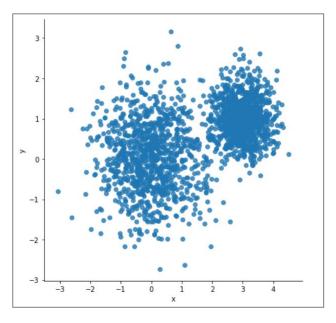
### 데이터 마이닝 개념과 기법

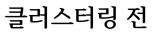
클러스터 분석: 기본 개념과 방법론

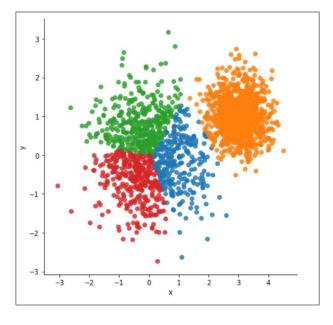


### **10.1 Cluster Analysis**

- Cluster analysis(Clustering): 데이터 오브젝트 집합을 부분집합으로 분할하는 것.
- Clustering은 데이터 안에서 기존에는 알 수 없었던 그룹을 발견 하려 할 때 유용





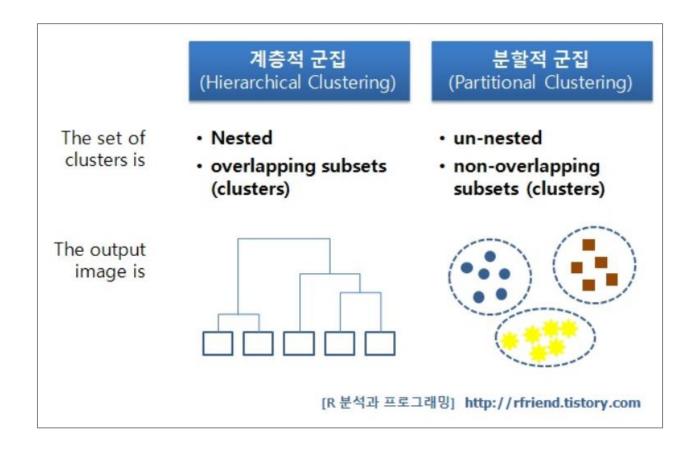


클러스터링 후



### 10.1.3 Overview of Basic Clustering Methods

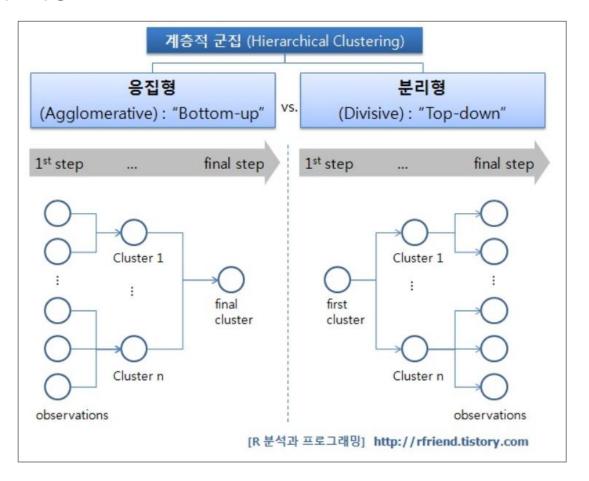
■ 분할 클러스터링(Partitioning methods) 와 계층적 클러스터링(Hierarchical methods)





### 10.1.3 Overview of Basic Clustering Methods

계층적 클러스터링(Hierarchical methods)





#### **10.3 Hierarchical Methods**

- 계층적 클러스터링은 데이터 오브젝트를 구조, 즉 '트리' 형태의 클러스터로 나눈다.
- '트리' 형태의 클러스터는 정리와 시각화에 편리하다.
- 종류: 조적식(agglomerative), 분할식(divisive)
- 클러스터링 품질을 높이는 방법은 다른 클러스터링 기법과 조합해서 '다중 단계 클러스터링'이다.
- 다중 단계 클러스터링의 종류: BIRCH기법, Chameleon 기법



