

Tuesday, July 18, 2017

**Problem 1.**

គ្រប់ចំនួនគត់  $a_0 > 1$  បង្កើត  $a_0, a_1, a_2, \dots$  ជាចំនួនគត់រៀបតាមលំដាប់ ដែលបំពេញលក្ខខណ្ឌ

$$a_{n+1} = \begin{cases} \sqrt{a_n}, & \text{បើ } \sqrt{a_n} \text{ ជាចំនួនគត់} \\ a_n + 3, & \text{ផ្សេងពីនេះ} \end{cases} \quad \text{គ្រប់ } n \geq 0$$

កំណត់រកគ្រប់តំលៃនៃ  $a_0$  ដែលក្នុងនោះមានតំលៃ  $A$  មួយដែល  $a_n = A$  សំរាប់គ្រប់តំលៃទាំងអស់នៃ  $n$  ។

**Problem 2.**

គេអោយ  $R$  ជាសំណុំចំនួនពិត ។ កំណត់គ្រប់អនុគមន៍  $f: R \rightarrow R$  ដែល ចំពោះគ្រប់តំលៃ  $x, y \in R$

$$f(f(x)f(y)) + f(x+y) = f(xy)$$

**Problem 3.**

មានអ្នកប្រមាញ់ម្នាក់ និង ទន្សាយអាចកំបាំងមួយក្បាលបានលេងល្បែងនៅលើប្លង់អឺគ្លីត (Euclidian plane)។ ចំនុចចាប់ផ្តើមរបស់ទន្សាយគឺ  $A_0$  និងចំនុចចាប់ផ្តើមរបស់អ្នកប្រមាញ់គឺ  $B_0$  ត្រួតស៊ីគ្នា ។

ក្រោយពីល្បែងនេះចាប់ផ្តើមអស់  $n-1$  ជុំមក ទន្សាយបានបំបាត់ទីដល់ចំនុច  $A_{n-1}$

ហើយអ្នកប្រមាញ់បានបំបាត់ទីដល់ចំនុច  $B_{n-1}$  ។ នៅទី  $n$  ជុំនៃល្បែងនេះ

មានព្រឹត្តិការណ៍បីកើតឡើងតាមលំដាប់ដូចខាងក្រោម:

- (1) ទន្សាយនេះបានធ្វើការផ្លាស់ទីយ៉ាងស្ងាត់ស្ងៀមដល់ចំនុច  $A_n$  ដែលចំងាយពី  $A_{n-1}$  ដល់  $A_n$  គឺស្មើ 1។
- (2) ឧបករណ៍តាមដានបានផ្តល់របាយការណ៍ដល់អ្នកប្រមាញ់នៅត្រង់ចំនុច  $p_n$  ។ អ្វីដែលឧបករណ៍តាមដាននេះបញ្ជាក់បានដល់អ្នកប្រមាញ់គឺថាចំងាយរវាង  $p_n$  និង  $A_n$  មានចំងាយច្រើនបំផុតស្មើ 1។
- (3) អ្នកប្រមាញ់ក៏បានធ្វើការបំបាត់ទីដល់ចំនុច  $B_n$  ហើយដែលចំងាយពី  $B_{n-1}$  ដល់  $B_n$  គឺស្មើ 1។

ដោយមិនគិតថាទន្សាយបំបាត់ទីរបៀបណាទេ

ហើយដោយមិនគិតថាឧបករណ៍តាមដានផ្តល់របាយការណ៍នៅត្រង់ចំនុចណាគេនោះទេ

ហើយបើអ្នកប្រមាញ់ជ្រើសរើសយកការបំបាត់ទីរបស់គាត់ធ្វើយ៉ាងណាអោយក្រោយការលេង  $10^9$  ជុំ ចំងាយរវាងគាត់ និង ទន្សាយមានគុណតម្លៃយ៉ាងតិចបំផុត 100។

តើករណីនេះអាចមានការកើតឡើងជានិច្ចជាកាលដែរឬទេ?

