ITU cv1

cíle 1 funkční backend

1 prototyp GUI

1 rozdělení práce mezi členy

2 existující řešení ZAV, psaní všemi 10, typeracer.com

3 webová aplikace pro podporu učení psaní všemi 10 s prvky gamifikace

analýza produktu:

- naučí člověka psát 10 prsty na klávesnici
- rozhraní bude jednoduché a přehledné, uživatel bezpečně pozná naši aplika
- 15-65 let, lidé kteří plně neovládají/nebo se chtějí zlepšit v psaní
- pozornost, informovanost, jednoduchost, komunikace s uživatelem

EXPERT

Testování bude probíhat na skupině 45-65 let aby se potvrdilo, že aplikace je vhodná i pro začátečníky, každý den 10 min po práci

Přepis známých textů, texty písní, básní.

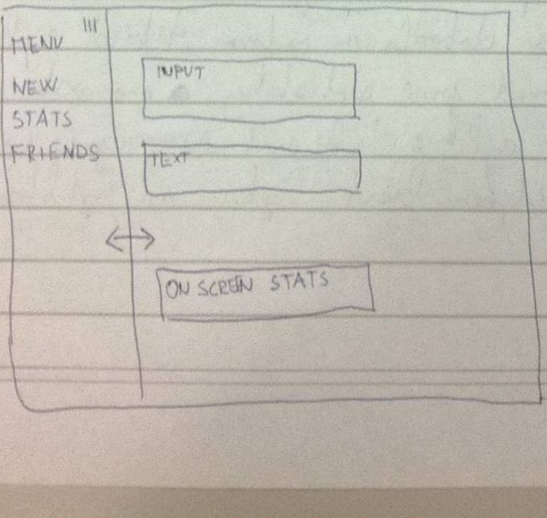
Zjistit jak efektivně uživatel s UI pracuje, jestli proklikává menu nebo opravdu využívá aplikaci

Otevřít v browseru aplikaci, ~~spustit~~ vybrat si text na přepis nebo si ho nechat přidělit automaticky a psát.

rychlost psaní, přesnost, zlepšení,

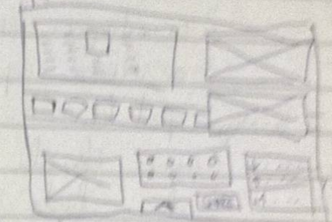
- 2 fáze testování → spuštění aplikace, psaní
- porovnávání časů mezi uživateli pomocí grafů (medián, průměr atd)
- aby uživatel zbytečně neztrácel čas protože čas = peníze

