



2018

程式設計  
沒有加強班

# 程式設計與實習(二)

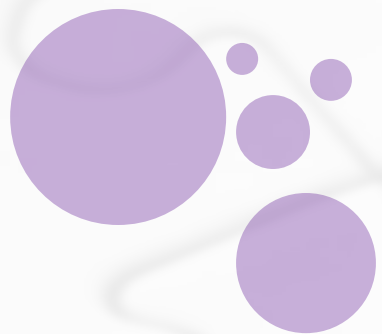
BY 孫茂勛

Email:JOHN85051232@GMAIL.COM



# Inverse Matrix with Guassian Jordan

- ❖ 繳交期限延長到下禮拜一晚上11:59
- ❖ 不過這禮拜還是有作業。

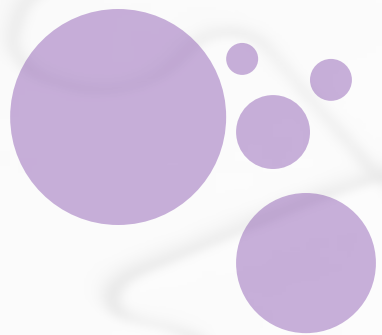


# Gaussian Jordan

🔷 A 是個  $N \times N$  的矩陣

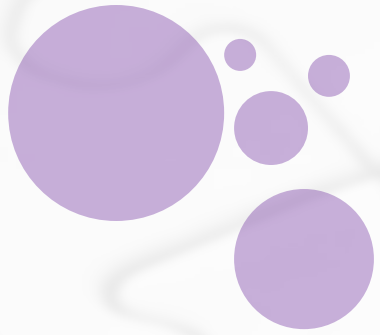
矩陣列運算：

- 🔷 將一矩陣的某一系列以一數值加入另一列
- 🔷 將一矩陣的某一系列乘以一個不為零的數
- 🔷 將一矩陣的某兩列互換位置



# Gaussian Jordan

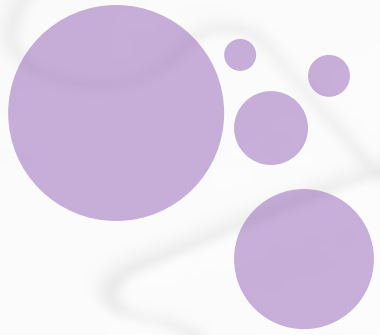
- 反矩陣的特性： $A * A^{-1} = I$ (單位矩陣)
- 如果能找到一個矩陣B，使得 $A*B = I$ ，則 $B = A^{-1}$
- $[A | I] \rightarrow [AB | IB] \rightarrow [I | B]$
- Goal： $[A | I] \rightarrow [I | A]$



# Persudo Code

- 1. 輸入矩陣A
- 2. 建立一個 $N \times N$ 單位矩陣 I

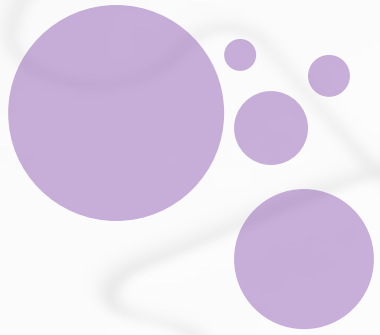
```
float Identity [N][N] = {0};  
for i from 0 to row:  
    for j from 0 to col:  
        if i == j then Identity[i][j] = 1
```



# Persudo Code

3. 把A的對角線透過矩陣列運算化成1

```
for i from 0 to row:  
    float temp = A[i][i];  
    for j from 0 to col:  
        A[i][j] /= temp;  
        I[i][j] /= temp;
```