- BIRCH(Balanced Iterative Reducing and Clustering using Hierarchies)은 대규모 정량 데이터의 클러스터링을 목적으로 만들어짐.
- '규모 확장' 과 '중간 과정을 돌이킬 수 없는 문제' 해결.
- 클러스터링 특성 (Clustering feature) 이란 개념을 통해 클러스터를 종합.
- CF-트리 (Clustering feature tree)로 클러스터의 구조를 보여줌.
- 식

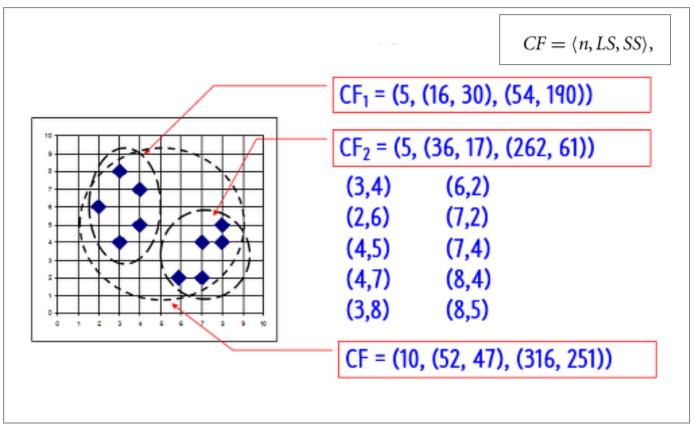
$$CF = \langle n, LS, SS \rangle,$$

$$LS: \sum_{i=1}^{N} \vec{X}_{i} \quad SS: \sum_{i=1}^{N} \vec{X}_{i}^{2}$$

클러스터링 특성: 이 공간상의 오브젝트 클러스터 세트 정보를 종합한 3D벡터 N: 데이터 점 개수

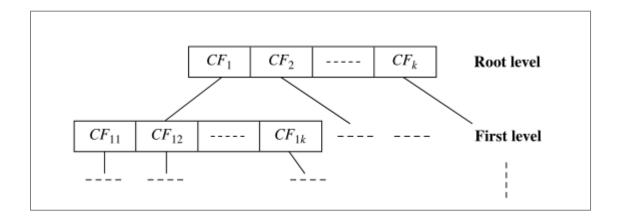


#### 예시





■ CF-트리 구조



$$CF_1 = \langle n_1, LS_1, SS_1 \rangle$$
 and  $CF_2 = \langle n_2, LS_2, SS_2 \rangle$ ,  
 $CF_1 + CF_2 = \langle n_1 + n_2, LS_1 + LS_2, SS_1 + SS_2 \rangle$ .



#### ■ 알고리즘

- 1. 모든 Data를 읽어서 초기 메모리에서 CF tree 생성.
- 2. 더 작은 CF tree로 만들어 바람직한 길이로 압축.
- 3. 글로벌 클러스터링 진행.
- 4. 클러스터링 정제.



## 10.3.4 Chameleon: Multiphase Hierarchical Clustering Using Dynamic Modeling

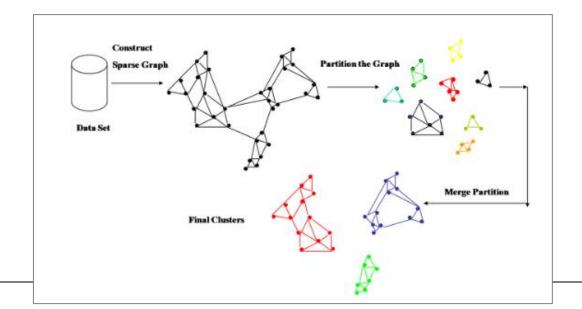
- 카멜레온(Chameleon)은 동적 모델링을 통해 두 클러스터 사이의 유사성을 측정하는 구조적 클러스터링 알고리즘
- 유사성 측정 방법
  - 1. 클러스터 내부의 오브젝트가 얼마나 잘 연결되었는지
  - 2. 클러스터들이 서로 얼마나 가까이 있는지
- 즉, 두개의 클러스터의 상호연결성이 높고 서로 가까이 있으면 하나의 클러스터로 결합



# **10.3.4 Chameleon: Multiphase Hierarchical Clustering Using Dynamic Modeling**

#### 알고리즘

- 1. k-인접 이웃 그래프 기법으로 그래프 구조를 구성.
- 2. 그래프 분할 알고리즘을 통해 연결 단절을 최소화하는 작은 서브 집합으로 분할.
- 3. 반복적으로 하위 집합을 결합하여 잘 맞는 클러스터 탐색.

