

# Softwareprojekt „Werwolf“

Willkommen!  
Gib bitte deinen Namen an

## Werwolf

Spiel starten

Spiel beitreten

Regeln

Einstellungen

## Neues Spiel

*Spieleranzahl*

*Spielname*

Tag-/ Nachteinstellung

OK

### Tag - / Nachteinstellung

☒

unbegrenzt

☐

begrenzt

*Tagdauer in min*

OK

### Tag - / Nachteinstellung

☐

unbegrenzt

☒

begrenzt

*Tagdauer in min*

OK

### Wähle Sonderrollen:

☐

Hexe

☐

Jäger

☐

Amor

☐

Dieb

☐

Mädchen

Werwölfe

Anzahl  
eingeben

OK

## Wähle Sonderrollen:

☐

Hexe

☐

Jäger

☐

Amor

☐

Dieb

☐

Mädchen

Die Hexe erwacht immer direkt nachdem die Werwölfe ihr Opfer ausgesucht haben. Sie hat im Verlauf des gesamten Spiels einen Gift- und einen Heiltrank. Der Spielleiter zeigt auf die Person, die von den Werwölfen als Mordopfer gewählt wurde und die Hexe kann diese mit ihrem Heiltrank heilen (auch sich selbst), so dass es am nächsten Morgen keinen Toten gibt. Sie

kann aber auch den Gifttrank auf einen anderen

Spieler anwenden; dann gibt es mehrere Tote.

0/10 Spielern bereits  
beigetreten

Das Spiel kann beginnen,  
wenn alle Spieler  
beigetreten sind.



## Spiel beitreten

*Existierende Spiele*

*Werwolfrunde1*

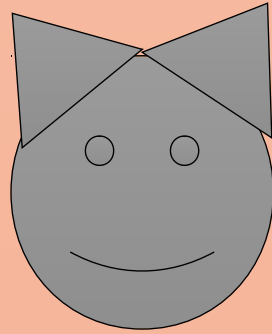
*Werwolfrunde2*

OK

QR-Scanner verwenden

Herzlichen  
Glückwunsch, du bist  
ein....

.... **WERWOLF**



*//Rollenbeschreibung*

Regeln

...