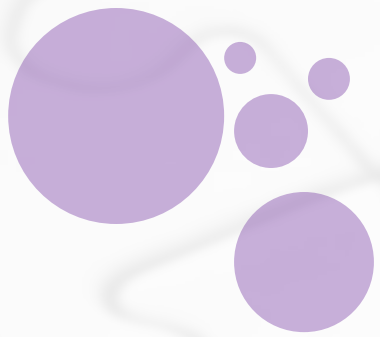


# Persudo Code

4. 透過矩陣列運算，逐步把A變成I

```
for d in Diagonal:  
    for i from 0 to row:  
        if i == d then continue;  
        float temp = A[i][d] / A[d][d];  
        for j from 0 to col:  
            A[i][j] -= temp * A[d][j];  
            I[i][j] -= temp * A[d][j];
```

1	2	3
3	2	1
1	1	1



# Persudo Code

```
for d in Diagonal:
    for i from 0 to row:
        if i == d then continue;
        float temp = A[i][d] / A[d][d];
        for j from 0 to col:
            A[i][j] -= temp * A[d][j];
            l[i][j] -= temp * A[d][j];
```

1	2	3
3	2	1
1	1	1



1	2	3
0	-4	-8
1	1	1



1	2	3
0	-4	-8
0	-1	-2



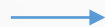
1	2	3
0	-4	-8
0	-1	-2



1	0	-1
0	-4	-8
0	-1	-2



1	0	-1
0	-4	-8
0	0	0

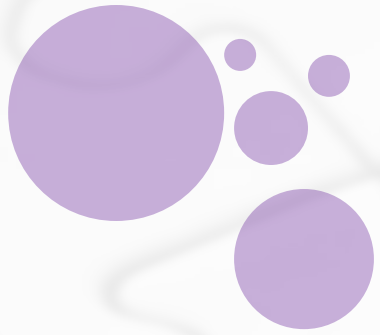


1	0	-1
0	-4	-8
0	0	0



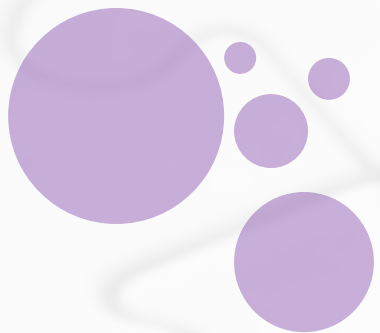
...





# Persudo Code

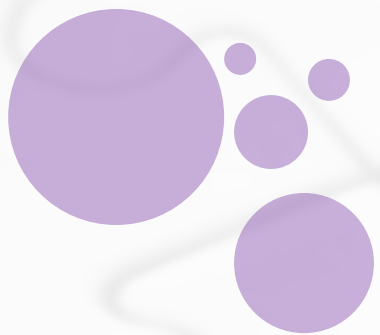
5. 確認是否無解( $A$ 化簡後某一系列皆為0)，若無解則輸出“無解”；反之，輸出 $I$ 。



# Sparse Matrix

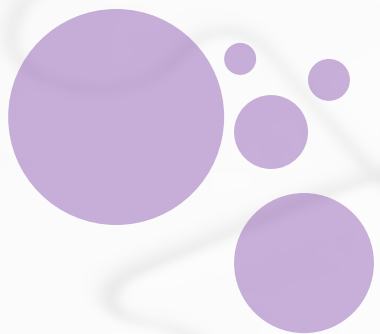
🧩 有一個很大的Matrix，並且裡面的資訊涵蓋著大量的0

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	11	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	1	0	0	0	0	0	0	0
0	0	2	8	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	6	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	2
14	0	0	0	0	0	3	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0



# Sparse Matrix

- ❖ 這種很大但實際上卻記錄很少資訊的矩陣稱之Sparse Matrix(稀疏矩陣)
- ❖ 這麼大的一個Matrix，實際上卻只記錄了8筆資料。
- ❖ 全部儲存所花的記憶體： $13(\text{col}) * 10(\text{row}) * 4(\text{int}) = 520$  Bytes
- ❖ Q：有沒有辦法只存放這8筆資料呢？



# Sparse Matrix

- 建立一個Structure，紀錄Array中row、col、value

```
struct SparseMatrix
```

```
{
```

```
    int col;
```

