



Werwölfe von Düsterwald

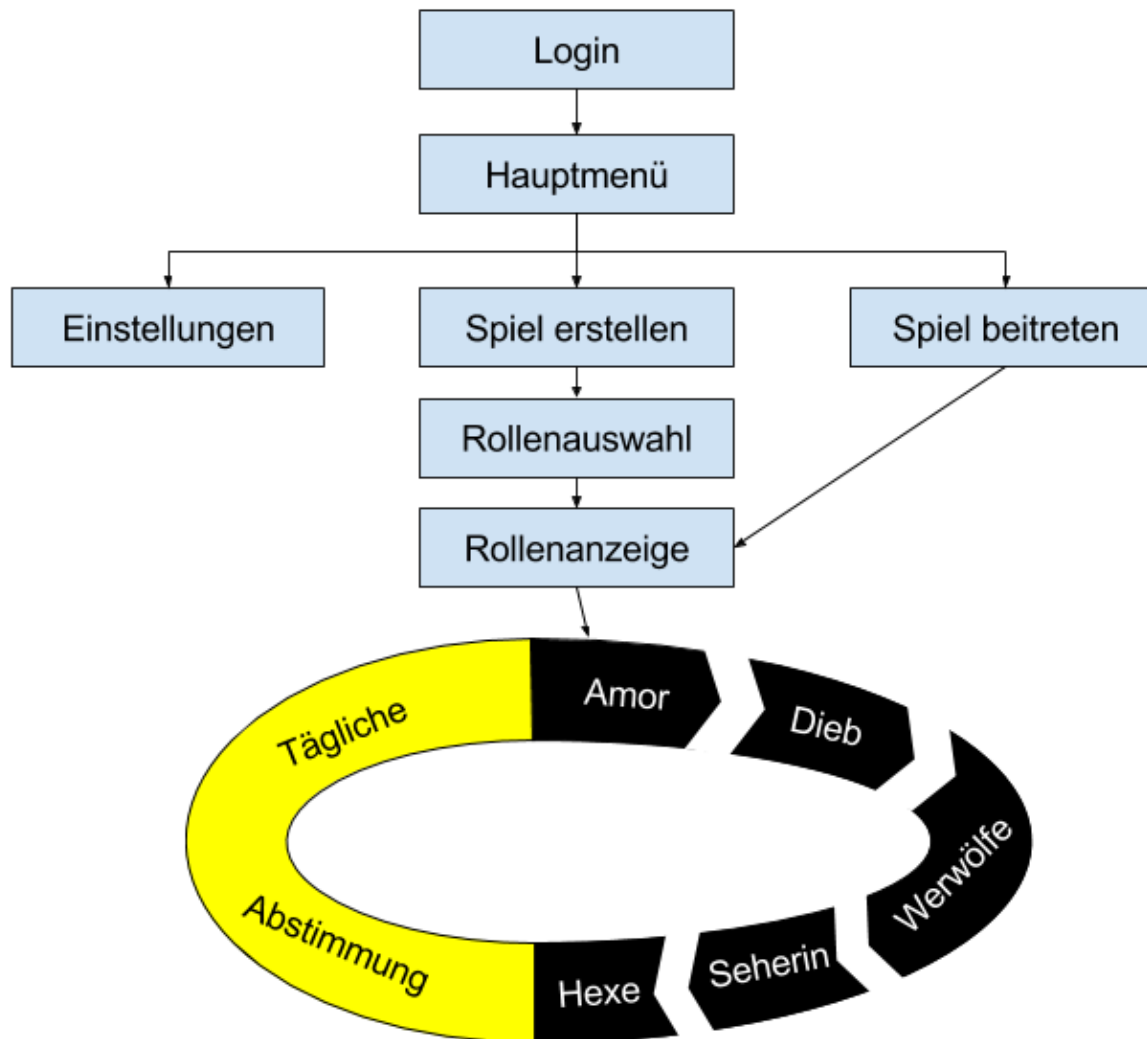
Jonathan Kloss, Benedikt Mayer

Projektpräsentation

- Beschreibung:
 - » Umsetzung der UI und der Navigation für das Spiel Werwolf
 - » Möglichkeiten:
 - » Login
 - » Spieleinstellungen festlegen
 - » Spiel starten
 - » Spiel beitreten
 - » Spieldurchlauf
 - » Einstellungen
 - » Spielregeln anzeigen

Projektpräsentation - Nutzer

- Zielgruppe:
 - » Alle Altersgruppen
 - » Für Smartphones optimiert
 - » Einsteiger und Fortgeschrittene
- Unterstützter Workflow:
 - » Einloggen
 - » Spieleinstellungen festlegen
 - » Spiel starten
 - » Spielphasen werden durchlaufen



Projektpräsentation - Bedienung

- Affordances:
 - » Intuitive Spielerstellung
 - » Reale, lokale Konstellation der Spieler (Sitzkreis)
 - » Hinzufügen von Freunden
- Systemzustand:
 - » Spielfortschritt
- Constraints:
 - » Spieleranzahl
 - » Rollen

Projektpräsentation - Interface

- Regularität/Reihenfolge:
 - » Rollenreihenfolge
 - » Spielablauf
 - » Widerspiegelung der realen Gegebenheiten
- Vorhersagbarkeit:
 - » Menübedienung
 - » Abstimmungsergebnis

Projektpräsentation - Interface

- Ökonomie:
 - » Effizientes Menü
 - » Speicherung voriger Spieleinstellungen

- Gruppierung:
 - » Einstellungsmöglichkeiten
 - » Rolleneinstellungen
 - » Spieleinstellungen
 - » Namen
 - » Spielerinformationen

Projektpräsentation

- Live-Demo