A2DI: Théorie de l'apprentissage

John Klein

Lille1 Université - CRIStAL UMR CNRS 9189





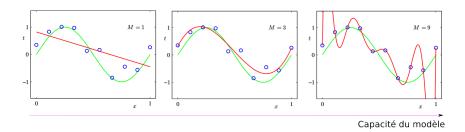


1 / 27

La théorie de l'apprentissage cherche à répondre à 2 questions?

- Peut-on apprendre? (à quelles conditions)
- Si oui, le fait-on bien? (évaluation)

Vers un juste milieu entre l'over et l'under-fitting.



[Bishop 2006]

- Il faut déjà s'accorder sur ce que se tromper veut dire.
- Soit *f* la fonction apprise par l'algorithme.
- On introduit une fonction de perte (loss) L :
 Exemple en classification : 0-1 Loss

$$L: \mathcal{C} \times \mathbb{X} \ \rightarrow \ \{0;1\} \,, \tag{1}$$

$$\left(c^{(i)}, f\left(\mathbf{x}^{(i)}\right)\right) \rightarrow \begin{cases} 0 & \text{si } c^{(i)} = f\left(\mathbf{x}^{(i)}\right) \\ 1 & \text{sinon} \end{cases}$$
 (2)

avec $f\left(\mathbf{x}^{(i)}\right)$ la classe prédite par f pour l'exemple $\mathbf{x}^{(i)}$ dont le vraie classe est c_i .

- Il faut déjà s'accorder sur ce que se tromper veut dire.
- Soit f la fonction apprise par l'algorithme.
- On introduit une fonction de perte (loss) L:
 Exemple en régression: perte en norme 2, Quadratic Loss

$$L: \mathbb{Y} \times \mathbb{X} \to [0; +\infty], \qquad (3)$$

$$\left(y^{(i)}, f\left(\mathbf{x}^{(i)}\right)\right) \rightarrow \left(y^{(i)} - f\left(\mathbf{x}^{(i)}\right)\right)^{2},$$
 (4)

avec $f\left(\mathbf{x}^{(i)}\right)$ la valeur prédite par f pour l'exemple $\mathbf{x}^{(i)}$ dont la vraie valeur associée est $y^{(i)}$.

- Il faut déjà s'accorder sur ce que se tromper veut dire.
- Soit f la fonction apprise par l'algorithme.
- On introduit une fonction de perte (loss) L:
 Exemple en régression : perte en norme 1, Absolute Loss

$$L: \mathbb{Y} \times \mathbb{X} \rightarrow [0; +\infty], \qquad (5)$$

$$\left(y^{(i)}, f\left(\mathbf{x}^{(i)}\right)\right) \rightarrow \left|y^{(i)} - f\left(\mathbf{x}^{(i)}\right)\right|,$$
 (6)

avec $f\left(\mathbf{x}^{(i)}\right)$ la valeur prédite par notre algorithme pour l'exemple $\mathbf{x}^{(i)}$ dont la vraie valeur associée est $y^{(i)}$.

- On ne peut pas supposer que nos données $\mathcal{D} = \left\{ \left(\mathbf{x}^{(i)}, y^{(i)}\right) \right\}_{i=1}^n$ représentent tous les cas possibles.
- En revanche, on peut supposer que \mathcal{D} est iid selon la loi génératrice des données $p_{X,Y}$.
- Notre objectif sera de minimiser la perte attendue sous $p_{X,Y}$ ou erreur de généralisation :

$$Err_{gen}(f) = \mathbb{E}_{X,Y}[L] = \int_{\mathbb{X}} \int_{\mathbb{Y}} L(y, f(\mathbf{x})) dp_{X,Y}.$$
 (7)

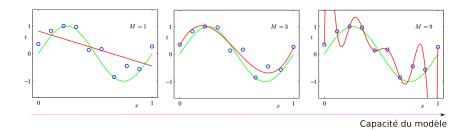
Comment détecter l'over et l'under-fitting? \rightarrow en estimant $\textit{Err}_{\text{gen}}$