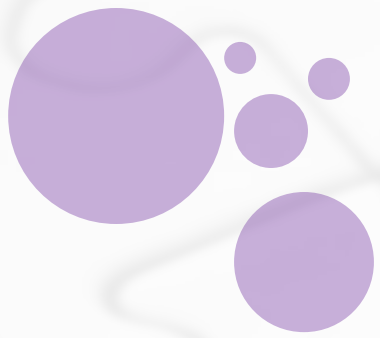
```
    int row;
```

```
    double value;
```

```
};
```

- 如此儲存一筆資料只需要 $4+4+8 = 16\text{Bytes}$

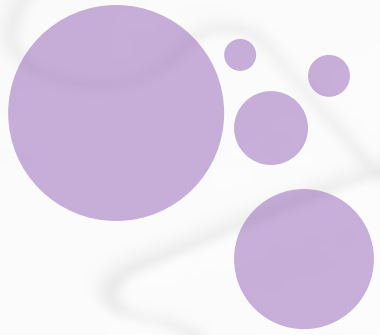
- 8筆資料 = 128Bytes



 Input

# I / O

```
#define SIZE 100
SparseMatrix sm[SIZE];
...
int sm_count = 0;
for i from 0 to row:
    for j from 0 to col:
        scanf("%f",&input);
        if input != 0 then:
            sm[sm_count].row = i;
            sm[sm_count].col = j;
            sm[sm_count].value = input;
            sm_count++;
```



# I / O

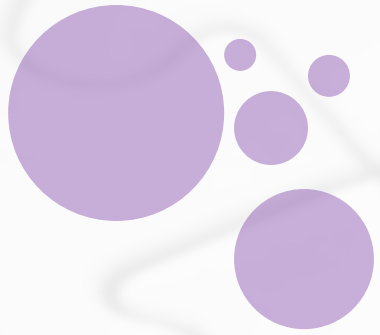
 Output

```
for i from 0 to row:
  for j from 0 to col:
    for k from 0 to sm_count:
      if i == sm[k].row and j == sm[k].col then:
        print sm[k].value
      else:
        print 0
```



# 矩陣在程式裡面的用途？

- 🔲 影像處理，一張 $1024*1024$ 的圖片可以看成矩陣
- 🔲 圖論，用矩陣表示點和邊的關係，之後會說到...應該吧
- 🔲 Algorithm，裡面有一堆數學會用到矩陣QQ



# HW

使用Sparse Matrix針對N階方陣實作出下列運算

矩陣加法

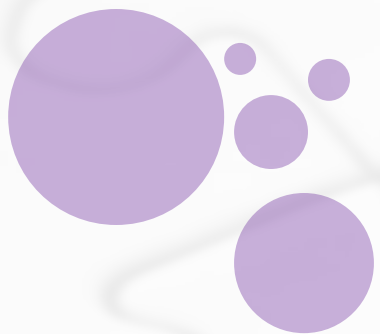
矩陣減法

矩陣乘法

轉置矩陣

反矩陣(Optional)





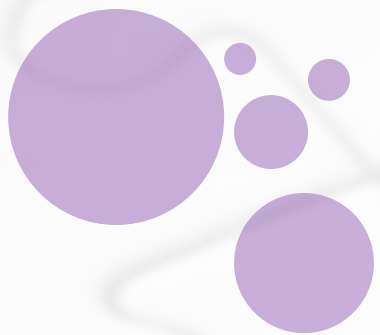
# 關於排序這件事

🔲 上學期學到的sort：針對數字由小到大、由大到小

Q：如果想針對特定的資料做排序？

🔲 針對一堆字串按照英文字母的順序排序

🔲 針對結構中特定的資料進行排序？



# 關於排序這件事

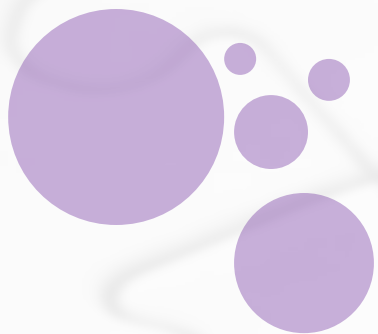
💡一樣可以透過bubble sort去完成

💡不過你有更好的選擇...

