

Projet Dreadz-Barber

Manuel technique

Version 1



Ce manuel technique vous permettra de prendre en main très vite notre site internet.

Ce site a été développé par un groupe de 3 étudiants dans le cadre d'un projet pour un coiffeur couramment appelé « Dreadz Barber » et sous la coordination d'un groupe d'enseignement de l'ESIG.

Important : veuillez noter que dans cette version¹ pour les mots de passe oublié vous pourrez contacter l'un des administrateurs système aux email suivante : elv-john-davy.frrr@eduge.ch, elv-alessio.ncr@eduge.ch, elv-assagnon.km@eduge.ch

I. Les technologies utilisées/Langages de programmations

1. PHP (Langage de programmation)

Version : 7.2.14

Nous avons utilisé toute les fonctionnalités et extension que PHP nous offre pour créer certaine fonction car c'est cette version qui a été installé sur les postes de l'écoles.

2. HTML (Langage de programmation)

Version : 5

Nous avons utilisé le HTML5 car cette version offre plus d'extension dans la création de certaine balise, class etc. (..)plus facilement.

3. Bootstrap (Langage de programmation)

Version : 4.0.0 & 4.5.2

Nous avons utilisé bootstrap car elle nous a permis de créer des div, class form et mise en forme de nos page internet de la manière dont on l'imaginait.

Nous avons utilisé les 2 versions récente de Bootstrap car après certaine mise à jour on obtient des fonctions plus intéressante.

4. Wampserver64

Version : 3.1.7

Nous avons utilisé wampserver64 surtout pour tester nos travaux sur le server local.

5. Sourcetree

Version : 3.1.2

Nous avons utilisé source comme logiciel de gestion de version.

6. Burndown chat

Version :

A travers ce logiciel nous avons géré de manière efficace le projet et l'avancement du travail de chaque membre du groupe.

7. Win' Design

Version : 17.0.2

Avec ce logiciel nous avons créé nos diagrammes de classe, générer un modèle logique et ensuite les table de notre base de donné pour être enfin importer dans le serveur distant et local.

8. Visual Paradigm

Version : 16.2

A travers ce logiciel nous avons créé un diagramme d'use case.

9. CSS (Langage de programmation)

Version : 3

Avec le css nous avons créé les mises en page que Bootstrap ne nous proposait pas.

10. Visual studio code

Version : 1.40.2

Ce logiciel nous a permis d'éditer tous nos codes.

11. Java Script (Langage de programmation)

Version : ECMAScript 2017

Nous avons utilisé des scripts pour des mises en forme

NB : L'installation de tous ces logiciels ont été fourni par l'école sauf bootstrap qu' on a pris le lien sur leur site officiel

<https://getbootstrap.com/docs/4.5/getting-started/introduction/>.

Le Html 5 est un langage de programmation pour des sites internet statiques.

Le PHP est un langage de programmation qui permet de créer des sites internet dynamique et aussi permet de communiquer avec la base donnée.

II. Déploiement pipeline

Administrateur système :

Alessio, John, Pierre

Notre site est hébergé chez infomaniak. Le déploiement a été fait depuis Sourcetree de façon automatique à ce que chaque push que nous faisons accours de la programmation était immédiatement sur esig-sandbox/db_construction1

III. Standard de développement

12. Organisation des dossiers

a. Dossier sur Google drive

<https://drive.google.com/drive/u/0/folders/1I9cDAY8FWNQp1HdB-CxsXxviSxK54SNM>

Dreadzbarber projet

- Procès-verbaux
- Logo
- Ancien Projet
- Base de donner : contient le script de notre base de donner
- Dossier construction 2 : vide
- Dossier construction 1 : Photo maquette, MLD, Media barber, DUC, DC
- Ancien projet : Dossier final, Description du mandant, diagramme de classe
- Question au mandant
- Burndown
- Login hébergement
- Lien
- Calendrier du projet
- Elaboration Dreadz barber : Dossier projet simplifie, dossier final corrigé, Dossier final, Diagramme classe, diagramme de cas d'utilisation

b. Dossier sur le git

Le lien de notre repository :

https://bitbucket.org/Pierre_45/dreadz_barber/src/master/

Dreadz Barber :

DB_construction_1 :

- Médias
 - Uploads : qui contiendra tous les images importer
- CSS
 - Bootstrap-social_Bootstrap-social_fichier : contient les Template bootstrap télécharger
 - Bootstrap-social_Bootstrap-social.css
 - Bootstrap.min.css
 - Style.css
- Images
 - Accueil : les image sur la page index
 - Famous : les images sur la page Wall of fame
 - Logo : les image logo
 - Photo : d'autre image
 - Tarif : les images sur la page tarif
- Loaleatoire.php
- Rechercherapide.php
- Carousel.php
- Client.php
- Db_fonctions.php
- Error.php
- Footer.php
- Header.php
- Index.php
- Info.php
- Login.php
- Logout.php
- Media.php
- Modifclient.php
- newClient.php
- tarif.php
- test.php
- Wall of fame.php

Dossier de construction 1

- Photo maquette
- DB Diagramme de class.jpg
- DB_MLD.jpg
- DB_use_case.jpg
- MC_Planning_Burndown.xlsx

Dossier_Final_elaboration

- DB Diagramme de classe.jpg
- DB_use_case.jpg
- PROJET SUR MANDAT v2.pdf

Modal Exemple

README.md

Bitbucket-pipelines.yml

Hhva_team2020_3(3).SQL

13. Gestion développement

Toute les fonctions réutilisables ont été mise dans le dossier dB fonction.

Les code ont été commenté en français et en anglais.

Les noms des fonctions sont en anglais.