ZÁKAZNÍK

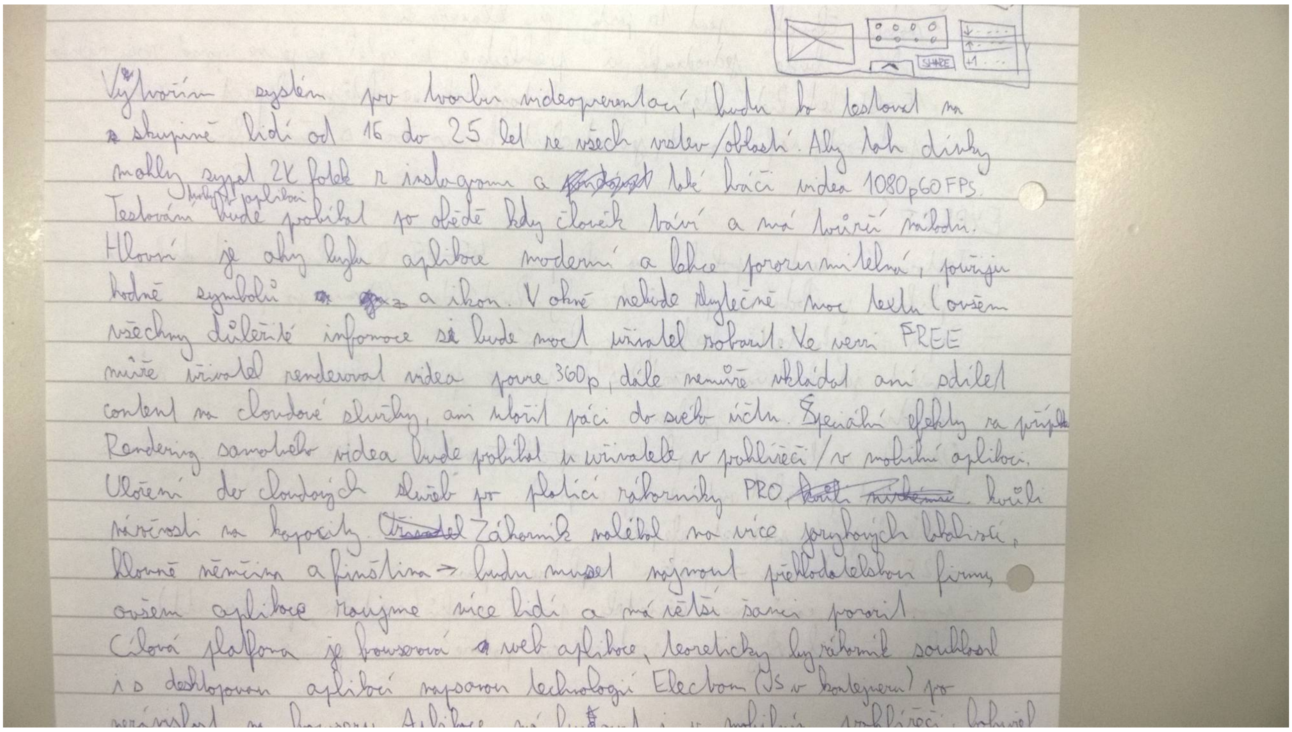


cíl je přijít a ihned začít psát

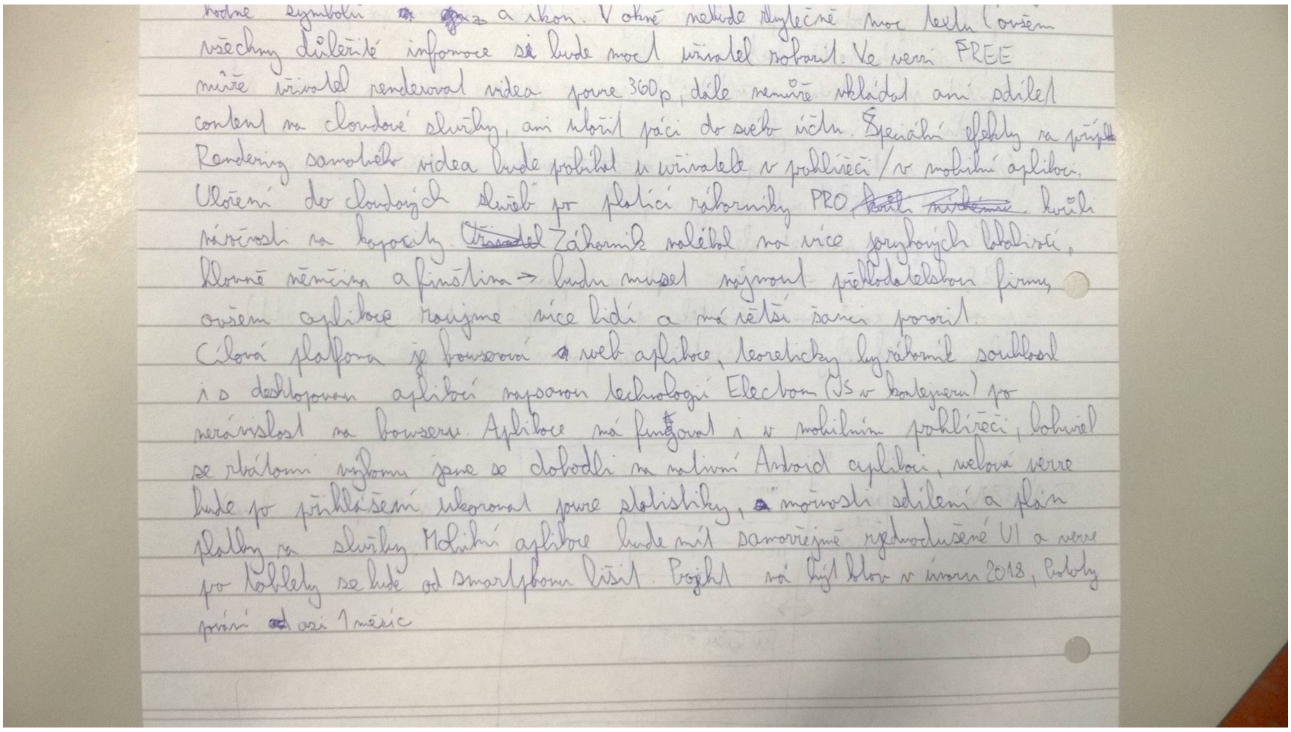
- systém ~~na jízdenky po~~ pro tvorbu videoprezentací
· jednoduchý, rychlý, efekty, drag'n'drop, překladač, render více
· ukládání videí i obrázků → render a quick share (propojení s cloudem)
· + mobilní ~~ap~~ aplikace (responzivní) ale jen webová, + android app
· 60 000 Kč ~~x~~ platby PaySafe + SMS (400+)
- youtubeři 12-30 roků, více lokalizací (DE, FIN)
- po ~~XX~~ YT komerční / FREE / PRO více verzí