- La perte attendue ne peut être calculée explicitement car la distribution *de la nature* est bien sûr inconnue.
- On peut en revanche, dans le cas supervisé, calculer la perte empirique, ou erreur de train

$$Err_{\text{train}}(f, \mathcal{D}) = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} L(y_i, f(\mathbf{x}_i)).$$
 (8)

Comment détecter l'over et l'under-fitting? \rightarrow en estimant Err_{gen}

- L'erreur de train décroît avec la capacité du modèle.
- Elle permet donc de détecter de l'under-fitting mais pas l'over-fitting!
- ullet Le problème est que les données ${\mathcal D}$ proviennent de $p_{X,Y}$ mais que la fonction prédictrice f est obtenue à partir de \mathcal{D} .
- Err_{train} n'est donc pas un très bon estimateur de Err_{gen} .

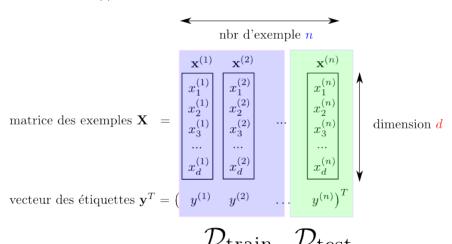


[Bishop 2006]

9 / 27

Comment détecter l'over et l'under-fitting? \rightarrow en estimant $\textit{Err}_{\text{gen}}$

• Une autre approche consiste à scinder \mathcal{D} en 2!



↓□▶ ↓□▶ ↓□▶ ↓□▶ ↓□▶ ↓□ ♥ ♀○

Comment détecter l'over et l'under-fitting? \rightarrow en estimant $\textit{Err}_{\text{gen}}$

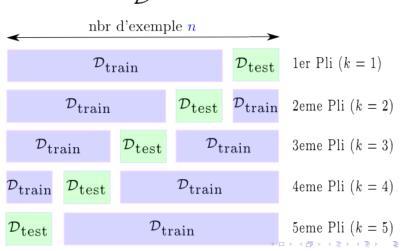
- J'utilise alors l'ensemble d'apprentissage $\mathcal{D}_{\text{train}}$ pour estimer f dans un 1er temps.
- J'utilise ensuite l'ensemble de test \mathcal{D}_{test} pour estimer \textit{Err}_{gen} dans un second temps :

$$Err_{\text{test}}(f, \mathcal{D}) = \frac{1}{\#\mathcal{D}_{\text{test}}} \sum_{(y_i, f(\mathbf{x}_i)) \in \mathcal{D}_{\text{test}}} L(y_i, f(\mathbf{x}_i)). \tag{9}$$

- Cette fois-ci, Errtest sera faible si je n'ai ni over ni under-fitting!
- Par contre, Err_{test} est un estimateur un peu pessimiste de la qualité de l'apprentissage car beaucoup moins de données sont disponible pour trouver f.
- Ce protocole est appelé hold out.

Comment détecter l'over et l'under-fitting? \rightarrow en estimant $Err_{\rm gen}$

- Pour une meilleure estimation, il faut faire plusieurs scissions.
- On parle alors de validation croisée à K plis (K fold crossvalidation).



Comment détecter l'over et l'under-fitting? \rightarrow en estimant $\textit{Err}_{\text{gen}}$

- Soit $\mathcal{D}_{\text{test}}^{(k)}$ l'ensemble de test correspondant au $k^{\text{ème}}$ pli.
- L'erreur de test devient alors :

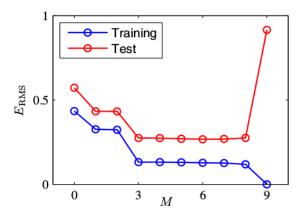
$$Err_{\text{test}}(f, \mathcal{D}) = \frac{1}{n} \sum_{k=1}^{K} \sum_{(y_i, f(\mathbf{x}_i)) \in \mathcal{D}_{\text{test}}^{(k)}} L(y_i, f(\mathbf{x}_i)).$$
 (10)

- Une K-CV requiert K apprentissage \rightarrow coût non négligeable.
- On coupe D arbitrairement mais de sorte à conserver à peu près la même proportion d'exemples par classe.
- Cas particulier : K = n, on parle de Leave-one-out cross validation (LOOCV).

