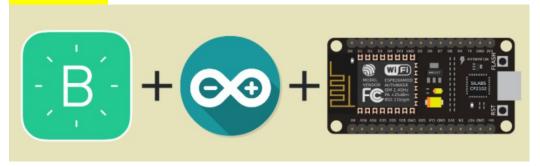
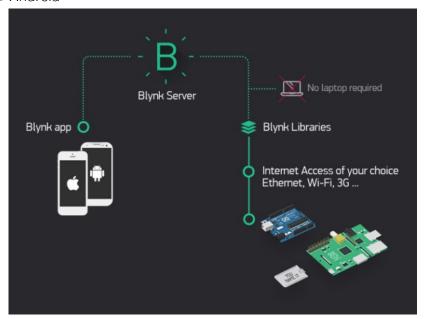
Blynk with ESP 32 Week09 @26,27,28 กันยายน 2560

1. Introduction



พบกับรูปแบบ IOTs ในแบบฉบับของ application ที่น่าสนใจ " Blynk" ที่สามารถ เชื่อมต่ออุปกรณ์ Device ของเราเข้ากับ internet ได้อย่างง่ายดาย ไม่ว่าจะเป็น Arduino , ESP8266 , Rasberry pi หรือแม้แต่อื่นๆ ที่รวมเอา widget ต่างๆมาควบคุมแทนการเขียน code ยากๆ ไม่เพียงเท่านั้น ทางเลือกในการเชื่อมต่อเข้ากับ Blynk server เรายังสามารถ ใช้ได้ทั้ง WiFi และเครือข่ายมือถือ โดยสามารถ Download application นี้ได้ฟรีทั้งระบบ IOS และ Android



2. Read This

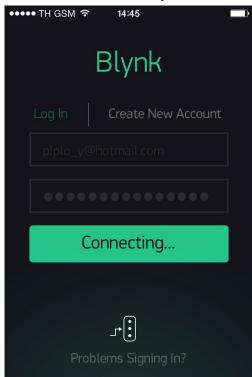
http://www.ayarafun.com/2015/08/easy-iot-play-with-blynk/
 http://thaiopensource.org/มาเล่น-blynk-กับ-esp8266-กัน/

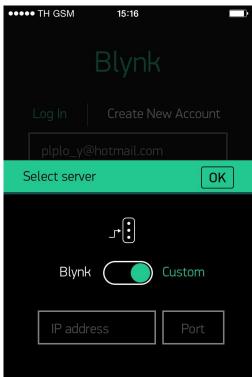
3. Experiment

- 1. ติดตั้ง Blynk Application บนมือถือ
- ติดตั้ง library Blynk เพื่อใช้งานกับ ESp32 บน Arduino IDE จาก https://github.com/blynkkk/blynk-library/archive/master.zip
- 3. เริ่มต้นใช้งาน Blynk

เราต้องสมัคร ลงทะเบียน เพื่อใช้งานก่อน ให้เลือกที่คำว่า Create New account เพื่อสร้างการเชื่อมต่อกับ application กับ Email ของเรา

นอกจากนี้ เรายังสามารถ Connect เข้ากับ server ของ Blynk ของเราเองได้ โดย เลือก Custom และใส่ IP Address ของ Server เราเอง โดยกดที่รูป Problems Signing In แล้วเลื่อน scroll จาก Blynk ไป Custom

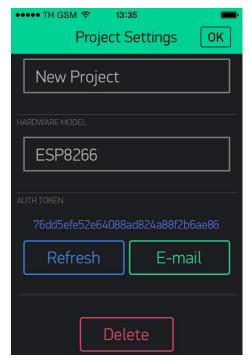




ต่อมาเป็นการสร้าง Project ของเราด้วย Blynk ให้กดที่สัญลักษณ์หกเหลี่ยมมุมขวา บนเพื่อตั้งค่า

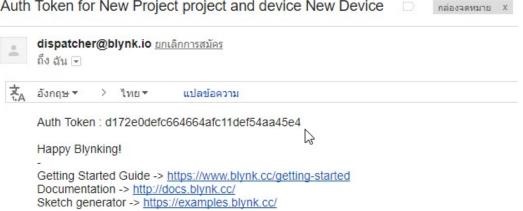
โดยในหน้านี้เราสามารถตั้งชื่อ Project ของเราและเลือกรูปแบบ Hardware ที่เราจะ ใช้ได้ Hardware ให้เลือก ESP8266



