

# CORSO DI INGEGNERIA DEL SOFTWARE PROF. GIANCARLO NOTA A.A. 2006/2007



# **PROGETTO:**

G.P.C. (Gestione Polo Conciario)

## **SEZIONE 1**

#### 1. INTRODUZIONE

## 1.1 Scopo

GPC(Gestione Polo Conciario) è un software gestionale per i sistemi operativi Windows(Vista,Xp/2000/NT,ME/98) in grado di automatizzare e ottimizzare le attività gestionali della piccola impresa conciaria sia per il gestore che per il magazziniere.

Lo sviluppo di questo software è stato pensato ai fini di integrare tutte le funzionalità e i compiti delle figure che sono operanti all'interno di un polo conciario in modo da rendere il loro lavoro molto più semplice, organizzato e pulito; concentrando al suo interno, senza occupare altro spazio al di fuori della memoria del Pc, tutte le informazioni presenti all'interno dei vecchi modelli cartacei.

Questo software garantirà delle veloci modalità di archiviazione e di ricerca permettendo di risparmiare del tempo prezioso, che sarebbe sicuramente andato perso, se avessimo utilizzato la vecchia e buona ( ma ormai passata ) carta.

#### 1.2 Ambito

Il nome del prodotto che si intende sviluppare è GPC(Gestione Polo Conciario). Esso sarà un ottimo strumento per la gestione di un'attività Conciaria ed offrirà al gestore del Polo e al magazziniere funzionalità sullo svolgimento della loro attività lavorativa:

-Gestire: le varie operazioni con i clienti che si rivolgono alla conceria per richiedere un prodotto finito(Pelli finite) ed i fornitori a cui ci rivolgiamo per richiedere la merce(Pelle Grezza).

I moduli Clienti e Fornitori del software condividono le finestre "Anagrafica", "Listini Prezzi", "Ordini", "Documenti di Trasporto(DDT)", "Fatture", "Scadenze", "Pagamenti", rendendo possibile lo sviluppo simmetrico delle procedure per i clienti e fornitori.

-Ricercare: Il software permetterà di effettuare delle operazioni di ricerca su clienti, fornitori, fatture, commesse, prodotti nel listino.

# 1.3 Obiettivi e criteri di successo del progetto

Per raggiungere questo scopo del progetto GCP ci si prefiggono questi obiettivi:

- Il sistema sarà altamente User-Friendly per consentirne l'utilizzo anche agli utenti meno esperti
- Il sistema non deve richiedere particolari requisiti di sistema

- Il sistema presenterà delle procedure ben definite e poco onerose ai fini di semplificare l'utilizzo del software e presentandosi amichevole verso l'utente.
- Il sistema mostrerà degli avvertimenti(errori,consigli,etc) che guideranno l'utente nell'utilizzo dello stesso.

## 1.4 Definizioni, Acronimi e Abbreviazioni

Da questo momento definiremo le seguenti affermazioni

- -HW=Hardware di Sistema(Cpu,Ram,Hard-Disk)
- -SW=Software di sistema
- -SO=Sistema Operativo
- -DB=DataBase
- -DBMS=DataBase Management System
- -OOP=Programmazione Orientata agli Oggetti
- -SDD=System Design Document
- -RAD=Requirement Analysis Document
- -GUI=Interfaccia Grafica Utente
- -SPMP=Software Project Management Plan
- -SQL=Structured Query Language
- -MYSQL=Software per la gestione dei DataBase
- -UML=Unified Model Language
- -CF=Codice Fiscale
- -P.IVA= Partita IVA
- -JDK=Java Development Kit

#### 1.5 Riferimenti

Per sviluppare questo progetto software abbiamo usufruito e integrato le nostre conoscenze utilizzando i seguenti libri :

Astolfi, Negri. Ragioneria ed economia aziendale: Tramontana.

Astolfi, Negri. Tecnica e Organizzazione Aziendale: Tramontana.

Bruegge, Dutoit. Object Software Engineering Using UML, Pattern and Java: Prentice Hall

Philippe Kruchten. Rational Unified Process, The: An Introduction, Third Edition. Addison Wesley

#### 1.6 Overview

Il documento è organizzato come segue. La sezione 1, appena terminata, contiene un'introduzione al progetto. Nella sezione 2, sono riportati riferimenti ad un'eventuale sistema esistente. Nella sezione 3 viene brevemente descritto il sistema da realizzare e i vari requisiti funzionali e non funzionali; inoltre, riporta la

modellazione del sistema con UML, mediante use case, sequence, activity e class diagram. La sezione termina con le specifiche dei prototipi di alcune delle interfacce utente previste. Il documento termina con la sezione 4, che contiene un glossario nel quale vengono definiti i termini più significativi, in maniera di assicurare consistenza nella specifica e per assicurarei di utilizzare termini comprensibili.

## **SEZIONE 2**

#### 2. SISTEMA CORRENTE

GPC è un Green-field Engineering Project e quindi non faremo riferimento ad alcun sistema esistente, se non al dominio applicativo di: magazzinieri, Gestore.

#### 2.1 Documenti Prodotti

Documento del piano di sviluppo del progetto(SPMP): che definisce il processo tecnico e la pianificazione della produzione del sistema;

Documento di analisi dei requisiti (RAD): che descrive le funzionalità del sistema da realizzare, esso è formato da quattro tipi di modelli: modello use case, modello oggetto, modello funzionale e modello dinamico. Questo documento è creato interagendo con gli esperti del dominio ed è approvato dal cliente;

**Documento dell'architettura software (SDD):** che descrive gli obiettivi, l'architettura, la decomposizione ad alto livello del sistema, l'allocazione hardware/software. Questo documento fornisce la base per l'implementazione del sistema e per la stesura del progetto esecutivo (ODD);

**Documento del Progetto esecutivo (ODD):** che descrive il sistema in termini di oggetti, dei loro metodi e degli attributi. Questo documento viene redatto durante la fase di implementazione del sistema;

Manuale utente: descrive il funzionamento del software;

Codice sorgente di tutto il sistema.

### 2.2 Tecniche e metodi Utilizzati

Per lo sviluppo del progetto sono stati utilizzati diversi strumenti CASE. Di seguito l'elenco dei tools utilizzati con la relativa fase all'interno del progetto

accompagnata da un breve, ma coinciso, riassunto.

Pianificazione Microsoft Project 2003 Nell'affrontare un progetto cosi complesso è stata fondamentale un'accurrete	FASE	TOOL	COMMENTO
fase di pianificazione e un costante controllo di stato dell'avanzamento del progetto.  Infatti entrambe le prerogative sono state ben gestite tramite i diagrammi			Nell'affrontare un progetto cosi complesso è stata fondamentale un'accurata fase di pianificazione e un costante controllo di stato dell'avanzamento del progetto.  Infatti entrambe le prerogative sono state ben

		di Gant e Pert.
		Queste fasi sono utili sia
		nella fase di
		pianificazione, sia di verifica
		che hanno permesso di
		rispettare(al 90%) la tabella
		di marcia per la
		realizzazione del Sistema.
Specifica Formale	Poseidon UML Project	L'utilizzo di questo
Specifica i officiale	1 oscidon owiE i ioject	strumento ci ha permesso di
		gestire al meglio con facilità
		e chiarezza i vari diagrammi
		UML che abbiamo dovuto
		realizzare durante lo
		sviluppo del Sistema
Implementazione	Eclipse 3.2.1	Lo strumento utilizzato per
Implementazione	Lempse 3.2.1	la fase di sviluppo del codice
		è stato Eclipse 3.2.1,un
		potente ambiente visuale con
		molte funzionalità
		integrate, che hanno
		permesso di gestire e
		facilitare il lavoro.
Implementazione	MySql 5	Lo strumento per la
	TVI y Sql 3	creazione e la gestione del
		database del nostro Sistema
		è stato MySql,celebre
		DBMS Open-Source per la
		gestione dei dati. La scelta è
		caduta su di esso per il
		semplice fatto che è
		conosciuto da tutti i membri
		del team.
Documentazione Cartacea	Microsoft Word	L'utilizzo di questo semplice
		ma completo tool ci ha
		permesso di scrivere una
		documentazione ricca,ben
		articolata e raccolta in modo
		ordinato ai fini di una
		migliore consultazione
		mingriore compartuations

## **SEZIONE 3**

## 3. SISTEMA PROPOSTO

#### 3.1 Overview

Il sistema GPC è stato fornito per garantire le sue funzionalità in un unica modalità di utilizzo e l'utente si avvale dei seguenti servizi:

- Gestione del cliente
- Gestione dei fornitori
- Collaborazione con il magazzino
- Controllo della fase di lavorazione (Parte facoltativa).

Il sistema si basa sulla gestione di un DataBase con il quale si può interagire attraverso delle interfacce grafiche User-Friendly, progettate con viste diverse in base al ruolo che ricopre l'utilizzatore.

Il DataBase conterrà:

- Dati relativi ai clienti per gestire gli ordini
- Dati relativi al magazzino per gestire i suoi movimenti e per avere sempre una visione aggiornata delle giacenze (Competenza riservata ai membri del Gruppo 4)
- Dati relativi ai pagamenti effettuati dai clienti
- Dati relativi ai fornitori per gestire gli ordini che noi effettuiamo
- Dati relativi ai pagamenti che noi effettuiamo ai fornitori

## 3.2 Requisiti Funzionali

Il nostro sistema supporta 3 tipi do utenti: System Administrator, Gestore, Magazziniere.

Ecco ora una lista dei requisiti funzionali del nostro Sistema:

## Avvio dell'applicazione

L'utente generico lancia l'applicazione attraverso un doppio clic e,inserendo un Username e Password, avrà accesso alla parte di software relativa alle sue competenze. Se l'utente si configura la prima volta col sistema, questo offrirà una specifica funzione di registrazione dell'utente in base al compito da lui specificato.

# Accesso all'applicazione:

L'utente deve essere provvisto di login e password per poter accedere al sistema. Si apre la finestra dell'applicazione contenente i pulsanti per accedere a tutte le possibili funzioni che può svolgere l'utente che in quel momento accede al sistema. A questo punto l'applicazione è pronta per lavorare.

## Uscita dall'applicazione

L'utente effettuerà l'uscita dall'applicazione cliccando sull'apposito comando presente all'interno di un menù a tendina.

Verrà chiesto all'utente la conferma dell'uscita dal sistema.

## Interazione con il Software

Il cliente deve poter interagire con il software ai fini di eseguire le procedure a lui richieste nel modo più semplice, pulito e completo possibile.

Tra le varie procedure abbiamo individuato:

#### Inserimento dei dati

L'utente dove poter avere la capacità di inserire dei dati all'interno del suo software secondo

campi da lui prestabiliti.

Il sistema poi dovrà essere in grado di memorizzare i dati inseriti dall'utente all'interno del suo DataBase fornendo dei messaggi di errore chiari e precisi ai fini di guidarlo nella procedura in modo da garantire la "Corretta Immissione dei Dati"

## Modifica dei dati

L'utente deve poter avere la possibilità di modificare i dati da lui inseriti in precedenza in modo da rimediare ad eventuali errori di inserimento

#### Ricerca dei dati

L'utente deve poter avere la possibilità di effettuare delle ricerche veloci e pulite con il suo Software in modo da poter trovare eventuali clienti / fornitori in base a criteri che l'utilizzatore immette al momento

#### Cancellazione dei dati

L'utente deve poter cancellare i dati che sono contenuti all'interno del suo sistema in modo da poter mantenere il suo sistema pulito e consistente nel tempo.

## Gestione dei rapporti con i clienti e fornitori

Il nostro software gestirà attraverso delle finestre l'anagrafica dei clienti e dei fornitori

Il programma consentirà al Gestore del Polo di poter inserire, cancellare, modificare e ricercare sia un cliente che un fornitore attraverso un'accurata scheda anagrafica che conterrà i dati principali.

L'anagrafica dal lato "Cliente" prevede i seguenti campi con i seguenti attributi :

Categoria \*: Specifica l'entità del nostro cliente(Privato, Impresa, Ente Pubblico, Onlus, Altro);

**Nome \*:** Indica il nome del cliente (In caso di utente non privato il campo conterrà il nome relativo al Responsabile o al Gestore della categoria sopra descritta);

**Indirizzo :** Conterrà l'indirizzo del cliente ( Privato ) o la locazione della sede principale ( In caso di altre categorie);

Località: Conterrà la località del nostro cliente o la locazione della sede principale (In caso di altre categorie);

**C.A.P**: Codice avviamento postale in base alla località;

**Sigla Provincia :** Conterrà la sigla della città a cui appartiene il cliente o la Categoria;

**Pagamento predefinito :** Consente di specificare il metodo di pagamento abituale del cliente (Diverrà dinamico in base alla fiducia) e il tipo (Contanti, Rimessa Diretta, Ri.Ba, Bonifico, Altro) e le scadenze(30,60,...180 giorni);

**FIDO :** Questa casella a discesa consente di selezionare un livello di fiducia che noi decidiamo di assegnare la nostro cliente in base ai gia ricevuti pagamenti. La tendina visualizzata conterrà vari importi al di sotto dei quali il cliente può richiedere un pagamento dilazionato. (Presente nell'anagrafica).

**Telefono :** Conterrà un recapito telefonico del cliente;

**Cellulare:** Conterrà il numero di cellulare relativo al cliente ( Privato) oppure di un rappresentante o del Gestore ( In caso di altre Categorie );

L'anagrafica da parte "Fornitore" prevede i seguenti campi con i seguenti attributi :

Categoria \* : Specifica l'entità del nostro fornitore (Materiale, Manodopera, Servizi, Altro):

**Nome \* :** Indica il nome del Rappresentante o del Gestore dell'azienda fornitrice di un dato prodotto;

**Indirizzo :** Conterrà l'indirizzo relativo alla sede principale dell'azienda presso la quale ci riforniamo;

Località : Conterrà la località relativa alla sede principale dell'azienda presso la quale ci riforniamo;

C.A.P.: Codice avviamento postale in base alla località;

**Sigla Provincia :** Conterrà la sigla della città in cui e situata la sede principale della nostra azienda fornitrice;

**Pagamento predefinito :** Consente di specificare il metodo di pagamento abituale verso quell'azienda (Diverrà dinamico in base alla fiducia) e il tipo (Contanti, Rimessa Diretta, Ri.Ba, Bonifico, Altro) e le scadenze (30,60,...180 giorni);

Telefono: Conterrà un recapito telefonico della sede principale dell'azienda;

Fax: Conterà il numero di Fax della sede principale della nostra azienda;

**FIDO :** Conterrà delle informazioni principali relative alla fiducia che noi riponiamo in quella azienda. Verranno sintetizzate in due campi (Puntuale e Precisa);

**Sconto Predefinito :** In questo campo memorizzeremo un eventuale percentuale sconto standard che l'azienda fornitrice esercita nei nostri confronti;

**Rappresentante :** Conterrà il nome e il cognome del rappresentante di zona della nostra azienda fornitrice;

## 3.3 Requisiti non Funzionali

Tra i Requisiti non Funzionali del nostro sistema sviluppato ecco quelli individuati:

#### Usabilità:

Il sistema è strutturato con interfacce di tipo intuitivo, ovvero molto semplici da capire e da utilizzare. Ciò permette un facile utilizzo del software anche ad utenti non esperti.

#### Flessibilità:

Grazie all'architettura i componenti del software (moduloClienti, Fornitori e Magazzino) sono in grado di operare in modalità indipendente l'uno dall'altro. L'ampia gamma delle funzionalità, unite a un'interfaccia grafica intuitiva e aggiornata, consentono di soddisfare numerose esigenze gestionali.

## Affidabilità:

Il grado di utilizzo del nostro sistema viene calcolato in base al numero di volume dei dati

Nel caso in cui si dovesse ripristinare il sistema dovuto ad un fallimento, il tempo di ripristino è calcolato in base all'Hardware del sistema che si ha a disposizione. Per ogni utilizzo del sistema è stimata una percentuale di fallimento tra il 10% e il 20%.

