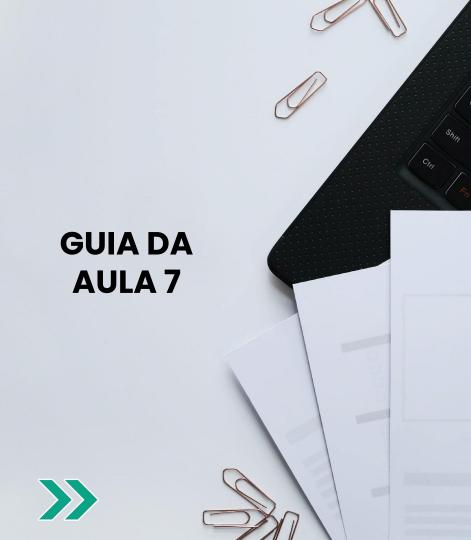


Profissão: Engenheiro Front-End





Conheça o TypeScript







Interfaces

Sobre as interfaces



Acompanhe aqui os temas que serão tratados na videoaula





Sobre as interfaces

Uma outra nova funcionalidade que temos no TypeScript é a Interface. Ela já existe em linguagens de back-end. Uma interface basicamente é um contrato, onde temos que seguir algumas regras para que seja satisfeito. Por exemplo, um veículo, obrigatoriamente precisa ter a capacidade de acelerar e frear.

Na programação orientada a objetos só é permitido a herança de uma classe, ou seja, não podemos herdar de mais de uma classe, porém com as interfaces podemos implementar várias.





Escrevemos uma interface assim:

```
interface IVeiculo {
   acelerar: () => boolean;
   frear: () => boolean;
   velocidadeMaxima: number;
}
```





Para implementar a interface IVeiculo, precisamos fazer a implementação dos métodos frear, acelerar e definir uma propriedade velocidadeMaxima que contenha um número:

```
class Carro implements IVeiculo {
  velocidadeMaxima = 120;
  acelerar() {..}
  frear() {..}
```

