

**Aluno: João Vitor da Silva**

**Aula dia 26/05/2023**

## **Atividade Extra**

**Servidores HTTP:** Apache, Tomcat, Nginx e IIS. Esses servidores são responsáveis por receber as requisições dos dispositivos móveis e fornecer as respostas adequadas.

**Banco de Dados Relacional:** os bancos de dados relacionais, como MySQL, SQL Server e Postgres, foram mencionados como opções para armazenar dados estruturados e relacionais em aplicativos móveis.

**Banco de Dados NoSQL:** são flexíveis e escaláveis para lidar com dados não estruturados ou semi-estruturados.

**Comunicação do servidor de aplicação:** a comunicação entre o dispositivo móvel e o servidor de aplicação pode ser feita em conjunto ou separadamente. Isso significa que a lógica do servidor pode estar no mesmo local físico do aplicativo ou em um servidor remoto.

**Arquitetura Orientada a Serviço:** a comunicação entre o dispositivo móvel e o servidor de aplicação é feita por meio da arquitetura Orientada a Serviço. Essa arquitetura envolve a disponibilização de serviços específicos que podem ser consumidos pelos dispositivos móveis.

**SOAP (Simple Object Access Protocol):** é um protocolo que utiliza XML sobre HTTP para a comunicação entre o dispositivo móvel e o servidor. Esse protocolo é usado para trocar informações estruturadas entre diferentes sistemas.

**XML (Extensible Markup Language):** é utilizado como uma representação de documento semi-estruturado desde 1996. Ele é composto por elementos e atributos que permitem a organização e descrição dos dados.

**REST (Representational State Transfer):** se baseia no uso adequado dos métodos HTTP (GET, POST, PUT, DELETE) para permitir a interação entre dispositivos móveis e servidores.

**Clientes magros:** clientes que possuem apenas uma camada e não apresentam código de aplicação personalizado. Esses clientes são totalmente dependentes do servidor e geralmente são utilizados em navegadores web.

**Clientes gordos:** três camadas: interface com usuário, lógica de negócio e acesso a dados. A comunicação entre esses clientes e o servidor é baixa. Um exemplo de cliente gordo é o WhatsApp.

**Nativo:** possui alto desempenho e utiliza o ecossistema da plataforma. No entanto, requer um esforço maior no desenvolvimento para garantir o desempenho adequado.

**Compile-to-native:** um ambiente de terceiros é utilizado para compilar a aplicação para diversas plataformas. Exemplos de frameworks incluem React Native, Native Script e Xamarin. No entanto, dominar esses frameworks pode apresentar certa dificuldade.

**Híbrida:** fáceis para desenvolvedores web, pois executam em uma webview. No entanto, podem ser mais lentas em comparação com as aplicações nativas. Exemplos de frameworks híbridos incluem PhoneGap, Cordova e Ionic.

**Progressive Web App:** aplicações são fáceis de desenvolver e não são aplicativos reais, mas executam no navegador. Elas oferecem uma experiência semelhante à de um aplicativo nativo, mas não requerem instalação.