

- **Pokemon**

Ressourcen

- Pokemon (HP, AP)
- Items
- VMs
- Pokebälle
- Geld

Es werden Pokemon im Kampf benutzt. Beim Verlust aller HP stirbt es. Und ohne Pokemon verliert der Spieler das Spiel. Damit handelt es sich um die wichtigste Ressource.

Der Mangel wird durch ständige Kämpfe und den Verlust von HP bzw. Pokemon erzeugt.

Auch andere Items finden ständig Verwendung und müssen aufgefüllt werden.

Der Spieler versucht vorsichtig mit seinen Pokemon und sparsam mit seinen Items umzugehen.

- **T-Rex-Runner**

Ressourcen

- (Distanz)

In diesem Spiel gibt es keine Ressourcen und folglich auch keinen Mangel.

Der einzige Mangel der entstehen kann, ist ein Mangel an Ausdauer des Spielers selbst. Dieser wird dadurch sichergestellt, dass das Spiel kein Ende hat.

- **Absolute Skat Pro**

Ressourcen

- Karten
- (Punkte)

Der Spieler hat eine begrenzte Anzahl an Handkarten, die zu Beginn verteilt werden.

Im Verlauf des Spiels müssen Handkarten gespielt werden, wodurch gegen Ende ein Mangel entsteht. Gewonnene Stiche bringen hierbei Punkte.

Somit versucht der Spieler die Handkarten möglichst punktebringend einzusetzen.