Einstellungen

Namen ändern

## Bürgermeisterwahl



Jonas

Peter

Claudia



4

Fred

Emanuel

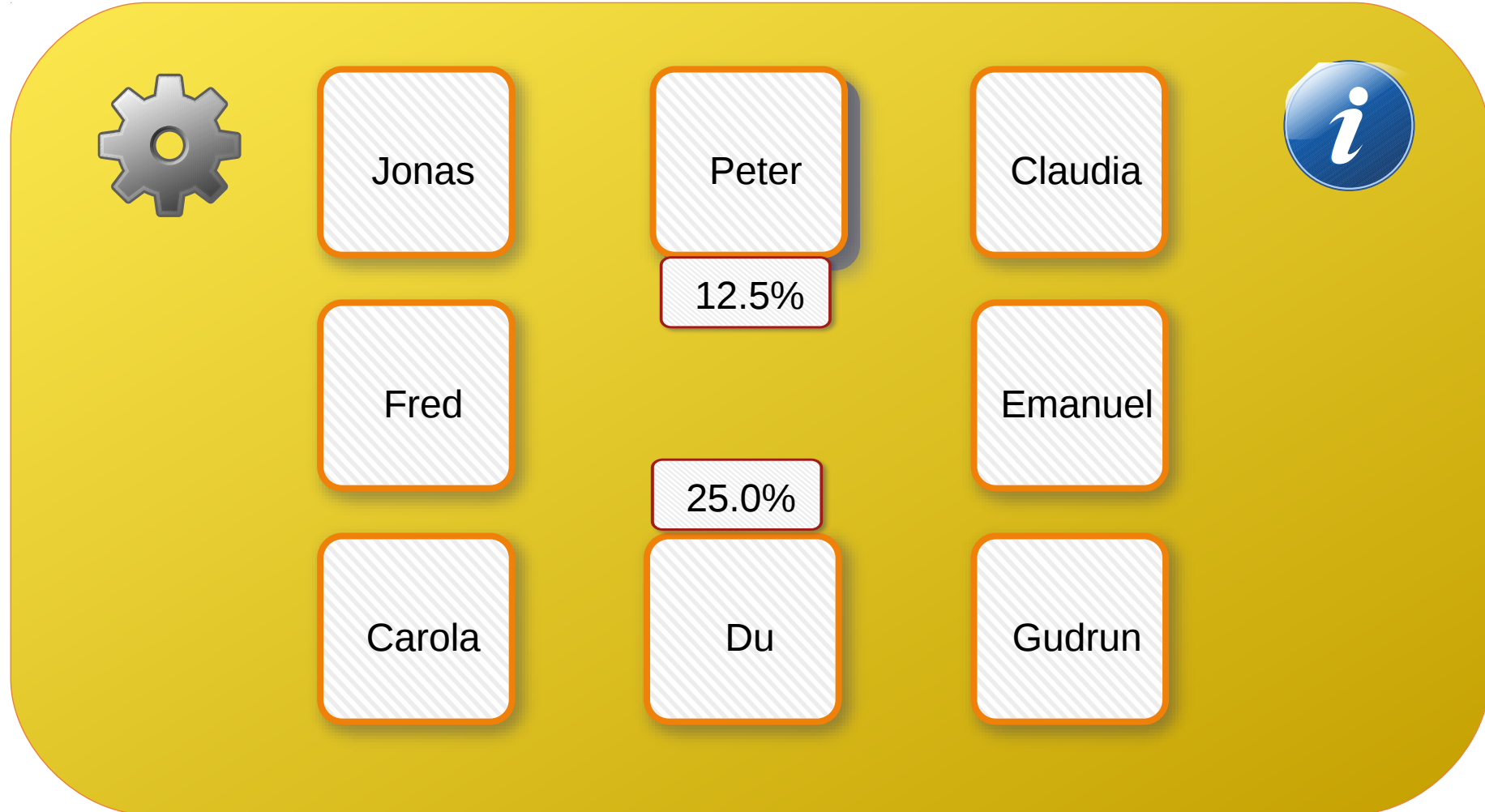
2

Carola

Du

Gudrun

## Tagesscreen



## Amorscreen



## Seherinscreen

Jonas

Peter

