

CODEMINDS



PROYECTO EZSHOP

SEMANA	FECHA	HORAS POR SEMANA (una persona)	HORAS EFECTIVAS (una persona)	OVERHEAD (una persona)	RECURSOS	TOTAL. HORAS EFECTIVAS (c/ los 4 recursos)	TOTAL. HORAS OVERHEAD (c/ los 4 recursos)	TOTAL HORAS (c/ los 4 recursos)	HORAS. EFECTIVAS ACUMULADAS	HORAS. OVERHEAD ACUMULADAS	TOTAL HORAS ACUMULADAS
1	6-may	40	32	8	4	128	32	160	128	32	160
2	13-may	40	32	8	4	128	32	160	256	64	320
3	20-may	40	32	8	4	128	32	160	384	96	480
4	27-may	40	32	8	4	128	32	160	512	128	640
5	3-jun	40	32	8	4	128	32	160	640	160	800
6	10-jun	40	32	8	4	128	32	160	768	192	960
7	17-jun	40	32	8	4	128	32	160	896	224	1120
8	24-jun	40	32	8	4	128	32	160	1024	256	1280
9	1-jul	40	32	8	4	128	32	160	1152	288	1440
10	8-jul	40	32	8	4	128	32	160	1280	320	1600
11	15-jul	40	32	8	4	128	32	160	1408	352	1760
12	22-jul	40	32	8	4	128	32	160	1536	384	1920
13	29-jul	40	32	8	4	128	32	160	1664	416	2080
14	5-ago	40	32	8	4	128	32	160	1792	448	2240
15	12-ago	40	32	8	4	128	32	160	1920	480	2400
16	19-ago	40	32	8	4	128	32	160	2048	512	2560
17	26-ago	40	32	8	4	128	32	160	2176	544	2720
18	2-sep	40	32	8	4	128	32	160	2304	576	2880
19	9-sep	40	32	8	4	128	32	160	2432	608	3040
20	16-sep	40	32	8	4	128	32	160	2560	640	3200
21	23-sep	40	32	8	4	128	32	160	2688	672	3360
22	30-sep	40	32	8	4	128	32	160	2816	704	3520
23	7-oct	40	32	8	4	128	32	160	2944	736	3680
24	14-oct	40	32	8	4	128	32	160	3072	768	3840

Efectividad80%

Nota: En esta calendarización se asume que el proyecto inicia el lunes 06 de mayo de 2024, no se consideran feriados.