CURSO: Engenharia de Software SEMESTRE: 2025/2

DISCIPLINA: Estruturas de Dados 1 CÓDIGO: FGA0146

CARGA HORÁRIA: 60 horas CRÉDITOS: 4
PROFESSOR: John Lenon C. Gardenghi TURMA: T02

# PLANO DE ENSINO

19 de agosto de 2025

# 1 Objetivos da Disciplina

Apresentar a estrutura e funcionamento das estruturas de dados básicas. Capacitar o aluno a abstrair e implementar problemas reais que demandam a utilização de técnicas de programação que envolvem alocação dinâmica de memória e estruturas de dados.

# 2 Ementa do Programa

1. Recursão

- 2. Ponteiros e alocação dinâmica de memória
- 3. Estruturas lineares: listas, filas e pilhas
- 4. Introdução à complexidade computacional e notação *big-O*
- 5. Algoritmos de busca
- 6. Algoritmos de ordenação  $O(n^2)$
- 7. Algoritmos em árvores binárias
- 8. Organização de arquivos
- 9. Aplicações

#### 3 Horário das aulas e atendimento

AULAS: terças e quintas-feiras, das 10h às 11h50, na sala I9.

**ATENDIMENTO:** Sob agendamento.

**E-MAIL:** john.gardenghi@unb.br.

TELEGRAM: @johngardenghi.

# 4 Metodologia

A metodologia consiste em aulas expositivas, com o auxílio do quadro branco e eventualmente de projetor digital. A fim de fortalecer a aprendizagem da disciplina, as aulas serão complementadas com exercícios e atividades, presenciais e extra-classe, em papel, digitais e com o uso de juízes eletrônicos. Também contaremos com conteúdos disponibilizados na página *web* da disciplina<sup>1</sup>. Para a comunicação com a turma, o principal canal a ser utilizado será o mural de notícias do SIGAA. A cada notícia enviada, um e-mail é enviado a todos os alunos. Por isso, mantenha seu e-mail atualizado no SIGAA.

<sup>1</sup>https://john.pro.br/ensino/eda1-2025-2/.

# 5 Critérios de Avaliação

A avaliação consistirá em 4 itens: (1) m avaliações formativas, que consistirão em questionários ou exercícios em juízes eletrônicos, (2) três avaliações somativas, que consistirão em questões no papel e/ou híbridas (papel + computador), (3) uma recuperação e (4) frequência nas aulas.

A média final de cada aluno será dada por:

$$M_{\rm F} = 0.85 \times M_{\rm AS} + 0.15 \times M_{\rm AF} + 0.1 \times R$$

em que  $M_{\rm AS}$  e  $M_{\rm AF}$  são, respectivamente, as médias das avaliações somativas e formativas e R, a nota da recuperação.

#### 5.1 Avaliações e recuperação

As avaliações formativas serão divulgadas ao longo do semestre, com prazo de alguns dias para conclusão e entrega. As avaliações somativas serão resolvidas numa única aula, sem consulta a qualquer material manuscrito e/ou impresso e as datas estão previstas no cronograma na Seção 6.

As avaliações somativas serão realizadas de acordo com as datas constantes no cronograma da Seção 6. Serão realizadas no horário da aula e não será admitida entrada de alunos depois que o primeiro aluno da turma concluir a avaliação e deixar a sala de aula.

A recuperação será uma atividade publicada no final do semestre, e **poderão fazer a recuperação apenas os alunos que cumpram os seguintes requisitos** até a data da recuperação:

- 1. Não estejam reprovados por falta e
- 2.  $M_{\rm F} \in [4,0;4,9] \cup [6,0;6,9] \cup [8,0;8,9]$ .

Aos alunos que não cumprirem qualquer um dos dois requisitos acima é vedada a realização da recuperação. Não há avaliação formativa substitutiva tampouco recuperação substitutiva. Quem não puder comparecer a alguma Avaliação Somativa (*com falta justificada*) poderá fazer a Avaliação Somativa Substitutiva ao final do semestre, que versará sobre todo o conteúdo do semestre.

No caso de detecção de plágio em qualquer um deles, será atribuída nota zero a todos os envolvidos.

## 5.2 Frequência

A frequência dos alunos serão acompanhadas pelo professor com base na chamada oral que será realizada em todas as aulas. As faltas serão lançadas a cada aula no SIGAA, e o aluno tem até um dia útil após a aula para contestar falta na referida aula. *Não é possível abonar faltas*.

## 5.3 Aprovação e menção final

Para ser aprovado na disciplina, o aluno deve obter  $M_{\rm F} \geq 5{,}0$  e ter frequência igual ou superior a 75%<sup>2</sup>. A menção será atribuída de acordo com a nota  $M_{\rm F}$ , seguindo a equivalência estabelecida no Art. 122 do Regimento Geral da UnB<sup>3</sup>.