John Klein (Lille1) A2DI 13 / 2'

Comment détecter l'over et l'under-fitting? \rightarrow en estimant $\textit{Err}_{\text{gen}}$

• L'erreur de test fournit typiquement un graphe en "U".



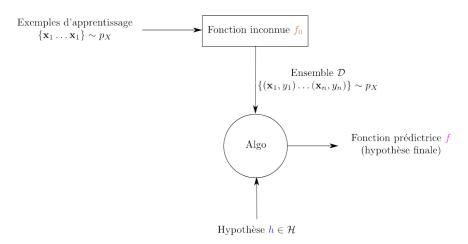
[Bishop 2006]

14 / 27

- Soit ${\cal H}$ l'ensemble des hypothèses de notre modèle = ens. des fonctions apprenables.
- Le volume de H dépend de certains hyperparamètres (degré pour le régression polynomiale, k pour k-ppv, etc.).
- Apprendre consiste à piocher f dans \mathcal{H} de sorte à avoir

$$f = \underset{h \in \mathcal{H}}{\operatorname{arg \, min}} \operatorname{Err}_{\operatorname{gen}}(h).$$

On se place dans schéma de travail suivant :



• L'objectif est une inégalité du style :

$$\mathbb{P}\left(\text{bad thing}\right) \le \epsilon. \tag{11}$$

• L'objectif est une inégalité du style :

$$\mathbb{P}\left(\left|Err_{\text{gen}}\left(h\right) - Err_{\text{train}}\left(h, \mathcal{D}\right)\right| > \frac{\tau}{\epsilon}\right) \le \epsilon. \tag{12}$$

• L'objectif est une inégalité du style :

$$\mathbb{P}\left(\text{worst thing}\right) \le \epsilon. \tag{13}$$

• L'objectif est une inégalité du style :

$$\mathbb{P}\left(\max_{h\in\mathcal{H}}|\mathit{Err}_{\mathrm{gen}}\left(h\right)-\mathit{Err}_{\mathrm{train}}\left(h,\mathcal{D}\right)|>\tau\right)\leq\epsilon.\tag{14}$$

• Cette garantie n'a d'intérêt que si je peux exprimer ϵ en fonction de τ et de n!

• L'objectif est une inégalité du style :

$$\mathbb{P}\left(\max_{h\in\mathcal{H}}|\textit{Err}_{\text{gen}}\left(h\right)-\textit{Err}_{\text{train}}\left(h,\mathcal{D}\right)|>\tau\right)\leq\epsilon. \tag{14}$$

• Cette garantie n'a d'intérêt que si je peux exprimer ϵ en fonction de τ et de n!





échantillons

Fréquence de mauvaise détection "in sample" ν

Proba de mauvaise détection "out sample" μ

- Posons $Z_i = 1 \mathbb{I}_{y_i} (f(X_i))$.
- Z_i est une v.a. binaire avec $Z_i \sim \text{Ber}(\mu)$.
- Z_i représente une mauvaise détection induite par X_i .
- Posons $S_n = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n Z_i$.
- On a $\mathbb{E}[S_n] = \mu$.





échantillons

Fréquence de mauvaise détection "in sample" ν

Proba de mauvaise détection "out sample" μ

- Posons $Z_i = 1 \mathbb{I}_{\gamma_i} (f(X_i)).$
- Z_i est une v.a. binaire avec $Z_i \sim \text{Ber}(\mu)$.
- Z_i représente une mauvaise détection induite par X_i .
- Posons $S_n = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n Z_i$.
- On a $\mathbb{E}[S_n] = \mu$.