Inoltre dato che tutte le operazioni di modifica dei dati relativi ad un cliente o ad un fornitore rappresentano chiaramente dei task critici; onde evitare perdite di dati, in caso di fallimento di queste operazioni, o di crash del sistema, tali operazioni devono essere ripetute dall'inizio. Inoltre, per ragione di sicurezza e di privacy, l'utente che vuole usufruire di una funzionalità fornita dal Software GPC deve possedere un account nel sistema.

#### Prestazioni:

Le operazioni messe a disposizione dal sistema interagiscono con un database. Abbiamo bisogno di un server ad alte prestazioni che ospiti il DataBase e svolga il lavoro di gestione dello stesso.

Inoltre è stata pensato di costruire il sistema garantendo che i suoi tempi di risposta non crescano eccessivamente con l'aumentare del numero dei dati inseriti.

## Supportabilità:

Il sistema deve essere costruito in modo tale da poter prevedere l'introduzione di nuove funzionalità come ad esempio l'introduzione di nuovi utenti e/o di nuove funzionalità.

#### Manutenibilità:

Il software deve essere costruito in modo tale da poter garantire una manutenzione veloce ed efficace.

Inoltre deve garantire la possibilità di poter effettuare delle semplici e veloci modifiche allo stesso (Da parte di figure competenti come il System Administrator) senza dover richiedere il blocco e il non utilizzo del software da parte del nostro cliente per periodi superiori alle 2 ore. (Solo per modifiche semplici che non richiedano la ri-progettazione di una o più parti del software)

## Operatività:

Il sistema offre un'interfaccia user-friendly, in modo che il suo funzionamento sia comprensibile sin dal primo utilizzo. L'interfaccia utente è basata su una finestra principale comprendente una barra dei menù, e una serie di comandi per poter utilizzare tutte le funzionalità previste.

## Packaging:

Tutto il Software verrà distribuito all'interno di un File ".zip" che conterrà la relativa documentazione e i file necessari all'installazione e all'utilizzo dello stesso.

## Sicurezza:

Profili autorizzazioni utente alla visualizzazione, alla modifica, all'inserimento e eliminazione dei dati, configurati dall'amministratore del sistema .

Il nostro sistema è stato sviluppato in modo da garantire delle viste diverse a seconda dell'utente che lo utilizza in modo da non violare la Privacy e non avere accesso ad informazioni riservate degli altri utenti.

Il sistema inoltre è stato studiato in modo da garantire che solo il System Administrator può effettuare le operazioni cosiddette "critiche" sul sistema che riguardano la modifica strutturale, sintattica e implementativa dei sottosistemi o di parti di essi.

## Implementazione:

Il linguaggio di programmazione usato è il Java. E' un linguaggio orientato agli oggetti ed indipendente dall'architettura hardware e software sottostante (elevata portabilità del codice grazie alla presenza della Java Virtual Machine). Inoltre presenta una buona pulizia stilistica ed è di facile interfacciamento con i database mediante JDBC.

Lo strumento utilizzato per sviluppare il codice del client è **Eclipse 3.2** potente ambiente visuale con molte funzionalità integrate, di cui le più significative sono:

- gestione di un progetto come insieme di classi.
- esecuzione run-time del progetto.
- debug durante l'esecuzione.
- costruzione e gestione visuale dei componenti e delle finestre.
- possibilità di aggiornare il compilatore, l'interprete e le API alle ultime versioni del JDK.

Il Software utilizzato per la costruzione e la gestione del nostro DataBase sarà **MySql 5.** 

La scelta di adottare questo software è stata presa all'unanimità e con molto entusiasmo da parte del gruppo.

Le caratteristiche che ci hanno spinto sulla scelta sono state le seguenti:

- Il software è molto completo e gratuito
- E' robusto, chiaro, semplice, consistente
- La maggior parte del gruppo lo sa utilizzare
- Presenta una documentazione chiara ed esauriente
- In rete ci sono molte guide sull'utilizzo delle sue funzionalità
- E' possibile interfacciarlo in modo semplice, affidabile ed efficace con il linguaggio "Java"

#### 3.4 Modelli di Sistema

#### 3.4.1 Scenari

### Prima esecuzione del Sistema:

La prima esecuzione del Sistema permetterà all'utente di registrarsi all'interno dello stesso.

Il tecnico provvederà a creare gli account per le figure principali che accederanno al nostro Sistema.

Nome Scenario	AutenticazioneAlSistema
Istanze Attori	-)Qualsiasi utente abilitato all'utilizzo del nostro sistema GPC (Marco)
Partecipanti	-)Il nostro Sistema GPC
Flusso di eventi	1.L'utente Marco si avvicina al sistema in modo da poterlo utilizzare per svolgere il suo lavoro quotidiano
	2.Marco clicca 2 volte sull'icona del Programma GPC che va subito in esecuzione mostrando una finestra.La finestra contiene i seguenti campi: -)Username

-)Password
-)Un Pulsante con su scritto "Login"
3.Marco allora provvede ad inserire l'username e la password che gli sono stati forniti al momento della creazione dell'account e,dopo averli inseriti,effettua un clic sul tasto "Login"
4.Il Sistema, dopo un tempo minimo necessario alla verifica dei dati inseriti,permette all'utente Marco di poter utilizzare le funzioni che gli competono all'interno del Sistema.

Nome scenario	InserisciAccount
Istanze attori	Tom:Gestore
partecipanti	Sistema:GPC
Flusso degli eventi	1.Tom si trova ad aggiungere un nuovo account all'interno del suo
	Sistema GPC
	2.Effettua un clic sul pulsante "Inserisci Account"
	3.Il Sistema mostra una finestra i seguenti campi:
	-)Username
	-)Password
	-)Conferma Password
	-)Mansione (Magazziniere, Gestore)
	-)Bottone con scritto "Effettua Registrazione"
	4.Tom provvede a compilare la finestra con i dati richiesti e poi
	effettua un clic su "Effettua Registrazione"
	5.Il Sistema GPC riceve i dati e,dopo aver verificato la disponibilità
	dell'account, informa Tom sull'avvenuto successo dell'operazione.

Nome scenario	<u>ModificaDatiPersonali</u>
Istanze attori	Marco:Utente Generico
partecipanti	Sistema:GPC
Flusso degli eventi	· •
	personali per modificarli.
	2.Marco edita i campi che deve cambiare dato che alcuni dato che alcuni dati presenti all'interno della sua finestra non sono più validi.
	3.Marco clicca sul bottone "Salva Modifiche" in modo da poter salvare i suoi dati
	4.La finestra gli mostra un messaggio di conferma ai fini di valicare

le modifiche effettuate sul suo profilo
5.Marco controlla i dati per sicurezza e poi conferma l'operazione
6.Il sistema,dopo aver elaborato i dati ricevuti in ingresso,mostra un messaggio a Marco che lo informa sull'avvenuta riuscita dell'operazione.

Nome scenario	<u>EsciDalSistema</u>
Istanze attori	Utente Generico:Marco
partecipanti	Sistema:GCP
Flusso degli eventi	1.Marco, alla fine della sua giornata lavorativa, si dirige verso il
	Sistema GPC in modo da potersi loggare fuori e ritornare a casa
	2. Giunto davanti al sistema allora preme il pulsante di uscita dal
	Sistema GCP
	3.Il Sistema allora gli mostra una finestra nela quale gli chiede
	conferma dell'operazione che sta per effettuare
	4. Marco conferma l'operazione premendo sul tasto "Ok" presente
	all'interno della finestra informativa.
	5 H C' 4 1
	5.Il Sistema,dopo aver salvato tutte le modifiche effettuate all'interno
	della sessione di Marco,si chiude.

Nome scenario	EliminaAccount
Istanze attori	Tom :Gestore
partecipanti	Sistema :GPC
Flusso degli eventi	1.Tom,gia presente all'interno del Sistema GPC,vuole effettuare una
	cancellazione di un Utente che non ha più accesso al Sistema
	2.Tom allora clicca sulla finestra per la visualizzazione degli account
	presenti all'interno del Sistema
	3.Il Sistema mostra a Tom una finestra contenente :
	-)Tutti gli account presenti all'interno del Sistema
	4.Tom allora clicca sull'account che vuole eliminare
	5.Il Sistema apre una finestra contenente :
	-)I dati relativi a quell'account
	-)Un pulsante "Salva Modifiche"
	-)Un pulsante "Elimina"

6.Tom,dopo aver verificato i dati presenti nella finestra mostrata dal Sistema,clicca sul pulsante "Elimina"
7.Il Sistema allora mostra un messaggio di conferma dell'operazione
8.Tom conferma l'operazione di cancellazione richiesta dal Sistema
9.Il Sistema,dopo aver effettuato la sua operazione,informa Tom sull'esito della procedura.

N C -	Ingoniasi Cliente
Nome Scenario	Inserisci Cliente
Istanze attori	Tom:Gestore,
<b>Partecipanti</b>	Simon:Cliente
Flusso degli	1.Simon,dopo aver parlato con Tom della sua conceria,decide di andare
eventi	da lui per chiedergli di diventare un suo cliente (Ordinandogli della merce)
	2.Tom,felice di ricevere Simon,decide di inserirlo all'interno del suo Sistema
	3.Tom allora clicca sul pulsante "Aggiungi Cliente" presente sulla finestra principale del suo Sistema GPC.
	<ul> <li>4.Il Sistema allora mostra un form contenente i seguenti campi:</li> <li>-)Un bottone a spunta per "Cliente" o "Fornitore"</li> <li>-)Un bottone di conferma che si abilita se una delle due opzioni è selezionata</li> </ul>
	5.Tom allora seleziona il pulsante "Cliente" e clicca sul bottone "Ok"
	6.Il Sistema mostra una finestra contenente tutti i campi da riempire per inserire un cliente: Ecco i campi presenti:
	-)Ragione Sociale -)Nominativo -)Indirizzo -)FIDO -)Recapito/i
	7.Tom compila il form inserendo i dati richiesti dal Sistema e clicca sul tasto"Avanti"
	8.Il Sistema chiederà conferma dell'operazione da effettuare a Tom attraverso un messaggio di notifica

9.Tom allora confermerà l'operazione richiestagli dal Sistema cliccando sul tasto "Ok"
10.Il Sistema effettuerà le operazioni richieste informando Tom sull'esito delle stesse attraverso un messaggio di notifica.

Nome Scenario	RicercaCliente
Istanze attori	Tom:Gestore
Partecipanti	Sistema:GPC
Flusso degli	1.Tom effettua un clic sul pulsante "Effettua Ricerca" presente sulla
eventi	finestra principale del suo Sistema
	2.Il Sistema allora chiede a Tom di di inserire dei criteri di ricerca ai fini di ottimizzare la ricerca all'interno del DataBase di Sistema
	3.Tom inserisce i criteri di ricerca attraverso dei menù a cascata e clicca sul tasto "Avanti"
	4.Il Sistema processa i dati ricevuti da Tom e mostra una finestra con i risultati che soddisfano i criteri di ricerca

Nome Scenario	ModificaCliente
Istanze attori	Tom:Gestore
Partecipanti	Simon:Cliente
_	Sistema:GPC
Flusso degli	1. Simon comunica a Tom il cambiamento di alcuni dei suoi dati.
eventi	<ul><li>2.Tom provvede a ricercare la scheda di Simon all'interno del Sistema</li><li>3. Il Sistema gli mostra la scheda di Simon</li></ul>
	4.Tom seleziona "Modifica" ed inizia a editare i campi interessati da cambiamenti.Alla fine seleziona "Salva"
	5.Il GPC chiede conferma dell'operazione a Tom
	6.Tom conferma
	7.Il GPC esegue le operazioni richieste da Tom e notifica l'avvenuta operazione attraverso un messaggio

Nome Scenario	EliminaCliente
Istanze attori	Tom:Gestore
Partecipanti	Sistema :GPC
Flusso degli	1.Tom, decide di rimuovere dal DataBase del GPC alcuni clienti
eventi	2.Tom seleziona "Elimina Cliente"
	3.Il GPC gli mostra la lista dei clienti presenti all'interno del GPC secondo alcuni criteri specificati da Tom
	4.Tom seleziona i clienti e clicca su "Elimina"
	5. Il GPC chiede conferma dell'operazione a Tom
	6.Tom conferma
	7.Il GPC esegue le operazioni richieste da Tom e notifica l'avvenuta operazione attraverso

Nome Scenario	AggiungiFornitore
Istanze attori	Tom:Gestore
Partecipanti	Alan:Fornitore
Flusso degli	1. Alan va presso il polo di Tom per mostrargli della merce che potrebbe
eventi	interessargli
	2.Tom,dopo aver valutato la sua merce,decide di inserirlo nel GPC
	3.Tom seleziona "Aggiungi Fornitore"
	4.Il GPC gli mostra una scheda da riempire con i seguenti campi:
	-)Recapito
	-)Categoria
	-)Nome
	-)Rappresentante:
	-)Sito Web
	-)Listino
	-)Sconto Predefinito
	-)FIDO
	-)Pagamento predefinito
	)- "G"
	5.Tom compila i campi e seleziona "Salva"
	6.Il GPC chiede conferma

7.Tom conferma l'operazione
8.Il GPC effettua l'operazione richiesta ed informa Tom sull'esito attraverso un messaggio di notifica

Nome Scenario	RicercaFornitore
Istanze attori	Tom:Gestore.
Partecipanti	Sistema:GPC
Flusso degli	1.Tom seleziona "Effettua Ricerca"
eventi	2.Il GPC chiede a Tom di inserire dei criteri di ricerca a i fini di ottimizzare la ricerca
	3.Tom inserisce i criteri
	4.Il GPC mostra a Tom cio che ha trovato in base ai criteri di ricerca immessi da Tom.

Nome Scenario	ModificaFornitore
Istanze attori	Tom:Gestore
Partecipanti	Alan:Fornitore
Flusso degli	Alan comunica a Tom il cambiamento di alcuni dati dell'azienda presso
eventi	la quale lavora
	2.Tom provvede a ricercare la scheda dell'azienda presso la quale lavora Alan all'interno del GPC
	3. Il Sistema gli mostra la scheda dell'azienda di Alan
	4.Tom seleziona "Modifica" ed inizia a editare i campi interessati da cambiamenti.Alla fine seleziona "Salva"
	5.Il GPC chiede conferma dell'operazione a Tom
	6.Tom conferma
	7.Il GPC esegue le operazioni richieste da Tom e notifica l'avvenuta operazione attraverso un messaggio

Nome Scenario	Elimina_Fornitore
Istanze attori	Tom:Gestore
Partecipanti	GPC:Sistema
Flusso degli	1.Tom, decide di rimuovere dal DataBase del GPC alcune aziende
eventi	presso le quali non si fornisce più da tempo
	2.Tom seleziona "Elimina Fornitore"
	3.Il GPC gli mostra la lista dei fornitori presenti all'interno del GPC secondo alcuni criteri specificati da Tom
	4.Tom seleziona i clienti e clicca su "Elimina"
	5. Il GPC chiede conferma dell'operazione a Tom
	6.Tom conferma
	7.Il GPC esegue le operazioni richieste da Tom e notifica l'avvenuta operazione attraverso un messaggio di notifica

Nome Scenario	InserisciCommessa
Istanze attori	Tom:Gestore
Partecipanti	Simon:Cliente
Flusso degli	1.Simon decide di ordinare della merce a Tom
eventi	2.Tom allora chiede cosa Simon gradirebbe e,in base alle sue richieste,compila la scheda per gli ordini relativi al cliente aggiungendo elementi presenti all'interno del catalogo
	3.Simon allora chiede un preventivo a Tom
	4.Tom seleziona preventivo e il GPC chiede di selezionare un cliente
	5.Tom seleziona il cliente (Simon)
	6.Il GPC calcola un preventivo per Simon
	7. Tom allora (Se Simon è soddisfatto) inserisce la commessa di Simon
	8.Il GPC chiede conferma a Tom
	9.Tom conferma l'operazione
	10.Il GPC esegue le operazioni richieste da Tom e notifica l'avvenuta operazione attraverso un messaggio di notifica

