

JOHNATHAN FERCHER DA ROSA

Engenheiro de Software

 github.com/johnfercher/public

 [johnathan-fercher](https://www.linkedin.com/in/johnathan-fercher)

 [johnfercher](https://twitter.com/johnfercher)



EXPERIÊNCIA

Engenheiro de Software II

Uber

 2022/05 – 2023/04

 Remoto

- Trabalhei no time de Ambient-Safety desenvolvendo features relacionadas a segurança como: Guest Rides, Women Rider Preferred, Pin Verification, Share Trip e Safemode.

Analista Desenvolvedor Sênior

Mercado Livre

 2019/04 – 2022/04

 Remoto

- Trabalhei desenvolvendo microsserviços na unidade de negócio de entregas do Mercado Livre. O principal foco era prover soluções para possibilitar processos logísticos a ocorrerem. Os microsserviços que trabalhei possuíam um alto throughput e eram críticos para o processo de shipping.

Analista Desenvolvedor Júnior

Braspag (Cielo)

 2017/08 – 2019/01

 Rio de Janeiro

- Trabalhei na Braspag com o desenvolvimento de sistemas complementares a antifraude, o trabalho principal era baseado em desenvolver APIs REST para facilitar a integração com sistemas de antifraude como CyberSource e Red.

Iniciação Científica

Laboratório Nacional de Computação Científica (LNCC)

 2014/03 – 2015/02

 Petrópolis

- No LNCC, trabalhei no Laboratório de Ambientes Colaborativos e Multimídia Aplicada (ACiMA) com realidade virtual.

Estagiário de Pesquisa e Desenvolvimento

Allen Informática

 2013/03 – 2014/01

 Petrópolis

- Durante minha experiência na Allen Informática como estagiário no setor de pesquisa e desenvolvimento, trabalhei na construção de projetos Web utilizando o padrão MVC.

EDUCAÇÃO

Mestre em Robótica

Instituto Militar de Engenharia (IME)

 2015/01 – 2017/01  Rio de Janeiro

Título da Dissertação: Construção de um Framework de Planejamento e Controle de Trajetória em tempo Real de Múltiplos Robôs Terrestres

Tecnólogo em Tecnologia da Informação e da Comunicação

FAETERJ

 2012/01 – 2015/01  Petrópolis

Título da Monografia: Construção de um Time de Futebol de Robôs Para a Categoria IEEE Very Small Size Soccer

IDIOMAS

Português



Inglês



Espanhol



TECNOLOGIAS

Golang

Programação Orientada a Objetos

C++

Padrões de Projetos

Microsserviços

Domain-Driven Design

Observabilidade

Arquitetura de Software

SOLID

C#

Testes Automatizados

Mensageria

REST

Docker

MySQL

ElasticSearch

Datadog

Document Database

Kibana

Key-Value Database

NewRelic

Git/Github

Linux & MacOS

Jira

Slack

RECONHECIMENTOS E PRÊMIOS



Vice-Campeão Robocup 2D Soccer Simulation League

Competição Latino-Americana de Robótica (LARC)

PROJETOS

Maroto

OpenSource (+1000 estrelas no Github)

- Maroto é uma biblioteca de Golang opensource que possibilita a geração de PDFs de uma forma simples. O principal foco do projeto é ser simples, com isso em mente, a biblioteca possui um sistema de grid baseado no Bootstrap e existem componentes que auxiliam o desenvolvimento de documentos complexos.

Blog

Medium

- Meu blog pessoal onde escrevo sobre muitos temas, em geral: programação, robótica, pesquisa, jogos e hacks.

Apresentações

Eventos Abertos e Internos

- Campus Party, The Developer's Conference, DevFest - SUL (Evento do Google Developers Group), MELI Tech Day (Evento Interno do Mercado Livre), TechTalk (Evento Interno da Braspag), CCOMP Talk (Evento da UNIFESO) e Vários Eventos Acadêmicos.

TaleSlab

OpenSource

- TaleSlab é um projeto opensource que gera mapas (slabs) para o jogo TaleSpire. Foi feito uma engenharia reversa (clean room) no protocolo do jogo para entender como serializar e deserializar dados corretamente, com isso foi desenvolvido um gerador de mapas.

VSS-SDK

OpenSource

- O VSS-SDK é um projeto opensource que auxilia na construção de times de futebol de robôs. O SDK possui foco na categoria IEEE Very Small Size Soccer, presente na Competição Latino-Americana de Robótica (LARC).

SIRLab

Laboratório

- O SIRLab é um laboratório da FAETERJ-Petrópolis que realiza pesquisas em robótica. O laboratório possui projetos de simulação de resgate, casa inteligente, futebol de robôs (IEEE Very Small Size Soccer) e simulação de futebol (RoboCup 2D Soccer Simulation).

Voluntário

Organização

- Google Developers Group, Petrópolis.
- Olimpíada Brasileira de Robótica



4º Lugar - IEEE Very Small Size Soccer
Competição Latino-Americana de Robótica (LARC)

PUBLICAÇÕES



Artigos Periódicos

- Rosa, J., & Rosa, P. (2020). Multiple path planning of terrestrial robots in dynamic environments. *Military journal of science and technology*, 38, 27–36.



Conferências

- Rosa, J. F., & Ferreira Rosa, P. F. (2017). A general approach to the problem of path planning and trajectory control of multiple terrestrial robots in dynamic environments. In *2017 brazilian symposium on intelligent automation*, Porto Alegre, Brazil.
- Rosa, J. F., & Ferreira Rosa, P. F. (2016). Construction of a framework of path planning and trajectory control in real time of multiple robots. In *III workshop on msc dissertation and phd thesis in robotics*, Recife, Brazil.