



ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DE CHIMBORAZO

FACULTAD: INFORMÁTICA Y ELECTRÓNICA
CARRERA: SOFTWARE

GUÍA DE LABORATORIO DE GESTIÓN DE PROYECTOS DE SOFTWARE **PARALELO: A**

PRÁCTICA No. 3

1. DATOS GENERALES:

NOMBRE: (estudiante)	CÓDIGO: (de estudiante)
John Ichina	7180
Diego Llamuca	6800
Mateo Prieto	6895
Cristian Rivas	6921

GRUPO No.: 1 [CodeMinds]

Periodo Académico: 1 Abril – 19 Agosto 2024

Semestre: Séptimo Software 1

Tutor: Omar S. Gómez, Ph.D.

FECHA DE REALIZACIÓN:

13/06/2024

FECHA DE ENTREGA:

15/06/2024

2. OBJETIVO:

- Determinar el costo de un proyecto software tomando como referencia un enfoque de predicción paramétrico.

3. INSTRUCCIONES

Tomando como referencia el estimado de esfuerzo de tu proyecto, realiza el ejercicio de estimar el costo del proyecto, considerando gastos en recurso humano, infraestructura más beneficios.

4. EQUIPOS Y MATERIALES:

Hardware

- Computadora (portátil o de escritorio)

Software

- Herramientas de Microsoft office (Word, Excel)

5. ACTIVIDADES POR DESARROLLAR

- Tomando como referencia el estimado de esfuerzo de tu proyecto, realiza el ejercicio de estimar el costo del proyecto, considerando gastos en recurso humano, infraestructura más beneficios.

6. RESULTADOS OBTENIDOS

Con los resultados de la anterior actividad la “Estimación de costo” utilizar esa información para calcular la siguiente información:

- **Estimado de fuerza:** 76 semanas.

Programadores	Nombres
Programador junior 1	Cristian Rivas
Programador junior 2	John Ichina
Programador junior 3	Mateo Prieto
Programador junior 4	Diego Llamuca

Horas efectivas anuales: 1680

Esfuerzo estimado: 1298 hrs (76 semanas x 40 horas a la semana)

Cálculos del costo por los recursos humanos (cada programador junior)

$$\text{Programador 1 : } \left(\frac{460 \times 2 \times 12}{1680} \right) \times 1298 = 8.529$$

$$\text{Programador 2 : } \left(\frac{460 \times 2 \times 12}{1680} \right) \times 1298 = 8.529$$

$$\text{Programador 3 : } \left(\frac{460 \times 2 \times 12}{1680} \right) \times 1298 = 8.529$$

$$\text{Programador 4 : } \left(\frac{460 \times 2 \times 12}{1680} \right) \times 1298 = 8.529$$

Total = 42.645

Gasto total por los 4 recursos humanos: 42.645

La siguiente tabla presenta el total del costo del proyecto:

PROYECTO CodeMinds	Planificación requerida 76 semanas
Gasto Recurso humano	\$ 42.645
Gastos de mantenimiento	\$800
Gastos de adquisición de software	\$5.000
Beneficio (%40)	\$15.000
Costo del proyecto antes de impuestos	\$60.000

- La estimación del esfuerzo de 76 semanas (equivalente a 1298 horas) parece razonable y está en línea con el compromiso de los programadores junior involucrados. Esta proyección proporciona una base sólida para planificar las actividades del proyecto, asegurando que se pueden cumplir los plazos establecidos.

7. CONCLUSIONES

- La estimación de costos del proyecto parece estar bien fundamentada en términos de recursos humanos, adquisición de software y mantenimiento. La inclusión de un beneficio del 40% proporciona un margen adecuado para asegurar la rentabilidad.
- Con una estimación de esfuerzo de 76 semanas, el proyecto parece ser viable dentro del tiempo previsto, dado el compromiso de los cuatro programadores junior.
- El costo del proyecto antes de impuestos está equilibrado con un beneficio significativo, sugiriendo una buena planificación financiera.

8. RECOMENDACIONES

- Implementar un seguimiento continuo del progreso del proyecto contra la estimación inicial para identificar desviaciones tempranas y tomar medidas correctivas a tiempo.
- Evaluar la eficiencia de los programadores junior y considerar la posibilidad de capacitación adicional o redistribución de tareas para maximizar la productividad y minimizar retrasos
- Revisar el plan financiero regularmente para ajustar cualquier variación en costos imprevistos o cambios en las condiciones del mercado que puedan afectar el beneficio esperado.