



ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DE CHIMBORAZO

FACULTAD: INFORMÁTICA Y ELECTRÓNICA
CARRERA: SOFTWARE

GUÍA DE LABORATORIO DE GESTIÓN DE PROYECTOS DE SOFTWARE **PARALELO: A**

PRÁCTICA No. 1

1. DATOS GENERALES:

NOMBRE: (estudiante)	CÓDIGO: (de estudiante)
John Ichina	7180
Diego Llamuca	6800
Mateo Prieto	6895
Cristian Rivas	6921

GRUPO No.: 1 [CodeMinds]

Periodo Académico: 1 Abril – 19 Agosto 2024

Semestre: Séptimo Software 1

Tutor: Omar S. Gómez, Ph.D.

FECHA DE REALIZACIÓN:

22/05/2024

FECHA DE ENTREGA:

23/05/2024

2. OBJETIVO:

- Asignar las tareas especificadas en el WBS a los recursos identificados en la matriz RACI.

3. INSTRUCCIONES

Utilizando alguna hoja de cálculo, efectúa la planificación de tareas, asignando cada una de las tareas del WBS a los recursos disponibles para el proyecto en cuestión.

4. EQUIPOS Y MATERIALES:

Hardware

- Computadora (portátil o de escritorio)

Software

- Microsoft Excel (Hojas de cálculo)

5. ACTIVIDADES POR DESARROLLAR:

Elaborar la planificación de actividades tomando como referencia el WBS y el diagrama de contexto (diseñalo con respecto al producto a desarrollar).

- ¿Cuál es el esfuerzo estimado en horas?
- ¿Estimando sólo tareas acumulativas, cuál es el esfuerzo estimado en hombres-mes? (asumiendo sólo la duración del proyecto considerando cinco recursos)

6. RESULTADOS OBTENIDOS

The screenshot shows an Excel spreadsheet titled 'Representacion_Tabular 1.xlsx'. The table contains project activities with columns for codes, descriptions, and resource allocation. The 'TOTAL HORAS EQUIPO' column shows the total hours for each activity.

CÓDIGO	DESCRIPCIÓN	N.- INTEGRANTES	DLL	JR	MP	CR	TOTAL HORAS EQUIPO
[1]	EZShop						
[1.1]	GESTION						
[1.1.1]	Definición	1	20				20
[1.1.1.1]	Estudio de factibilidad	2	25		25		50
[1.1.1.2]	Acta constitutiva	2		29	29		58
[1.1.1.3]	Acuerdo de trabajo	2	20			20	40
[1.1.1.5]	Plan de gestión del proyecto	1	40				40
[1.1.1.6]	Estructura de descomposición de trabajo	2	20		28		48
[1.1.1.7]	Matriz RACI	2		8	40		48
[1.1.1.8]	Planificación de actividades	2	40	40			80
[1.2]	REQUISITOS						
[1.2.1]	Obtención de requisitos no funcionales						
[1.2.1.1]	Especificación de requisito no funcionales: El sistema tendrá una interfaz intuitiva	2	40		48		88
[1.2.1.2]	Especificación de requisito no funcionales: El sistema debe proteger los datos del acceso no autorizado	2		20	20		40
[1.2.1.3]	Especificación de requisito no funcionales: El sistema funcionará en cualquier sistema operativo	2			20	20	40
[1.2.1.4]	Especificación de requisito no funcionales: El sistema será fácil de usar	2	28	20			48
[1.2.1.5]	Especificación de requisito no funcionales: el sistema será fácil de mantener	2		20	20		40
[1.2.2]	Obtención de requisitos funcionales						
[1.2.2.1]	Especificación del requisito: Realizar compras	3	40		40	48	128
[1.2.2.2]	Especificación del requisito: Buscar productos para comprar	3		40	44	44	128
[1.2.2.3]	Especificación del requisito: Registrar productos para vender	3	22	21	21		64

