ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ Ι

Χειμερινό εξάμηνο, ακαδημαϊκή περίοδος 2013-2014 Άσκηση 2: Threads, Mutexes, Condition Variables, Sockets

Γιάννης Μπαρής - 5367 Σπύρος Καυκιάς - 5317

Ο παραδοτέος κώδικας χρησιμοποιεί τα εργαλεία pthread_create, pthread_join, sockets, signals, mutex και condition variables. Για το πρότυπο server-client και sockets συμβουλευτήκαμε τα εγχειρίδια που αναφέρονται στην ιστοσελίδα της άσκησης. Δημιουργήσαμε τα sockets connfd και socketfd για τον server και client αντίστοιχα ώστε να επιτευχθεί η επικοινωνία μεταξύ τους.

Δημιουργήσαμε μία δομή theatre *str. Φτιάξαμε δύο signal handlers για το main process, ένα για την SIGALRM κι ένα για την SIGINT. Χρησιμοποιούμε ένα σήμα SIGALRM στον server για να κάνει τη μεταφορά του λογαριασμού της εταιρείας στον λογαριασμό του θεάτρου κάθε $t_{transfer}$ και ένα SIGALRM στον client που εμφανίζει μήνυμα συγγνώμης προς τον πελάτη κάθε t_{wait} όσο είναι στην αναμονή. Αξιοποιήσαμε ένα σήμα SIGINT στον server ώστε όταν πληκτρολογούμε ctrl+c να κλείνει ο server και να εμφανίζει την κατάσταση των στοιχείων (αυτά που εμφανίζουμε σαν τελικό αποτέλεσμα όταν γεμίσει ο πίνακας) την παρούσα χρονική στιγμή.

Κατασκευάσαμε τέσσερις πίνακες θέσεις, ένα για κάθε ζώνη. Δημιουργήσαμε συναρτήσεις για τις ενέργειες που κάνουμε, ώστε να μην επιβαρύνονται οι συναρτήσεις των νημάτων. Οι συναρτήσεις στον server αναλαμβάνουν τις εξής ενέργειες: Αρχικοποίηση πινάκων θέσης, διάβασμα ζώνης και αριθμού θέσεων από τον πελάτη (αποστέλλονται μέσω write(client) - read(server)), έλεγχος θέσεων του πίνακα που επιλέχθηκε, έλεγχος αν υπάρχουν άδειες θέσεις στους πίνακες θέσεων, εκχώρηση των επιλεγμένων θέσεων στον αντίστοιχο πίνακα (αν υπάρχουν άδειες θέσεις), υπολογισμός χρέωσης πελάτη, υπολογισμός ποσοστού αποτυχημένων παραγγελιών, αποστολή στον πελάτη τα μηνύματα επιτυχίας, άκυρης κάρτας και έλλειψης θέσεων, εκτύπωση πινάκων θέσεων και έλεγχος αν όλες οι θέσεις γέμισαν, τότε να εμφανίζονται τα ζητούμενα τελικά αποτελέσματα.

Οι συναρτήσεις στον client κάνουν τις εξής ενέργειες: Τυχαία επιλογή ζώνης και αριθμού θέσεων, επιλογή ζώνης και αριθμού θέσεων με είσοδο του χρήστη, αποστολή ζώνης και θέσεων στον server, τυχαία εγκυρότητα πιστωτικής κάρτας και αποστολή στον server, εκτύπωση επιλεγμένων θέσεων και εμφάνιση των αντίστοιχων μηνυμάτων σχετικά με την εγκυρότητα της κάρτας και την διαθεσιμότητα θέσεων. Οι χρόνοι αναμονής και εξυπηρέτησης μετρώνται με μεταβλητές time_t και τις απαραίτητες ενέργειες. Δημιουργήσαμε 4 mutex και 2 condition variables. Το ένα ζεύγος mutex - cond vars χρησιμοποιήθηκε για τους τηλεφωνητές, ώστε όταν είναι απασχολημένοι και οι 10 τηλεφωνητές, οι υπόλοιποι πελάτες να μπαίνουν στην αναμονή. Το άλλο ζεύγος mutex - cond vars χρησιμοποιήθηκε για την τράπεζα, ώστε όταν ελέγχουν την κάρτα ήδη 4 τηλεφωνητές, οι υπόλοιποι να μπαίνουν στην αναμονή. Τα υπόλοιπα 2 mutex χρησιμοποιήθηκαν για την αναζήτηση και εκχώρηση θέσεων (και τις λοιπές ενέργειες).

Κάναμε pthread_create για να δημιουργήσουμε το νήμα τηλεφωνητή και το νήμα τράπεζας, και pthread_join, ώστε το νήμα τηλεφωνητή να περιμένει να τελειώσει το νήμα τράπεζας προτού συνεχίσει να εκτελείται. Κατασκευάστηκαν 5 αρχεία για την διεξαγωγή της άσκησης. Ένα αρχείο server.c, ένα client.c, ένα MyHeader.h, ένα script run_tests.sh και ένα makefile. Τρέξαμε τον κώδικα με το script μέχρι να γεμίσουν όλες οι θέσεις και τα τελικά αποτελέσματα εμφανίζονται ορθά. Τρέξαμε τον κώδικα για sleep(1), δηλαδή για καθυστέρηση 1 sec για debugging purposes. Τα τελικά αποτελέσματα εμφανίζονται ως εξής:



