

Verteilte Versionskontrolle mit Git

Generelles

Versionskontrollsysteme (VCS):

- Protokollieren Änderungen von Dateien über die Zeit hinweg
- Bieten die Möglichkeit auf ältere Versionen zurückzugreifen
- Helfen beim Nachvollziehen welche Änderung wann & durch welche Person vorgenommen wurde (Kann bei Fehlersuche helfen)

Lokale Versionskontrollsysteme

- Speichert den Änderungsverlauf in eine separate lokale Datei
- Probleme:
 - Umständlich für Zusammenarbeiten
 - Kann nicht zur Verwaltung ganzer Projekte genutzt werden
 - Ohne Backup besteht ein „Single Point of Failure“

Zentralisierte Versionskontrollsysteme (CVCS)

- Zentraler Server wird benötigt
 - Verwaltet alle versionierten Dateien
 - Viele Clients können die Dateien, zum Bearbeiten, vom Server *abholen* (Checkout)
 - Nach Bearbeitung werden die Änderungen wieder beim Server *abgeliefert* (Checkin)
 - Leicht zu administrieren
- Probleme
 - Wenn Server nicht erreichbar ist, kann niemand mit anderen arbeiten oder neue Versionen speichern
 - „Single Point of Failure“

Verteilte Versionskontrollsysteme (DVCS)

- Jeder erhält eine vollständige Kopie des Repositories (Redundanz)
- Jedes Repository kann mit jedem anderem synchronisiert werden
- Dateien können von mehreren Leuten gleichzeitig bearbeitet werden
- Arbeiten auch ohne Verbindung zum Server möglich
- Höhere Geschwindigkeit, da alle Dateien lokal vorhanden sind

Was ist Git?

- Verteiltes Versionskontrollsystem (Open Source (github.com/git/git))
- Wurde von Linus Torvalds Aus Notwendigkeit, zur Entwicklung des Linux-Kernels initiiert
- Ziele:
 - Hohe Geschwindigkeit → Alle Dateien lokal vorhanden
 - Einfaches Design
 - Vollständig verteilt
 - Fähigkeit große Projekte zu verwalten (beispielsweise den Linux-Kernel)
 - Sicherheit gegen Verfälschung (Checksummen: SHA-1) <https://shattered.io/>

Repository erstellen

- `git init [project-name]`
- Initiiert ein lokales Repository mit gegebenem Namen
- `git clone [url]`
- Lädt ein Repository von der gegebenen URL herunter

Änderungen vornehmen

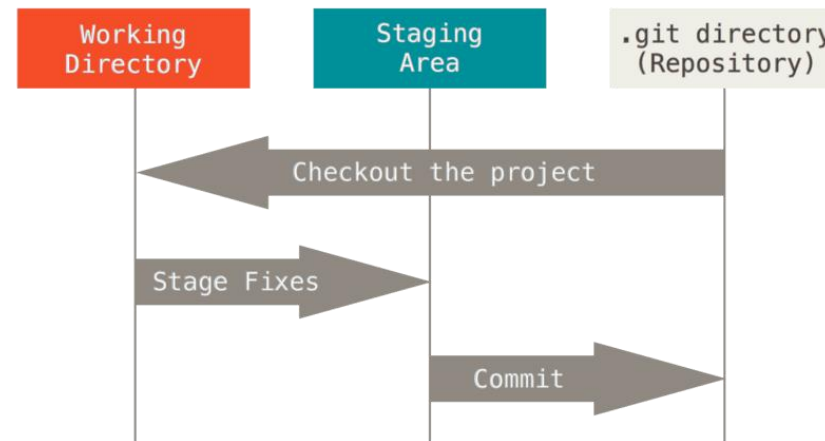
- `git status`
- Listet alle neuen oder bearbeitete Dateien auf
- `git diff`
- Zeigt Änderungen der nicht-staged Dateien
- `git add *`
- Stages alle geänderten Dateien
- `git reset [file]`
- Setzt staged Dateien auf nicht-staged, aber behält deren Änderungen im Arbeitsverzeichnis bei
- `git commit -m "[commit message]"`
- Alle staged Dateien werden mit der angegebenen *commit message* committed
- `git push`
- Lädt lokale Änderungen in das ursprüngliche Repository
- `git pull`
- Lädt die alle neuen Änderungen aus dem ursprünglichen Repository

Branching

- `git branch`
- Listet alle lokalen Branches des aktuellen Repositories auf
- `git branch [branch-name]`
- Erstellt neuen Branch mit *branch-name* als Name
- `git checkout [branch-name]`
- Wechselt zu dem angegebenen Branch
- `git merge [branch-name]`
- Kombiniert den aktuellen Branch mit dem angegebenen
- `git branch -d [branch-name]`
- Löscht den angegebenen Branch

Commits zurücksetzen

- `git reset [commit]`
- Macht alle Commits nach dem gegebenen Commit rückgängig

**Abbildung 1 Die drei Zustände**

(<https://git-scm.com/book/en/v2/images/areas.png>)

VCS / Kriterium	VCS-Typen	OS	Server nötig	Kollaboration möglich	Open-Source	Check-summe
RCS	Lokales VCS	?	✗	✗	✓	✗
Subversion	CVCS	Win/Mac/Linux/...	✓	✓	✓	✓
Perforce	CVCS	Win/Mac/Linux/...	?	✓	✗	✓ (MD5)
Git	DVCS	Win/Mac/Linux	✗	✓	✓	✓ (SHA-1)
Bazaar	DVCS	Win/Mac/Linux/...	✗	✓	✓	✓



www.git-scm.com



GitHub-Repository