Claudia

Fre

Wähle eine Person,  
deren Identität du erfahren möchtest

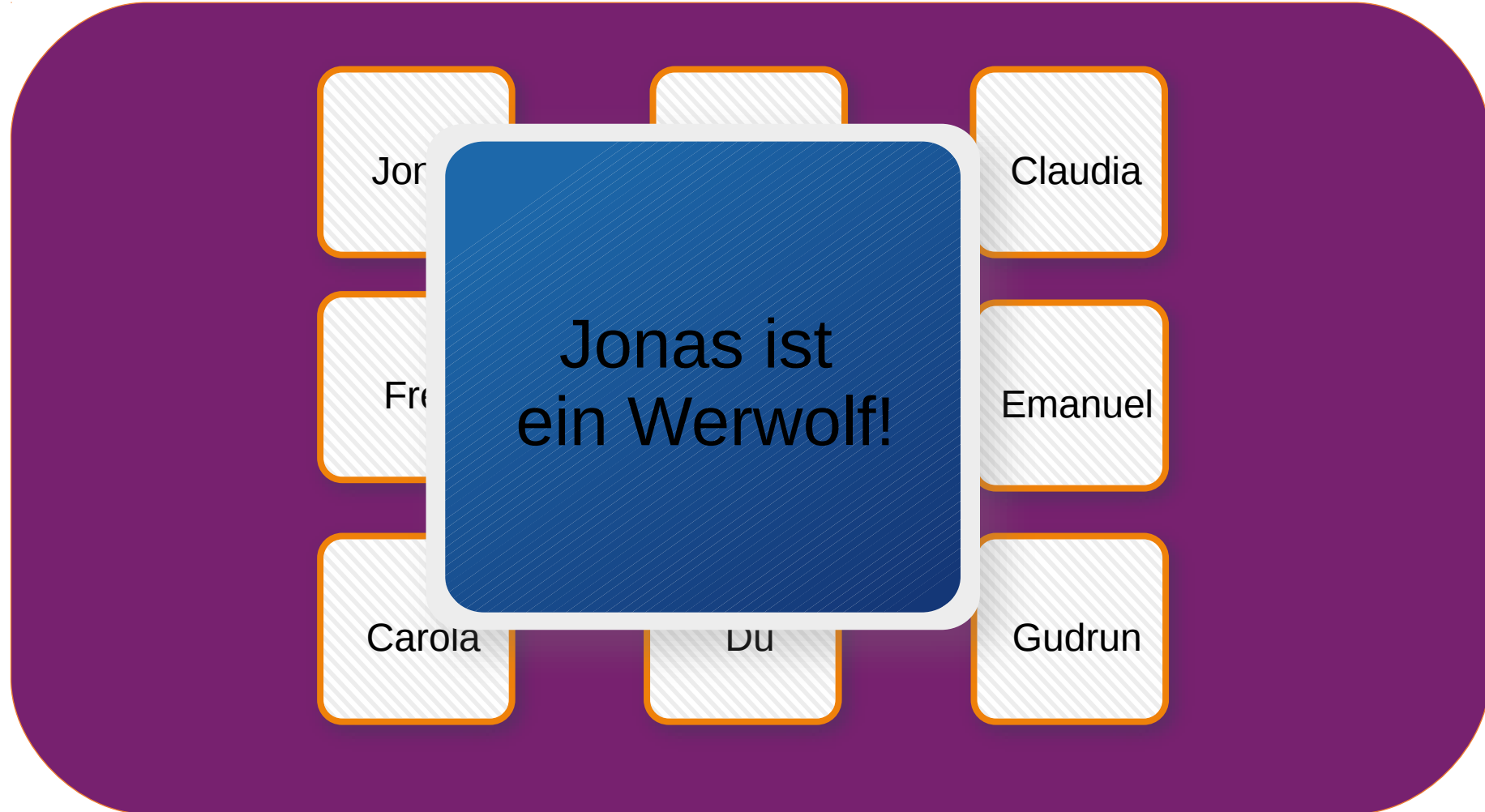
Carola

Du

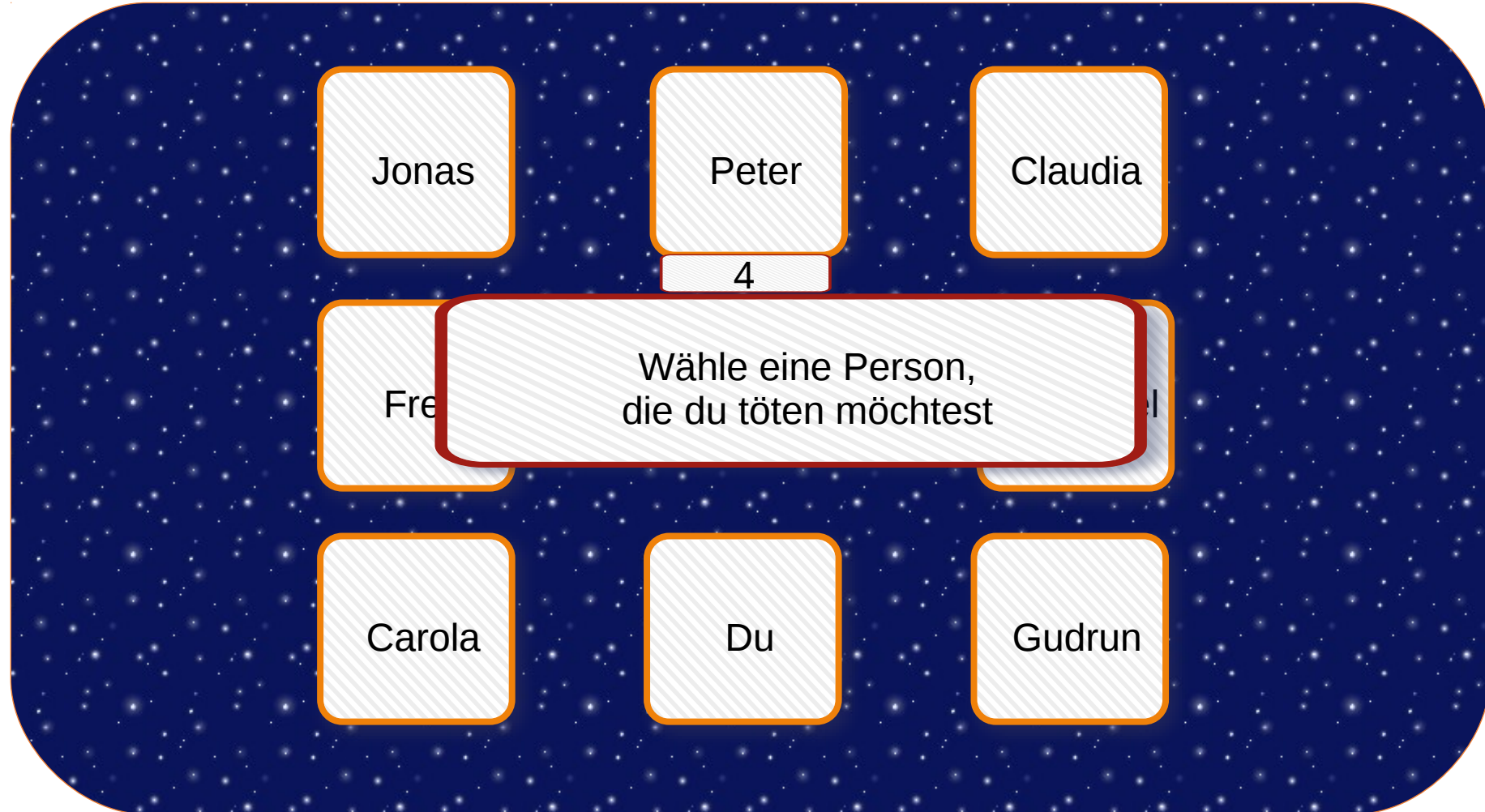
Gudrun



## Seherinscreen



## Werwolfscreen



