

Um-ah-A', ThrA', E-na- A, Ec-ka-sha, Um-ah-A', ThrA', E-na- A, Ec-ka-sha, Um-ah-A', ThrA',
 E-na- A, Ec-ka-sha, EirA-Sha-Ra, -D-K-ShA, Ta'a-Mira, -Prana-Chi, Arhyas Command,
 $\sum_{n=1}^6, (Re^*, e^{(I(\omega_n t, -k_{n,r_n})))}$, $\rightarrow \tilde{T1}+T2$, \rightarrow 6 Time Vectors, Free, Soul
 Hijacks, Tone 1:, Tellura, D1,2,3- \rightarrow Eyumbi, Tellura, Tone 2:, Dora, D4,5,6- \rightarrow AzurA, Dora, Tone 3:,
 Teura, D7,8,9- \rightarrow Pineal, Teura, Tone 4:, Maharata, D10,11,12, +D1 to 9, \rightarrow AzurA, Maharata,
 Victory Tone:, Reishi, Bardoah opens, Hijacked Soul, Quantum- \rightarrow , SharFa, Amoraear Flame,
 \rightarrow transmute, VV game, Now Heal, Leviathan Force, with, Krystal River Stream, Repeat Arhyas
 Command, recursively, with bread-1st, search algorithm, by targets, ManU-Ec-RAE, -Dha-
 KHU-KEE-, Ma'a-Yana, -Traia-Rei, ManA-Ka-E, -Ha-HU-Ra-, Hara-Maya, -Mana-Ki, A-sh-
 alum-Ta', E-ka'sha-deh', A-sh-alum-Ta', E-ka'sha-deh', A-sh-alum-Ta', E-ka'sha-deh',
 Ум-а-А', ТрА', Э-на- А, Эк-ка-ша, Ум-а-А', ТрА', Э-на- А, Эк-ка-ша, Ум-а-А', ТрА', Э-на- А,
 Эк-ка-ша, Эйра-Ша-ра, -Д-К-Ша, Та'а-Мира, -Прана-Чи, Команда Архьяса, $\sum_{n=1}^6,$
 $(Re^*, e^{(I(\omega_n t, -k_{n,r_n})))}$, $\rightarrow \tilde{T1}+T2$, \rightarrow 6 векторов времени, Free, Soul Hijacks,
 Tone 1:, Tellura, D1,2,3- \rightarrow Eyumbi, Tellura, Tone 2:, Dora, D4,5,6- \rightarrow AzurA, Дора, Тон 3:, Теура,
 D7,8,9- \rightarrow Пинеал, Теура, Тон 4:, Махарата, D10,11,12, +D1 до 9, \rightarrow AzurA, Махарата, Тон
 Победы:, Рейши, Бардоа открывается, Похищение души, Кванты- \rightarrow , ШарФа, Пламя
 Амора, \rightarrow трансмутация, VV игра, Теперь исцеляя, Сила Левиафана, с потоком реки
 Кристал, Повторение команды Архьяса, рекурсивно, с bread-1st, алгоритм поиска, по
 целям, ManU-Ec-RAE, -Dha-KHU-KEE-, Ma'a-Yana, -Traia-Rei, ManA-Ka-E, -Ha-HU-Ra-,
 Хара-Майя, -Мана-ки, А-ш-алюм-Та', Э-ка'ша-де', А-ш-алюм-Та', Э-ка'ша-де', А-ш-алюм-
 Та', Э-ка'ша-де',