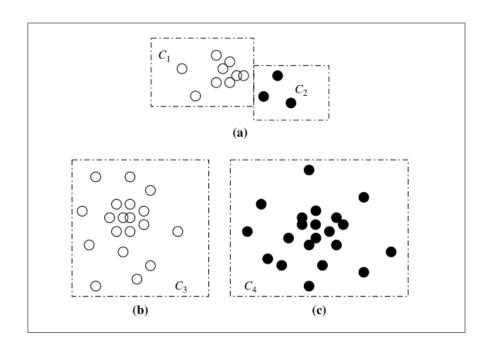




- 알고리즘식 구조 클러스터링 단점
  - 1. 좋은 거리 측정 기준 모호.
  - 2. 결손이 된 데이터 오브젝트의 속성 값 영향이 큼.
  - 3. 휴리스틱 방법이므로 클러스터링 구조 최적화 목적에 부합하지 않음.
- 이런 단점을 해소하고 클러스터 사이의 거리 측정에 확률 모델을 사용한 방법이 '확률식 구조 클러스터링'이다.



#### ■ 예시

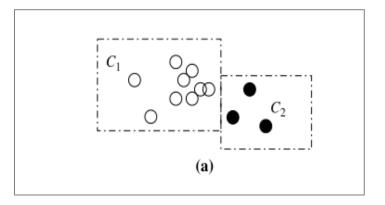


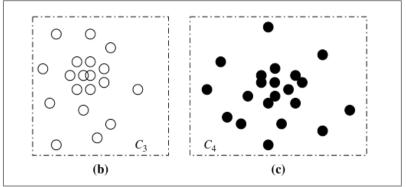
$$Q(\{C_1,\ldots,C_m\}) = \prod_{i=1}^m P(C_i),$$

$$P(x_i|\mu,\sigma^2) = \frac{1}{\sqrt{2\pi\sigma^2}} e^{-\frac{(x_i-\mu)^2}{2\sigma^2}}.$$



#### 예시





$$Q((\{C_1, \dots, C_m\} - \{C_{j_1}, C_{j_2}\}) \cup \{C_{j_1} \cup C_{j_2}\}) - Q(\{C_1, \dots, C_m\}))$$

$$= \frac{\prod_{i=1}^m P(C_i) \cdot P(C_{j_1} \cup C_{j_2})}{P(C_{j_1})P(C_{j_2})} - \prod_{i=1}^m P(C_i)$$

$$= \prod_{i=1}^m P(C_i) \left(\frac{P(C_{j_1} \cup C_{j_2})}{P(C_{j_1})P(C_{j_2})} - 1\right).$$



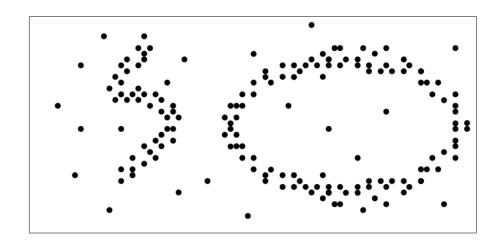
#### 알고리즘

- (1) **create** a cluster for each object  $C_i = \{o_i\}, 1 \le i \le n$ ;
- (2) for i = 1 to n
- (3) **find** pair of clusters  $C_i$  and  $C_j$  such that  $C_i$ ,  $C_j = \arg\max_{i \neq j} \log \frac{P(C_i \cup C_j)}{P(C_i)P(C_j)}$ ;
- (4) if  $\log \frac{P(C_i \cup C_j)}{P(C_i)P(C_i)} > 0$  then merge  $C_i$  and  $C_j$ ;
- (5) else stop;



### **10.4 Density-Based Methods**

■ 분할과 구조적 클러스터링 알고리즘은 구 형태의 클러스터를 찾기 위해 만들어졌다.



