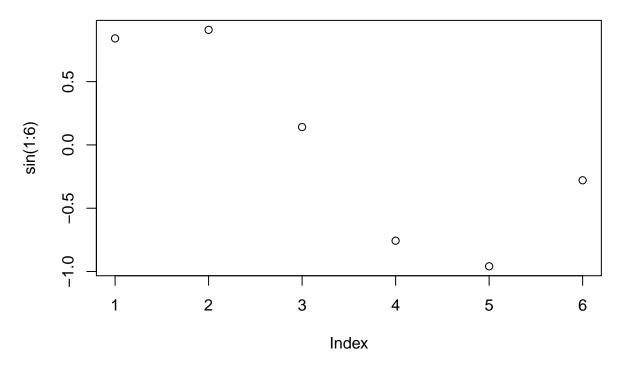
# Aufgabenblatt 1

Die European Soccer Database enthält Daten zu mehr als 25.000 nationalen Fußballspielen der besten europäischen Ligen. Das Ziel dieser Übung ist, mithilfe von explorativer Datenanalyse und Visualisierung in R interessante Zusammenhänge darzustellen.

Zunächst muss auf einige der Tabellen in der Datenbank zugegriffen werden. Hinweis: Sie können dazu die Funktion RSQLite::dbConnect() verwenden. Um auf eine bestimmte Tabelle der Datenbank zuzugreifen und sie in ein data.frame umzuwandeln, können Sie den Befehl tbl\_df(dbGetQuery(connection, 'SELECT \* FROM table\_xyz')) benutzen.

- 1. Die ersten Ligen Spaniens, Englands, Deutschlands und Italiens gelten als die vier attraktivsten Fußballligen Europas.
  - a) In welcher der vier Ligen fallen im Schnitt die meisten bzw. wenigsten Tore pro Spiel?
  - b) Vergleichen Sie Durchschnitt, Median, Standardabweichung, Varianz, Wertebereich (Range) und Interquartilsabstand bzgl. der pro Spiel gefallenen Tore zwischen den vier attraktivsten europäischen Ligen und den restlichen Ligen.

```
# Lösung zu Aufgabe 1...
plot(sin(1:6))
```



2. Gibt es wirklich einen Heimvorteil? Stellen Sie die Anzahl der geschossenen Tore von Heimbzw. Auswärtsteams jeweils mithilfe eines Boxplots dar.

# # Lösung zu Aufgabe 2...

3. "Alle Fußballer sind Schönwetterspieler!" Überprüfen Sie die Behauptung mit einem Liniendiagramm: Fallen in den Sommermonaten tatsächlich durchschnittlich mehr Tore pro Spiel als im Rest des Jahres?

## # Lösung zu Aufgabe 3...

4. Stellen Sie die durchschnittlich pro Spiel erzielten Tore für die Top-4-Ligen pro Jahr im Verlauf von 2008 bis 2016 dar.

# # Lösung zu Aufgabe 4...

5. Überprüfen Sie mittels einer geschätzten Dichtefunktionskurve UND eines QQ-Plots, ob die Variable home\_team\_possession (annähernd) normalverteilt ist.

#### # Lösung zu Aufgabe 5...

6. Zeigen Sie mithilfe eines Boxplots, ob es für Heimteams einen Zusammenhang zwischen Ballbesitz (home\_team\_possession) und Anzahl von geschossenen Toren (home\_team\_goals) pro Spiel gibt. Erstellen Sie dazu vier Kategorien von Ballbesitz-Anteilen: sehr niedrig ( $\leq 25\%$ ), niedrig ( $25\% < x \leq 50\%$ ), hoch ( $50\% < x \leq 75\%$ ) und sehr hoch (x > 75%).

#### # Lösung zu Aufgabe 6...

## Datensatz:

 $\verb| http://isgwww.cs.uni-magdeburg.de/cv/lehre/VisAnalytics/material/exercise/datasets/EuropeanSoccer.sqlite| | EuropeanSoccer.sqlite| | Europea$ 

(für Datenbankschema und Variablenerklärung siehe https://www.kaggle.com/hugomathien/soccer)