

Spieler 1

- öffnet die App
- Wählt 'Spiel starten'
 - Gibt Maximalanzahl an Spielern an → Spiel wird erstellt → sobald alle Spieler beigetreten sind, werden die Karten verteilt → sobald alle Spieler bereit sind, beginnt das Spiel
oder...
 - wartet, bis alle Spieler beigetreten sind und wählt dann Spiel starten → Spiel wird erstellt → usw.
- teilbarer Link wird erstellt (optional)

Spieler 2

- öffnet die App
- Wählt 'Spiel beitreten'
- Wählt das Spiel von *Spieler 1*

Alle Spieler

- Spiel startet
- eigene Identität mit Regelerläuterung wird angezeigt
- Spielerübersicht wird angezeigt
- Spielleiter startet Nachtphase
- Nachtphase wird durchlaufen (Spielleiter sieht Reihenfolge)
- einzelne Rollen werden nacheinander aufgerufen
- evtl. Möglichkeit zum Vermerken der Auswahl für den Spielleiter
- Spielleiter gibt gewonnene Informationen digital frei (optional)
- Spielleiter beendet Nachtphase – Tagphase beginnt
- Getötete Spieler werden verkündet und angezeigt (evtl. mit Rolle/Fraktion)
- tägliche Diskussion beginnt
- Abstimmung erfolgt via App
- Getötete Spieler werden verkündet und angezeigt (evtl. mit Rolle/Fraktion)

Idee	Umsetzungs
<p>Mit anderen Spielern zusammen spielen</p> <ul style="list-style-type: none"> - einer erstellt das Spiel, andere treten bei (max. Spielerzahl festlegen) 	<p>Verbindung via WLAN -> Server nötig, ID für eine Spielgruppe</p>
Einfache Bedienung	
<p>Regeln</p> <ul style="list-style-type: none"> - anzeigbar in Form von Text für jede Rolle 	
<p>Karten</p> <ul style="list-style-type: none"> - jeder Mitspieler erhält eine Karte - Erklärung der eigenen Rolle - Anpassen der Rollenverteilung auf Anzahl von Spielern 	
<p>Kommunikation</p> <ul style="list-style-type: none"> - Auswahl eines „Opfers“ - über Verdächtige unbemerkt austauschen - Notizen schreiben und für andere zugänglich machen 	
<p>Unterstützung des Spielleiters durch App</p> <ul style="list-style-type: none"> - graphische Darstellung der Spielern - nächtliche Reihenfolge der Rollen wird angezeigt - hat Kontrolle über Tag-/Nachtphase 	
<p>Einstellungen in der App</p> <ul style="list-style-type: none"> - Eigenen Namen festlegen - evtl. eigene Karten hinzufügen 	
<p>Tagphase</p> <ul style="list-style-type: none"> - Nominierung und Abstimmung über App - zeitliche Begrenzung der Phase 	