Nome Scenario	CancellaCommessa
Istanze attori	Tom:Gestore,
Partecipanti	Simon:Cliente
_	Sistema :GPC
Flusso degli	1.Simon si reca da Tom per disdire l'ordine effettuato qualche giorno
eventi	prima o
	2.Tom seleziona l'ordine di Simon tra l'elenco degli ordini     3.Seleziona "Elimina"
	3.Il GPC chiede conferma a Tom sull'operazione
	4.Tom conferma  5.Il GPC tenta di eseguire l'operazione richiesta e informa l'utente sull'esito attraverso un messaggio di notifica (Esito negativo se lo stato di avanzamento della lavorazione del prodotto richiesto dal cliente è avanzato)

Nome Scenario	EffettuaOrdineFornitore
Istanze attori	Tom:Gestore
Partecipanti	Alan:Fornitore
	Sistema:GPC
Flusso degli	1.Tom contatta Alan perché mancano le "materie prime" per lavorare
eventi	
	2.Alan allora chiede a Tom di cosa ha bisogno
	3.Tom allora comunica ad Alan le sue necessità e le trascrive anche in una finestra apparsa dopo aver selezionato "Effettua Ordine"
	4. Tom allora seleziona "Salva" in modo da registrare l'ordine all'interno del GPC
	5. Il GPC chiede conferma a Tom sull'operazione
	6.Tom conferma
	7.Il GPC esegue l'operazione richiesta e informa l'utente sull'esito attraverso un messaggio di notifica

Nome Scenario	Inserisci Listino
Istanze attori	Tom:Gestore
Partecipanti	Sistema :GPC
Flusso degli	1.Tom decide di creare un nuovo listino da applicare ai propri clienti
eventi	2.Tom seleziona su "Inserisci listino"
	3.Il GPC mostra una finestra con dei campi da compilare
	4.Tom compila i campi della finestra e seleziona "Salva" in modo da inserire il listino all'interno del GPC
	5. Il GPC chiede conferma a Tom sull'operazione
	6.Tom conferma
	7.Il GPC esegue l'operazione richiesta e informa l'utente sull'esito attraverso un messaggio di notifica

Nome Scenario	Modifica Listino	
Istanze attori	Tom:Gestore	
Partecipanti	Sistema GPC	
Flusso degli	1.Tom decide di modificare uno o più listini all'interno di GPC	
eventi	2.Seleziona "Modifica Listino"	
	<ul> <li>3.Il GPC mostra l'elenco dei listini scelto in base a criteri di ricerca inseriti da Tom</li> <li>4.Tom seleziona il listino interessato e inizia ad editarne i campi interessati</li> <li>5.Tom allora seleziona "Salva" in modo da salvare il nuovo listino all'interno del GPC</li> <li>6. Il GPC chiede conferma a Tom sull'operazione</li> <li>7.Tom conferma</li> </ul>	
	8.Il GPC esegue l'operazione richiesta e informa l'utente sull'esito attraverso un messaggio di notifica	

Nome Scenario	Cancella Listino	
Istanze attori	Tom:Gestore	
Partecipanti	GPC:Sistema	
Flusso degli	1.Tom decide di cancellare uno o più listini all'interno di GPC	
eventi	<ul> <li>2.Seleziona "Cancella Listino"</li> <li>3.Il GPC mostra l'elenco dei listini scelto in base a criteri di ricerca inseriti da Tom</li> <li>4.Tom seleziona il listino interessato e seleziona "Cancella"</li> <li>5. Il GPC chiede conferma a Tom sull'operazione</li> </ul>	
	6.Tom conferma	
	7.Il GPC esegue l'operazione richiesta e informa l'utente sull'esito attraverso un messaggio di notifica	

Nome Scenario	Inserisci Elemento in Catalogo	
Istanze attori	Tom:Gestore	
Partecipanti	GPC:Sistema	
Flusso degli	1.Tom decide di inserire dei nuovi prodotti all'interno del suo catalogo	
eventi	2.Seleziona "Inserisci Elementi"	
	3.Gli appare una finestra nella quale inserire delle informazioni relativa al prodotto che si vuole inserire.	
	4.Tom compila la finestra e seleziona"Salva" in modo da inserire l'elemento nel catalogo	
	5.Il GPC chiede conferma	
	6.Tom conferma l'operazione	
	7. Il GPC esegue l'operazione richiesta e informa l'utente sull'esito attraverso un messaggio di notifica	

Nome Scenario	Modifica Elemento Catalogo	
Istanze attori	Tom:Gestore	
Partecipanti	GPC:Sistema	
Flusso degli	1.Tom decide di modificare dei prodotti all'interno del suo catalogo	
eventi	2.Tom seleziona "Modifica Elementi"	
	3.Il GPC mostra un elenco dei prodotti presenti all'interno del suo catalogo scelto in base a criteri di ricerca specificati da Tom	
	4.Tom seleziona il prodotto interessato	
	<ul><li>5.Il GPC mostra una finestra con le informazioni sul prodotto in formato editabile</li><li>6.Tom edita i campi interessati da cambiamenti e seleziona "Salva"</li></ul>	
	7. Il GPC chiede conferma	
	8.Tom conferma l'operazione	
	9. Il GPC esegue l'operazione richiesta e informa l'utente sull'esito attraverso un messaggio di notifica	

Nome Scenario	Cancella Elemento Catalogo	
Istanze attori	Tom:Gestore	
Partecipanti	GPC :Sistema	
Flusso degli	1.Tom decide di cancellare uno o più prodotti all'interno del catalogo di	
eventi	GPC	
	2.Seleziona "Cancella Elementi"	
	3.Il GPC mostra l'elenco dei prodotti scelto in base a criteri di ricerca inseriti da Tom	
	4.Tom seleziona il prodotto interessato e seleziona "Cancella"	
	5. Il GPC chiede conferma a Tom sull'operazione	
	6.Tom conferma	
	7.Il GPC esegue l'operazione richiesta e informa l'utente sull'esito attraverso un messaggio di notifica	

Nome Scenario	Inserisci Fattura	
Istanze attori	Tom:Gestore	
Partecipanti	Sistema: GPC	
Flusso degli	1.Tom deve inserire una fattura. Seleziona "Inserisci Fattura"	
eventi		
	<ul><li>2.Il GPC mostra una finestra nella quale compilare dei campi per avere una fattura</li><li>3.Tom compilai campi necessari, seleziona il liente, allega il DDT e seleziona "Salva"</li></ul>	
	4.Il GPC chiede conferma dell'operazione	
	5.Tomconferma l'operazione da effettuare	
	6.Il GPC esegue l'operazione e informa Tom sull'esito attraverso un messaggio di notifica.	

Nome Scenario	Allega DDT	
Istanze attori	Tom:Gestore	
Partecipanti	GPC :Sistema	
Flusso degli	1.Tom,mentre sta preparando una fattura,deve allegare un DDT alla	
eventi	stessa.	
	<ul><li>2.Seleziona "Allega DDT" dalla finestra della fattura</li><li>3.Il GPC mostra un elenco di DDT da applicare a quella fattura</li><li>4.Tom seleziona quello più adatto e clicca "Allega DDT"</li></ul>	

Nome Scenario	Visualizza Scheda Contabile	
Istanze attori	Tom:Gestore	
Partecipanti		
Flusso degli	1.Tom seleziona "Visualizza Scheda Contabile"	
eventi		
	2.Il GPC chiede a Tom di inserire dei criteri per la visualizzazione	
	(Cliente,Fornitore)	
	3.Tom seleziona i criteri	
	4.Il GPC mostra un elenco (Clienti,Fornitori)	
	5.Tom seleziona i campi interessati e ne visualizza la scheda contabile	

Nome Scenario	Inserisci Prima Nota	
Istanze attori	Tom :Gestore	
Partecipanti	GPC:Sistema	
Flusso degli	1.Tom seleziona "Inserisci Prima Nota"	
eventi	<ul> <li>2.Il GPC mostra una finestra nella quale selezionare i clienti</li> <li>3.Tom seleziona il cliente e vi aggiunge la "Prima Nota". Seleziona "Salva" per salvare il tutto.</li> <li>4. Il GPC chiede conferma dell'operazione</li> </ul>	
	5.Tomconferma l'operazione da effettuare	
	6.Il GPC esegue l'operazione e informa Tom sull'esito attraverso un messaggio di notifica.	

Nome Scenario	Crea Preventivo	
Istanze attori	Tom:Gestore	
Partecipanti	GPC:Sistema	
Flusso degli	1.Tom vuole visualizzare un preventivo di una commessa che sta	
eventi	prendendo per un cliente	
	2.Tom,dopo aver introdotto tutti gli articoli scelti dal cliente,seleziona "Crea Preventivo"  3.Il GPC chiede a Tom di inserire un cliente tra quelli che il sistema mostra  4.Tom seleziona il cliente	
	5.Il GPC calcola il preventivo in base al cliente inserito da Tom.	

# 3.4.2 Casi D'Uso

Nome use case	InserisciAccount	
Estensione	Elenca Account	
Flusso degli	Azioni dell'attore	Azioni del sistema
eventi		
	1. Il Gestore clicca sul bottone	
	"Aggiungi_Account"	
	3. Il Gestore inserisce i dati richiesti dal Sistema	2. Il sistema mostra un form nel quale inserire i dati necessari alla creazione dell'account
		4. Il sistema acquisisce i dati e genera un nuovo account comunicando l'esito dell'operazione al Gestore

Nome use case	Ricerca Account	
Partecipanti	Gestore,GPC	
Flusso degli	Azioni dell'attore	Azioni del sistema
eventi		
	1.Il gestore inserisce i criteri di	
	ricerca	2. Il sistema mostra un elenco in base ai criteri di filtraggio inseriti dal Gestore
Condizioni d'ingresso	-)Gestore effettua un clic sul bottone "Effettua Ricerca"	
Condizioni	Il Sistema produce dei risultati soddisfacenti in base ai parametri	
d'uscita	immessi	
	o un messaggio di ricerca nulla	
Requisiti di	-)Il Sistema ci impiegherà non più di 3 secondi per trasmettere un	
qualità	esito	

Nome use case	<u>ElencaAccount</u>	
Partecipanti	Gestore ,GPC	
Flusso degli	Azioni dell'attore	Azioni del sistema
eventi		
	1. Il Gestore clicca sul pulsante	
	"Visualizza Account"	
	2.Include(Ricerca Account)	
	3. Se il Gestore seleziona "Inserisci	
	<inserisci account=""></inserisci>	
	4.Se il Gestore seleziona il singolo risultato <seleziona account=""></seleziona>	
Condizioni	Il Gestore deve essere gia all'interno	del Sistema e seleziona
d'ingresso	"Elenca Account"	
Condizioni	Il Gestore visualizza la lista di tutti g	li account presenti nel Sistema.
d'uscita		
Requisiti di	-)Il Sistema ci impiegherà non più di 3 secondi a modificare i dati	
qualità	all'interno del DB	

Nome use case	<u>SelezionaAccount</u>	
Estensione	Elenca Account	
Flusso degli	Azioni dell'attore	Azioni del sistema
eventi		
	2.Se l'utente seleziona "Modifica"	1.Il sistema mostra un form con i dati dell'account selezionato
	3.Se l'utente seleziona "Cancella" <cancella account=""></cancella>	

Nome use case	<u>ModificaAccount</u>	
Estende	<u>SelezionaAccount</u>	
Flusso degli	Azioni dell'attore	Azioni del sistema
eventi		
		1Il Sistema mostra una
		finestra con i campi editabili
	2.Il Gestore edita i campi interessati da modifiche e salva il	
	profilo	3. Il Sistema chiede conferma
	4.L'utente conferma	5.Il sistema salva il "nuovo"
		account e mostra un form
		contenente i dati modificati

Nome use case	Elimina Account	
Estende	Seleziona Account	
Flusso degli	Azioni dell'attore	Azioni del sistema
eventi		
		1. Il Sistema chiede la conferma dell'operazione
	2. Il Gestore conferma ( o nega ) le operazioni	
		3. Il Sistema effettua le modifiche richieste e informa dell'esito attraverso una finestra

Nome use case	<u>UscitaDal Sistema</u>	
Partecipanti	Utente Generico,GPC	
Flusso degli	Azioni dell'attore	Azioni del sistema
eventi		
	1. L'utente clicca sul pulsante di	
	uscita dall'applicazione GPC	
		2 Il Sistema chiede conferma
		all'utente
	3.L'utente comunica al sistema che	
	è realmente intenzionato ad uscire	
		4. Il sistema gli permette di
		uscire
Condizioni	L'utente deve essere già all'interno d	el sistema
d'ingresso		
Condizioni	L'Utente esce dal sistema	
d'uscita		

Requisiti di	-)Il Sistema ci impiegherà non più di 5 secondi a salvare le	
qualità	modifiche avvenute sul sistema prima di permettere all'utente di	
	uscire	

Nome use case	ElencaFornitori	
Partecipanti	Gestore,GPC	
Flusso degli	Azioni dell'attore	Azioni del sistema
eventi		
	1.Il Gestore seleziona "Elenca Fornitori"	
	2.Include (Ricerca Fornitori)	
	3.Se il Gestore seleziona "Inserisci	
	<inserisci fornitore=""></inserisci>	
	4.Se il Gestore seleziona il singolo risultato	
	<seleziona fornitore=""></seleziona>	
Condizioni	Gestore effettua un clic sul bottone "I	Elenca Fornitori"
d'ingresso		
Condizioni	E' richiamato il caso d'uso per l'aggi	unta dell'esterno
d'uscita		
Requisiti di	-)Il Sistema ci impiegherà non più di	3 secondi a richiamare 1 caso
qualità	d'uso	

Nome use case	<u>InserisciFornitore</u>	
Estende	Elenca Fornitori	
Flusso degli	Azioni dell'attore	Azioni del sistema
eventi		
		1.Il Sistema mostrerà un form nel quale aggiungere tutti i dati relativi al fornitore
	2.Il gestore inserirà i dati richiesti dal sistema	
		3.Il Sistema chiederà conferma dei dati inseriti
	4.Il Gestore confermerà o meno la	
	scelta	5.Il Sistema eseguirà
		l'operazione selezionata
		informando l'utente sull'esito

Nome use case	Fornitore Gia Presente	
Partecipanti	GPC: Sistema	
Flusso degli	Azioni dell'attore	Azioni del sistema
eventi		
		1.Il Sistema lancia un
		eccezione
		"Fornitore Gia Presente"
Condizioni	Il Gestore tenta di aggiungere un fornitore gia presente all'interno	
d'ingresso	del Sistema	
Condizioni	L'utente deve immettere nuovamente i dati per l'inserimento del	
d'uscita	fornitore o abbandonare lo scenario di "Aggiungi fornitore"	
Requisiti di	-)Il messaggio d'errore sarà chiaro sull'errore appena generato	
qualità		-

Nome use case	Ricerca fornitore	
Partecipanti	Gestore	
Flusso degli	Azioni dell'attore	Azioni del sistema
eventi		
	1.Il gestore inserisce i criteri di	
	ricerca	2. Il sistema mostra un elenco in base ai criteri di filtraggio inseriti dal Gestore
Condizioni d'ingresso	-)Gestore effettua un clic sul bottone "Effettua Ricerca"	
Condizioni	Il Sistema produce dei risultati soddisfacenti in base ai parametri	
d'uscita	immessi	
	o un messaggio di ricerca nulla	
Requisiti di	-)Il Sistema ci impiegherà non più di 3 secondi per trasmettere un	
qualità	esito	

Nome use case	<u>SelezionaFornitore</u>	
Estende	Elenca Fornitori	
Flusso degli	Azioni dell'attore	Azioni del sistema
eventi		
	2.Se l'utente seleziona "Modifica" <modifica fornitore=""></modifica>	1.Il sistema mostra una schermata con i dati del fornitore selezionato
	3.Se l'utente seleziona "Cancella" <cancella fornitore=""></cancella>	

