**Projektplan**

1. Aufgabenlplanung
   1. User stories erstellen
   2. Projektplan erstellen
   3. Anforderungen festlegen
   4. Implementierung
      1. UI erstellen
         1. Main Activity
         2. Settings Activity
         3. Spiel Activity
      2. Implementierung des Spiels
         1. Interaktionsmöglichkeiten implementieren
         2. Kommunikationsmöglichkeiten implementieren
         3. Karten erstellen
         4. Regeln festlegen und hinzufügen
         5. verschiedene Sichten für Spieler/Spielleiter erstellen
      3. Webserver
         1. anlegen
         2. externen Zugriff regeln
         3. Synchronisation mit Geräten ermöglichen
2. Risikoanalyse
3. Terminplanung
   1. Meilenstein 1: Projektplan fertig stellen
   2. Meilenstein 2: Design erstellen
   3. Meilenstein 3: Spiel implementieren
   4. Meilenstein 4: Kommunikation über Webserver ermöglichen
4. Ressourcenplanung
5. Kommunikationsplanung