échantillons

Fréquence de mauvaise détection "in sample" ν

Proba de mauvaise détection "out sample" μ

- Posons $Z_i = 1 \mathbb{I}_{y_i} \left(f\left(X_i\right) \right)$.
- Z_i est une v.a. binaire avec $Z_i \sim \operatorname{Ber}(\mu)$.
- Z_i représente une mauvaise détection induite par X_i .
- Posons $S_n = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n Z_i$.
- On a $\mathbb{E}[S_n] = \mu$.





échantillons

Fréquence de mauvaise détection "in sample" ν

Proba de mauvaise détection "out sample" μ

- Posons $Z_i = 1 \mathbb{I}_{y_i} \left(f(X_i) \right)$.
- Z_i est une v.a. binaire avec $Z_i \sim \mathrm{Ber}(\mu)$.
- Z_i représente une mauvaise détection induite par X_i .
- Posons $S_n = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n Z_i$.
- On a $\mathbb{E}[S_n] = \mu$.





échantillons

Fréquence de mauvaise détection "in sample" ν

Proba de mauvaise détection "out sample" μ

- Posons $Z_i = 1 \mathbb{I}_{y_i} \left(f(X_i) \right)$.
- Z_i est une v.a. binaire avec $Z_i \sim \mathrm{Ber}(\mu)$.
- Z_i représente une mauvaise détection induite par X_i .
- Posons $S_n = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n Z_i$.
- On a $\mathbb{E}[S_n] = \mu$.





échantillons

Fréquence de mauvaise détection "in sample" ν

Proba de mauvaise détection "out sample" μ

- Posons $Z_i = 1 \mathbb{I}_{v_i} \left(f(X_i) \right)$.
- Z_i est une v.a. binaire avec $Z_i \sim \operatorname{Ber}(\mu)$.
- Z_i représente une mauvaise détection induite par X_i .
- Posons $S_n = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n Z_i$.
- On a $\mathbb{E}[S_n] = \mu$.



• Le résultat suivant s'applique à notre cas :

Inégalité de Hoeffding

Soit $(Z_i)_{i=1}^n$ une suite de v.a. indépendantes et bornées dans [0, 1]. Soit

$$S_n = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n Z_i$$
 et $\mu = \mathbb{E}[S_n]$. On a alors :

$$\mathbb{P}\left(|\mu - S_n| > \tau\right) \le 2e^{-2n\tau^2} \tag{15}$$

- Ceci est un exemple d'inégalité de concentration mesurant la déviation d'une v.a. par rapport à une valeur.
- On dit que $\mu = S_n$ est "probably approximately correct" (PAC).
- Contrairement au TCL, les Z_i ne sont pas identiquement distribuées.

A2DI

Comment détecter l'over et l'under-fitting? \rightarrow en maîtrisant $Err_{\rm gen}$ Approche fréquentiste : trouver une borne de $|Err_{\rm gen} - Err_{\rm train}|$. (retour à notre problème).

• Hoeffding nous permet d'écrire :

$$\mathbb{P}\left(\left|Err_{\text{gen}}\left(h\right) - Err_{\text{train}}\left(h, \mathcal{D}\right)\right| > \tau\right) \le 2e^{-2n\tau^2}.$$
 (16)

- C'est gagné!?
- Une minute.. il manque le max!

Comment détecter l'over et l'under-fitting? \rightarrow en maîtrisant $Err_{\rm gen}$ Approche fréquentiste : trouver une borne de $|Err_{\rm gen} - Err_{\rm train}|$. (retour à notre problème).

• Hoeffding nous permet d'écrire :

$$\mathbb{P}\left(\left|Err_{\text{gen}}\left(h\right) - Err_{\text{train}}\left(h, \mathcal{D}\right)\right| > \tau\right) \le 2e^{-2n\tau^2}.$$
 (16)

- C'est gagné ?
- Une minute.. il manque le max!