Nome use case	<u>ModificaFornitore</u>	
Estende	<u>Seleziona Fornitore</u>	
Flusso degli	Azioni dell'attore	Azioni del sistema
eventi		
		1Il Sistema mostra una finestra con i campi editabili
	2.Il Gestore edita i campi interessati da modifiche e salva il profilo	3. Il Sistema chiede conferma
	4.L'utente conferma	5.Il sistema salva il "nuovo" profilo fornitore e mostra un form contenente i dati modificati

Nome use case	<u>CancellaFornitore</u>	
Estende	Seleziona Fornitore	
Flusso degli	Azioni dell'attore	Azioni del sistema
eventi		
	2.Il Gestore conferma (o nega ) l'operazione	1. Il sistema mostra una finestra di conferma dell'eliminazione
		3.Il Sistema effettua l'operazione appena richiesta dall'utente mostra l'esito dell'operazione

stema
stema

Condizioni	Gestore effettua un clic sul bottone "Elenca Clienti"	
d'ingresso		
Condizioni	E' richiamato il caso d'uso per l'aggiunta dell'esterno	
d'uscita		
Requisiti di	-)Il Sistema ci impiegherà non più di 3 secondi a richiamare l caso	
qualità	d'uso	

Nome use case	<u>InserisciClienti</u>	
Estende	<u>ElencaClienti</u>	
Flusso degli	Azioni dell'attore	Azioni del sistema
eventi		
	2.Il gestore inserirà i dati richiesti dal sistema	1.Il Sistema mostrerà una finestra nella quale aggiungere tutti i dati relativi al Cliente
	4.Il Gestore confermerà o meno la scelta	<ul><li>3.Il Sistema chiederà conferma dei dati inseriti</li><li>5.Il Sistema eseguirà l'operazione selezionata informando l'utente sull'esito</li></ul>

Nome use case	<u>Cliente Gia Presente</u>	
Estende	Aggiungi Cliente	
Partecipanti	GPC: Sistema	
Flusso degli	Azioni dell'attore	Azioni del sistema
eventi		
		1.Il Sistema lancia un
		eccezione
		"Cliente Gia Presente"
Condizioni	Il Gestore tenta di aggiungere un cliente gia presente all'interno del	
d'ingresso	Sistema	
Condizioni	L'utente deve immettere nuovamente i dati per l'inserimento del	
d'uscita	cliente o abbandonare lo scenario di "Aggiungi cliente"	
Requisiti di	-)Il messaggio d'errore sarà chiaro sull'errore appena generato	
qualità		

Nome use case	Ricerca Cliente	
Partecipanti	Gestore	
Flusso degli	Azioni dell'attore	Azioni del sistema
eventi		
	1.Il gestore inserisce i criteri di	
	ricerca	2. Il sistema mostra un elenco
		in base ai criteri di filtraggio
		inseriti dal Gestore
Condizioni	-)Gestore effettua un clic sul bottone "Effettua Ricerca"	
d'ingresso		
Condizioni	Il Sistema produce dei risultati soddisfacenti in base ai parametri	
d'uscita	immessi	
	o un messaggio di ricerca nulla	
Requisiti di	-)Il Sistema ci impiegherà non più di 3 secondi per trasmettere un	
qualità	esito	

Nome use case	<u>SelezionaCliente</u>	
Estende	Elenca Clienti	
Flusso degli	Azioni dell'attore	Azioni del sistema
eventi		
	2.Se l'utente seleziona "Modifica" <modifica cliente=""></modifica>	1.Il sistema mostra una schermata con i dati del cliente selezionato
	3.Se l'utente seleziona "Cancella" <cancella cliente=""></cancella>	

Nome use case	<u>ModificaCliente</u>	
Estende	Seleziona Cliente	
Flusso degli	Azioni dell'attore	Azioni del sistema
eventi		
	2.Il Gestore edita i campi interessati da modifiche e salva il	1Il Sistema mostra una finestra con i campi editabili
	profilo	3. Il Sistema chiede conferma
	4.L'utente conferma	5.Il sistema salva il "nuovo" profilo Cliente e mostra un form contenente i dati modificati

Nome use case	<u>CancellaCliente</u>	
Estende	Seleziona Cliente	
Flusso degli	Azioni dell'attore	Azioni del sistema
eventi		
	2.Il Gestore conferma (o nega ) l'operazione	Il sistema mostra una finestra di conferma dell'eliminazione
		3.Il Sistema effettua l'operazione appena richiesta dall'utente mostra l'esito dell'operazione

Nome use case	<u>ElencaSolleciti</u>	
Partecipanti	Gestore,GPC	
Flusso degli	Azioni dell'attore	Azioni del sistema
eventi		
	1.Il Gestore seleziona "Elenca Solleciti"	
	2.Include (Ricerca Solleciti)	
	3.Se il Gestore seleziona "Inserisci	
	<inserisci solleciti=""></inserisci>	
	4.Se il Gestore seleziona il singolo risultato <seleziona sollecito=""></seleziona>	
Condizioni	Gestore effettua un clic sul bottone ".	Elenca Solleciti"
d'ingresso		
Condizioni	E' richiamato il caso d'uso per l'aggiunta del sollecito	
d'uscita		
Requisiti di	-)Il Sistema ci impiegherà non più di 3 secondi a richiamare l caso	
qualità	d'uso	

Nome use case	<u>InserisciSollecito</u>	
Estende	<u>ElencaSollecito</u>	
Flusso degli	Azioni dell'attore	Azioni del sistema
eventi		
	2.Il gestore inserirà i dati richiesti dal sistema	1.Il Sistema mostrerà una finestra nella quale aggiungere tutti i dati relativi al Sollecito
	4.Il Gestore confermerà o meno la scelta	<ul><li>3.Il Sistema chiederà conferma dei dati inseriti</li><li>5.Il Sistema eseguirà l'operazione selezionata informando l'utente sull'esito</li></ul>

Nome use case	<u>RicercaSollecito</u>	
Partecipanti	Gestore	
Flusso degli	Azioni dell'attore	Azioni del sistema
eventi		
	1.Il gestore inserisce i criteri di	
	ricerca	2. Il sistema mostra un elenco in base ai criteri di filtraggio inseriti dal Gestore
Condizioni d'ingresso	-)Gestore effettua un clic sul bottone	e "Effettua Ricerca"
Condizioni d'uscita	Il Sistema produce dei risultati soddisfacenti in base ai parametri immessi o un messaggio di ricerca nulla	
Requisiti di qualità	-)Il Sistema ci impiegherà non più di 3 secondi per trasmettere un esito	

Nome use case	<u>SelezionaSollecito</u>	
Estende	<u>ElencaSollecito</u>	
Flusso degli	Azioni dell'attore	Azioni del sistema
eventi		
		1.Il sistema mostra una
		schermata con i dati del
		cliente selezionato

Nome use case	<u>InserisciPrimaNota</u>	
Estende	<u>ElencaPrimaNota</u>	
Flusso degli	Azioni dell'attore	Azioni del sistema
eventi		
		1.II Sistema mostrerà una
		finestra nella quale
		aggiungere tutti i dati
	2.Il gestore inserirà i dati richiesti	
	dal sistema	
		3.Il Sistema chiederà
		conferma dei dati inseriti
	4.Il Gestore confermerà o meno la	
	scelta	5.Il Sistema eseguirà
		l'operazione selezionata
		informando l'utente sull'esito

Nome use case	<u>RicercaPrimaNota</u>		
Partecipanti	Gestore		
Flusso degli	Azioni dell'attore	Azioni del sistema	
eventi			
	1.Il gestore inserisce i criteri di		
	ricerca	2. Il sistema mostra un elenco in base ai criteri di filtraggio inseriti dal Gestore	
Condizioni d'ingresso	-)Gestore effettua un clic sul bottone "Effettua Ricerca"		
Condizioni	Il Sistema produce dei risultati soddisfacenti in base ai parametri		
d'uscita	immessi		
	o un messaggio di ricerca nulla		
Requisiti di qualità	-)Il Sistema ci impiegherà non più di 3 secondi per trasmettere un esito		

Nome use case	<u>ElencaPrimaNota</u>	
Partecipanti	Gestore,GPC	
Flusso degli	Azioni dell'attore	Azioni del sistema
eventi		
	1.Il Gestore seleziona "Elenca	
	Prima Nota"	
	2.Include (Ricerca PrimaNota)	
	3.Se il Gestore seleziona "Inserisci	
	<inserisci primanota=""></inserisci>	
Condizioni	Gestore effettua un clic sul bottone "	Elenca Solleciti"
d'ingresso		
Condizioni	E' richiamato il caso d'uso per l'aggi	unta del sollecito
d'uscita		
Requisiti di	-)Il Sistema ci impiegherà non più di 3 secondi a richiamare 1 caso	
qualità	d'uso	

Nome use case	<u>ElencaOrdineFornitori</u>	
Partecipanti	Gestore,GPC	
Flusso degli	Azioni dell'attore	Azioni del sistema
eventi		
	1.Il Gestore seleziona "Elenca	
	Ordini Fornitore"	
	2.Include (Ricerca Ordini Fornitore)	
	3.Se il Gestore seleziona "Inserisci	
	<inserisci fornitore="" ordine=""></inserisci>	
	4.Se il Gestore seleziona il singolo risultato	
	<seleziona fornitore="" ordine=""></seleziona>	
Condizioni	Gestore effettua un clic sul bottone "l	Elenca Ordini Fornitore"
d'ingresso		
Condizioni	E' richiamato il caso d'uso per l'aggiunta dell'esterno	
d'uscita		
Requisiti di	-)Il Sistema ci impiegherà non più di 3 secondi a richiamare 1 caso	
qualità	d'uso	

Nome use case	Inserisci Ordini Fornitore	
Estende	Elenca Ordini Fornitore	
Flusso degli	Azioni dell'attore	Azioni del sistema
eventi		
		1.Il Sistema mostrerà una finestra nella quale aggiungere tutti i dati relativi all'ordine del fornitore
	2.Il gestore inserirà i dati richiesti dal sistema	
		3.Il Sistema chiederà conferma dei dati inseriti
	4.Il Gestore confermerà o meno la	
	scelta	5.Il Sistema eseguirà
		l'operazione selezionata
		informando l'utente sull'esito

Nome use case	Ricerca Ordine Fornitore	
Partecipanti	Gestore	
Flusso degli	Azioni dell'attore	Azioni del sistema
eventi		
	1.Il gestore inserisce i criteri di	
	ricerca	2. Il sistema mostra un elenco in base ai criteri di filtraggio inseriti dal Gestore
Condizioni d'ingresso	-)Gestore effettua un clic sul bottone "Effettua Ricerca"	
Condizioni	Il Sistema produce dei risultati soddisfacenti in base ai parametri	
d'uscita	immessi	
	o un messaggio di ricerca nulla	
Requisiti di	-)Il Sistema ci impiegherà non più di 3 secondi per trasmettere un	
qualità	esito	

Nome use case	<u>Seleziona Ordini Fornitore</u>	
Estende	Elenca Ordini Fornitore	
Flusso degli	Azioni dell'attore	Azioni del sistema
eventi		
	2.Se l'utente clicca su "Cancella" <cancella fornitore="" ordini=""></cancella>	1.Il sistema mostra una schermata con i dati dell'ordine selezionato

Nome use case	Cancella Ordini Fornitore	
Estende	Seleziona Ordini Fornitore	
Flusso degli	Azioni dell'attore	Azioni del sistema
eventi		
		1. Il sistema mostra una
		finestra di conferma
	2.Il Gestore conferma (o nega)	dell'eliminazione
	l'operazione	
		3.Il Sistema effettua
		l'operazione appena richiesta
		dall'utente mostra l'esito
		dell'operazione

Nome use case	<u>ElencaCommesse</u>	
Partecipanti	Gestore,GPC	
Flusso degli	Azioni dell'attore	Azioni del sistema
eventi		
	1.Il Gestore seleziona "Elenca Commesse"	
	2.Include (Ricerca Commesse)	
	3.Se il Gestore seleziona "Inserisci	
	<inserisci commesse=""></inserisci>	
	4.Se il Gestore seleziona il singolo risultato <seleziona commesse=""></seleziona>	
Condizioni	Gestore effettua un clic sul bottone "Elenca Commesse"	
d'ingresso		
Condizioni	E' richiamato il caso d'uso per l'aggiunta dell'esterno	
d'uscita		
Requisiti di	-)Il Sistema ci impiegherà non più di 3 secondi a richiamare 1 caso	
qualità	d'uso	

Nome use case	<u>Inserisci Commesse</u>	
Estende	Elenca Commesse	
Flusso degli	Azioni dell'attore	Azioni del sistema
eventi		
	2.Il gestore inserirà i dati richiesti dal sistema	1.Il Sistema mostrerà una finestra nella quale aggiungere tutti i dati relativi alla commessa
	4.Il Gestore confermerà o meno la scelta	3.Il Sistema chiederà conferma dei dati inseriti
		5.Il Sistema eseguirà l'operazione selezionata informando l'utente sull'esito

Nome use case	Ricerca Commesse	
Partecipanti	Gestore	
Flusso degli	Azioni dell'attore	Azioni del sistema
eventi		
	1.Il gestore inserisce i criteri di	
	ricerca	2. Il sistema mostra un elenco
		in base ai criteri di filtraggio
		inseriti dal Gestore
Condizioni	-)Gestore effettua un clic sul bottone "Effettua Ricerca"	
d'ingresso		
Condizioni	Il Sistema produce dei risultati soddisfacenti in base ai parametri	
d'uscita	immessi	
	o un messaggio di ricerca nulla	
Requisiti di	-)Il Sistema ci impiegherà non più di 3 secondi per trasmettere un	
qualità	esito	

Nome use case	<u>Seleziona Commesse</u>	
Estende	Elenca Commesse	
Flusso degli	Azioni dell'attore	Azioni del sistema
eventi		
		1. Il sistema mostra una
		schermata con i dati della
	2.Se l'utente clicca su "Cancella"	commessa selezionata
	<cancella commessa=""></cancella>	

Nome use case	<u>Cancella Commessa</u>	
Estende	<u>Seleziona Commessa</u>	
Flusso degli	Azioni dell'attore	Azioni del sistema
eventi		
	2.Il Gestore conferma (o nega ) l'operazione	1. Il sistema mostra una finestra di conferma dell'eliminazione
		3.Il Sistema effettua l'operazione appena richiesta dall'utente mostra l'esito dell'operazione

Nome use case	<u>CancellazioneCommessaFallita</u>	
Estende	CancellaCommessa	
Partecipanti	Gestore,GPC	
Flusso degli	Azioni dell'attore	Azioni del sistema
eventi		
		1.Il Sistema mostra un
		messaggio "Cancellazione
		commessa fallita"
Condizioni	-)Il Sistema è funzionante e l'Attore è riconosciuto dal Sistema	
d'ingresso		
Condizioni	-)L'attore viene informato sull'esito dell'operazione	
d'uscita		
Requisiti di	-) Il messaggio d'errore sarà chiaro sull'errore appena generato	
qualità	,	

Nome use case	<u>CreaPreventivo</u>	
Partecipanti	Gestore,GPC	
Flusso degli	Azioni dell'attore	Azioni del sistema
eventi		
	1.Il Gestore inserisce i dati del cliente	
	2.Il Gestore seleziona "Aggiungi Elemento" < Inserisci elemento da catalogo >	3.Il Sistema calcola il prezzo dell'elemento aggiunto sommandolo a quelli presenti in precedenza.
	4.Se il Gestore seleziona	
	"Ordina"	
	< Inserisci Commessa >	

Condizioni	-)Il Sistema funziona correttamente e l'Attore è autenticato nel
d'ingresso	Sistema
Condizioni	Il Gestore visualizza il preventivo in base alle merci inserite
d'uscita	
Requisiti di	-)Il Sistema impiegherà non più di 2 a terminare l'operazione
qualità	richiesta.

