

Projektplan

	Aufgabe	Bearbeiter	Start	Dauer	Ende	Fortschritt	Status
	Projektablaufplanung Gesamtprojekt	Alex, Gina, John	12.04.16	214	12.11.16	44,68%	In Bearbeitung
1	Aufgabenplanung		12.04.16	40	22.05.16	100,00%	Abgeschlossen
	User Stories erstellen	Alle	12.04.16	24	06.05.16	100,00%	Abgeschlossen
	Projektplan erstellen	Alle	06.05.16	16	22.05.16	100,00%	Abgeschlossen
2	Modellierung der App		22.05.16	10	01.06.16	100,00%	Abgeschlossen
	Anforderungen festlegen	Alex	22.05.16	4	26.05.16	100,00%	Abgeschlossen
	Aufbau/(Implementierung) planen	Gina, John	24.05.16	8	01.06.16	100,00%	Abgeschlossen
3	GUI		01.06.16	99	08.09.16	75,88%	In Bearbeitung
	Startbildschirm	Alex	25.08.16	7	01.09.16	100,00%	Abgeschlossen
	Login & Registrieren	Gina	22.08.16	10	01.09.16	100,00%	Abgeschlossen
	Menü	Alex, Gina	01.06.16	2	03.06.16	100,00%	Abgeschlossen
<i>Settings</i>	Bild festlegen	Alex, Gina	03.06.16	1	04.06.16	100,00%	Abgeschlossen
	Spielregeln	Gina	01.09.16	4	05.09.16	0,00%	Nicht begonnen
	Account löschen	Alex	01.09.16	2	03.09.16	0,00%	Nicht begonnen
	Logout	Gina	01.09.16	7	08.09.16	0,00%	Nicht begonnen
	Spiel starten	John	01.06.16	14	15.06.16	100,00%	Abgeschlossen
	Spiel beitreten	John	01.07.16	35	05.08.16	100,00%	Abgeschlossen
	WaitForAll	Alex	25.08.16	7	01.09.16	90,00%	In Bearbeitung
<i>Phasen</i>	Dieb	John	05.06.16	1	06.06.16	100,00%	Abgeschlossen
	Amor	John	06.06.16	1	07.06.16	100,00%	Abgeschlossen
	Werwölfe	John	07.06.16	1	08.06.16	100,00%	Abgeschlossen
	Seherin	John	08.06.16	1	09.06.16	100,00%	Abgeschlossen
	Hexe	John	09.06.16	1	10.06.16	100,00%	Abgeschlossen
	Tag	John	10.06.16	1	11.06.16	100,00%	Abgeschlossen
	Spielende	Alex, Gina	01.09.16	7	08.09.16	0,00%	Nicht begonnen
4	Funktionen		15.06.16	108	01.10.16	21,58%	In Bearbeitung

Sheet1

	Login & Registrieren	Gina	18.08.16	28	15.09.16	50,00%	In Bearbeitung
<i>Settings</i>	Bild dauerhaft speichern	Gina, Alex	23.09.16	8	01.10.16	0,00%	Nicht begonnen
	Account löschen	Alex	16.09.16	7	23.09.16	0,00%	Nicht begonnen
	Logout	Gina	16.09.16	2	18.09.16	0,00%	Nicht begonnen
<i>Spiel starten</i>	Spieleinstellungen	John	18.06.16	4	22.06.16	50,00%	Verzug
	QR-Code generieren	Gina	24.09.16	7	01.10.16	0,00%	Nicht begonnen
	Spiel in DB laden	Alex	16.09.16	3	19.09.16	0,00%	Nicht begonnen
<i>Spiel beitreten</i>	QR-Code scannen	Gina	24.09.16	7	01.10.16	0,00%	Nicht begonnen
	Spieler hinzufügen (DB)	Alex	19.09.16	4	23.09.16	0,00%	Nicht begonnen
<i>Spiel</i>	WaitForAll	John	17.09.16	14	01.10.16	10,00%	In Bearbeitung
	Phasendurchlauf (Kommunikation zw. den Geräten)	John	17.09.16	14	01.10.16	0,00%	Nicht begonnen
	Eyetracker	Alle?	24.09.16	7	01.10.16	0,00%	Nicht begonnen
	Dieb	Alex	23.06.16	14	07.07.16	50,00%	Verzug
	Amor	Gina	23.06.16	14	07.07.16	50,00%	Verzug
	Werwölfe	John	23.06.16	14	07.07.16	50,00%	Verzug
	Seherin	Alex	01.08.16	14	15.08.16	50,00%	Verzug
	Hexe	Gina	01.08.16	14	15.08.16	50,00%	Verzug
	Tag	John	01.08.16	14	15.08.16	50,00%	Verzug
	Spielende	John	20.09.16	11	01.10.16	0,00%	Nicht begonnen
5	Datenbank		01.07.16	92	01.10.16	52,50%	In Bearbeitung
	Schema	Gina	01.08.16	46	16.09.16	60,00%	In Bearbeitung
	Kommunikation	Alex	01.08.16	61	01.10.16	80,00%	In Bearbeitung
	Php-files	Alex	01.08.16	61	01.10.16	30,00%	In Bearbeitung
	JSON Parser	John	01.08.16	61	01.10.16	40,00%	In Bearbeitung
6	Design		01.10.16	14	15.10.16	7,50%	In Bearbeitung
	Rollenkarten designen	Alex	01.10.16	14	15.10.16	5,00%	In Bearbeitung
	Hintergründe	Gina, John	01.10.16	14	15.10.16	10,00%	In Bearbeitung
7	Testen		15.10.16	14	29.10.16	0,00%	Nicht begonnen

Sheet1

	Spielen	Alle	15.10.16	14	29.10.16	0,00%	Nicht begonnen
	Fehler korrigieren	Alle	15.10.16	14	29.10.16	0,00%	Nicht begonnen
8	Abschlusspräsentation		29.10.16	14	12.11.16	0,00%	Nicht begonnen
	Vorbereitung	Alle	29.10.16	13	11.11.16	0,00%	Nicht begonnen
	Vortrag	Alle	12.11.16	0	12.11.16	0,00%	Nicht begonnen