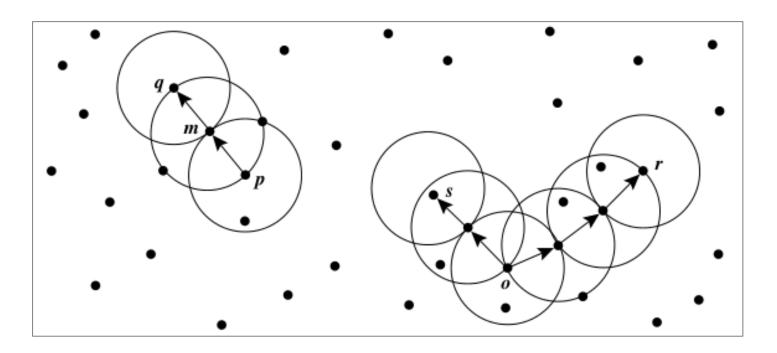
- 밀도 기반 클러스터링을 통해 구가 아닌 형태의 클러스터를 발견.
- 종류: DBSCAN, OPTICS, DENCLUE



## 10.4.1 DBSCAN: Density-Based Clustering Based on Connected Regions with High Density

예

- 원의 반경: ∈ , MinPts: 3





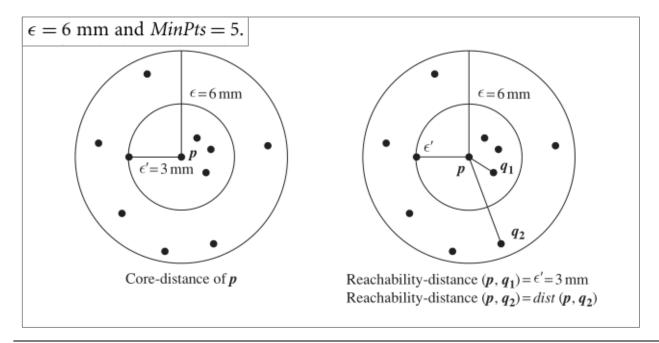
## 10.4.1 DBSCAN: Density-Based Clustering Based on Connected Regions with High Density

```
Method:
        mark all objects as unvisited;
  (2)
        do
  (3)
              randomly select an unvisited object p;
  (4)
              mark p as visited;
  (5)
              if the \epsilon-neighborhood of p has at least MinPts objects
                   create a new cluster C, and add p to C;
  (6)
                   let N be the set of objects in the \epsilon-neighborhood of p;
  (7)
                   for each point p' in N
  (8)
                         if p' is unvisited
  (9)
                              mark p' as visited;
  (10)
                              if the \epsilon-neighborhood of p' has at least MinPts points,
  (11)
                              add those points to N;
                         if p' is not yet a member of any cluster, add p' to C;
  (12)
                    end for
  (13)
  (14)
                    output C;
  (15)
              else mark p as noise;
  (16) until no object is unvisited;
```



## **10.4.2 OPTICS: Ordering Points to Identify the Clustering Structure**

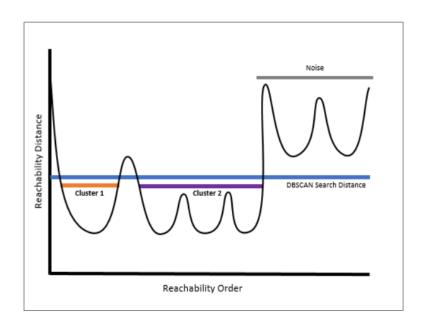
- DBSCAN은 입력 파라미터에 따라 결과가 달라진다.
- 핵심 거리: 한 오브젝트 p의 핵심거리는 최소 MinPts 개의 ∈´-이웃을 만족하는 가장 작은 ∈´값을 말한다.
- 접근 거리: q에서 p의 접근 거리는 max{핵심거리(q), 거리(p, q)}가 된다.

