

الثلاثاء 18 يوليو 2017

.1. المُسَأَّلَة

لكل عدد صحيح $a_0 > 1$ نعرف المتتالية \dots, a_2, a_1, a_0 بما يلي :

$$\text{لكل } n \geq 0 \quad a_{n+1} = \begin{cases} \sqrt{a_n} & \text{إذا كان } \sqrt{a_n} \text{ عدداً صحيحاً} \\ a_n + 3 & \text{إذا لم يكن كذلك} \end{cases}$$

أُوجِد جميع قيم a_0 التي من أجلها يوجد عدَّ A يتحقِّق $a_n = A$ لعدَّ غير منتهٍ من قيم n .

.2. المُسَأَّلَة

لتكن \mathbb{R} مجموعة الأعداد الحقيقية. أُوجِد جميع الدوال $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ بحيث لكل عددين حقيقيين x و y :

$$f(f(x)f(y)) + f(x+y) = f(xy).$$

.3. المُسَأَّلَة

أرنب غير مرئي وصياد يلعبان لعبة في المستوى الإقليدي. ينطلق الأرنب من نقطة A_0 وينطلق الصياد من النقطة نفسها B_0 . بعد $n-1$ جولة من اللعبة، يتواجد الأرنب في النقطة A_{n-1} والصياد في النقطة B_{n-1} . خلال الجولة n من اللعبة تحدث بشكل متتابع ثلاثة أمور:

(i) يتنقل الأرنب دون أن يرى إلى نقطة A_n بحيث المسافة بين A_{n-1} و A_n تساوي 1؛

(ii) جهاز للملاحقة يدل الصياد على نقطة P_n . المعلومة الوحيدة التي يضمُّها هذا الجهاز للصياد هي أن المسافة بين P_n و A_n لا تزيد عن 1؛

(iii) يتنقل الصياد علينا إلى نقطة B_n بحث المسافة بين B_{n-1} و B_n تساوي 1.

هل يمكن دائماً للصياد، بغض النظر عن تنقلات الأرنب وأيًّا كانت النقط التي يرصدها الجهاز، أن يختار تنقلاته بحيث، بعد مرور 10^9 جولة من اللعبة، يصبح متيقناً أن المسافة بينه وبين الأرنب لا تتعدي 100؟

Language: Arabic (Moroccan)

مدة الإنجاز: أربع ساعات ونصف
تمتح سبع نقاط لكل مسألة

الأربعاء 19 يوليو 2017

المُسَأْلَة ٤.

لتكن R و S نقطتين مختلفتين على دائرة Ω حيث لا تكون القطعة $[RS]$ قطرًا لها. ليكن ℓ المستقيم المماس للدائرة Ω في R . نعتبر النقطة T حيث تكون S متصف القطعة $[RT]$. نختار النقطة J على القوس الأصغر \widehat{RS} للدائرة Ω بحيث تتقاطع الدائرة Γ ، المحطة بالثلث JST ، مع المستقيم ℓ في نقطتين مختلفتين. لتكن A النقطة المشتركة للدائرة Γ والمستقيم ℓ ، الأقرب من R . المستقيم (AJ) يقطع الدائرة Ω في نقطة أخرى K .

يبين أنّ المستقيم (KT) مماس للدائرة Γ .

المُسَأْلَة ٥.

ليكن $2 \leq N$ عدداً صحيحاً . وقف $N(N+1)$ لاعباً من فريق لكرة القدم، أطوال قاماتهم مختلفة مثنى مثنى، في صَفٌ واحد. يريد المدرب أن يستبعد $(N-1)$ لاعباً من هذا الصَف لتحقّق في الصَف الجديد، المكون من $2N$ لاعباً المتبقين، الشروط التالية:

(1) لا يوجد أي لاعب بين اللاعبين الأطول قامة،

(2) لا يوجد أي لاعب بين اللاعبين الثالث والرابع من حيث طول القامة،

⋮

(N) لا يوجد أي لاعب بين اللاعبين الأصغر قامة.

يبين أنه يمكن دائمًا للمدرب أن يتحقق رغبته.

المُسَأْلَة ٦.

يُقال عن زوج (x, y) من عددين صحيحين إنه نقطة أصلية إذا كان القاسم المشترك الأكبر للعددين x و y يساوي 1 .

لتكن S مجموعة متّهية من نقط أصلية؛ بين أنه يوجد عدد صحيح موجب قطعاً n ، وأعداد صحيحة a_0, a_1, \dots, a_n بحيث لكل (x, y) من المجموعة S يكون لدينا:

$$a_0x^n + a_1x^{n-1}y + a_2x^{n-2}y^2 + \dots + a_{n-1}xy^{n-1} + a_ny^n = 1.$$

Language: Arabic (Moroccan)

مدة الإنجاز: أربع ساعات ونصف
تمتح سبع نقاط لكل مسألة