



الثلاثاء، 10 يوليو 2012

**المسألة 1.** ليكن  $ABC$  مثلثاً والنقطة  $J$  هي مركز دائرته الخارجيّة المقابلة للرأس  $A$ . هذه الدائرة الخارجيّة تمس الضلع  $BC$  في النقطة  $M$ ، وتمس المستقيمين  $AB$  و  $AC$  في النقطتين  $K$  و  $L$ ، على الترتيب. المستقيمان  $LM$  و  $BJ$  يتقاطعان في  $F$ ، والمستقيمان  $KM$  و  $CJ$  يتقاطعان في  $G$ . لتكن  $S$  نقطة تقاطع المستقيمين  $AF$  و  $BC$ ، ولتكن  $T$  نقطة تقاطع المستقيمين  $AG$  و  $BC$ . برهن أنّ  $M$  تقع في منتصف القطعة المستقيمة  $ST$ .

(الدائرة الخارجيّة للمثلث  $ABC$  والمقابلة للرأس  $A$  هي الدائرة التي تمس كلا من الضلع  $BC$ ، وامتداد الضلع  $AB$  من جهة  $B$ ، وامتداد الضلع  $AC$  من جهة  $C$ .)

**المسألة 2.** ليكن  $n \geq 3$  عدداً صحيحاً، و  $a_2, a_3, \dots, a_n$  أعداداً حقيقية موجبة بحيث  $a_2 a_3 \cdots a_n = 1$ . برهن أنّ

$$(1 + a_2)^2 (1 + a_3)^3 \cdots (1 + a_n)^n > n^n.$$

**المسألة 3.** لعبة تخمين الكذب هي لعبة بين لاعبين  $A$  و  $B$ . قواعد هذه اللعبة تعتمد على عددين صحيحين موجبين  $k$  و  $n$ . هذان العددان معروفان لكلا اللاعبين. في بداية اللعبة يختار  $A$  عددين صحيحين  $x$  و  $N$  بحيث  $1 \leq x \leq N$ . اللاعب  $A$  يحتفظ سرا بالعدد  $x$ ، وبكلّ أمانة يكشف عن العدد  $N$  للاعب  $B$ . يحاول اللاعب  $B$  التعرف على العدد  $x$  من خلال أسئلة يوجّهها للاعب  $A$  على النحو التالي: في كلّ سؤال يختار  $B$  مجموعة عشوائية  $S$  من الأعداد الصحيحة الموجبة، ثمّ يسأل  $A$  إذا كان  $x$  ينتمي لـ  $S$ . يمكن للاعب  $B$  أن يكرّر هذا النوع من الأسئلة عدداً من المرات حسب رغبته، سواء بالاحتفاظ بالمجموعة  $S$  أو بتغييرها. على اللاعب  $A$  أن يجيب لحظياً على أسئلة اللاعب  $B$  بنعم أو لا، مع إمكانية الكذب في الإجابة ما شاء من المرات. القيد الوحيد أنّه في كلّ  $k+1$  من الإجابات المتتالية، تكون على الأقل واحدة منها صحيحة.

بعد أن ينتهي  $B$  من طرح العدد الذي يرغب من أسئلته، عليه أن يحدّد مجموعة  $X$  تحوي ما لا يزيد عن  $n$  من الأعداد الصحيحة الموجبة. إذا انتمت  $x$  إلى  $X$  فيكون  $B$  فائزاً، وبالعكس ذلك فهو خاسر. برهن أنّ:

1. إذا كان  $n \geq 2^k$ ، فإنّه يمكن للاعب  $B$  أن يضمن الفوز.
2. لكلّ الأعداد  $k$  الكبيرة بما فيه الكفاية يوجد عدد صحيح  $n \geq 1.99^k$  بحيث لا يمكن للاعب  $B$  أن يضمن الفوز.



الأربعاء، 11 يوليو 2012

المسألة 4. جد جميع الدوال  $f: \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z}$  التي تحقق المساواة التالية:  
$$f(a)^2 + f(b)^2 + f(c)^2 = 2f(a)f(b) + 2f(b)f(c) + 2f(c)f(a).$$
  
لكل الأعداد الصحيحة  $a, b, c$  بحيث  $a + b + c = 0$ .  
(نعني بالرمز  $\mathbb{Z}$  مجموعة الأعداد الصحيحة.)

المسألة 5. ليكن  $ABC$  مثلثاً فيه  $\angle BCA = 90^\circ$ ، و  $D$  قدم الارتفاع النازل من  $C$ . لتكن  $X$  نقطة داخل القطعة المستقيمة  $CD$ . النقطة  $K$  تقع على القطعة المستقيمة  $AX$  بحيث  $BK = BC$ . بصورة مشابهة النقطة  $L$  تقع على القطعة المستقيمة  $BX$  بحيث  $AL = AC$ .  
إذا كانت  $M$  نقطة تقاطع المستقيمين  $AL$  و  $BK$ ، فبرهن أن  $MK = ML$ .

المسألة 6. حدّد جميع الأعداد الصحيحة الموجبة  $n$  التي لأجلها توجد أعداد صحيحة غير سالبة  $a_1, a_2, \dots, a_n$  تحقق

$$\frac{1}{2^{a_1}} + \frac{1}{2^{a_2}} + \dots + \frac{1}{2^{a_n}} = \frac{1}{3^{a_1}} + \frac{2}{3^{a_2}} + \dots + \frac{n}{3^{a_n}} = 1.$$