Nome use case	<u>ElencaFatture</u>	
Partecipanti	Gestore,GPC	
Flusso degli	Azioni dell'attore	Azioni del sistema
eventi		
	1.Il Gestore seleziona "Elenca	
	Fatture"	
	2.Include (Ricerca Fatture)	
	3.Se il Gestore seleziona "Inserisci" <inserisci fattura=""></inserisci>	
	4.Se il Gestore seleziona il singolo risultato <seleziona fattura=""></seleziona>	
Condizioni	Gestore effettua un clic sul bottone "	Elenca Fatture"
d'ingresso		
Condizioni	E' richiamato il caso d'uso per l'aggiunta dell'esterno	
d'uscita		
Requisiti di	-)Il Sistema ci impiegherà non più di 3 secondi a richiamare 1 caso	
qualità	d'uso	

Nome use case	<u>InserisciFatture</u>	
Estende	Elenca Fatture	
Flusso degli	Azioni dell'attore	Azioni del sistema
eventi		
		1.Il Sistema mostrerà una finestra nella quale aggiungere tutti i dati relativi alla Fattura
	2.Il gestore inserirà i dati richiesti dal sistema	
		3.Il Sistema chiederà conferma dei dati inseriti
	4.Il Gestore confermerà o meno la	5 Il Sistama asaguirà
	scelta	5.Il Sistema eseguirà l'operazione selezionata informando l'utente sull'esito

Nome use case	Ricerca Fatture	
Partecipanti	Gestore	
Flusso degli	Azioni dell'attore	Azioni del sistema
eventi		
	1.Il gestore inserisce i criteri di	
	ricerca	2. Il sistema mostra un elenco
		in base ai criteri di filtraggio
		inseriti dal Gestore
Condizioni	-)Gestore effettua un clic sul bottone "Effettua Ricerca"	
d'ingresso		
Condizioni	Il Sistema produce dei risultati soddisfacenti in base ai parametri	
d'uscita	immessi	
	o un messaggio di ricerca nulla	
Requisiti di	-)Il Sistema ci impiegherà non più di 3 secondi per trasmettere un	
qualità	esito	

Nome use case	<u>Seleziona Fatture</u>	
Estende	Elenca Fatture	
Flusso degli	Azioni dell'attore	Azioni del sistema
eventi		
		1.Il sistema mostra una
		schermata con i dati della
		Fattura selezionata

Nome use case	<u>ElencaDDT</u>	
Partecipanti	Gestore,GPC	
Flusso degli	Azioni dell'attore	Azioni del sistema
eventi		
	1.Il Gestore seleziona "Elenca DDT"	
	2.Include (Ricerca DDT)	
	3.Se il Gestore seleziona il singolo	
	risultato	
	<seleziona ddt=""></seleziona>	
Condizioni	Gestore effettua un clic sul bottone "I	Elenca DDT"
d'ingresso		
Condizioni	E' richiamato il caso d'uso per l'aggi	unta dell'esterno
d'uscita		
Requisiti di	-)Il Sistema ci impiegherà non più di 3 secondi a richiamare 1 caso	
qualità	d'uso	

Nome use case	<u>RicercaDDT</u>	
Partecipanti	Gestore,GPC	
Flusso degli	Azioni dell'attore	Azioni del sistema
eventi		
	1.Il gestore inserisce i criteri di	
	ricerca	2. Il sistema mostra un elenco
		in base ai criteri di filtraggio
		inseriti dal Gestore
Condizioni	-)Gestore effettua un clic sul bottone "Effettua Ricerca"	
d'ingresso		
Condizioni	Il Sistema produce dei risultati soddisfacenti in base ai parametri	
d'uscita	immessi	
	o un messaggio di ricerca nulla	
Requisiti di	-)Il Sistema ci impiegherà non più di 3 secondi per trasmettere un	
qualità	esito	

Nome use case	<u>SelezionaDDT</u>	
Estende	<u>ElencaDDT</u>	
Flusso degli	Azioni dell'attore	Azioni del sistema
eventi		
		1.Il sistema mostra una schermata con i dati del DDT selezionato
	2.Se l'utente seleziona "Allega"	
	<allega ddt=""></allega>	

Nome use case	<u>AllegaDDT</u>	
Estende	<u>SelezionaDDT</u>	
Flusso degli	Azioni dell'attore	Azioni del sistema
eventi		
		1.Il sistema chiede conferma
		all'utente.
	2.Il Gestore conferma (o nega)	
		3.Il Sistema esegue
		l'operazione specificata dal
		cliente informandolo
		dell'esito attraverso un
		messaggio di notifica.

Nome use case	InserisciListino	
Estensione	Elenca Listino	
Flusso degli	Azioni dell'attore	Azioni del sistema
eventi		
	2 Il Gestore inserisce i dati richiesti dal Sistema	1. Il sistema mostra un form nel quale inserire i dati necessari all'inserimento del listino
		3. Il sistema acquisisce i dati e genera un nuovo listino comunicando l'esito dell'operazione al Gestore

Nome use case	<u>Ricerca Listino</u>	
Partecipanti	Gestore,GPC	
Flusso degli	Azioni dell'attore	Azioni del sistema
eventi		
	1.Il gestore inserisce i criteri di	
	ricerca	2. Il sistema mostra un elenco in base ai criteri di filtraggio inseriti dal Gestore
Condizioni d'ingresso	-)Gestore effettua un clic sul bottone "Effettua Ricerca"	
Condizioni	Il Sistema produce dei risultati soddisfacenti in base ai parametri	
d'uscita	immessi	
	o un messaggio di ricerca nulla	
Requisiti di	-)Il Sistema ci impiegherà non più di 3 secondi per trasmettere un	
qualità	esito	

Nome use case	<u>ElencaListini</u>	
Partecipanti	Gestore ,GPC	
Flusso degli	Azioni dell'attore	Azioni del sistema
eventi		
	1. Il Gestore clicca sul pulsante	
	"Elenca Listini"	
	2.Include(Ricerca Listini)  3. Se il Gestore seleziona "Inserisci	
	" <inserisci listino=""></inserisci>	
	\miserisci Lisuno>	

	4.Se il Gestore seleziona il singolo risultato <seleziona listino=""></seleziona>	
Condizioni	Il Gestore deve essere gia all'interno	del Sistema e seleziona
d'ingresso	"Elenca Listini"	
Condizioni	Il Gestore visualizza la lista di tutti g	li account presenti nel Sistema.
d'uscita		
Requisiti di	-)Il Sistema ci impiegherà non più di	3 secondi a modificare i dati
qualità	all'interno del DB	

Nome use case	<u>SelezionaListino</u>	
Estensione	Elenca Listini	
Flusso degli	Azioni dell'attore	Azioni del sistema
eventi		
	2.Se l'utente seleziona "Modifica" <modifica listino=""></modifica>	1.Il sistema mostra un form con i dati del listino selezionato
	3.Se l'utente seleziona "Cancella" <cancella listino=""></cancella>	

Nome use case	<u>ModificaListino</u>	
Estende	<u>SelezionaListino</u>	
Flusso degli	Azioni dell'attore	Azioni del sistema
eventi		
		1Il Sistema mostra una
		finestra con i campi editabili
	2.Il Gestore edita i campi interessati da modifiche e salva il	
	profilo	3. Il Sistema chiede conferma
	4.L'utente conferma	5.Il sistema salva il "nuovo"
		listino e mostra un form
		contenente i dati modificati

Nome use case	Elimina Listino	
Estende	<u>Seleziona Listino</u>	
Flusso degli	Azioni dell'attore	Azioni del sistema
eventi		
		1. Il Sistema chiede la
		conferma dell'operazione
	2. Il Gestore conferma ( o nega ) le	
	operazioni	
		3. Il Sistema effettua le
		modifiche richieste e informa
		dell'esito attraverso una
		finestra

Nome use case	<u>ListinoPreEsistente</u>	
Estende	<u>InserisciListino</u>	
Partecipanti	Gestore,GPC	
Flusso degli	Azioni dell'attore	Azioni del sistema
eventi		
		1.Il Sistema lancerà un
		messaggio d'errore "Listino
		PreEsistente"
Condizioni	Il Gestore cerca si inserire un Listino gia presente nel Sistema	
d'ingresso		
Condizioni	Messaggio di errore con possibilità di tornare alla schermata	
d'uscita	iniziale.	
Requisiti di	-)Il messaggio di errore informerà in	modo chiaro e preciso l'utente
qualità		

Nome use case	InserisciElementoCatalogo	
Estensione	Elenca Elemento Catalogo	
Flusso degli	Azioni dell'attore	Azioni del sistema
eventi		
	1. Il Gestore clicca sul bottone	
	"Inserisci Elemento Catalogo"	
	3. Il Gestore inserisce i dati richiesti dal Sistema	2. Il sistema mostra un form nel quale inserire i dati necessari all'inserimento di un elemento nel Catalogo
		4. Il sistema acquisisce i dati e genera un nuovo account comunicando l'esito dell'operazione al Gestore

Nome use case	Ricerca Elemento Catalogo	
Partecipanti	Gestore	
Flusso degli	Azioni dell'attore	Azioni del sistema
eventi		
	1.Il gestore inserisce i criteri di	
	ricerca	2. Il sistema mostra un elenco in base ai criteri di filtraggio inseriti dal Gestore
Condizioni d'ingresso	-)Gestore effettua un clic sul bottone	e "Effettua Ricerca"
Condizioni	Il Sistema produce dei risultati soddisfacenti in base ai parametri	
d'uscita	immessi	
	o un messaggio di ricerca nulla	
Requisiti di	-)Il Sistema ci impiegherà non più di 3 secondi per trasmettere un	
qualità	esito	

Nome use case	<u>ElencaElementiCatalogo</u>	
Partecipanti	Gestore ,GPC	
Flusso degli	Azioni dell'attore	Azioni del sistema
eventi		
	1. Il Gestore clicca sul pulsante	
	"Elenca Elementi"	
	2.Include(Ricerca Elemento	
	Catalogo)	
	3. Se il Gestore seleziona "Inserisci	
	22	
	<inserisci catalogo="" elemento=""></inserisci>	
	4.Se il Gestore seleziona il singolo	
	risultato	
	<seleziona catalogo="" elemento=""></seleziona>	
Condizioni	Il Gestore deve essere gia all'interno	del Sistema
d'ingresso		
Condizioni	Il Gestore visualizza la lista di tutti g	li account presenti nel Sistema.
d'uscita		
Requisiti di	-)Il Sistema ci impiegherà non più di	3 secondi a modificare i dati
qualità	all'interno del DB	

Nome use case	<u>SelezionaElementoCatalogo</u>	
Estensione	Elenca Elementi Catalogo	
Flusso degli	Azioni dell'attore	Azioni del sistema
eventi		
	2.Se l'utente seleziona "Modifica" <modifica elementocatalogo=""></modifica>	1.Il sistema mostra un form con i dati dell'elemento selezionato
	3.Se l'utente seleziona "Cancella" <cancella catalogo="" elemento=""></cancella>	

Nome use case	<u>ModificaElementoCatalogo</u>	
Estende	<u>SelezionaElementoCatalogo</u>	
Flusso degli	Azioni dell'attore	Azioni del sistema
eventi		
		1Il Sistema mostra una
		finestra con i campi editabili
	2.Il Gestore edita i campi interessati da modifiche e salva il	
	profilo	3. Il Sistema chiede conferma
	4.L'utente conferma	5.Il sistema salva il "nuovo"
		elemento e mostra un form
		contenente i dati modificati

Nome use case	Elimina Elemento Catalogo	
Estende	SelezionaElemento Catalogo	
Flusso degli	Azioni dell'attore	Azioni del sistema
eventi		
		1. Il Sistema chiede la
		conferma dell'operazione
	2. Il Gestore conferma ( o nega ) le	
	operazioni	
		3. Il Sistema effettua le
		modifiche richieste e informa
		dell'esito attraverso una
		finestra

Nome use case	<u>VisualizzaSchedaContabileCliente</u>	
Include	<u>ElencaClienti</u>	
Partecipanti	Gestore,GPC.	
Flusso degli	Azioni dell'attore	Azioni del sistema
eventi		
	1.Il Gestore seleziona "Visualizza	
	Scheda Contabile"	
		2.Il sistema richiama il caso
		d'uso "Elenca Clienti".
Condizioni	-)Il Gestore clicca sul bottone "Visualizza Scheda Contabile	
d'ingresso	Cliente"	
Condizioni	-)Il Gestore visualizza la scheda contabile del cliente	
d'uscita		
Requisiti di	-)Il Sistema impiegherà non più di 5 secondi a visualizzare la	
qualità	scheda contabile dell'entità	
	-)All'uscita del caso d'uso il Sistema riporterà l'utente alla	
	schermata principale.	

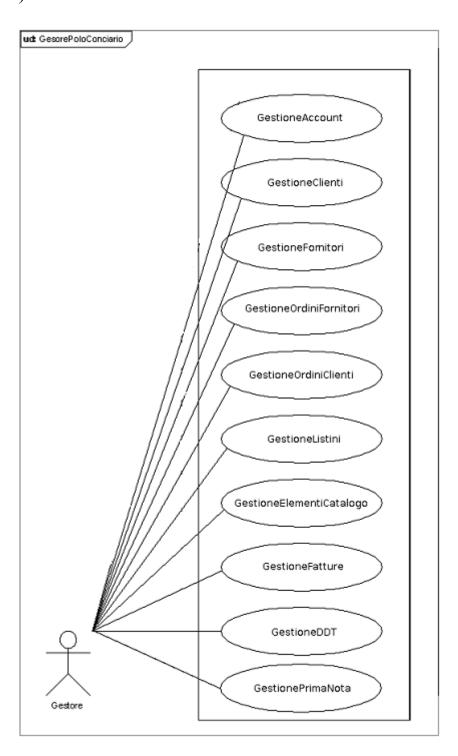
Nome use case	<u>VisualizzaSchedaContabileFornitore</u>		
Include	<u>ElencaFornitore</u>		
Partecipanti	Gestore,GPC.		
Flusso degli	Azioni dell'attore	Azioni del sistema	
eventi			
	1.Il Gestore seleziona "Visualizza		
	Scheda Contabile"		
		2.Il sistema richiama il caso	
		d'uso "Elenca Clienti".	
Condizioni	-)Il Gestore clicca sul bottone "Visualizza Scheda Contabile		
d'ingresso	Cliente"		
Condizioni	-)Il Gestore visualizza la scheda contabile del cliente		
d'uscita			
Requisiti di	-)Il Sistema impiegherà non più di 5 secondi a visualizzare la		
qualità	scheda contabile dell'entità		
	-)All'uscita del caso d'uso il Sistema riporterà l'utente alla		
	schermata principale.		

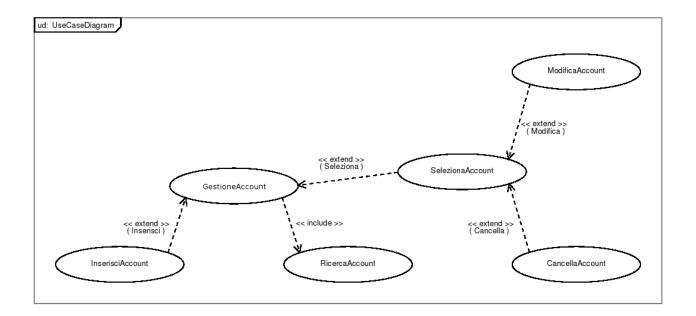
Nome use case	Inserisci Prima Nota		
Include	Ricerca cliente		
Partecipanti	Gestore,GPC.		
Flusso degli	Azioni dell'attore	Azioni del sistema	
eventi			
	1.Il Gestore seleziona "Inserisci		
	Prima Nota"		
		2.Il sistema richiama il caso	
		d'uso "Ricerca Cliente".	
Condizioni	-)Il Gestore seleziona "Inserisci Prima Nota"		
d'ingresso			
Condizioni	-)Il Gestore inserisce la "Prima Nota" al cliente selezionato		
d'uscita			
Requisiti di	-)Il Sistema impiegherà non più di 5 secondi ad effettuare		
qualità	l'operazione		
	-)All'uscita del caso d'uso il Sistema riporterà l'utente alla		
	schermata principale.		