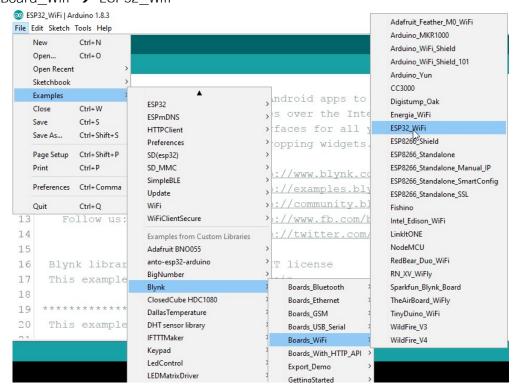


โดยทุกๆครั้งที่เริ่มสร้างโปรเจคใหม่ AUTH TOKEN จะถูกเปลี่ยนใหม่เสมอ ซึ่ง KEY นี้เองที่เป็นเสมือนกุญแจสำหรับเชื่อมต่อ โดยที่เราไม่ต้องใช้ user, password เราสามารถ กดที่คำว่า" E-mail" เพื่อส่ง KEY นี้เข้าเมลเราได้

Auth Token for New Project project and device New Device



การใช้งานบน Arduino IDE
หลังจากเราลง Library Blynk เรียบร้อยแล้วจะมี Example ที่ติดมาด้วยจำนวนมาก
 ซึ่งในบทความนี้จะขอแนะนำตัวอย่างง่ายๆ เริ่มต้นไปกับ File → Example → Blynk → Board Wifi → ESP32 Wifi



ในโค๊ดนี้เราจะสังเกตเห็นว่ารูปแบบการสั่งงานสั้นมากๆใน void loop() มีเพียง Blynk.run(); เพื่อสั่งงานจากภายนอก

```
#define BLYNK_PRINT Serial
ESP32_WiFi§
                                                 #include <WiFi h>
 2 #define BLYNK_PRINT Serial
                                                  #include <WiFiClient.h>
                                                  #include <BlynkSimpleEsp32.h>
 4 #include <WiFi.h>
 5 #include <WiFiClient.h>
                                                 char auth[] = "YourAuthToken";
 6 #include <BlynkSimpleEsp32.h>
                                                 char ssid[] = "YourNetworkName";
                                                 char pass[] = "YourPassword";
 8 char auth[] = "YourAuthToken";
 9 char ssid[] = "YourNetworkName";
                                                 void setup()
10 char pass[] = "YourPassword";
                                                 { Serial.begin(115200);
                                                   Blynk.begin(auth, ssid, pass);
12 void setup()
13 { Serial.begin(9600);
14 Blynk.begin(auth, ssid, pass);
15 }
                                                 void loop()
                                                 { Blynk.run();
17 void loop()
18 { Blynk.run();
19 }
```

และในบรรทัด char auth[] = "YourAuthToken"; ให้ไป copy key ของ Auth Token จากใน Email ที่เราได้รับมาใส่

```
8 char auth[] = "d172e0defc664664afc11def54aa45e4";
9 char ssid[] = "testVirus";
10 char pass[] = "1510031510";
```

บรรทัด Blynk.begin(auth,"ssid","pass"); ให้ใส่ชื่อ Wifi ที่เราใช้เชื่อมต่อกับ app ใน ssid และ password wifi ใน pass

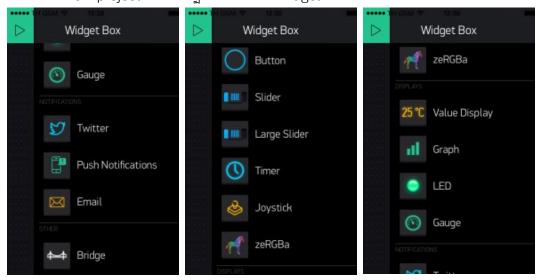
และในกรณีเราเปลี่ยนรูปแบบการเชื่อมต่อ Wifi เป็นแบบ IP Address เราสามารถ เขียนโค๊ดได้ว่า

```
Blynk.begin(auth, SSID, pass));
to
Blynk.begin(auth, SSID, pass, "your_host");
or to
Blynk.begin(auth, SSID, pass, IPAddress(XXX,XXX,XXX,XXX));
```

