

Uni-Runner

1. Ziele

Das Ziel des Spiels Uni-Runner ist es, den Uni-Alltag zu meistern.

Dies beinhaltet das Abgeben von Übungsaufgaben, das Versorgen von Professoren mit Kaffee, Sprints zur Mensa und zurück, sowie den übermäßigen Konsum von Alkohol zu allen Tag- und Nachtstunden gebündelt in einem packenden Jump-and-Run-Spiel.

Man erhält Punkte für jede gemeisterte Aufgabe entsprechend des Schwierigkeitsgrades.

2. Regeln

Die Spielwelt ist auf den Unicampus begrenzt und darf nicht verlassen werden.

Einzelne Aufgaben sind meist mit einer Zeitbegrenzung verbunden.

Um Punkte zu bekommen, müssen bestimmte Aufgaben erfolgreich absolviert werden.

3. Herausforderungen

Die Herausforderung liegt in der Meisterung der Aufgaben in möglichst kurzer Zeit. Dazu sind auch verschiedene Schwierigkeitsgrade spielbar.

Zusätzlich ist in einigen Leveln Geschicklichkeit gefordert. Dabei ist die Anzahl der Punkte abhängig vom Grad der Perfektion der Aufgabe.

4. Entscheidungen

Es steht dem Spieler nicht frei, Aufgaben zu wählen (als wäre das im Uni-Alltag anders :D)

Es handelt sich um einen linearen Spielablauf.

5. Belohnungen

Belohnt wird der Spieler mit Credit Points, die er für seinen Abschluss als Bachelor of Running benötigt, was den ersten erreichbaren Rank darstellt.

Weiterhin sind der Erhalt eines Masters of Running sowie eine Promotion in dem Fachbereich möglich.

Der Fortschritt ist auch mit anderen Spielern vergleichbar.

6. Interaktion

Der Spieler kann mit dem Spiels mittels der Tastatur interagieren. Eine Maus wird ebenfalls benötigt.