

# Eliminando Gargalos de Processamento Utilizando Rust

Johnathan Fercher

#### Sumário

- 1. Introdução
- 2. Quem usa? E para que?
- 3. Sugestões de regras do Velocity
- 4. Mostre-me o código
- 5. Curiosidades
- 6. Material de estudos

Introdução

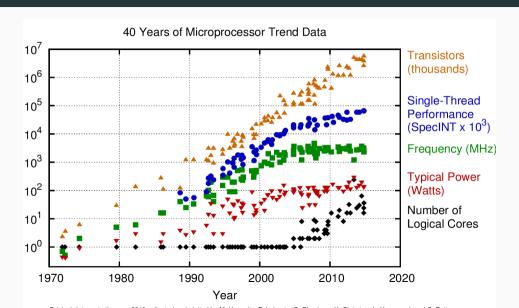
#### Introdução



- Programming Language;
- Memory and thread-safe;
- $\bullet \ \ \mathsf{Rust} \to \mathsf{LLVM} \to \mathsf{EXE};$
- C-Bindings;
- Object-Oriented and Functional;
- Unit-tests and Package Manager;
- Interfaces and Generics;
- Without Garbage Collector;

"O clock dos processadores dobra a cada 18 meses."

Lei de Moore, 1965.



"The way the processor industry is going, is to add more and more cores, but nobody knows how to program those things. I mean, two, yeah; four, not really; eight, forget it."

Steve Jobs, Apple.

#### Programação Paralela



#### Problemas:

- Data races;
- Deadlock;
- Use After Free;
- Double Free;

Bug 650064

#### Running Aurora and Firefox in parallel

**UNCONFIRMED** Unassigned

**▼ Status** 

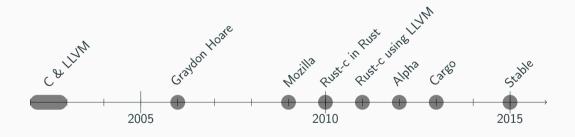
Product: Firefox ▼ Component: General ▼

Status: UNCONFIRMED

Reported: 8 years ago

Modified: 6 years ago

#### História



#### Desenvolvimento

- Licença MIT no Github;
- Duas versões: Stable e Nightly;
- Atualizações a cada 6 semanas;
- Processo de RFC;
- Quando uma RFC é aprovada ela é adicionada na versão Nightly;
- Após algum tempo em Nightly, ela pode ser adicionada na versão Stable, deixada de lado ou alterada;



"Optimizing cloud file-storage."



"Everything from server monitoring to middleware!"



"Developing memory-safe embedded applications on our SmartThings Hub and supporting services in the cloud."



"Building the Servo browser engine, integrating into Firefox, other projects."



"Programming Assignments in secured Docker containers."



"Letting you develop, deploy and manage infrastructure, run-time environments and applications."



"We use Rust in a service for analyzing petabytes of source code."



"Replacing C and rewriting performance-critical bottlenecks in the registry service architecture."



"Using Rust instead of C/C++ to let you build, deploy and manage packages."

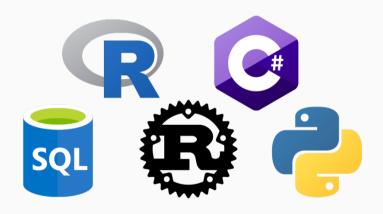


"Extracting anti-fraud insights by analyzing millions of transactions from hundreds of e-commerces."

 No site oficial da linguagem há mais 123 empresas que deixaram claro que utilizam Rust em produção;

Sugestões de regras do Velocity

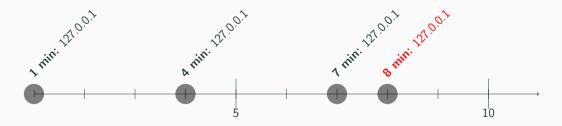
#### Provas de Conceito



#### Velocity

#### Regras de repetição:

- 5 repetições de um Cpf em 10 minutos;
- 10 repetições de um Cartão em 2 dias;
- 2 repetições de um lp em 5 minutos;