Representación_Tabular 1.xlsx • Guardado en Este PC															
CRISTIAN PAUL RIVAS BETANCOURT															
Inicio Insertar Disposición de página Fórmulas Datos Revisar Vista Automatizar Ayuda															
Comentarios Compartir															
Pegar Fuente Alineación Número Estilos Celdas Edición Complementos Analizar datos															
A32 [1.2.2.3]															
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
32	[1.2.2.3] Especificación del requisito: Registrar productos para vender	3	22	21	21	21	64								
33	[1.2.2.4] Especificación del requisito: Registrar	3	21	21	22	22	64								
36	[1.2.2.5] Especificación del requisito: Crear perfil	3	32	48	48	48	128								
37	[1.2.2.6] Especificación del requisito: Gestionar productos de compra y venta	3	44	42	42	42	128								
39	[1.3] DISEÑO														
40	[1.3.1] Diseño de la estructura del software	2		20	20	20	40								
41	[1.3.2] Diseño de la interfaz de usuario	2		24	24	20	40								
42	[1.3.3] HLD	2		24	24	20	40								
44	[1.3.4] LLD	0	0	0	0	0	0								
45	[1.3.4.1] Especificación del diagrama de clases de: Realizar compras	1		60			60								
46	[1.3.4.2] Especificación del diagrama de secuencias de: Realizar compras	2		38		30	68								
49	[1.3.4.3] Especificación del diagrama de clases de: Buscar productos para comprar	1			30		30								
49	[1.3.4.4] Especificación del diagrama de secuencias de: Buscar productos para comprar	1			30		30								
50	[1.3.4.5] Especificación del diagrama de clases de: Registrar productos para vender	1			68		68								
52	[1.3.4.6] Especificación del diagrama de secuencias de: Registrar productos para vender	1			46		46								
53	[1.3.4.7] Especificación del diagrama de clases de: Registrar	1			40		40								
54	[1.3.4.8] Especificación del diagrama de secuencias de: Registrar	1			42		42								
56	[1.3.4.9] Especificación del diagrama de clases de: Crear perfil	1			60		60								
57	[1.3.4.10] Especificación del diagrama de secuencias de: Crear perfil	1			68		68								
59	[1.3.4.11] Especificación del diagrama de clases de: Gestionar productos de compra y venta	1		64			64								
60	[1.3.4.12] Especificación del diagrama de secuencias de: Gestionar productos de compra y venta	1		64			64								
62	[1.4] CONSTRUCCIÓN														
63	[1.4.1] Desarrollo del software	3		25	27	25	77								
64	[1.4.1.1] Desarrollo de la funcionalidad principal	2		25	26	26	51								
66	[1.4.1.2] Implementación de características adicionales	2			60	50	100								
67	[1.4.1.3] Integración de sistemas externos	2		14	14		28								
69	[1.4.1.4] Optimización del rendimiento	1		44			44								
70	[1.4.2] Implementación del caso de uso: Realizar compras	1				41	41								
71	[1.4.3] Implementación del caso de uso: Buscar productos para comprar	1				43	43								
73	[1.4.4] Implementación del caso de uso: Registrar productos para vender	1				40	40								
74	[1.4.5] Implementación del caso de uso: Registrar	1		44			44								
75	[1.4.5] Implementación del caso de uso: Registrar	1		44			44								
76	[1.4.6] Implementación del caso de uso: Crear perfil	1		44			44								
77	[1.4.7] Implementación del caso de uso: Gestionar productos de compra y venta	1		20			20								
78	[1.5] PRUEBAS														
79	[1.5.1] Planificación de pruebas	1				21	21								
80	[1.5.2] Caso de prueba de: Realizar compras	1		46			46								
81	[1.5.3] Caso de prueba de: Buscar productos para comprar	1			41		41								
83	[1.5.4] Caso de prueba de: Registrar productos para vender	1				43	43								
84	[1.5.5] Caso de prueba de: Registrar	1				42	42								
85	[1.5.6] Caso de prueba de: Crear perfil	1				43	43								
87	[1.5.7] Caso de prueba de: Gestionar productos de compra y venta	2		64		64	128								
89	[1.6] DESPLIEGUE														
90	[1.6.1] Configuración del servidor web	2		32		32	64								
91	[1.6.2] Migrar el aplicativo al entorno de aplicación	2		32		32	64								
93	TOTALES	1077	714	1070	947		3840								

• ¿Cuál es el esfuerzo estimado en horas?

El esfuerzo estimado en horas dado por la suma del total de horas acumuladas de cada actividad es 3840 horas, tomando en cuenta la participación de los 4 miembros del equipo CodeMinds.

ESTIMACIÓN DE ESFUERZO:	3840 Horas
-------------------------	------------

• ¿Estimando sólo tareas acumulativas, cuál es el esfuerzo estimado en hombres-mes? (asumiendo sólo la duración del proyecto considerando cinco recursos)

Una jornada semanal de 40 horas, nos da un total de 160 horas al mes. Si convertimos el esfuerzo estimado de 3840 horas a meses (3840/160) nos da un resultado de 24, valor el cual multiplicamos por los 4 integrantes del equipo CodeMinds, dándonos un resultado de 96 Hombres-mes como se muestra en la imagen:

H-M = Tdev * N.- personas =	96 H-M
-----------------------------	--------

7. CONCLUSIONES

Mediante la presente práctica de laboratorio se ha podido llegar a las siguientes conclusiones:

- La planificación detallada proporciona una visión clara y precisa de todas las tareas y actividades necesarias para completar el proyecto EZShop, reduciendo la incertidumbre y mejorando la comprensión entre todos los miembros del equipo.
- Al identificar de manera específica los recursos necesarios para cada tarea, la planificación detallada facilita una asignación de recursos más eficiente y efectiva, lo que puede llevar a una optimización del uso de tiempo y costos.
- El plan detallado permite un seguimiento y control más eficaz del progreso del proyecto EZShop, ya que proporciona puntos de referencia específicos contra los cuales se puede medir el rendimiento real.
- Identificar y planificar de manera detallada permite prever posibles riesgos y desarrollar estrategias de mitigación, reduciendo la probabilidad de imprevistos y sus impactos negativos en el proyecto EZShop.

8. RECOMENDACIONES

Mediante la presente práctica de laboratorio se recomienda lo siguiente:

- La participación de todos los interesados es clave en la fase de planificación detallada para obtener una visión completa y diversa de las necesidades y expectativas del proyecto EZShop, y para garantizar el compromiso y la colaboración.
- La planificación detallada no debe ser estática; debe revisarse y actualizarse regularmente para reflejar cambios en el alcance, recursos, riesgos o cualquier otro aspecto relevante del proyecto EZShop.
- Se recomienda emplear herramientas y software de gestión de proyectos que faciliten la creación, seguimiento y ajuste del plan detallado, mejorando la eficiencia y la precisión en la gestión del proyecto EZShop.
- Proporcionar la capacitación necesaria a los miembros del equipo para que comprendan y utilicen eficazmente el plan detallado, asegurando que todos estén alineados y sean capaces de ejecutar sus tareas conforme a lo planificado.