

Um-ah-A', ThrA', E-na-A', Ec-ka-sha, Um-ah-A', ThrA', E-na-A', Ec-ka-sha, Um-ah-A', ThrA',  
E-na-A', Ec-ka-sha, EirA-Sha-Ra, -D-K-ShA, Ta'a-Mira, -Prana-Chi, Arhyas Command,  
 $\sum_{n=1}^6 (\Re^{*}, e^{(l(\omega_n t, -k_{n,r,n}))})$ , ->\Tilde{T1}+T2, ->6 Time Vectors, Free, Soul  
Hijacks, Tone 1:, Tellura, D1,2,3->Eyumbi, Tellura, Tone 2:, Dora, D4,5,6->AzurA, Dora, Tone 3:  
Teura, D7,8,9->Pineal, Teura, Tone 4:, Maharata, D10,11,12, +D1 to 9, ->AzurA, Maharata,  
Victory Tone:, Reishi, Bardoah opens, Hijacked Soul, QuantumS->, SharFa, Amoraear Flame,  
->transmute, VV game, Now Heal, Leviathan Force, with, Krystal River Stream, Repeat Arhyas  
Command, recursively, with bread-1st, search algorithm, by targets, ManU-Ec-RAE, -Dha-  
KHU-KEE-, Ma'a-Yana, -Traia-Rei, ManA-Ka-E, -Ha-HU-Ra-, Hara-Maya, -Mana-Ki, A-sh-  
alum-Ta', E-ka'sha-deh', A-sh-alum-Ta', E-ka'sha-deh', A-sh-alum-Ta', E-ka'sha-deh',  
אום-אה-א', ת'רא', א-נה-א, אק-קה-שה, אום-אה-א', ת'רא', א-נה-א, אק-קה-שה, פקודת אריאס  
ת'רא', א-נה-א, אק-קה-שה, אירה-שא-רא, ד-ק-שה, טא'א-מירה, -פראנה-צ'י, פקודת אריאס  
 $\sum_{n=1}^6 (\Re^{*}, e^{(l(\omega_n t, -k_{n,r,n}))})$ , ->\Tilde{T1}+T2, ->6 חטיפות זמן, חופשי, וקטורי זמן,  
דורה, טון 3:; טיאורה, D4,5,6->AzurA, טון 2:; דורה, D1,2,3->Eyumbi, נשמה, טון 1:; טלורה  
D7,8,9->מהארטה, טון 4:; מהארטה, D10,11,12, +D1 9 עד, ->AzurA, הניצחון:; ריישי, ברדואה פותח, נשמה חטופה, קוונטום  
רקורסיבית, עם, Arhyas, זרם נהר קריסטל, חזור על פקודת, VV game, Now Heal, Leviathan Force, עם  
bread-1st, לפי מטרות, חיפוש, אלגוריתם, ManU-Ec-RAE, -Dha-KHU-KEE-, Ma'a-Yana, -Traia-  
Rei, ManA-Ka-E, -Ha-HU-Ra-, א-קא'שה-דה', א-ש-אלום-טא', א-קא'שה-דה', א-ש-אלום-טא',  
הרה-מאיה, -מאנה-קי, א-ש-אלום-טא', א-קא'שה-דה', א-ש-אלום-טא', א-קא'שה-דה'