

Projektplan

1 Aufgabenplanung

1.1 User stories erstellen

1.2 Projektplan erstellen

1.3 Anforderungen festlegen

1.4 Implementierung

1.4.1 UI erstellen

1.4.1.1 Main Activity

1.4.1.1.1 Hintergrundbild

1.4.1.1.2 Buttons

1.4.1.2 Settings Activity

1.4.1.3 Spiel Activity

1.4.1.3.1 Ansicht mit allen Spielern

1.4.1.3.2 tägliche Abstimmung visualisieren

1.4.2 Implementierung des Spiels

1.4.2.1 Interaktionsmöglichkeiten implementieren

1.4.2.2 Kommunikationsmöglichkeiten implementieren

1.4.2.3 Karten erstellen

1.4.2.4 Regeln festlegen und hinzufügen

1.4.2.5 verschiedene Sichten und Rechte für Spieler/Spielleiter erstellen

1.4.2.5.1 Spielleiter wählt Tag- und Nachtphase

1.4.2.5.2 Spielleiter kann Informationen für bestimmte Spieler freigeben

1.4.3 Webserver

1.4.3.1 anlegen

1.4.3.2 externen Zugriff regeln

1.4.3.3 Synchronisation mit Geräten ermöglichen

2 Risikoanalyse

3 Terminplanung

3.1 Meilenstein 1: Projektplan fertig stellen

3.2 Meilenstein 2: UI erstellen

3.3 Meilenstein 3: Spiel implementieren

3.4 Meilenstein 4: Kommunikation über Webserver ermöglichen

3.5 Meilenstein 5: Abschlusspräsentation erstellen

4 Ressourcenplanung

5 Kommunikationsplanung