

---

## Desafio Técnico — Desenvolvedor(a) Flutter

---

### Objetivo

Criar um aplicativo em **Flutter** que exiba informações de pessoas consumidas por meio da seguinte API pública:

- **Site:** <https://randomuser.me/>
- **API:** <https://randomuser.me/api/>

### Instruções Gerais

- **Não há preferência** quanto ao tipo de **persistência de dados** (você pode escolher a tecnologia ou abordagem).
- **Não há preferência** quanto ao **gerenciamento de pacotes** (pode utilizar quantos e quais desejar).
- É **obrigatório** o uso de **Orientação a Objetos (OO)**.
- O JSON da API deve ser **parseado para Dart** e, posteriormente, convertido em um modelo adequado para **persistência** (ex: **Map**, banco de dados local, etc.).
- Utilize o padrão **MVVM** e a **Repository Strategy**.
- O controle de estado é livre (pode usar **GetX**, **Cubit**, **Bloc**, **Provider**, ou outro de sua preferência).

## Estrutura do Aplicativo

O aplicativo deve conter **três telas principais**, conforme descrito abaixo:

### 1. Tela Inicial

- Deve realizar uma **requisição à API** e **persistir os dados** da pessoa obtida.
  - Utilizar **Ticker (não Timer)** para que, a cada **5 segundos**, uma nova requisição seja feita à API, persistindo e adicionando o novo usuário à lista.
  - Exibir uma **lista de pessoas** com informações básicas.
  - Cada item da lista deve ser **clicável**, redirecionando para a tela de **detalhes**.
  - Adicionar um **botão com ícone de Database**, que redirecione para a tela de **usuários persistidos**.
- 

### 2. Tela de Detalhes

- Exibir **todas as informações** da pessoa selecionada.
  - Os detalhes devem ser **organizados por grupos**, conforme o modelo retornado pela API.
  - Incluir um **botão para salvar ou remover** o usuário dos persistidos.
  - A ação deve **persistir ou remover os dados** conforme o caso.
- 

### 3. Tela de Usuários Persistidos

- Exibir uma **lista com todos os usuários persistidos**.
  - Permitir **acessar o detalhe** de cada pessoa da mesma forma que na tela principal.
  - Permitir **remover o usuário** da persistência diretamente por esta tela.
  - Ao retornar para a tela anterior, **garantir que os dados removidos** não permaneçam na lista de persistidos.
-

## Requisitos Técnicos

- ♦ Uso obrigatório de **Orientação a Objetos (OO)**
  - ♦ **Parsear JSON** → Modelo em Dart
  - ♦ **Converter modelo Dart** → Estrutura de persistência
  - ♦ Uso do padrão **MVVM**
  - ♦ Implementação da **Repository Strategy**
  - ♦ Controle de estado à escolha do desenvolvedor (GetX, Cubit, Bloc, Provider, etc.)
  - ♦ Utilização de **Ticker** (não Timer)
- 

## Entrega

- Envie o projeto em um repositório e compartilhe o link para o email: [andiara.kistner@bus2.me](mailto:andiara.kistner@bus2.me) e [vagas@bus2.me](mailto:vagas@bus2.me)
- Data de entrega: em até 10 dias após o recebimento do documento.