

JOHNATHAN FERCHER DA ROSA

Analista Desenvolvedor

@ johnathanfercher22@gmail.com (24) 98140-7701 Florianópolis, BRASIL
https://github.com/johnfercher/public @john_fercher
https://www.linkedin.com/in/johnathan-fercher-da-rosa-79013491/ https://github.com/johnfercher



EXPERIÊNCIA

Analista Desenvolvedor Jr.

Mercado Livre

Agosto 2019 – Atualmente Florianópolis
• Mercado envios
• Tags: Go, Python, Java;

Analista Desenvolvedor Jr.

Braspag

Agosto 2017 – Janeiro 2019 Rio de Janeiro
• Trabalhei desenvolvendo sistemas complementares a Antifraude. Desenvolvi principalmente APIs REST;
• Tags: API, REST, C#, POO, SOLID, DDD, SQL Server, SCRUM, Kanban, Python, Docker, Azure, Kubernetes, CosmosDB;

Iniciação Científica

Laboratório Nacional de Computação Científica

Março 2014 – Janeiro 2015 Petrópolis
• Trabalhei no Laboratório de Ambientes Colaborativos e Multimídia Aplicada (ACiMA) com realidade virtual. Fui responsável por construir um software de controle para o conjunto CyberForce;
• OpenGL, C++, Bullet Physics;

Estagiário de Desenvolvimento

Allen Informática

Março 2013 – Janeiro 2014 Petrópolis
• Trabalhei na construção de projetos web utilizando o padrão MVC. E projetos Android utilizando Java;
• C#, MVC, CSS, JQuery, Android, Java.

PROJETOS

Blog Medium

- Postagens sobre desenvolvimento de software, mundo acadêmico e etc.

FORMAÇÃO

Mestre em Engenharia de Defesa

IME

Janeiro 2015 – Janeiro 2017

Tecnólogo em Tecnologia da Informação e Comunicação

FAETERJ

Janeiro 2012 – Janeiro 2015

HABILIDADES

C# C++ Rust Python SQL
C Shellscript Go JavaScript
CSS HTML Bootstrap Java

POO Programação Paralela
Programação Assíncrona
SOLID DDD REST Testes
Algoritmos Estruturas de Dados
Desenvolvimento Ágil
Padrões de Projeto Gitflow

GNU/Linux Git LaTeX Docker
Cmake Arduino Raspberry Azure
AWS

IDIOMAS

Português



Inglês



Espanhol



PALESTRAS

Criando um Time de Futebol de Robôs Com Python

The Developer's Conference

📅 Abril 2019

📍 Florianópolis

Faça Muito Mais com Data Science, C# e Rust

Campus Party

📅 Fevereiro 2019

📍 São Paulo

Eliminando Gargalos de Processamento Utilizando Rust

Google Developers Group

📅 Novembro 2019

📍 Petrópolis

Desafios da Construção de um Time de Futebol de Robôs

Unifeso - CCOMP Talks

📅 Maio 2018

📍 Teresópolis

Programação Assíncrona e Paralelismo no WebAPI (C#)

Braspag - TechTalks

📅 Maio 2018

📍 Rio de Janeiro

Construção de um Framework de Planejamento e Controle de Trajetória em Tempo Real de Múltiplos Robôs Terrestres

IME - Defesa de Mestrado

📅 Janeiro 2017

📍 Rio de Janeiro

Construction of a Framework of Path Planning and Trajectory Control in Real Time of Multiple Robots

Workshop on Thesis and Dissertation in Robotics

📅 Janeiro 2017

📍 Recife

ARTIGOS CIENTÍFICOS

Uma Abordagem Generalista Para o Problema de Planejamento e Controle de Trajetória de Múltiplos Robôs Terrestres em Ambientes Dinâmicos

Simpósio Brasileiro de Automação Industrial

📅 2018

Construção de um Framework de Planejamento e Controle de Trajetória em Tempo Real de Múltiplos Robôs Terrestres

Workshop on Thesis and Dissertation in Robotics

📅 2017

PREMIAÇÕES E MENÇÕES HONROSAS

 Vice-Campeão - Robocup 2D Soccer Simulation League

Competição Latino- Americana de Robótica - LARC - 2014

 Quarto Lugar - IEEE Very Small Size Soccer

Competição Latino- Americana de Robótica - LARC - 2014

CONTRIBUIÇÕES OPENSOURCE

 **VSS-SDK (Criador)**

Projeto opensource que auxilia equipes na construção de times de futebol de robôs

 **C++ Boilerplate (Criador)**

Casca de projeto em C++ com: Cmake, GoogleTest, TravisCI, Docker e Shellscript

 **Event Certificate Gen (Criador)**

Gerador de certificados de eventos

 **Software Development (Criador)**

Compilado de conteúdos relacionados a Desenvolvimento de Software

 **FAETERJ LaTeX Template (Criador)**

Template em LaTeX para TCCs na FAETERJ-Petrópolis

 **GDG Event-Checkin (Criador)**

Sistema de check-in em eventos baseado na API do Meetup

 **rAthena**

Servidor de MMORPG cross-platform

 **rust-protobuf**

Implementação do Google Protocol Buffers em Rust

 **tiberius**

Driver assíncrono para acessar MSSQL (TDS 7.4) em Rust

 **OpenGL + ImGui Sample**

Exemplo de integração entre Glut e ImGui

 **gitignore.io**

Coleção de gitignores uteis