Pour les div nous avons utilisé la classe contenair pour les divers page web

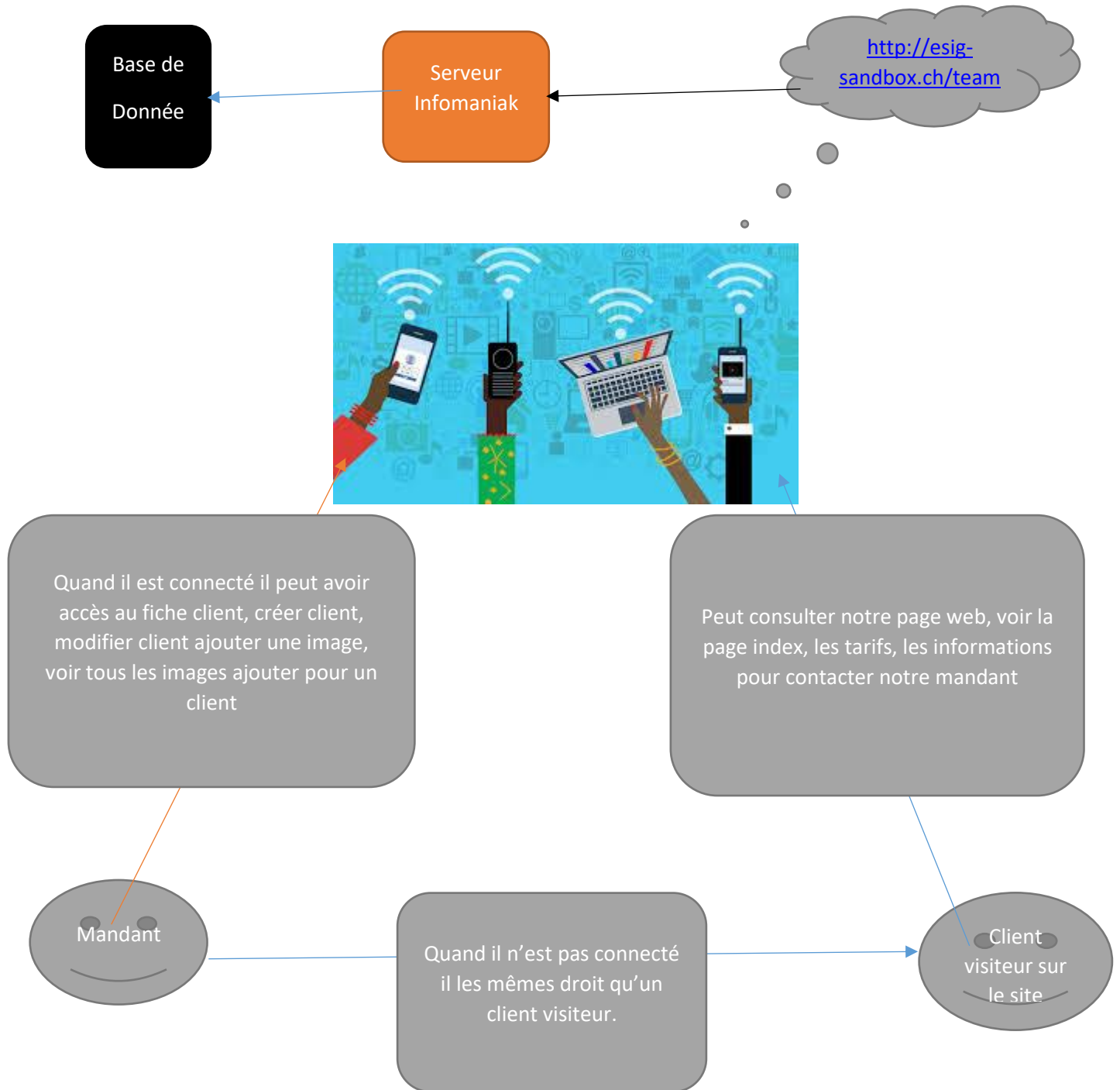
La classe container-fluid pour le footer et la nav bar

La class jumbotron pour les mise en pages de la partie après être connecté

IV. Prise en main par utilisateur/Architecture

Notre site est accessible à travers le lien suivant : http://esig-sandbox.ch/team2020_3/

Nous avons fait un gros travaille pour que notre site puisse être accessible sur tous appareil (smartphone, tablette, ordinateur portable et de bureau)



V. Sources

Bootstrap : <https://getbootstrap.com/docs/4.5/getting-started/introduction/>.

Open classrom : <https://openclassrooms.com/fr/courses/1603881-apprenez-a-creeer-votre-site-web-avec-html5-et-css3>

Pour créer la barre de navigation <https://bootswatch.com/>

Les autres sources

https://www.w3schools.com/howto/howto_js_navbar_shrink_scroll.asp

Recherche rapide :

<https://www.commentcamarche.net/contents/801-php-creeer-un-moteur-de-recherche>

<https://www.youtube.com/watch?v=f6kBKwaaqMM>

Aléatoire livre d'or :

<https://stackoverflow.com/questions/21464158/catchable-fatal-error-object-of-class-pdostatement-could-not-be-converted-to-st>

<https://openclassrooms.com/forum/sujet/afficher-un-texte-aleatoire-87459>

<http://nyrodev.info/fr/posts/104/PHP-MySQL-Faire-une-pagination-sur-un-tri-aleatoire>

<https://www.php.net/manual/fr/ref.array.php>

Le tutoriel pour les images

https://www.youtube.com/results?search_query=prime+fx+avatar

VI. Nos remerciements

Nos remerciements vont d'abord à tous les professeurs de l'ESIG qui nous ont donné des conseils dans la réalisation de ce projet et spécialement au membre du GREP qui nous ont toujours soutenu et encourager au moment où la motivation était très basse dans notre groupe.