

3 Tabellen

player

player_id	name	pw	email	image	games_won	games_los	games_played

game

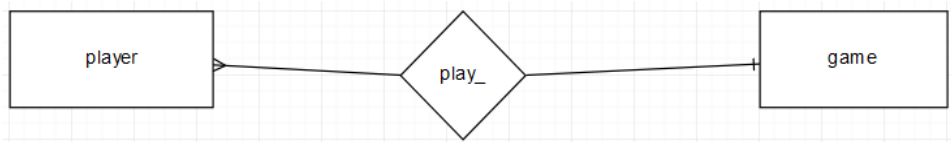
game_id	start	lover1	lover2	victimHex	victimDayNight	poison	heal	phase	#nights/days

play_

player_id	fk_game_id	alive	role

Erklärung:

- nach Spielbeendigung werden alle spielspezifischen Daten aus der Tabelle play_ gelöscht
- email für Login zur eindeutigen identifizierung beim Login
- nur ein Primärschlüssel in der Tabelle play_, da ein Spieler eindeutig ein Spiel identifiziert, da er an max. einem Spiel teilnehmen kann
- Infos für die Rollen werden in der App gespeichert (ist das günstig?)



4 Tabellen

player

player_id	name	pw	email	image	games_won	games_los	games_played

game

game_id	start	lover1	lover2	victimHex	victimDayNight	poison	heal	phase	#nights/days

role

role_name	image	description

play_

fk_player_id	fk_role_name	fk_game_id	alive

