

Projektbeschreibung

Team: Benedikt Mayer, Jonathan Kloss

Das Projekt umfasst die Entwicklung einer grafischen Oberfläche für eine App, die das Kartenspiel 'Werwölfe von Düsterwald' digitalisiert. Zur Umsetzung wurde Axure verwendet. Es wurde dabei auf eine intuitive und einsteigerfreundliche Bedienung der Applikation Wert gelegt. Die Umsetzung orientiert sich so nah wie möglich am originalen Spiel und erweitert es um die Möglichkeit, Freunde zu speichern und so einfacher neue Spiele zu starten. Alle Elemente und Funktionalitäten sind in der Anleitung beschrieben.