#### Algoritmo

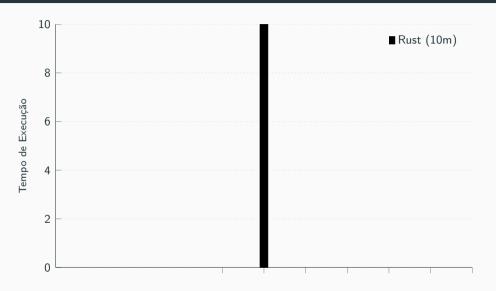
```
var transactions = new List<Transaction>();
var quarantine = new DateTime();
for transaction in transactions do
   if quarantine is active(quarantine, transaction) then
       block(transaction):
       update(quarantine);
   else
       if extrapolate rule(transaction) then
          block(transaction);
          update(quarantine);
       end
   end
```

#### Sobre os Benchmarks V1.0

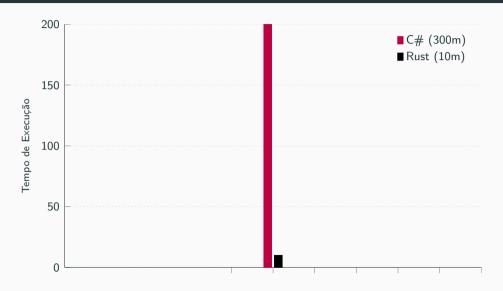
#### Hardware: I7 8770 (6 núcleos + 6 threads), 8GB RAM DDR4, SSD;

- Todas as versões representam o Velocity de forma exata;
- Não é utilizado agrupamento e nem programação funcional;
- C# e Rust paralelisam o processamento;
- C# e Rust realmente processaram 640 regras, o tempo de R é uma estimativa;
- R executou no banco SQL de monitoria;

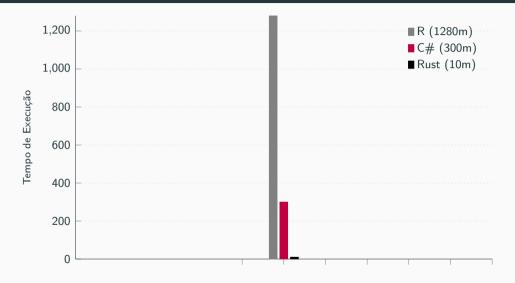
# Benchmark (v1.0)



# Benchmark (v1.0)



# Benchmark (v1.0)

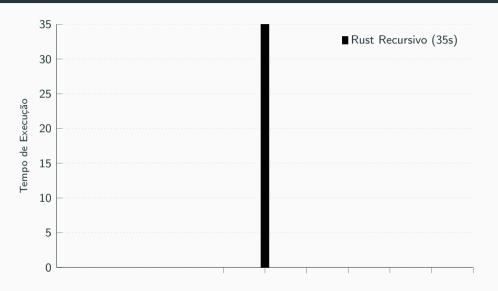


#### Sobre os Benchmarks V2.0

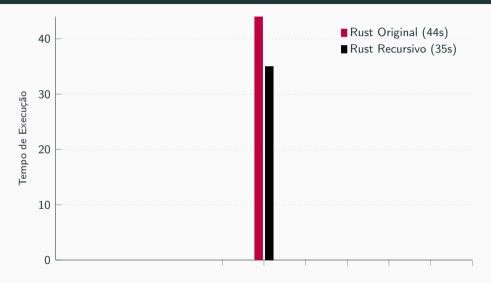
Hardware: I7 8770 (6 núcleos + 6 threads), 8GB RAM DDR4, SSD;

- Todos os algoritmos utilizam agrupamento;
- Rust e Python utilizam programação funcional;
- Duas versões do algoritmo: Original e Recursivo;
- Python utiliza a lib Numpy, que é feita em C, C++ e Fortran;

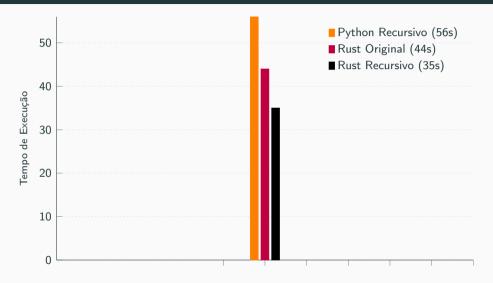
# Benchmark (v2.0)



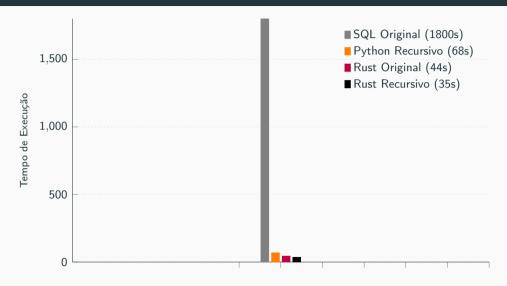
# Benchmark (v2.0)