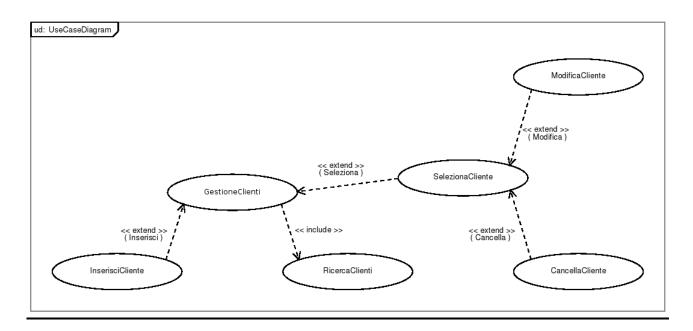
## 3.4.3 Diagrammi

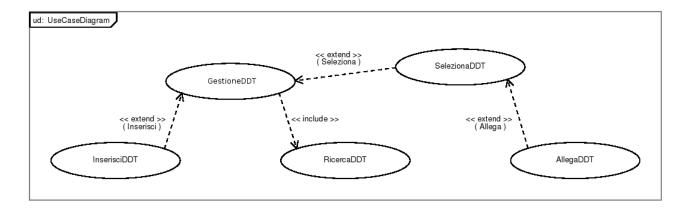
Ecco ora un elenco di tutti i diagrammi che esprimono in modo completo la funzionalità del nostro Sistema