Language: Khmer

រយៈពេល ៤ម៉ោង ៣០នាទី  
លំហាត់មួយទទួលបាន ៧ពិន្ទុ

**Problem 4.**

គេមាន  $R$  និង  $S$  ជាចំនុចពីរខុសគ្នាស្ថិតនៅលើរង្វង់  $\Omega$  ហើយដែល  $RS$  មិនមែនជាអង្កត់ផ្ចិតនៃរង្វង់។ គេមាន  $I$  ជាបន្ទាត់ប៉ះនឹង  $\Omega$  ត្រង់  $R$ ។ គេមាន  $T$  ជាចំនុចដែល  $S$  ជាចំនុចកណ្តាលនៃអង្កត់  $RT$ ។ ចំនុច  $J$  ត្រូវបានជ្រើសរើសនៅលើផ្នែកតូចជាងគេនៃអង្កត់ផ្ចិត  $RS$  នៃរង្វង់  $\Omega$  ហើយដែល  $I$  ជា រង្វង់ចារឹកក្រៅត្រីកោណ  $JST$  ប្រសព្វនឹងបន្ទាត់  $I$  ត្រង់ពីរចំនុចខុសគ្នា។ តាង  $A$  ជាចំនុចប្រសព្វរវាង រង្វង់  $I$  និង បន្ទាត់  $I$  ហើយដែលនៅជិតជាងគេនឹងចំនុច  $R$ ។ បន្ទាត់  $AJ$  ប្រសព្វនឹង  $\Omega$  ត្រង់  $K$ ។ បង្ហាញថាបន្ទាត់  $KT$  ប៉ះទៅនឹងរង្វង់  $I$ ។

**Problem 5.**

គេអោយ  $N \geq 2$  ហើយដែល  $N$  ជាចំនួនគត់។ គេមានក្រុមអ្នកលេងបាល់ទាត់ចំនួន  $N(N+1)$  នាក់ ដែលអ្នកទាំងនោះមានកំពស់ខុសៗគ្នាហើយដែលអោយឈរនៅលើខ្សែបន្ទាត់មួយ។ លោក Alex មានបំណងដកកីឡាករចំនួន  $N(N-1)$  នាក់ពីខ្សែបន្ទាត់នេះដើម្បីអោយកីឡាករដែលនៅសល់  $2N$  នាក់អាចឈរលើខ្សែបន្ទាត់ថ្មីដែលបំពេញ  $N$  លក្ខខណ្ឌដូចខាងក្រោម :

- (1) គ្មានកីឡាករណាម្នាក់ឈរនៅចន្លោះពីរនាក់ដែលមានកំពស់ខ្ពស់ជាងគាត់ក្នុងក្រុម
- (2) គ្មានកីឡាករណាម្នាក់ឈរនៅចន្លោះអ្នកខ្ពស់ជាងគេទី៣និងទី៤ក្នុងក្រុម
- .
- .
- .
- (N) គ្មានកីឡាករណាម្នាក់ឈរនៅចន្លោះអ្នកទាបជាងគេពីរនាក់ក្នុងក្រុម

បង្ហាញថាលក្ខខណ្ឌខាងលើអាចកើតឡើងជានិច្ច។

**Problem 6.**

ទ្វេធាតុចំនួនគត់  $(x, y)$  ជា “primitive point” កាលណា  $x$  និង  $y$  មានតួចែករួមធំបំផុត 1។ ដោយអោយសំនុំរាប់អស់  $S$  ដែលជា primitive point, បង្ហាញថាមានចំនួនគត់វិជ្ជមាន  $n$  និង ចំនួនគត់

$a_0, a_1, \dots, a_n$  ដែលចំពោះទ្វេធាតុ  $(x, y)$  នីមួយៗក្នុង  $S$  យើងមាន:

$$a_0x^n + a_1x^{n-1}y + a_2x^{n-2}y^2 + \dots + a_{n-1}xy^{n-1} + a_ny^n = 1 \quad 4$$