จากนั้นให้ทำการ Upload ลง board แล้วเปิด Serial Monitor จนกระทั่งมีข้อความ ขึ้นแบบนี้

```
ESP32_WiFi§
 2 #define BLYNK PRINT Serial
4 #include < WiFi.h>
5 #include @ COM4
6 #include
                                                                        Send
          entry 0x400789b8
8 char aut [21] Connecting to testVirus
9 char ssi [2054] Connected to WiFi
10 char pas [2054] IP: 192.168.1.105
11
          [2054]
12 void set
13 { Serial
14 Blynk. / _ / / // / _
15 }
16
                  /__/ v0.4.8 on ESP32
17 void loo
[5001] Connecting to blynk-cloud.com:8442
Done uploading.
           [5224] Ready (ping: 96ms).
```

5. สร้างโปรเจคของเราบน Blynk ต่อมาเราจะเริ่มสร้างโปรเจคของเราบน Blynk โดยการกดที่พื้นที่ว่างเปล่าตรงไหนก็ ได้ในหน้า New project จะปรากฏหน้าต่างของ Widget ให้เราเลือกขึ้นมา

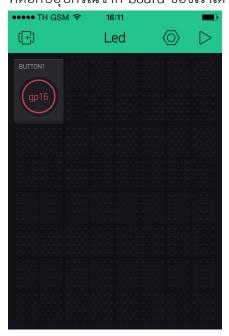


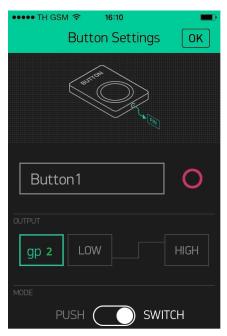
ซึ่งในเร็วๆนี้ ทาง Blynk จะมีการปล่อย Widget ออกมาใหม่ๆให้ได้ลองเล่นเพิ่มอีก แค่ที่มี ก็เล่นไม่หมดแล้ว



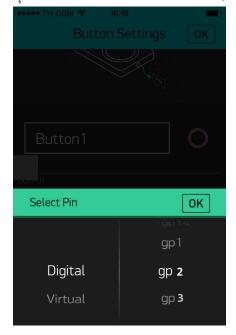
ในบทความรอบนี้เราจะลองให้ดูอะไรที่ง่ายๆก่อน ให้ลองเลือก Button widget มาลง บนพื้นที่ว่างเปล่ามา 1 อัน

จากนั้นเราจะมาตั้งค่าการใช้งานปุ่ม Button กันโดยกดไปที่รูป Button ที่เราเลือกจะ ปรากฏหน้าต่างแบบนี้ ซึ่งในหน้านี้เราสามารถเปลี่ยนชื่อปุ่มได้ และเลือกโหมด output pin ที่ต่อกับอุปกรณ์จาก board ของเราได้





เลือกรูปแบบ pin จะให้เป็นขา Digital หรือ Virtual ก็ได้ ซึ่งรูปแบบ Virtual จะไม่ใช่การ รับค่าจากขาตรงๆ เป็นเหมือนการสร้างตัวแปรมาเก็บค่าอีกที และเลือกขา GPIO ให้ตรงกับ อุปกรณ์ที่เราจะต่อ เมื่อเสร็จแล้วกด >เพื่อให้ App เริ่มทำงาน



- Button1
- SWITCH
- Select Pin
 - # Virtual → Variable
 - # Digital → Real Port
 - # gp2 < ESP32 On Board LED >
- กด >เพื่อให้ App เริ่มทำงาน

ซึ่งรูปแบบการตั้งค่า Button นี้จะแทนการเขียนรูปแบบโค๊ดเดิมๆใน void setup () ได้เลย

```
12 void setup()
13 { pinMode(2,OUTPUT);
14  Serial.begin(115200);
15  Blynk.begin(auth, ssid, pass);
16 }
```