# Benchmark (v2.0)



# Benchmark (v2.0)



Mostre-me o código

# Curiosidades

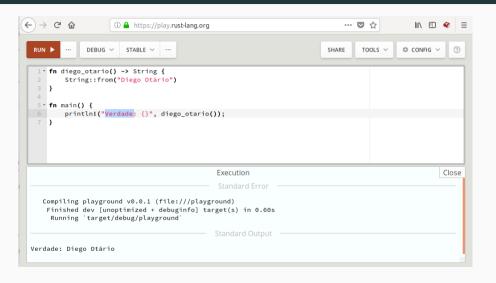
### Curiosidades

- Em apenas 3 anos o gerenciador de pacotes de Rust ultrapassou os gerenciadores de R e Haskell em número de pacotes;
- Em 2017 a Red Hat começou a dar suporte para Rust;
- Rust possui uma imagem oficial no Docker Hub;
- Em 2017 todas as IDEs da IntelliJ passaram a dar suporte para Rust;

### Curiosidades

- Amazon e Google estão contratando desenvolvedores Rust;
- Facebook e Github fazem parte dos Gold Sponsors da RustConf;
- Intel encoraja a utilização de Rust;
- Rust possui interoperabilidade com C, C++, C#, Swift, Python e Node.JS;
- Rust possui um gerador automático de APIs para bibliotecas C e C++;

## Rust Playground

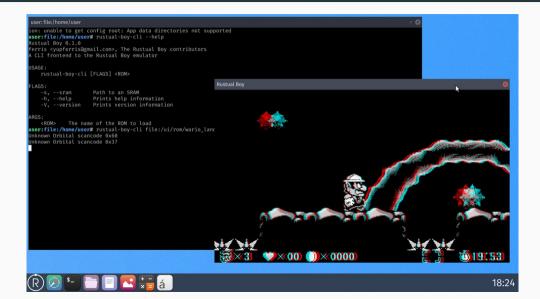


# **Eventos**





# Sistema Operacional



Material de estudos

### Rust by Example

### 1. Hello World 1.1. Comments **Rust by Example** 1.2. Formatted print 1.2.1. Debug 1.2.2. Display 1.2.2.1. Testcase: List 1.2.3. Formatting 2. Primitives 2.1. Literals and operators for this site. 2.2. Tuples 2.3. Arrays and Slices Now let's begin! 3. Custom Types • Hello World - Start with a traditional Hello World program. 3.1. Structures **3.2.** Enums 3.2.1. use Custom Types - struct and enum. 322 Calika Variable Bindings - mutable bindings, scope, shadowing. 3 2 3 Testrase: linked-list 3.3. constants • Types - Learn about changing and defining types. 4 Variable Dindings

Rust is a modern systems programming language focusing on safety, speed, and concurrency. It accomplishes these goals by being memory safe without using garbage collection.

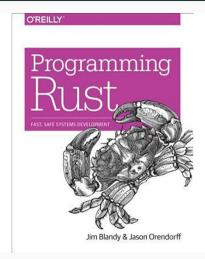
Rust by Example (RBE) is a collection of runnable examples that illustrate various Rust concepts and standard libraries. To get even more out of these examples, don't forget to install Rust locally and check out the official docs. Additionally for the curious, you can also check out the source code

- Primitives Learn about signed integers, unsigned integers and other primitives.

# Rust - Concorrência e alta performance com segurança

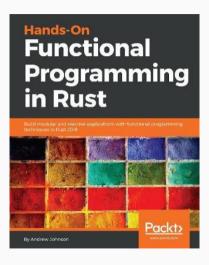


# **Programming Rust**

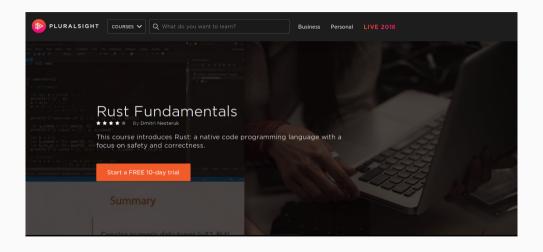


Livro mais popular do Safari Ebooks no mês de seu lançamento em Outubro de 2017

# Hands-On Functional Programming in Rust



### Rust Fundamentals





Obrigado