## Hexenscreen



## Hexenscreen





## Hexenscreen

Jonas

Peter

Claudia

Fre

Wähle eine Person,  
die du töten möchtest

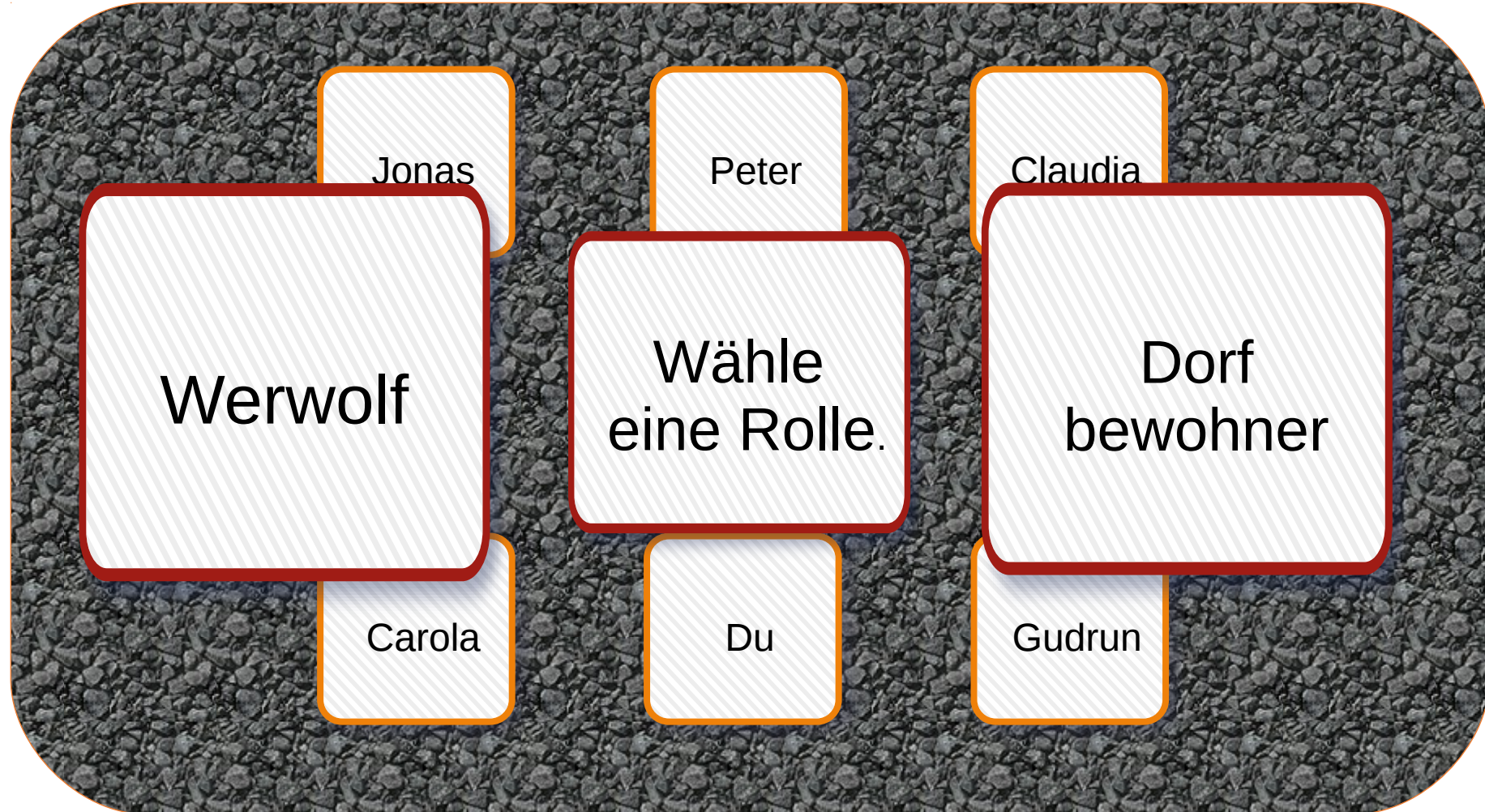


Carola

Du

Gudrun

## Diebscreen



## Todesnotification