Comment détecter l'over et l'under-fitting? \rightarrow en maîtrisant $Err_{\rm gen}$ Approche fréquentiste : trouver une borne de $|Err_{\rm gen} - Err_{\rm train}|$. (retour à notre problème).

• Hoeffding nous permet d'écrire :

$$\mathbb{P}\left(\left|Err_{\text{gen}}\left(h\right) - Err_{\text{train}}\left(h, \mathcal{D}\right)\right| > \tau\right) \le 2e^{-2n\tau^2}.$$
 (16)

- C'est gagné ?
- Une minute.. il manque le max!

ATTENTION

$$\mathbb{P}\left(\max_{h\in\mathcal{H}} Z_h > \tau\right) \neq \max_{h\in\mathcal{H}} \mathbb{P}\left(Z_h > \tau\right)! \tag{17}$$

Contre-Exemple

La v.a. $Z_h \sim \mathrm{Ber}\,(0.5)$ représente un pile-ou-face. (valeur 1= "pile"). Suppons que $\sharp \mathcal{H}=10$. On a

$$\mathbb{P}\left(\max_{h\in\mathcal{H}} Z_h > 0\right) = \mathbb{P}\left(\{Z_1 = 1\} \text{ OU } \{Z_2 = 1\} \dots \text{ OU } \{Z_{10} = 1\}\right), \\
= 1 - \mathbb{P}\left(\{Z_1 = 0\} \text{ ET } \{Z_2 = 0\} \dots \text{ ET } \{Z_{10} = 0\}\right), \\
= 1 - \prod_{j=1}^{10} \mathbb{P}\left(\{Z_i = 0\}\right), \\
= 1 - 0.5^{10}, \\
\approx 0.99902, \\
\neq 0.5 = \max_{h\in\mathcal{H}} \mathbb{P}\left(Z_h > 0\right)$$

 La seule possibilité pour atteindre notre objectif est d'uliser la borne d'union :

$$\mathbb{P}(A \text{ OU } B) \le \mathbb{P}(A) + \mathbb{P}(B). \tag{18}$$

ullet Au final, quand ${\cal H}$ est fini, on a :

$$\mathbb{P}\left(\max_{h\in\mathcal{H}}|\mathit{Err}_{\mathrm{gen}}\left(h\right)-\mathit{Err}_{\mathrm{train}}\left(h,\mathcal{D}\right)|>\tau\right)\leq 2\sharp\mathcal{H}e^{-2n\tau^{2}}.\tag{19}$$

 Quand H est infini, on peut (sous certaines conditions) utiliser une autre quantité que #H appelée dimension de Vapnik-Chervonenski (VC).

Est-ce possible d'apprendre en théorie?

Est-ce possible d'apprendre en théorie ? Oui, en faisant en sorte que $\textit{Err}_{\textit{gen}} \approx 0$.

Est-ce possible d'apprendre en théorie? Oui, en faisant en sorte que $\textit{Err}_{\textit{gen}} \approx 0$.

Est-ce possible d'apprendre en pratique?

Est-ce possible d'apprendre en théorie ? Oui, en faisant en sorte que $\textit{Err}_{\textit{gen}} \approx 0$.

Est-ce possible d'apprendre en pratique? Oui, en faisant en sorte que $\textit{Err}_{train} \approx 0$ et que $\textit{Err}_{train} \approx \textit{Err}_{gen}$.

Approche Bayésienne :

- D'un point de vue Bayésien, seul un conditionnement par rapport aux données réellement observées \mathcal{D} est valable.
- Soit h* la meilleure fonction apprenable :

$$h^* = \arg\min_{h \in \mathcal{H}} Err_{\text{gen}}(h). \tag{20}$$

• On inférerait alors h* en estimant les probabilités

$$P\left(h^* = h|\mathcal{D}\right). \tag{21}$$

• Il conviendrait de poser un modèle probabiliste sur les *h* pour attaquer le problème d'inférence.