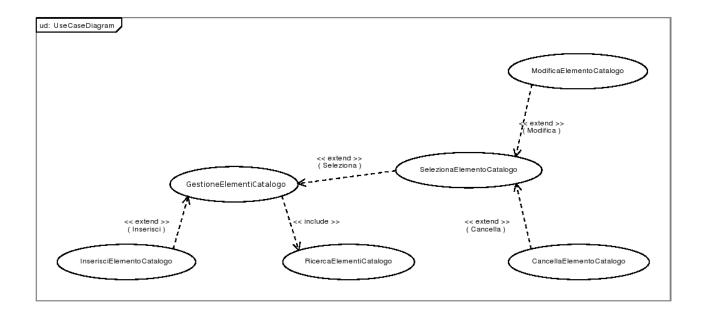
# -) DIAGRAMMA DEGLI USE CASE

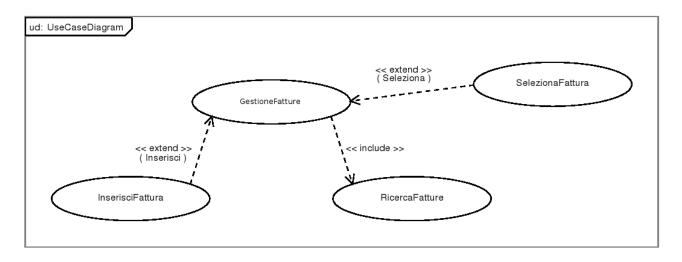


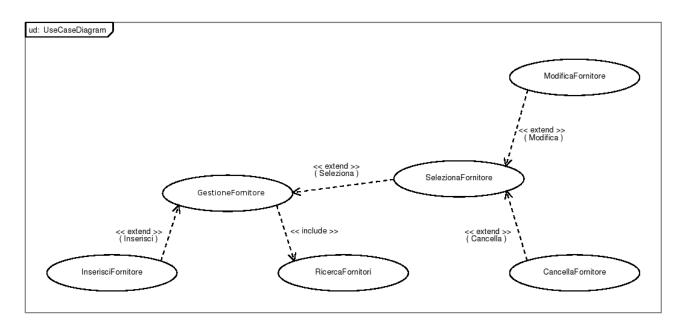


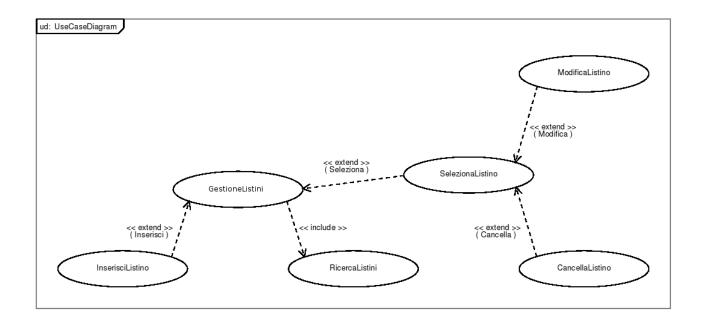


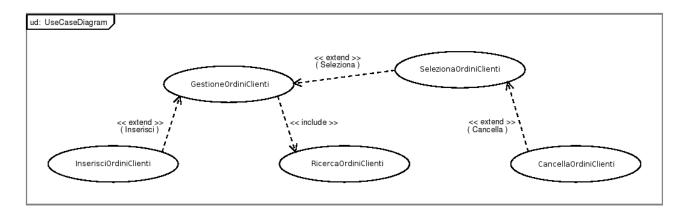


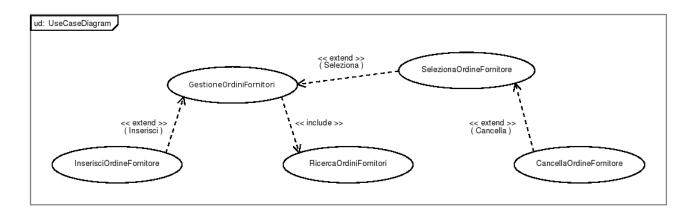


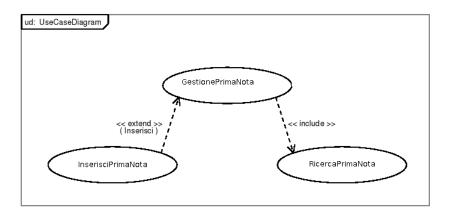




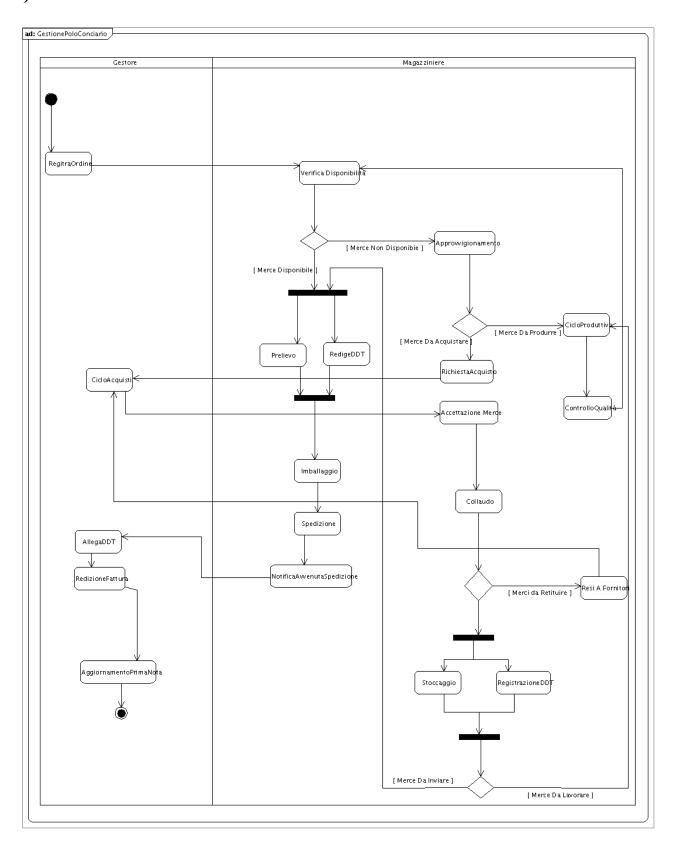




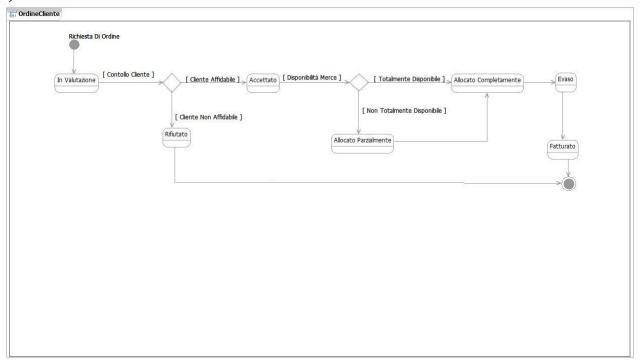


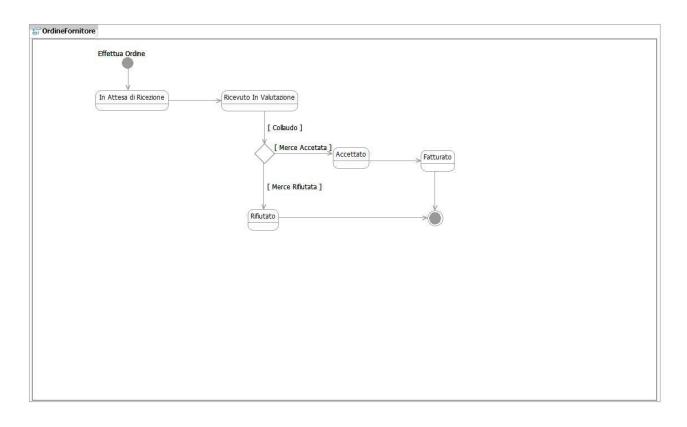


# -)DIAGRAMMA DELLE ATTIVITA'

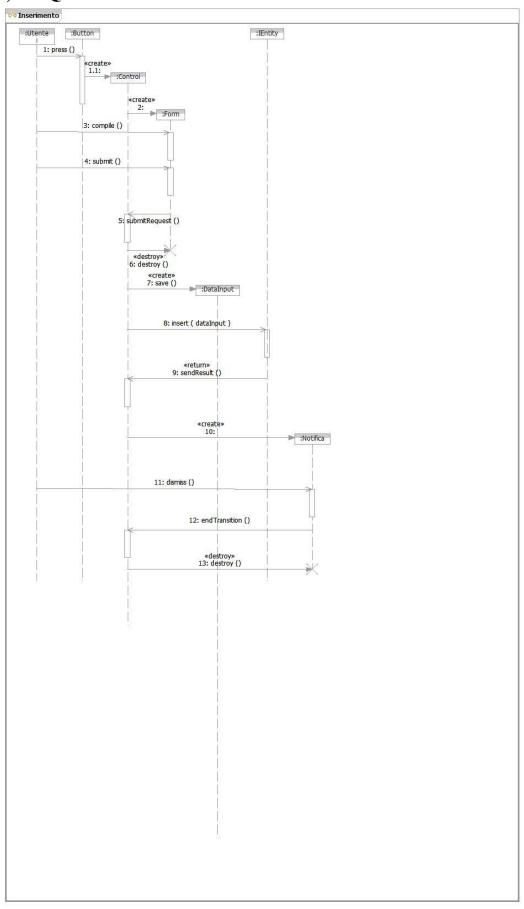


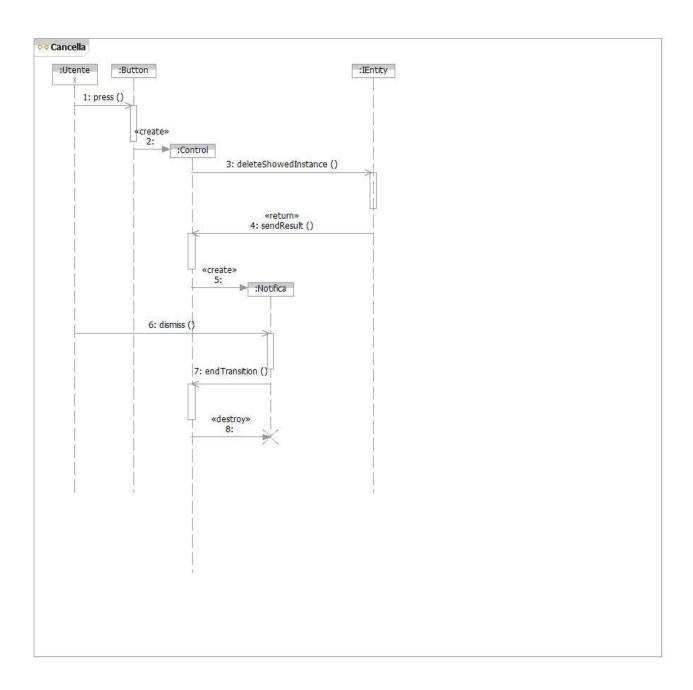
# -)STATECHART DIAGRAM

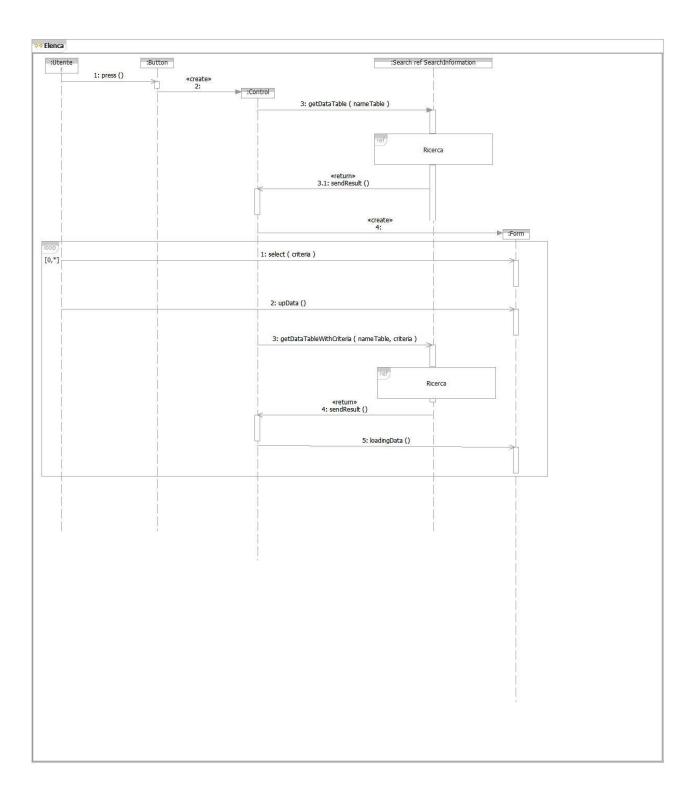


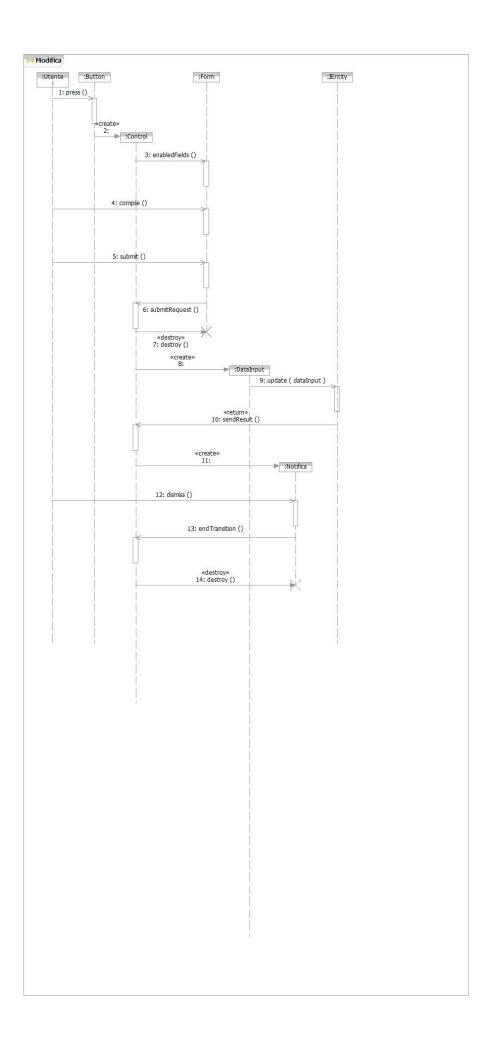


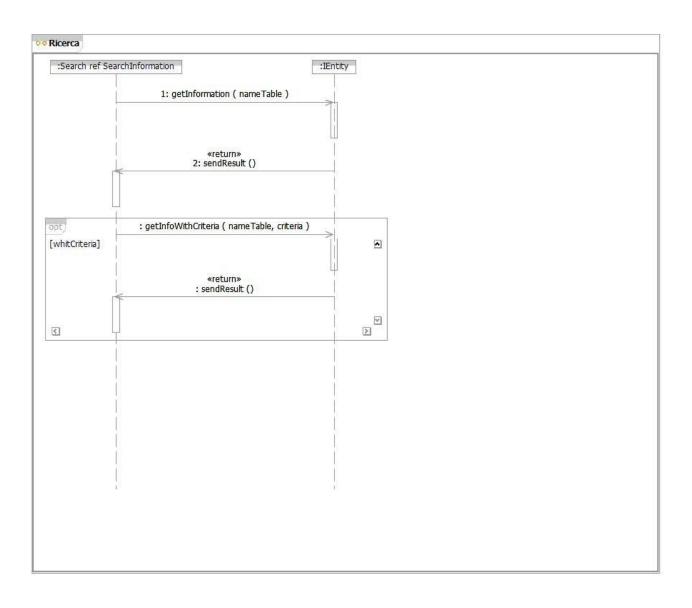
# -) SEQUENCE DIAGRAM

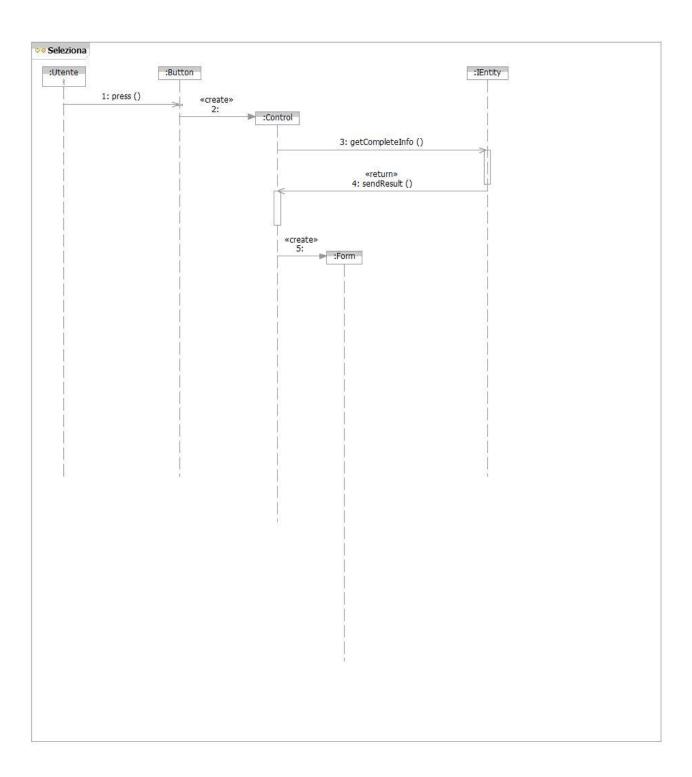










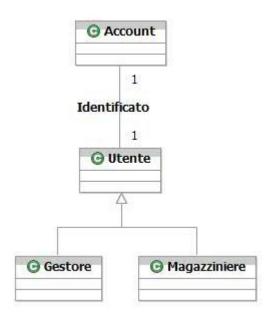


## -)DIAGRAMMA DELLE CLASSI

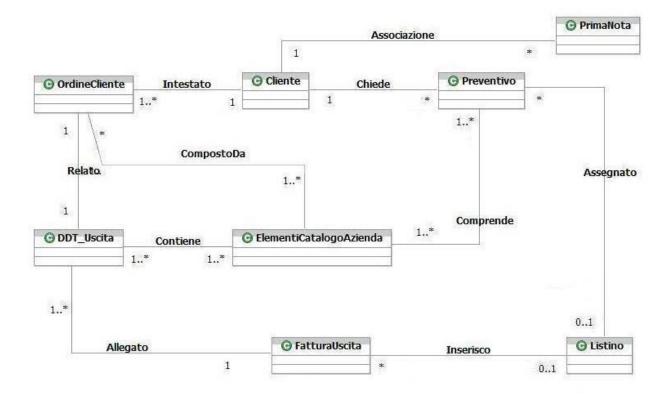
Il Nostro Sistema è stato suddiviso applicando la tecnica del "PLAN-DO-CHECK-ACT"

Questo ha comportato la suddivisione del nostro Sistema in varie parti che svolgono dei compiti diversi e che, correlate tra loro, esprimono la meglio la funzionalità del Sistema.

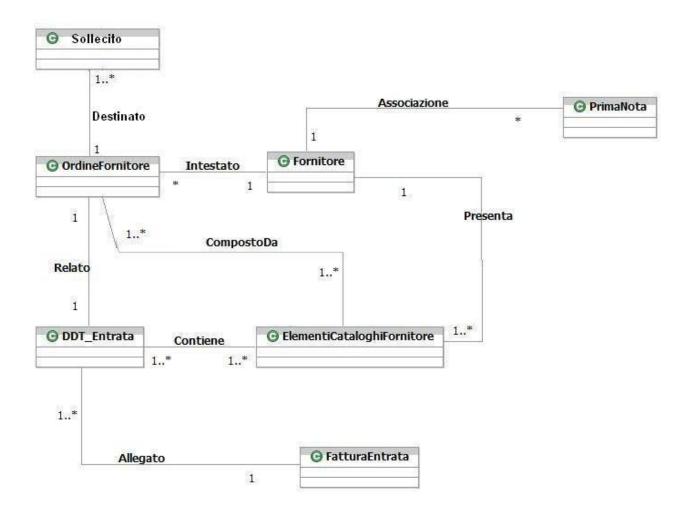
#### Diagramma delle classi del Sistema che si occupa del Login



## Diagramma delle classi del Sistema che si occupa del Ciclo delle Vendite



## Diagramma delle classi del Sistema che si occupa del Ciclo degli Acquisti



# **SEZIONE 4**

## Glossario dei Termini

Ecco qui di seguito un glossario dei termini utilizzati all'interno del nostro documento con eventuali sinonimi ai fini di non confondere tutti gli utenti che leggeranno questo Documento