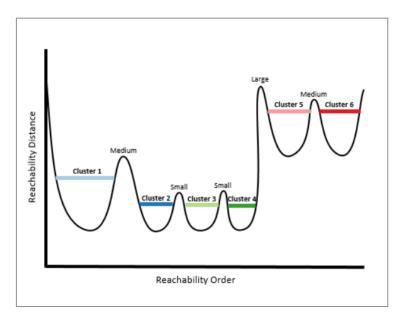




# **10.4.2 OPTICS: Ordering Points to Identify** the Clustering Structure

#### • 예시

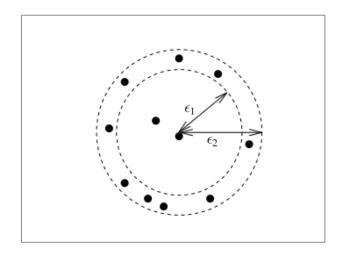






■ 일군의 밀도 분포 함수로 클러스터를 찾아내는 클러스터링 알고리즘.

■ 이웃 반경에 약간의 차이에도 밀도가 급격하게 변함.





- 이웃 반경에 따라 급격한 변화를 극복하기 위해 커널 밀도 추정을 사용
- 커널 밀도 추정 파라미터 없이 밀도를 추측할 수 있는 통계 기법

$$\hat{f}_h(x) = \frac{1}{nh} \sum_{i=1}^n K\left(\frac{x - x_i}{h}\right),\,$$

■ 커널 함수

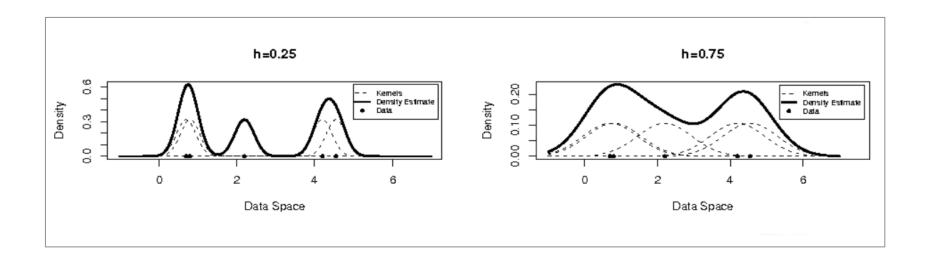
$$K\left(\frac{\mathbf{x}-\mathbf{x_i}}{h}\right) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}}e^{-\frac{(\mathbf{x}-\mathbf{x_i})^2}{2h^2}}.$$

$$\int_{-\infty}^{\infty} K(u) du = 1$$

$$K(u) = K(-u), K(u) \ge 0, \forall u \quad --- (3)$$

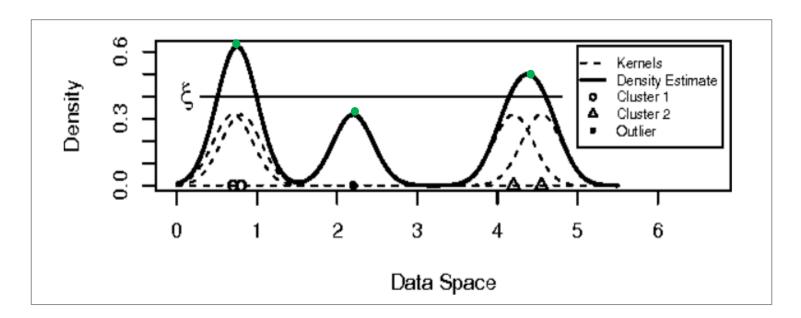


h는 범위 값으로 조정 파라미터 역할.





- A point x' is called a density attractor if it is a local maximum of the estimated density function.
- only considers those density attractors  $x^*$  such that  $f(x^*) \ge \xi$ .





### 데이터 마이닝 개념과 기법

클러스터 분석: 기본 개념과 방법론

### 감사합니다

