

الثلاثاء 18 يوليوز 2017

### المسألة 1.

لكل عدد صحيح  $a_0 > 1$  نعرّف المتتالية  $a_0, a_1, a_2, \dots$  بما يلي :

$$a_{n+1} = \begin{cases} \sqrt{a_n} & \text{إذا كان } \sqrt{a_n} \text{ عددا صحيحا} \\ a_n + 3 & \text{إذا لم يكن كذلك} \end{cases} \quad \text{لكل } n \geq 0$$

أوجد جميع قيم  $a_0$  التي من أجلها يوجد عدد  $A$  يحقق  $a_n = A$  لعدد غير منته من قيم  $n$ .

### المسألة 2.

لتكن  $\mathbb{R}$  مجموعة الأعداد الحقيقية. أوجد جميع الدوال  $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  بحيث لكل عددين حقيقيين  $x$  و  $y$  :

$$f(f(x)f(y)) + f(x+y) = f(xy).$$

### المسألة 3.

أرنب غير مرئي وصياد يلعبان لعبة في المستوى الإقليدي. ينطلق الأرنب من نقطة  $A_0$  وينطلق الصياد من النقطة نفسها  $B_0$ . بعد  $n-1$  جولة من اللعبة، يتواجد الأرنب في النقطة  $A_{n-1}$  والصياد في النقطة  $B_{n-1}$ . خلال الجولة  $n$  من اللعبة تحدث بشكل متتابع ثلاثة أمور:

(i) ينتقل الأرنب دون أن يُرى إلى نقطة  $A_n$  بحيث المسافة بين  $A_n$  و  $A_{n-1}$  تساوي 1 ؛

(ii) جهاز للملاحقة يدل الصياد على نقطة  $P_n$ . المعلومة الوحيدة التي يضمنها هذا الجهاز للصياد هي أن المسافة بين  $P_n$  و  $A_n$  لا تزيد عن 1 ؛

(iii) ينتقل الصياد علنا إلى نقطة  $B_n$  بحيث المسافة بين  $B_n$  و  $B_{n-1}$  تساوي 1.

هل يمكن دائما للصياد، بغض النظر عن تنقلات الأرنب وأيا كانت النقط التي يرصدها الجهاز، أن يختار تنقلاته بحيث، بعد مرور  $10^9$  جولة من اللعبة، يصبح متيقنا أن المسافة بينه وبين الأرنب لا تتعدى 100 ؟

الأربعاء 19 يوليوز 2017

#### المسألة 4.

لتكن  $R$  و  $S$  نقطتين مختلفتين على دائرة  $\Omega$  حيث لا تكون القطعة  $[RS]$  قطرا لها. ليكن  $\ell$  المستقيم المماس للدائرة  $\Omega$  في  $R$ . نعتبر النقطة  $T$  حيث تكون  $S$  منتصف القطعة  $[RT]$ . نختار النقطة  $J$  على القوس الأصغر  $\widehat{RS}$  للدائرة  $\Omega$  بحيث تتقاطع الدائرة  $\Gamma$ ، المحيطة بالمثلث  $JST$ ، مع المستقيم  $\ell$  في نقطتين مختلفتين. لتكن  $A$  النقطة المشتركة للدائرة  $\Gamma$  والمستقيم  $\ell$ ، الأقرب من  $R$ . المستقيم  $(AJ)$  يقطع الدائرة  $\Omega$  في نقطة أخرى  $K$ .

بين أن المستقيم  $(KT)$  مماس للدائرة  $\Gamma$ .

#### المسألة 5.

ليكن  $N \geq 2$  عددا صحيحا. وقف  $N(N+1)$  لاعبا من فريق لكرة القدم، أطوال قاماتهم مختلفة مثنى مثنى، في صف واحد. يريد المدرب أن يستبعد  $N(N-1)$  لاعبا من هذا الصف لتحقيق في الصف الجديد، المكون من  $2N$  لاعبا المتبقين، الشروط التالية:

(1) لا يوجد أي لاعب بين اللاعبين الأطول قامة،

(2) لا يوجد أي لاعب بين اللاعبين الثالث والرابع من حيث طول القامة،

⋮

( $N$ ) لا يوجد أي لاعب بين اللاعبين الأصغر قامة.

بين أنه يمكن دائما للمدرب أن يحقق رغبته.

#### المسألة 6.

يقال عن زوج  $(x, y)$  من عددين صحيحين إنه نقطة أصلية إذا كان القاسم المشترك الأكبر للعددين  $x$  و  $y$  يساوي 1.

لتكن  $S$  مجموعة منتهية من نقط أصلية؛ بين أنه يوجد عدد صحيح موجب قطعاً  $n$ ، وأعداد صحيحة  $a_0, a_1, \dots, a_n$  بحيث لكل  $(x, y)$  من المجموعة  $S$  يكون لدينا:

$$a_0x^n + a_1x^{n-1}y + a_2x^{n-2}y^2 + \dots + a_{n-1}xy^{n-1} + a_ny^n = 1.$$

Language: Arabic (Moroccan)

مدة الإنجاز: أربع ساعات ونصف

تمنح سبع نقاط لكل مسألة