Gestore Ci riferiamo a colui che possiede il polo conciario e che amministra lo stesso Amministratore Titolare Direttore  Responsabile Persona di fiducia, designata dal Gestore, che ha il compito di gestire la merce e il lavoro all'interno del magazzino  System Persona responsabile di apportare delle modifiche sostanziali al software, ai sottosistemi o parti dei esso su richiesta del cliente  Puntuale Per quanto riguarda la fiducia verso un fornitore. Indichiamo se un fornitore manda la merce nei tempi prestabiliti  Preciso Per quanto riguarda la fiducia verso un fornitore. Indichiamo se un fornitore manda la merce in condizioni accettabili e come stabilito all'atto dell'ordine  Anagrafica Utilizziamoli termine per descrivere i dati principali di un'entità Dati Principali Dati Aziendali  Rappresentante User-Friendly Utilizziamo il termine per descrivere un programma che si mostra semplice ed intuitivo da utilizzare per gli utenti  GUI Termine per descrivere un programma con il quale è possibile interagire attraverso delle finestre contenenti etichette e bottoni  DBMS Programma che ci permette di gestire dei Data Base	NOME /	SIGNIFICATO	EVENTUALE
conciario e che amministra lo stesso Responsabile Responsabile Magazzino Persona di fiducia,designata dal Gestore,che ha il compito di gestire la merce e il lavoro all'interno del magazzino  System Administrator Persona responsabile di apportare delle modifiche sostanziali al software,ai sottosistemi o parti dei esso su richiesta del cliente  Puntuale Per quanto riguarda la fiducia verso un fornitore. Indichiamo se un fornitore manda la merce nei tempi prestabiliti  Preciso Per quanto riguarda la fiducia verso un fornitore. Indichiamo se un fornitore manda la merce in condizioni accettabili e come stabilito all'atto dell'ordine  Anagrafica Utilizziamoli termine per descrivere i dati principali di un'entità Dati Personali Dati Personali Dati Aziendali  Rappresentante User-Friendly Utilizziamo il termine per descrivere un programma che si mostra semplice ed intuitivo da utilizzare per gli utenti  GUI Termine per descrivere un programma con il quale è possibile interagire attraverso delle finestre contenenti etichette e bottoni  DBMS Programma che ci permette di gestire dei Amministratore Titolare Diagnatica dal Magazzinier Responsabile  SuperUtente SuperUser Responsabile  SuperUser Responsabile  SuperUser Responsabile  SuperUser Responsabile  SuperUser Responsabile  SuperUser  Amministratore  SuperUser  Amministratore  SuperUser  Amministratore  SuperUser  Amministratore  SuperUser  Amministratore  SuperUser  Amministratore  Puntualità  Tempismo  Precisione Correttezza  Dati Principali Dati Personali Dati Personali Dati Personali Dati Aziendali  Agente  Titolare  Dotato di interfaccia grafica intuitiva  Interfaccia grafica	<b>ATTRIBUTO</b>		SINONIMO
Responsabile Magazzino Persona di fiducia,designata dal Gestore,che ha il compito di gestire la merce e il lavoro all'interno del magazzino  System Persona responsabile di apportare delle modifiche sostanziali al software, ai sottosistemi o parti dei esso su richiesta del cliente  Puntuale Per quanto riguarda la fiducia verso un fornitore. Indichiamo se un fornitore manda la merce nei tempi prestabiliti principali di un'entità  Preciso Per quanto riguarda la fiducia verso un fornitore. Indichiamo se un fornitore manda la merce in condizioni accettabili e come stabilito all'atto dell'ordine  Anagrafica Utilizziamoli termine per descrivere i dati principali di un'entità  Rappresentante Descriviamo la persona che,per conto di un'azienda, viene da noi per proporci di acquistare delle materie prime  User-Friendly Utilizziamo il termine per descrivere un programma con il quale è possibile interagire attraverso delle finestre contennti etichette e bottoni  DBMS Programma che ci permette di gestire dei /************************************	Gestore	Ci riferiamo a colui che possiede il polo	Proprietario
Responsabile Magazzino  Persona di fiducia,designata dal Gestore,che ha il compito di gestire la merce e il lavoro all'interno del magazzino  System Persona responsabile di apportare delle modifiche sostanziali al software,ai sottosistemi o parti dei esso su richiesta del cliente  Puntuale Per quanto riguarda la fiducia verso un fornitore.  Indichiamo se un fornitore manda la merce nei tempi prestabiliti  Preciso Per quanto riguarda la fiducia verso un fornitore.  Indichiamo se un fornitore manda la merce in condizioni accettabili e come stabilito all'atto dell'ordine  Anagrafica Utilizziamoli termine per descrivere i dati principali di un'entità Dati Personali Dati Personali Dati Aziendali  Rappresentante Utilizziamo il termine per descrivere un programma che si mostra semplice ed intuitivo da utilizzare per gli utenti  GUI Termine per descrivere un programma con il quale è possibile interagire attraverso delle finestre contenuti etichette e bottoni  DBMS Programma che ci permette di gestire dei /************************************		conciario e che amministra lo stesso	Amministratore
Responsabile Magazzino  Persona di fiducia,designata dal Gestore,che ha il compito di gestire la merce e il lavoro all'interno del magazzino  System  Administrator  Persona responsabile di apportare delle modifiche sostanziali al software,ai sottosistemi o parti dei esso su richiesta del cliente  Puntuale  Per quanto riguarda la fiducia verso un fornitore. Indichiamo se un fornitore manda la merce nei tempi prestabiliti  Preciso  Per quanto riguarda la fiducia verso un fornitore. Indichiamo se un fornitore manda la merce nei condizioni accettabili e come stabilito all'atto dell'ordine  Anagrafica  Anagrafica  Pescriviamo la persona che,per conto di un'azienda,viene da noi per proporci di acquistare delle materie prime  User-Friendly  User-Friendly  User-Friendly  Termine per descrivere un programma con il quale è possibile interagire attraverso delle finestre contennti etichette e bottoni  DBMS  Programma che ci permette di gestire dei  Magazziniere Responsabile  SuperUtente  SuperUtente  SuperUtente  SuperUser  Amministratore del Sistema Root  Puntualità  Tempismo  Correttezza  Dati Principali  Dati Principali  Dati Principali  Dati Aziendali  Agente  Agente  Interfaccia grafica intuitiva  Interfaccia grafica intuitiva  Interfaccia grafica			Titolare
Gestore,che ha il compito di gestire la merce e il lavoro all'interno del magazzino   Persona responsabile di apportare delle modifiche sostanziali al software,ai sottosistemi o parti dei esso su richiesta del cliente   Puntuale   Per quanto riguarda la fiducia verso un fornitore. Indichiamo se un fornitore manda la merce nei tempi prestabiliti   Precision   Per quanto riguarda la fiducia verso un fornitore. Indichiamo se un fornitore manda la merce in condizioni accettabili e come stabilito all'atto dell'ordine   Dati Principali Dati Personali Dati Aziendali   Dati Personali Dati Aziendali   Dati Personali Dati Aziendali   Dati Personali Dati Aziendali   Agente   Utilizziamo il termine per descrivere un programma che si mostra semplice ed intuitivo da utilizzare per gli utenti   GUI   Termine per descrivere un programma con il quale è possibile interagire attraverso delle finestre contennti etichette e bottoni   Programma che ci permette di gestire dei   /***********************************			
System Persona responsabile di apportare delle modifiche sostanziali al software,ai sottosistemi o parti dei esso su richiesta del cliente Root  Puntuale Per quanto riguarda la fiducia verso un fornitore. Indichiamo se un fornitore manda la merce nei tempi prestabiliti  Preciso Per quanto riguarda la fiducia verso un fornitore. Indichiamo se un fornitore manda la merce in condizioni accettabili e come stabilito all'atto dell'ordine  Anagrafica Utilizziamoli termine per descrivere i dati principali di un'entità Dati Personali Dati Aziendali  Rappresentante Descriviamo la persona che,per conto di un'azienda, viene da noi per proporci di acquistare delle materie prime  User-Friendly Utilizziamo il termine per descrivere un programma che si mostra semplice ed intuitivo da utilizzare per gli utenti  GUI Termine per descrivere un programma con il quale è possibile interagire attraverso delle finestre contenenti etichette e bottoni  DBMS Programma che ci permette di gestire dei /************************************	Responsabile		Magazziniere
System Administrator Persona responsabile di apportare delle modifiche sostanziali al software,ai sottosistemi o parti dei esso su richiesta del cliente  Puntuale Per quanto riguarda la fiducia verso un fornitore. Indichiamo se un fornitore manda la merce nei tempi prestabiliti  Preciso Per quanto riguarda la fiducia verso un fornitore. Indichiamo se un fornitore manda la merce in condizioni accettabili e come stabilito all'atto dell'ordine  Anagrafica Utilizziamoli termine per descrivere i dati principali di un'entità  Rappresentante Descriviamo la persona che,per conto di un'azienda,viene da noi per proporci di acquistare delle materie prime  User-Friendly Utilizziamo il termine per descrivere un programma che si mostra semplice ed intuitivo da utilizzare per gli utenti  GUI Termine per descrivere un programma con il quale è possibile interagire attraverso delle finestre contenenti etichette e bottoni  DBMS Programma che ci permette di gestire dei    Vient	Magazzino	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	Responsabile
Persona responsabile di apportare delle modifiche sostanziali al software, ai sottosistemi o parti dei esso su richiesta del cliente   Per quanto riguarda la fiducia verso un fornitore. Indichiamo se un fornitore manda la merce nei tempi prestabiliti   Preciso   Per quanto riguarda la fiducia verso un fornitore. Indichiamo se un fornitore manda la merce in condizioni accettabili e come stabilito all'atto dell'ordine   Dati Principali principali di un'entità   Dati Personali Dati Aziendali   Agente   Utilizziamo il termine per descrivere un programma che si mostra semplice ed intuitivo da utilizzare per gli utenti   GUI   Termine per descrivere un programma con il quale è possibile interagire attraverso delle finestre contenenti etichette e bottoni   Programma che ci permette di gestire dei   /***********************************			
Administrator modifiche sostanziali al software,ai sottosistemi o parti dei esso su richiesta del cliente  Puntuale Per quanto riguarda la fiducia verso un fornitore. Indichiamo se un fornitore manda la merce nei tempi prestabiliti  Preciso Per quanto riguarda la fiducia verso un fornitore. Indichiamo se un fornitore manda la merce in condizioni accettabili e come stabilito all'atto dell'ordine  Anagrafica Utilizziamoli termine per descrivere i dati principali di un'entità Dati Personali Dati Aziendali  Rappresentante Descriviamo la persona che,per conto di un'azienda, viene da noi per proporci di acquistare delle materie prime  User-Friendly Utilizziamo il termine per descrivere un programma che si mostra semplice ed intuitivo da utilizzare per gli utenti  GUI Termine per descrivere un programma con il quale è possibile interagire attraverso delle finestre contenenti etichette e bottoni  DBMS Programma che ci permette di gestire dei /************************************			
sottosistemi o parti dei esso su richiesta del cliente  Puntuale  Per quanto riguarda la fiducia verso un fornitore. Indichiamo se un fornitore manda la merce nei tempi prestabiliti  Preciso  Per quanto riguarda la fiducia verso un fornitore. Indichiamo se un fornitore manda la merce in condizioni accettabili e come stabilito all'atto dell'ordine  Anagrafica  Utilizziamoli termine per descrivere i dati principali di un'entità  Rappresentante  Descriviamo la persona che,per conto di un'azienda, viene da noi per proporci di acquistare delle materie prime  User-Friendly  Utilizziamo il termine per descrivere un programma che si mostra semplice ed intuitivo da utilizzare per gli utenti  GUI  Termine per descrivere un programma con il quale è possibile interagire attraverso delle finestre contenenti etichette e bottoni  DBMS  Programma che ci permette di gestire dei  Amministratore del Sistema Root  Puntualità Tempismo  Puntualità Tempismo  Puntualità Tempismo  Puntualità Tempismo  Puntualità Tempismo  Puntualità Tempismo  Precisione Correttezza  Dati Principali Dati Personali Dati Aziendali  Agente  Dotato di interfaccia grafica intuitiva  Interfaccia grafica  intuitiva	•		*
Puntuale Per quanto riguarda la fiducia verso un fornitore. Indichiamo se un fornitore manda la merce nei tempi prestabiliti  Preciso Per quanto riguarda la fiducia verso un fornitore. Indichiamo se un fornitore manda la merce in condizioni accettabili e come stabilito all'atto dell'ordine  Anagrafica Utilizziamoli termine per descrivere i dati principali di un'entità  Rappresentante Descriviamo la persona che,per conto di un'azienda,viene da noi per proporci di acquistare delle materie prime  User-Friendly Utilizziamo il termine per descrivere un programma che si mostra semplice ed intuitivo da utilizzare per gli utenti  GUI Termine per descrivere un programma con il quale è possibile interagire attraverso delle finestre contenenti etichette e bottoni  DBMS Programma che ci permette di gestire dei  Puntualità Tempismo  Puntualità Tempismo  Puntualità Tempismo  Puntualità Tempismo  Puntualità Tempismo  Dati Principali Dati Personali Dati Aziendali Agente  Dotato di interfaccia grafica intuitiva  Interfaccia grafica  intuitiva  Interfaccia grafica	Administrator	-	
Puntuale Per quanto riguarda la fiducia verso un fornitore. Indichiamo se un fornitore manda la merce nei tempi prestabiliti  Preciso Per quanto riguarda la fiducia verso un fornitore. Indichiamo se un fornitore manda la merce in condizioni accettabili e come stabilito all'atto dell'ordine  Anagrafica Utilizziamoli termine per descrivere i dati principali di un'entità Descriviamo la persona che,per conto di un'azienda, viene da noi per proporci di acquistare delle materie prime  User-Friendly Utilizziamo il termine per descrivere un programma che si mostra semplice ed intuitivo da utilizzare per gli utenti  GUI Termine per descrivere un programma con il quale è possibile interagire attraverso delle finestre contenenti etichette e bottoni  DBMS Programma che ci permette di gestire dei  Precisione Correttezza  Dati Principali Dati Principali Dati Aziendali  Agente  Dotato di interfaccia grafica intuitiva  Interfaccia grafica  intuitiva  /***********************************			
fornitore. Indichiamo se un fornitore manda la merce nei tempi prestabiliti  Preciso Per quanto riguarda la fiducia verso un fornitore. Indichiamo se un fornitore manda la merce in condizioni accettabili e come stabilito all'atto dell'ordine  Anagrafica Utilizziamoli termine per descrivere i dati principali di un'entità Dati Personali Dati Aziendali  Rappresentante Descriviamo la persona che,per conto di un'azienda, viene da noi per proporci di acquistare delle materie prime  User-Friendly Utilizziamo il termine per descrivere un programma che si mostra semplice ed intuitivo da utilizzare per gli utenti  GUI Termine per descrivere un programma con il quale è possibile interagire attraverso delle finestre contenenti etichette e bottoni  DBMS Programma che ci permette di gestire dei  Tempismo Tempismo Precisione Correttezza  Dati Principali Dati Personali Dati Aziendali  Agente  Dotato di interfaccia grafica intuitiva  Interfaccia grafica  intuitiva  /***********************************			
Indichiamo se un fornitore manda la merce nei tempi prestabiliti  Preciso  Per quanto riguarda la fiducia verso un fornitore.  Indichiamo se un fornitore manda la merce in condizioni accettabili e come stabilito all'atto dell'ordine  Anagrafica  Utilizziamoli termine per descrivere i dati principali di un'entità  Dati Principali Dati Personali Dati Aziendali  Rappresentante  Descriviamo la persona che,per conto di un'azienda, viene da noi per proporci di acquistare delle materie prime  User-Friendly  Utilizziamo il termine per descrivere un programma che si mostra semplice ed intuitivo da utilizzare per gli utenti  GUI  Termine per descrivere un programma con il quale è possibile interagire attraverso delle finestre contenenti etichette e bottoni  DBMS  Programma che ci permette di gestire dei  /***********************************	Puntuale		
Preciso Per quanto riguarda la fiducia verso un fornitore. Indichiamo se un fornitore manda la merce in condizioni accettabili e come stabilito all'atto dell'ordine  Anagrafica Utilizziamoli termine per descrivere i dati principali di un'entità Dati Personali Dati Personali Dati Aziendali  Rappresentante Descriviamo la persona che,per conto di un'azienda,viene da noi per proporci di acquistare delle materie prime User-Friendly Utilizziamo il termine per descrivere un programma che si mostra semplice ed intuitivo da utilizzare per gli utenti  GUI Termine per descrivere un programma con il quale è possibile interagire attraverso delle finestre contenenti etichette e bottoni  DBMS Programma che ci permette di gestire dei  Precisione Correttezza  Dati Principali Dati Personali Dati Aziendali  Dati Principali Dati Aziendali  Dati Personali Dati Aziendali  Agente  Interfaccia grafica intuitiva  intuitiva  Interfaccia grafica  (***********************************			Tempismo
Preciso Per quanto riguarda la fiducia verso un fornitore. Indichiamo se un fornitore manda la merce in condizioni accettabili e come stabilito all'atto dell'ordine  Anagrafica Utilizziamoli termine per descrivere i dati principali di un'entità Dati Principali Dati Personali Dati Aziendali  Rappresentante Descriviamo la persona che,per conto di un'azienda,viene da noi per proporci di acquistare delle materie prime User-Friendly Utilizziamo il termine per descrivere un programma che si mostra semplice ed intuitivo da utilizzare per gli utenti  GUI Termine per descrivere un programma con il quale è possibile interagire attraverso delle finestre contenenti etichette e bottoni  DBMS Programma che ci permette di gestire dei  /***********************************			
Indichiamo se un fornitore manda la merce in condizioni accettabili e come stabilito all'atto dell'ordine  Anagrafica  Utilizziamoli termine per descrivere i dati principali di un'entità  Rappresentante  Descriviamo la persona che,per conto di un'azienda,viene da noi per proporci di acquistare delle materie prime  User-Friendly  Utilizziamo il termine per descrivere un programma che si mostra semplice ed intuitivo da utilizzare per gli utenti  GUI  Termine per descrivere un programma con il quale è possibile interagire attraverso delle finestre contenenti etichette e bottoni  DBMS  Programma che ci permette di gestire dei  Correttezza  Dati Principali  Dati Personali  Dati Aziendali  Agente  Intuitiva  Intuitiva  Interfaccia grafica		* *	
Indichiamo se un fornitore manda la merce in condizioni accettabili e come stabilito all'atto dell'ordine  Anagrafica  Utilizziamoli termine per descrivere i dati principali di un'entità  Rappresentante  Descriviamo la persona che,per conto di un'azienda, viene da noi per proporci di acquistare delle materie prime  User-Friendly  Utilizziamo il termine per descrivere un programma che si mostra semplice ed intuitivo da utilizzare per gli utenti  GUI  Termine per descrivere un programma con il quale è possibile interagire attraverso delle finestre contenenti etichette e bottoni  DBMS  Programma che ci permette di gestire dei    Agente	Preciso		
merce in condizioni accettabili e come stabilito all'atto dell'ordine  Anagrafica  Utilizziamoli termine per descrivere i dati principali di un'entità  Rappresentante  Descriviamo la persona che,per conto di un'azienda,viene da noi per proporci di acquistare delle materie prime  User-Friendly  Utilizziamo il termine per descrivere un programma che si mostra semplice ed intuitivo da utilizzare per gli utenti  GUI  Termine per descrivere un programma con il quale è possibile interagire attraverso delle finestre contenenti etichette e bottoni  DBMS  Programma che ci permette di gestire dei  /***********************************			Correttezza
Anagrafica    Anagrafica   Utilizziamoli termine per descrivere i dati principali di un'entità   Dati Principali Dati Personali Dati Aziendali			
Anagrafica  Utilizziamoli termine per descrivere i dati principali di un'entità  Dati Principali Dati Personali Dati Aziendali  Rappresentante  Descriviamo la persona che,per conto di un'azienda, viene da noi per proporci di acquistare delle materie prime  User-Friendly  Utilizziamo il termine per descrivere un programma che si mostra semplice ed intuitivo da utilizzare per gli utenti  GUI  Termine per descrivere un programma con il quale è possibile interagire attraverso delle finestre contenenti etichette e bottoni  DBMS  Programma che ci permette di gestire dei  Dati Principali Dati Personali Dati Aziendali  Agente  Interfaccia grafica intuitiva  Interfaccia grafica			
Rappresentante Descriviamo la persona che,per conto di un'azienda,viene da noi per proporci di acquistare delle materie prime  User-Friendly Utilizziamo il termine per descrivere un programma che si mostra semplice ed intuitivo da utilizzare per gli utenti  GUI Termine per descrivere un programma con il quale è possibile interagire attraverso delle finestre contenenti etichette e bottoni  DBMS Programma che ci permette di gestire dei /************************************	A C*		D (: D : 1:
Rappresentante Descriviamo la persona che,per conto di un'azienda,viene da noi per proporci di acquistare delle materie prime  User-Friendly Utilizziamo il termine per descrivere un programma che si mostra semplice ed intuitivo da utilizzare per gli utenti  GUI Termine per descrivere un programma con il quale è possibile interagire attraverso delle finestre contenenti etichette e bottoni  DBMS Programma che ci permette di gestire dei /************************************	Anagrafica	-	_
Rappresentante Descriviamo la persona che,per conto di un'azienda,viene da noi per proporci di acquistare delle materie prime  User-Friendly Utilizziamo il termine per descrivere un programma che si mostra semplice ed intuitivo da utilizzare per gli utenti  GUI Termine per descrivere un programma con il quale è possibile interagire attraverso delle finestre contenenti etichette e bottoni  DBMS Programma che ci permette di gestire dei /************************************		principali di un entita	
un'azienda, viene da noi per proporci di acquistare delle materie prime  User-Friendly  Utilizziamo il termine per descrivere un programma che si mostra semplice ed intuitivo da utilizzare per gli utenti  GUI  Termine per descrivere un programma con il quale è possibile interagire attraverso delle finestre contenenti etichette e bottoni  DBMS  Programma che ci permette di gestire dei  "***********************************	Dannegantanta	Descrivieme la persone che per cente di	
User-Friendly Utilizziamo il termine per descrivere un programma che si mostra semplice ed intuitiva  GUI Termine per descrivere un programma con il quale è possibile interagire attraverso delle finestre contenenti etichette e bottoni  DBMS Programma che ci permette di gestire dei  Dotato di interfaccia grafica intuitiva  Interfaccia grafica  Interfaccia grafica  /***********************************	Rappresentante		Agente
User-Friendly Utilizziamo il termine per descrivere un programma che si mostra semplice ed intuitivo da utilizzare per gli utenti  GUI Termine per descrivere un programma con il quale è possibile interagire attraverso delle finestre contenenti etichette e bottoni  DBMS Programma che ci permette di gestire dei  Dotato di interfaccia grafica intuitiva  Interfaccia grafica  intuitiva  Interfaccia grafica  /***********************************			
programma che si mostra semplice ed intuitiva  GUI  Termine per descrivere un programma con il quale è possibile interagire attraverso delle finestre contenenti etichette e bottoni  DBMS  Programma che si mostra semplice ed intuitiva  Intuitiva  Interfaccia grafica  /***********************************	Hear Friendly		Dotato di interfaccia grafica
intuitivo da utilizzare per gli utenti  GUI Termine per descrivere un programma con il quale è possibile interagire attraverso delle finestre contenenti etichette e bottoni  DBMS Programma che ci permette di gestire dei /************************************	Oser-Pricially	-	_
GUI Termine per descrivere un programma con il quale è possibile interagire attraverso delle finestre contenenti etichette e bottoni  DBMS Programma che ci permette di gestire dei /************************************		^ ~	intuitiva
con il quale è possibile interagire attraverso delle finestre contenenti etichette e bottoni  DBMS  Programma che ci permette di gestire dei /************************************	GIII		Interfaccia grafica
attraverso delle finestre contenenti etichette e bottoni  DBMS Programma che ci permette di gestire dei /************/			interfaceia giarica
etichette e bottoni  DBMS Programma che ci permette di gestire dei /************/			
DBMS Programma che ci permette di gestire dei /************/			
	DBMS		/*********/
		DataBase	,

DB	Sigla di DataBaseLaddove	Base di Dati
	memorizzeremo i nostri dati	
Greenfield	Sigla che contraddistingue un progetto	/*******
Engineering	Ex-Novo che viene sviluppato daccapo	******
Project	senza alcun supporto già esistente a cui	*******
	potersi adattare	********
Tool	Insieme di programmi o singolo	Programma Ad-Hoc
	programma per effettuare sia la singola	
	che più operazioni	
Dominio	Indica la realtà vera e propria su cui	Realtà
dell'applicazione	dobbiamo documentarci ai fini di	
	produrre un software che faccia ciò che il	
	nostro cliente desidera	
Account	Termine utilizzato per descrivere la	/*******
	coppia	*******
	Username-Password necessari al login del	********
	sistema.	
DDT	Documento di trasporto allegato alla	Bolla di trasporto
	merce che il fornitore ci manda,o che noi	Bolla di accompagnamento
	mandiamo ad un nostro cliente.	
Form	Utilizziamo questo termine per riferirci ad	Pannello
	una finestra informativa o ad una finestra	Finestra
	nella quale inserire i dati	Frame
Entità	Indichiamo con questo termine una	Clienti
	generalizzazione di clienti e/o fornitori ai	Fornitori
	fini di ridurre la complessità delle	
	operazioni	
Ordine	Tutto ciò che il gestore richiede ad un	Commessa
	fornitore o che un cliente richiede di	
	produrre.	
Bottone	Piccola finestra rialzata presente	Pulsante
	all'interno dei form che serve a	Tasto
	confermare/annullare determinate azioni	
	di Sistema	
Menù a cascata	Menù particolare che permette di	Menù a tendina
	selezionare una delle scelte presenti fra	Menù a discesa
	quelle visualizzate alla pressione del tasto	Finestra a discesa
	vicino al campo di inserimento dati	