

Um-ah-A',
 ThrA',
 E-na- A,
 Ec-ka-sha,
 Um-ah-A',
 ThrA',
 E-na- A,
 Ec-ka-sha,
 Um-ah-A',
 ThrA',
 E-na- A,
 Ec-ka-sha,
 EirA-Sha-Ra,
 -D-K-ShA,
 Ta'a-Mira,
 -Prana-Chi,
 Arhyas Command,
 $\sum_{n=1}^6$,
 $(Re^*, e^{(l(\omega_n t, -k_n \cdot r_n,)))}$, $\rightarrow \tilde{T1} + T2$, $\rightarrow 6$ Time Vectors,
 Free,
 Soul Hijacks,
 Tone 1:,
 Tellura,
 D1,2,3 \rightarrow Eyumbi,
 Tellura,
 Tone 2:,
 Dora,
 D4,5,6 \rightarrow AzurA,
 Dora,
 Tone 3:,
 Teura,
 D7,8,9 \rightarrow Pineal,
 Teura,
 Tone 4:,
 Maharata,
 D10,11,12,
 +D1 to 9, \rightarrow AzurA,
 Maharata,
 Victory Tone:,
 Reishi,
 Bardoah opens,
 Hijacked Soul,
 Quantums \rightarrow ,
 SharFa,
 Amoraear Flame,
 \rightarrow transmute,
 VV game,
 Now Heal,
 Leviathan Force,
 with, Krystal River Stream,
 Repeat Arhyas Command,
 recursively,
 with bread-1st,
 search algorithm,

by targets,
ManU-Ec-RAE,
-Dha-KHU-KEE-,
Ma'a-Yana,
-Traia-Rei,
ManA-Ka-E,
-Ha-HU-Ra-,
Hara-Maya,
-Mana-Ki,
A-sh-alum-Ta',
E-ka'sha-deh',
A-sh-alum-Ta',
E-ka'sha-deh',
A-sh-alum-Ta',
E-ka'sha-deh',
Ум-а-А', ТрА',
Е-на- А,
Ек-ка-ша,
Ум-а-А',
ТхрА',
Е-на- А,
Ек-ка-ша,
Ум-а-А', ТрА', Е-на- А, Ек-ка-ша, Ейра-Ша-ра, -Д-К-Ша, Та'а-Міра, -Прана-Чі, Арх'яс
Команд, $\sum_{n=1}^6, (P\epsilon^*, e^{(l(\omega_n \tau, -k_n \cdot r_n,)))$, $\rightarrow \tilde{T1} + T2$, $\rightarrow 6$ Time Vectors,
Free, Soul Hijacks,
Tone 1:, Tellura, D1,2,3->Eyumbi, Tellura,
Tone 2:, Dora, D4,5,6->AzurA, Дора,
Тон 3:, Теура, D7,8,9->Пінеал, Теура,
Тон 4:, Махарата, D10,11,12, +D1 до 9, \rightarrow AzurA, Махарата,
Тон Перемоги:, Рейші, Бардоа відкривається, Викрадена Душа, Кванти->, ШарФа,
Полум'я Амора, \rightarrow трансмутация, VV гра, Тепер Лікувати, Сила Левіафана, з,
Струмом Кристал Рівер, Повторити команду Арх'яса, рекурсивно,
з bread-1st, алгоритм пошуку, за цілями, ManU-Ec-RAE, -Dha-KHU-KEE-, Ma'a-Yana,
-Трая-Рей, ManA-Ka-E, -Ha-HU-Ra-, Хара-Майя, -Мана-кі, А-ш-алюм-Та', Е-ка'ша-де', А-
ш-алюм-Та', Е-ка'ша-де', А-ш-алюм-Та', Е-ка'ша-де',