Vytvořím systém pro tvorbu videoprezentací, budu ho testovat na ~~a~~ skupině lidí od 16 do 25 let ze všech vrstev/oblastí. Aby tak dívky mohly nahrát 2K fotek z instagramu a ~~[illegible]~~ také kluci videa 1080p60FPS. Testování betaverze aplikace bude probíhat po období kdy člověk tvoří a má tvořivé nálady. Hlavní je aby byla aplikace moderní a lehce porozumitelná, používá hodně symbolů ~~a~~ ~~[illegible]~~ a ikon. V ní nebude zbytečně moc textu (ovšem všechny důležité informace si bude moct uživatel zobrazit. Ve verzi FREE může uživatel renderovat videa pouze 360p, dále nemůže ukládat ani sdílet content na cloudové služby, ani uložit práci do svého účtu. Speciální efekty na příp
Rendering samotného videa bude probíhat u uživatele v prohlížeči / v mobilní aplikaci. Uložení do cloudových služeb pro platící zákazníky PRO, ~~[illegible]~~ kvůli nárokům na kapacity. ~~Uživatel~~ Zákazník naléhal na více jazykových lokalizací, hlavně němčina a finština → budu muset najmout překladatelskou firmu, ovšem aplikace zaujme více lidí a má větší šanci prorazit.
Cílová platforma je browserová ~~a~~ web aplikace, teoreticky by zákazník souhlasil i s desktopovou aplikací pomocí technologie Electron (JS v kontejneru) pro nezávislost na browseru. Aplikace má fungovat i v mobilním prohlížeči, bohužel se zákazníkem výborně jsme se dohodli na nativní Android aplikaci, webová verze bude po přihlášení ukazovat pouze statistiky, ~~a~~ možnosti sdílení a platby za služby. Mobilní aplikace bude mít samozřejmě zjednodušené UI a verze pro tablety se bude od smartphonu lišit. Projekt má být hotov v únoru 2018, testy první ~~od~~ asi 1 měsíc.



Vytvořím systém pro tvorbu videoprezentací, budu to testovat na
~~a~~ skupině lidí od 16 do 25 let ze všech oborů/oblastí. Aby tak dívky
mohly zapsat 2K fotek z instagramu a ~~[illegible]~~ také točit videa 1080p60FPS.
Testování [illegible] aplikaci bude probíhat po obědě kdy člověk tráví a má horší náladu.
Hlavní je aby byla aplikace moderní a lehce pochopitelná, použiju
hodně symbolů ~~[illegible]~~ ~~[illegible]~~ a ikon. V okně nebude zbytečně moc textu (ovšem
všechny důležité informace si bude moct uživatel zobrazit. Ve verzi FREE
může uživatel renderovat videa pouze 360p, dále nemůže ukládat ani sdílet
content na cloudové služby, ani uložit práci do svého účtu. Speciální efekty za příplt
Rendering samotného videa bude probíhat u uživatele v prohlížeči/v mobilní aplikaci.
Uložení do cloudových služeb pro platící zákazníky PRO, ~~[illegible]~~ kvůli
nárokům na kapacity. ~~[illegible]~~ Zákazník naléhal na více jazykových lokalizací,
hlavně němčina a finština → budu muset najmout překladatelskou firmu,
ovšem aplikace zaujme více lidí a má větší šanci prorazit.
Cílová platforma je browserová ~~a~~ web aplikace, teoreticky by zákazník souhlasil
i s desktopovou aplikací napsanou technologií Electron (JS v kontejneru) pro



hodně symbolů ~~[illegible]~~ ~~[illegible]~~ a ikon. V okně nebude zbytečně moc textu (ovšem
všechny důležité informace si bude moct uživatel zobrazit. Ve verzi FREE
může uživatel renderovat videa pouze 360p, dále nemůže ukládat ani sdílet
content na cloudové služby, ani uložit práci do svého účtu. Speciální efekty za příplt
Rendering samotného videa bude probíhat u uživatele v prohlížeči/v mobilní aplikaci.
Uložení do cloudových služeb pro platící zákazníky PRO, ~~[illegible]~~ kvůli
nárokům na kapacity. ~~[illegible]~~ Zákazník naléhal na více jazykových lokalizací,
hlavně němčina a finština → budu muset najmout překladatelskou firmu,
ovšem aplikace zaujme více lidí a má větší šanci prorazit.
Cílová platforma je browserová ~~a~~ web aplikace, teoreticky by zákazník souhlasil
i s desktopovou aplikací napsanou technologií Electron (JS v kontejneru) pro
nezávislost na browseru. Aplikace má fungovat i v mobilním prohlížeči, bohužel
se zákazníkem [illegible] jsme se dohodli na nativní Android aplikaci, webová verze
bude po přihlášení zobrazovat pouze statistiky, ~~a~~ možnosti sdílení a plán
platby za služby. Mobilní aplikace bude mít samozřejmě zjednodušené UI a verze
pro tablety se bude od smartphonu lišit. Projekt má být hotov v únoru 2018, [illegible]
práci ~~od~~ asi 1 měsíc