

Projektplan							
	Aufgabe	Bearbeiter	Start	Dauer	Ende	ortschrft	Status
	Projekttablaufplanung Gesamtprojekt		12.04.16		12.04.16		
1	Aufgabenplanung		12.04.16	20	02.05.16	100%	#REF!
	User Stories erstellen	Allie				100%	
	Projektplan erstellen	Allie				100%	
	Vorstellungspräsentation	Allie				100%	
2	Modellierung der App		02.05.16	29	31.05.16	100%	#REF!
	Anforderungen festlegen	Alex				100%	
	Aufbau/(Implementierung) planen	Gina, John				100%	
3	GUI erstellen		31.05.16	14	14.06.16	10%	#REF!
	Activities	John	14.06.16		14.06.16		
3.1	Main/Menu	Gina	14.06.16		14.06.16		
	Buttons	Gina	14.06.16		14.06.16		
	TextView	John	14.06.16		14.06.16		
3.2	Settings	Alex	14.06.16		14.06.16		
	Name	Alex	14.06.16		14.06.16		
	Spielmodi	Gina	14.06.16		14.06.16		
	Spielregeln	John	14.06.16		14.06.16		
3.3	Spiel	John	14.06.16		14.06.16		
	Phasen	John	14.06.16		14.06.16		
	Spieler	Gina	14.06.16		14.06.16		
	Kartenregeln	Alex	14.06.16		14.06.16		
4	Funktionen implementieren		14.06.16	49	02.08.16	0%	#REF!
4.1	grundlegende Funktionalität (ohne Interaktion)		14.06.16	7	21.06.16	0%	#REF!
	Buttons für Aufrufe der Activities	John	14.06.16		14.06.16		
	Wahl der Spieleranzahl	John	14.06.16		14.06.16		
	Wahl des Spielnamens	Gina	14.06.16		14.06.16		
	Übergabe der Parameter an ChildActivities	Gina	14.06.16		14.06.16		
	Klick-Funktion für Spielerbuttons	Gina	14.06.16		14.06.16		
	Spielerauswahl	Alex	14.06.16		14.06.16		
	Spielerabwahl	Alex	14.06.16		14.06.16		
	Funktion zur sinnvollen Anordnung der Buttons	Alex	14.06.16		14.06.16		
	Übergangsfunktion für Phasen (automatisch)	Alex	14.06.16		14.06.16		
	Einblendung der Kartenregeln	John	14.06.16		14.06.16		
	(nicht interaktive) Rollenfunktionen	Gina	14.06.16		14.06.16		
	Anzeige/funktion für Ereignisse	Gina	14.06.16		14.06.16		
4.2	Interaktionsmöglichkeiten		21.06.16	14	05.07.16	0%	#REF!
	Anzeige der Spielernamen	Alex	21.06.16		21.06.16		
	Live Berechnung der Abstimmung (Tag und Nacht)	Alex	21.06.16		21.06.16		
	Funktion zur Entfernung toter Spieler	Alex	21.06.16		21.06.16		
	Funktionen für einzelne Rollen		21.06.16		21.06.16		
	Dieb (nur einmal)	John	21.06.16		21.06.16		
	tauscht Rollenkarte aus	John	21.06.16		21.06.16		
	Amor (nur einmal)	John	21.06.16		21.06.16		
	wählt zwei Verliebte	John	21.06.16		21.06.16		
	Verliebte sterben zusammen (in Todesfunktion)	John	21.06.16		21.06.16		
	Wenwölfe	Gina	21.06.16		21.06.16		
	wählt Opfer	Gina	21.06.16		21.06.16		
	der mit meisten Stimmen stirbt	Gina	21.06.16		21.06.16		
	Opfer wird gespeichert	Gina	21.06.16		21.06.16		
	Sehter	Alex	21.06.16		21.06.16		
	wählt Person	Alex	21.06.16		21.06.16		
	erfährt deren Identität	Alex	21.06.16		21.06.16		
	Heute	Gina	21.06.16		21.06.16		
	bekommt Opfer gezeigt	Gina	21.06.16		21.06.16		
	wählt, ob sie Heilbrack benutzen möchte (insofern vor)	Gina	21.06.16		21.06.16		
	Wahl wird gespeichert	Gina	21.06.16		21.06.16		
	Heute wählt, ob sie Gifttrank einsetzen möchte (insof)	Gina	21.06.16		21.06.16		
	Opfer wird gespeichert	Gina	21.06.16		21.06.16		
	(Mädchen)	Alex	21.06.16		21.06.16		
	Eyetracker wird deaktiviert in Wenwolfphase	Alex	21.06.16		21.06.16		
	Funktion, die Opfer am Ende des Tages und der Na	John	21.06.16		21.06.16		
	Abstimmung mit Prozentgrenze	John	21.06.16		21.06.16		
	Grenze festlegen	John	21.06.16		21.06.16		
	Listener, der Prozentgrenze durchgängig kontrollier	Alex	21.06.16		21.06.16		
	Funktion, die Abstimmung beendet und auswertet	Gina	21.06.16		21.06.16		
4.3	Kommunikation/Webserver		14.06.16	28	12.07.16	0%	#REF!
	Verbindung herstellen	John	14.06.16		14.06.16		
	Datenspeicherung	Alex	14.06.16		14.06.16		
	Datenabruf	Alex	14.06.16		14.06.16		
	Datenaustausch zw. den Geräten ermöglichen	Gina	14.06.16		14.06.16		
4.4	Eyetracking		14.06.16	30	14.07.16	0%	#REF!
	herausfinden, wie das funktioniert	Allie	14.07.16		14.07.16		
	einbinden	Alex	14.07.16		14.07.16		
5	Testen der App		02.08.16	7	09.08.16	0%	#REF!
	Spiele	Allie	02.08.16		02.08.16		
	Feedback von Nutzern auswerten	Allie	02.08.16		02.08.16		
6	Abschlusspräsentation	Allie	09.08.16		09.08.16	0%	#REF!