

Aluno: João Vitor da Silva

Aula dia 02/06/2023

Atividade Extra

Volley: É uma biblioteca do Google utilizada para fazer chamadas de API. No entanto, é importante ressaltar que não pode ser chamada na thread principal, pois pode bloquear a interface do usuário.

Atualização do SDK: A cada ano, é necessário fazer a atualização do SDK (Software Development Kit) para se manter atualizado com as novas funcionalidades e correções oferecidas pela plataforma.

Classe anônima: Se a chamada à API for utilizada poucas vezes, é possível gerar uma classe anônima para lidar com o callback. Isso evita a necessidade de criar uma classe separada para cada chamada de API.

Dinâmica das APIs: Cada API possui sua própria dinâmica e funciona de forma diferente. Isso significa que cada API pode ter seus próprios métodos e parâmetros específicos, requerendo um mapeamento adequado para a sua utilização.

Componentes e classes: Todos os componentes necessários para a resposta da API devem estar presentes na classe correspondente. Isso significa que os dados retornados pela API devem ser mapeados adequadamente para os campos e propriedades da classe.

Callback: O callback é um mecanismo utilizado para receber uma chamada de retorno com a resposta da API. Esse callback é executado quando a resposta é recebida.

Callback na API Service: O callback deve ser implementado na classe de serviço da API. Essa classe é responsável por fazer a chamada à API e receber a resposta.

OnResponse: O método onResponse é acionado quando a resposta da API é bem-sucedida. Nesse momento, é possível acessar e manipular os dados retornados pela API.

OnFailed: O método onFailure é acionado quando a resposta da API resulta em falha. Nesse caso, é possível tratar o erro e realizar ações apropriadas, como exibir mensagens de erro ao usuário.