

## Idea general

Mi idea de proyecto consiste en una herramienta útil para politólogos y por otro lado educativa para cualquier persona que quiera acercarse algo más al mundo político. No es un proyecto para adoctrinar o enseñar ideologías de ningún tipo, de hecho se limitará al ámbito matemático y/o estadístico más que en otros temas.

Consiste de un aplicación web que consta de dos partes principales:

- Simulador de sistemas democráticos parametrizado usando datos de ámbito nacional (España)
  - Existen diversos métodos o sistemas democráticos para que una democracia funcione como tal. Estos sistemas dependen de bastantes parámetros que influyen enormemente en el resultado final de, por ejemplo, unas elecciones. Estos parámetros abarcan desde el peso por voto según habitantes, mínimo de diputados, volumen del congreso, etc ...
  - El simulador le permitirá analizar y estudiar con detalle las variaciones de todo este tipo de parámetros de dos formas:
    - Para resultados históricos de España.
    - Para realizar predicciones sobre hipotéticos resultados futuros.
- Parte educativa del sistema
  - Información amena y con un contenido organizado de forma cómoda para acercar a la gente de cualquier ámbito a esta parte de la política con un punto de vista matemático y/o estadístico.

## Componentes principales del sistema

- Backend
  - Se implementará en forma de API brindando servicios a aplicaciones, pero quedando “desconectado” de la parte cliente. De esta forma la persona que lo desee puede implementar su propio cliente o bien utilizar de otra forma las funcionalidades de esta API.
- Cliente web
  - Será la web propiamente dicho, donde el público podrá usar las herramientas descritas anteriormente.
- Aplicación móvil
  - Similar al cliente web pero para poder usarlo en smartphones/tablets. Este punto sería el final y no se realizará sin estar el cliente web terminado.

## Tecnologías a usar

- Para la parte backend se montará un sistema con NodeJS
- Para el cliente web se usará HTML5, jQuery y demás tecnologías específicas para clientes web.

- Para el cliente móvil se usará el framework Ionic para desarrollar aplicaciones híbridas.