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>Neste semestre, teremos 33 encontros (66 horas-aula), portanto o aluno deve comparecer a 25 encontros (50 horas-aula), o que significa que um aluno poderá faltar a, no máximo, 8 encontros (16 faltas no SIGAA).

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>https://www.unb.br/images/Documentos/Estatuto\_e\_Regimento\_Geral\_UnB.pdf

# 6 Cronograma

Sem.	Aula	Data	Conteúdo
1	1	19/08	Apresentação da disciplina · Revisão de algoritmos
	2	21/08	Revisão de algoritmos
2	3	26/08	Introdução à complexidade computacional
	4	28/08	Introdução à complexidade computacional
3	5	02/09	Introdução à complexidade computacional
	6	04/09	Ponteiros
4	7	09/09	Ponteiros
	8	11/09	Recursão
5	9	16/09	Recursão
	10	18/09	Avaliação Somativa 1
6	11	23/09	Ordenação e Busca
	12	25/09	Ordenação e Busca
7	13	30/09	Ordenação e Busca
	14	02/10	Ordenação e Busca
8	15	07/10	Ordenação e Busca
	16	09/10	Listas Encadeadas
9	17	14/10	Pilhas e Filas
	18	16/10	Pilhas e Filas
10	19	21/10	Pilhas e Filas
	20	23/10	Pilhas e Filas
11	21	28/10	Revisão e dúvidas
	22	30/10	Avaliação Somativa 2
12	_	04/11	Semana Universitária
	_	06/11	Semana Universitária
13	23	11/11	Árvores
	24	13/11	Árvores
14	25	18/11	Árvores
	-	20/11	Feriado - Consciência Negra
15	26	25/11	Revisão e dúvidas
	27	27/11	Avaliação Somativa 3
16	28	02/12	Avaliação Substitutiva
	29	04/12	Dúvidas, revisão e notas
17	30	09/12	Recuperação
	31	11/12	Dúvidas, revisão e notas
			·

# 7 Bibliografia

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

BALDWIN, D.; SCRAGG, G. Algorithms and Data Structures: The Science of Computing, 1st ed. Charles River Media, 2004.

LAFORE, R. Estruturas de Dados e Algoritmos em Java. 1a. ed. Ciência Moderna, 2005.

FERRAZ, I. N. Programação com arquivos. Barueri, SP: Manole, 2003.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

MEHLHORN, K; SANDERS, P. **Algorithms and Data Structures**: The Basic ToolBox, 1st. ed. Springer, 2008.

AHO, A. V.; ULLMAN, J. D. **Foundations of Computer Science**: C Edition (Principles of Computer Science Series). 1st ed. W. H. Freeman, 1994.

GUIMARÃES, A. M.; LAGES. N. A. C. Algoritmos e Estruturas de Dados, 1a. ed. LTC, 1994.

SHERROD, A. **Data Structures and Algorithms for Game Developers**, 5th ed. Course Technology, 2007.

DESHPANDE, P. S.; KAKDE, O. G. C and Data Structures, 1a. ed. Charles River Media, 2004.

DAS, V. V., **Principles of Data Structures Using C and C++**. 1a. ed. New Age International, 2006.

FEOFILOFF, P. Algoritmos em Linguagem C. Elsevier, 2009; Disponível em: https://www.ime.usp.br/~pf/algoritmos-livro/downloads/Algoritmos-em-linguagem-C.pdf. Acesso em: 24 mar. 2025.

#### 7.1 Para acesso de casa

A UnB conta com uma biblioteca online: a Minha biblioteca. Recomendo os seguintes livros:

CORMEN, T. H.; LEISERSON, C. E.; RIVEST, R. L; STEIN, C. **Algoritmos**: Teoria e Prática. 4 ed. LTC, 2023. Disponível em: https://integrada.minhabiblioteca.com.br/books/9788595159914. Acesso em: 11 abr. 2024.

BACKES, A. R. Algoritmos e Estruturas de Dados em Linguagem C. LTC, 2022. Disponível em: https://integrada.minhabiblioteca.com.br/books/9788521638315. Acesso em: 11 abr. 2024.

SZWARCFITER, J. L.; MARKENZON, L. Estruturas de dados e seus algoritmos. 3 ed. LTC, 2010. Disponível em: https://integrada.minhabiblioteca.com.br/books/978-85-216-2995-5/. Acesso em: 11 abr. 2024.

#### 7.2 Bons materiais na internet

Recomendo os seguintes materiais na internet:

- Projeto de Algoritmos (Prof. Paulo Feofiloff)
- Material sobre estruturas de dados (Prof. Rafael Schouery)
- Apostila de EDA-1 e EDA-2 (Prof. Bruno Ribas)

Prof. John Lenon Cardoso Gardenghi