

Anforderungen

Spielleiter wird benötigt
Wird durch App ersetzt

Eigene Identität geheim halten
Spieler halten während Nachtphase Augen geschlossen

Eigene Rolle verstehen
Karte mit Regelerläuterung wird zu Spielbeginn angezeigt
bleibt während des Spiels (zusammen mit Regeln) aufrufbar

Phasen in Nacht
-rollenspezifische Displayanzeige in Nachtphase
-Laufen nacheinander ab
-Stimmausgabe über Lautsprecher kündigt Phasen an
-Aufgerufener Spieler erwacht
-Handybildschirm von diesem Spieler geht automatisch an
-er führt Aktion aus (Auswahl einer Person per Klick)
-Handybildschirm geht automatisch wieder aus und nächste Phase wird per Lautsprecher angekündigt
-am Ende der Nacht werden die Opfer verkündet und angezeigt

Tag und Nachtphase
-Sollen getrennt bleiben
-farblich unterscheiden → Nacht = dunkle Farben, Tag = helle Farben

Informationsverbreitung an alle (sterben, Phasen,..)
Handy vibriert und zeigt News an

Eigene Karten hinzufügen
Unmöglich, da Regeln implementiert werden müssten, wenn es keinen Spielleiter gibt
Aber: wir implementieren noch zusätzliche Karten

Informationsaustausch
Möglichkeit, Spieler zu markieren/taggen
mit anderen Spielern teilen

Spiel teilen
-QR-Code scannen
//-Anzeige von Spielen im lokalen WLAN-Netz

Abstimmung am Tag
-Es wird geredet und gleichzeitig abgestimmt – sobald ein bestimmter Prozentsatz überschritten wird, ist Abstimmung beendet und jemand stirbt
-Live Abstimmungsergebnisse anzeigen
-alle Displayanzeigen sind gleich
-Möglichkeit ein zeitliches Limit zu setzen

App hat zu wenig Mehrwert
-keine Karten benötigt
-kein Spielleiter benötigt
-viele verschiedene Rollen werden implementiert
-Karten aus Neumonderweiterung einbinden (zufällige Ereignisse treten zu Tagesbeginn auf)

Nebenaktivitäten
-sind möglich, da Funktionen per Handy erledigt werden können

Amor

Wählt zwei Personen, die sich ineinander verlieben (sterben zusammen)
diese werden per Markierung informiert

Seherin

Wählt Person, deren Identität sie erfahren möchte
Identität wird angezeigt

Werwölfe

Wählen per Mehrheitsentscheid eine Person, die sie töten möchten
aktueller Stand wird live angezeigt

Hexe

Bekommt Opfer der Nacht angezeigt
Wählt, ob sie das Opfer mit Heiltrank retten will
Wählt, ob sie Gifttrank verwenden möchte
Wenn ja, wählt sie einen Spieler aus, der sterben soll

Mädchen

Darf bei Werwölfen blinzeln

Dieb

Wechselt zu Anfang des Spiels in der ersteten Nachtphase seine Identität

Jäger

Wählt eine Person, die auch stirbt, sobald er selbst stirbt
Zusätzliche Rollen (Neumond)
Werden auch implementiert

Bürgermeister

Gewinnt bei Stimmgleichheit am Tag
zusätzliche Rolle

Augen zu

Vorteile

- Einfacher umzusetzen/verständlich
- Grundsätzliche Spielidee bleibt erhalten
- Könnte langweilen
- Stimmung
- Kommunikation während der Nachtphase
- Verdächtigungen aufgrund von Geräuschen .o.ä.
- Spiel bereits erfolgreich + Bekanntheitsgrad
- Regeln bereits bekannt

Nachteile

- Schummeln

Augen auf

Vorteile

- Mehrwert
- Schummeln ist komplizierter

Nachteile

- Kompliziertere Regeln
- Keine Argumente
- Deutlich komplexer
- Höherer Akkuverbrauch