เมื่อแก้ไขโปรแกรมแล้วจะได้ ดังนี้

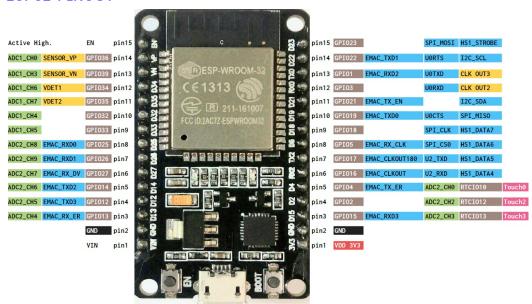
```
#define BLYNK_PRINT Serial
#include <WiFi.h>
#include <WiFiClient.h>
#include <WiFiClient.h>
#include <BlynkSimpleEsp32.h>

char auth[] = "d172e0defc664664afc11def54aa45e4";
char ssid[] = "testVirus";
char pass[] = "1510031510";

void setup()
{ pinMode(2,OUTPUT);
Serial.begin(115200);
Blynk.begin(auth, ssid, pass);
}

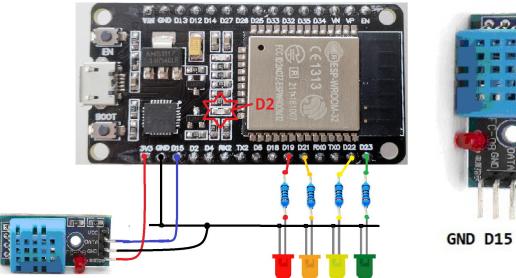
void loop()
{ Blynk.run();
}
```

ESP32 PINOUT



- 6. ทดสอบการทำงานโดยการคุม LED GPIO2 หรือ On Board DOIT ESP32 Kit Ver1
- 7. ให้ทำการทดสอบ Exercise-1 : 4 External LED

- 8. การทดสอบอ่านอุณหภูมิด้วย DHT-11 แล้วแสดงผลที่ Blynk จาก Web http://www.instructables.com/id/ESP8266-12-blynk-wireless- temperature-e-humidity-D/ ให้
 - Download and Install DHT11 Library to Arduino IDE https://cdn.instructables.com/ORIG/FHB/K7SE/IGV8M93S/FHBK7SEI GV8M93S.zip
 - Download and Install Timer Library to Arduino IDE https://cdn.instructables.com/ORIG/FLB/QWH4/IFMTNTS8/FLBQWH 4IFMTNTS8.zip
- 9. ต่อวงจร DHT-11 เข้าที่ขา D15

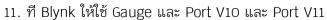


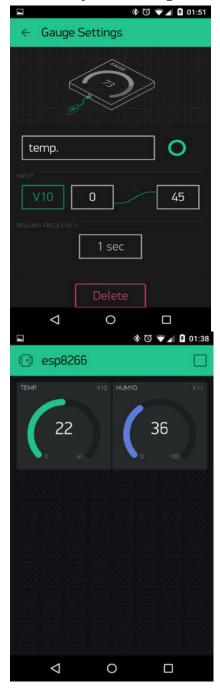


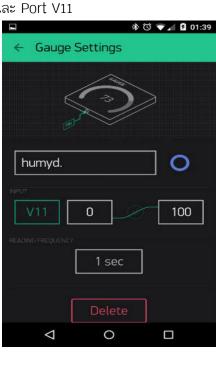
GND D15 3V3

10. ทดสอบโปรแกรม ให้แก้ไข

- Auth
- SSID
- Passord





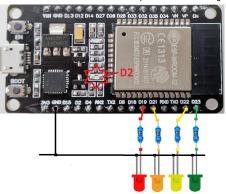


12. ให้ทำการทดสอบ Exercise-2 : DHT11 with 4 External LED

PCเลขที่ ____รหัส____ ชื่อ-สกุล _____

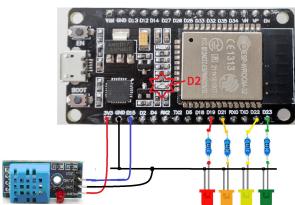
4. Exercise

1. ปรับแก้โปรแกรมสำหรับควบคุม 4 LED ดังรูป



- GPIO D19 → Red
- GPIO D21 → Orange
- GPIO D22 → Yellow
- GPIO D23 → Green

2. จากข้อ 2 เพิ่มเติมมให้อ่านแสดงอุณหภูมิ ความชื้น จาก DHT-11 และควบคุม 4 LED



- GPIO D19 → R
- GPIO D21 → O
- GPIO D22 → Y
- GPIO D23 → G
- D15 → DHT11