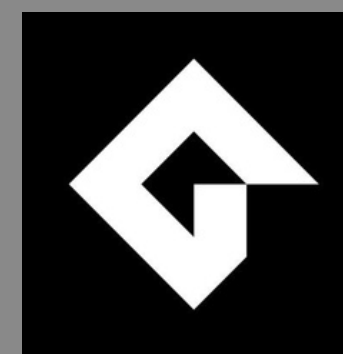
---

**Consulte: scaneie código QR  
acima e acesse o trabalho  
desenvolvido de forma  
educacional em um jogo.**



---

**Consulte: scaneie código QR  
acima e acesse o portfólio  
desenvolvido para o  
ambiente web no GitHub.**






Visual Studio Code

GameMaker

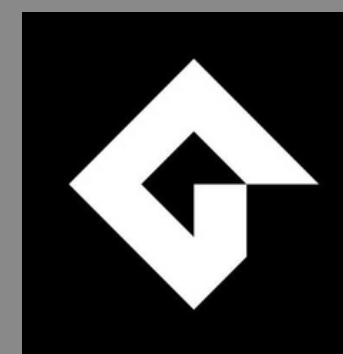
**DESENVOLVIMENTO, DO INÍCIO AO FIM**

**CRIAMOS JOGOS, SOFTWARES E APLICAÇÕES WEB QUE CONECTAM PESSOAS E TRANSFORMAM IDEIAS EM REALIDADE.**

-  **JOGOS: COM O GAMESMAKER, DESENVOLVEMOS EXPERIÊNCIAS ENVOLVENTES E INTERATIVAS.**
-  **SOFTWARES: UTILIZAMOS VS CODE PARA PROGRAMAR SOLUÇÕES INOVADORAS E EFICIENTES.**
-  **WEB: PROJETAMOS INTERFACES MODERNAS E FUNCIONAIS PARA O MUNDO DIGITAL TAMBÉM COM O VS CODE.**

**MAIS DO QUE CÓDIGO, CRIAMOS EXPERIÊNCIAS IMPACTANTES.**





Visual Studio Code

GameMaker

**CADA GRANDE PROJETO NASCE DA COMBINAÇÃO ENTRE CRIATIVIDADE, ESTRATÉGIA E TECNOLOGIA. NO DESENVOLVIMENTO DE JOGOS, SOFTWARES E APLICAÇÕES WEB, DOMINAMOS FERRAMENTAS QUE GARANTEM EFICIÊNCIA, QUALIDADE E DESEMPENHO.**

◆ **VS CODE** – A BASE PARA SOFTWARES E WEB UM AMBIENTE PODEROSO E FLEXÍVEL, IDEAL PARA CODIFICAÇÃO ÁGIL E OTIMIZADA. COM ELE, CRIAMOS INTERFACES MODERNAS, SISTEMAS INTELIGENTES E APLICAÇÕES DINÂMICAS QUE ATENDEM ÀS DEMANDAS DIGITAIS DO MERCADO.

◆ **GAMEMAKER** – CRIANDO EXPERIÊNCIAS ENVOLVENTES FERRAMENTA ESSENCIAL PARA DESENVOLVIMENTO DE JOGOS 2D E 3D, TRANSFORMANDO CONCEITOS EM EXPERIÊNCIAS IMERSIVAS. COM GAMEMAKER, DAMOS VIDA A IDEIAS E CRIAMOS UNIVERSOS QUE CAPTURAM A ATENÇÃO DOS JOGADORES.



# Meu trabalho

## Outros Projetos

Uma seleção de projetos e empresas com os quais colaborei, criando soluções inovadoras em jogos, softwares e desenvolvimento web.

 **SoftDev Solutions – Desenvolvimento de sistemas inteligentes.**

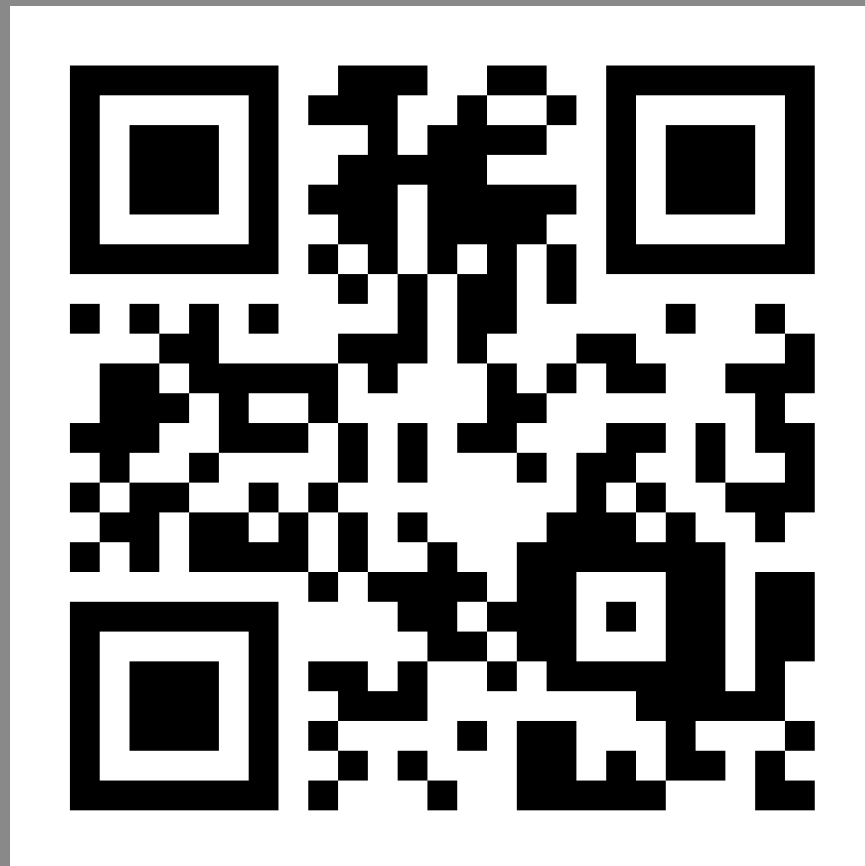
 **PixelForge Studios – Criação de jogos interativos.**

 **WebX Agency – Design e programação de plataformas digitais.**

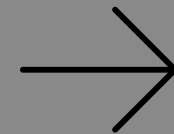
 **IndieGame Lab – Prototipagem e desenvolvimento de games independentes.**

 **CodeSphere Tech – Aplicações web e softwares personalizados.**

# Entre em Contato



**Código QR para contato via chat**



Endereço

**Rua Quarenta e sete, 5,  
Quadra 35, Vinhais  
São Luís, Maranhão, Brasil**

E-mail

**johnhenry8457@gmail.com**

Telefone

**(98) 982101073**