# std::sort()

```
#include <algorithm>
```

```
std::sort(array_begin,array_end[,cmpare function]);
```



# Case 1

給一個整數陣列，由小排到大

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <algorithm> //引入library

int main()
{
    int a[5] = {3,6,1,0,9};
    //透過std提供的function排序 std::sort()
    //第一個參數是起始的位址
    //第二個參數是終止的位址
    //第三個是compare function(預設是由小到大)
    std::sort(a,a+5);
    for(int i = 0 ; i < 5 ; i++)
    {
        printf("%d ",a[i]);
    }
    system("pause");
    return 0;
}
```



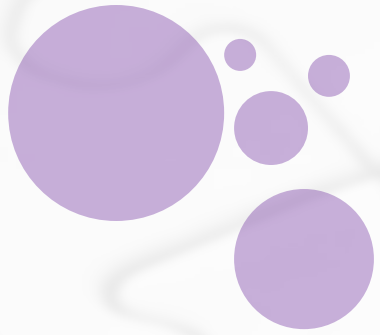
# Compare Function

❖ **compare function**的型態是**bool**，也就是只會回傳0或1

❖ **sort()**會一次抓出資料中的前兩個資料，透過**compare function**進行比對，所以**compare function**回傳1的規則代表是正確的排序規則

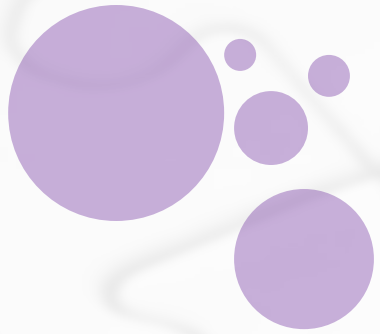
```
bool cmp(int a,int b)
{
    //compare function的型態是bool，也就是只會回傳0或1
    //c會一次抓出資料中的前兩個資料，透過compare function進行比對
    return a < b; //如果第一個資料(a)小於第二個資料(b)則return 1
}
```

```
std::sort(a,a+5,cmp);
```



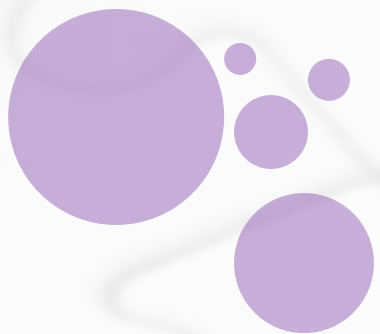
## Case 2

🧩 給一個整數陣列，由大排到小，如何做？



## Case 3

- 給一個字元陣列： $\{ 'z' , ' a' , 'l' \}$ ，按照英文字母順序排序？
- 如果是要求反向排序呢？



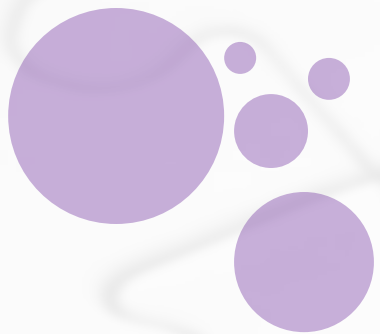
## Case 4

🔷 給一個struct記錄學生的相關資訊：

```
struct student
{
    char name[10];
    float height;
    int grade;
}
```

🔷 請輸入至少3位同學，按照成績由大到小進行排序？

🔷 如果要求按照身高排序呢？



# Sorting String ?

- ❖ 能不能按照字串排序？答案是可以的
- ❖ 不過需要使用string來宣告字串(OOP會教...應該吧)，如果用字元陣列會無法使用std::sort()
- ❖ 另一個做法是使用map的資料結構(OOP好像不會教QQ...得自己google了)





**THANK YOU**